

**LAPORAN PROYEK AKHIR PRAKTIKUM
MATA KULIAH ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR**



APLIKASI FILM

Oleh:

Kelompok 2

Muhammad Rizky Adha Putra	2409106113
Gilbert Finsen Zakaria Lian	2409106110
Richard Dante Gunawan	2409106061

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA 2024**

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas segala berkat dan rahmat yang telah dilimpahkan-Nya, penulis dapat menyelesaikan penulisan laporan proyek akhir praktikum mata kuliah algoritma dan pemrograman dasar yang berjudul “aplikasi film” tepat pada waktunya. Penulisan laporan ini merupakan bentuk penugasan akhir yang diberikan asisten laboratorium praktikum algoritma dan pemrograman dasar.

Aplikasi film ini terinspirasi dari *Netflix* dengan tampilan yang lebih sederhana. Program memiliki dua menu utama: Menu *User* dan Menu Admin. Pada menu *user*, pengguna dapat melakukan *log in*, *sign up*, atau keluar. Setelah *sign up*, pengguna diberikan opsi untuk melihat daftar film, membeli akun berbayar, mencoba akun trial, atau keluar dari program. Sementara itu, menu admin dirancang menggunakan konsep *CRUD (Create, Read, Update, Delete)*, yang memungkinkan admin untuk melihat informasi user, menambah film, melihat judul film, memperbarui informasi film, menghapus film, atau keluar dari program.

Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari pihak lain sangatlah sulit untuk dapat menyelesaikan program ini serta menyusun laporan proyek akhir praktikum. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada saudara Muhammad Shandy Afrizal selaku asisten laboratorium pembimbing.

Akhir kata, Penulis menyadari bahwa program dan laporan ini masih memiliki kekurangan. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk penyempurnaan di masa depan. Semoga program ini bermanfaat dan menjadi sumber ilmu baru.

Samarinda, 19 November 2024

Kelompok 2

Kelompok 02 C2 2024 | 2

TAKARIR

<i>User</i>	Pengguna
<i>Log in</i>	Masuk
<i>Sign up</i>	Mendaftar
<i>Exit</i>	Keluar
<i>Create</i>	Membuat
<i>Read</i>	Membaca
<i>Update</i>	Memperbarui
<i>Delete</i>	Menghapus
<i>Username</i>	Nama pengguna
<i>Password</i>	Kata kunci
<i>Platform</i>	Anjungan komputasi
<i>Action</i>	Laga
<i>Flowchart</i>	Diagram alir

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	2
TAKARIR.....	3
DAFTAR ISI.....	4
DAFTAR GAMBAR.....	6
BAB I	
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Kebutuhan Fungsional.....	1
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Tujuan.....	2
BAB II	
PERANCANGAN.....	3
2.1 Analisis Program.....	3
2.2 Flowchart.....	3
2.3 Konsep/Materi Praktikum yang dipakai.....	3
BAB III	
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	4
3.1 Tampilan Program.....	4
1. Tampilan Menu.....	4
2. Ss lainnya.....	4
3.2 Source Code.....	4
BAB IV	
PENUTUP.....	5
4.1 Kesimpulan.....	5
4.2 Saran.....	5
DAFTAR PUSTAKA.....	6
LAMPIRAN.....	7

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Flowchart program aplikasi film	8
Gambar 3.1 tampilan metode login.	9
Gambar 3.2 tampilan menu admin.	9
Gambar 3.3 tampilan melihat judul.	9
Gambar 3.4 tampilan memperbarui informasi film.	9
Gambar 3.5 tampilan menghapus film.	10
Gambar 3.6 tampilan menambah film.	11
Gambar 3.7 tampilan menu user.	11
Gambar 3.8 tampilan melihat judul.	11
Gambar 3.9 tampilan membeli akun premium.	12
Gambar 3.10 tampilan mencoba akun trial.	12
Gambar 3.11 tampilan keluar dari program.	12

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era digitalisasi seperti sekarang ini, kebutuhan masyarakat akan industri hiburan semakin meningkat. Kemajuan teknologi membuka peluang baru dalam menghadirkan *platform* aplikasi film yang mampu menghubungkan pengguna dengan puluhan koleksi film yang beragam setiap harinya. Aplikasi film tidak hanya sebagai media penayangan atau pendistribusian, namun juga sebagai wadah untuk memberikan rekomendasi, informasi serta menawarkan pengalaman yang menyenangkan kepada pengguna.

Seiring dengan perkembangan film, berbagai genre mulai bermunculan dan menawarkan banyak pilihan bagi masyarakat (Kristanto, J.B.). Namun, keberagaman ini sering membuat penonton kesulitan dalam memilih film yang sesuai. Misalnya, penonton yang menyukai genre *action* dengan sentuhan komedi akan memiliki preferensi yang berbeda dari mereka yang lebih menyukai genre komedi dengan sedikit unsur *action*. Oleh karena itu, diperlukan aplikasi film yang lebih inovatif dan interaktif.

Dengan demikian, pembuatan aplikasi film ini tidak hanya berkontribusi praktis dalam bentuk aplikasi yang bermanfaat, tetapi juga memperkaya literatur mengenai perkembangan aplikasi pada industri hiburan. Upaya ini sekaligus mendukung transformasi digital dalam menyediakan layanan hiburan yang lebih mudah diakses oleh masyarakat luas.

1.2 Kebutuhan Fungsional

1. Pendaftaran dan login pengguna
2. Pencarian film
3. Penayangan informasi film
4. Manajemen administrasi

1.3 Rumusan Masalah

Bagaimana merancang dan membuat aplikasi film dengan fitur yang mencakup pengalaman pengguna serta mendukung manajemen administrasi dalam mengelola data film menggunakan konsep *CRUD* (*Create, Read, Update, Delete*)?

1.4 Batasan Masalah

1. Aplikasi hanya menyediakan dua menu utama yaitu, *user* dan *admin*.
2. Konsep *CRUD* (*Create, Read, Update, Delete*) diterapkan hanya untuk pengelolaan data film di menu admin.
3. Fitur keamanan terbatas pada verifikasi *log in* dasar seperti *username* dan *password*.
4. Program ini menggunakan bahasa python dalam pembuatan serta pengemabangannya.
5. Library dan modul python yang digunakan dalam pembuatan adalah *date time*, *prettytable*, *colorama*, dan *pwinput*.

1.5 Tujuan

Mengetahui rancangan dan pengembangan aplikasi film dengan fitur yang mencakup pengalaman pengguna serta mendukung manajemen administrasi dalam mengelola data film menggunakan konsep *CRUD* (*Create, Read, Update, Delete*).

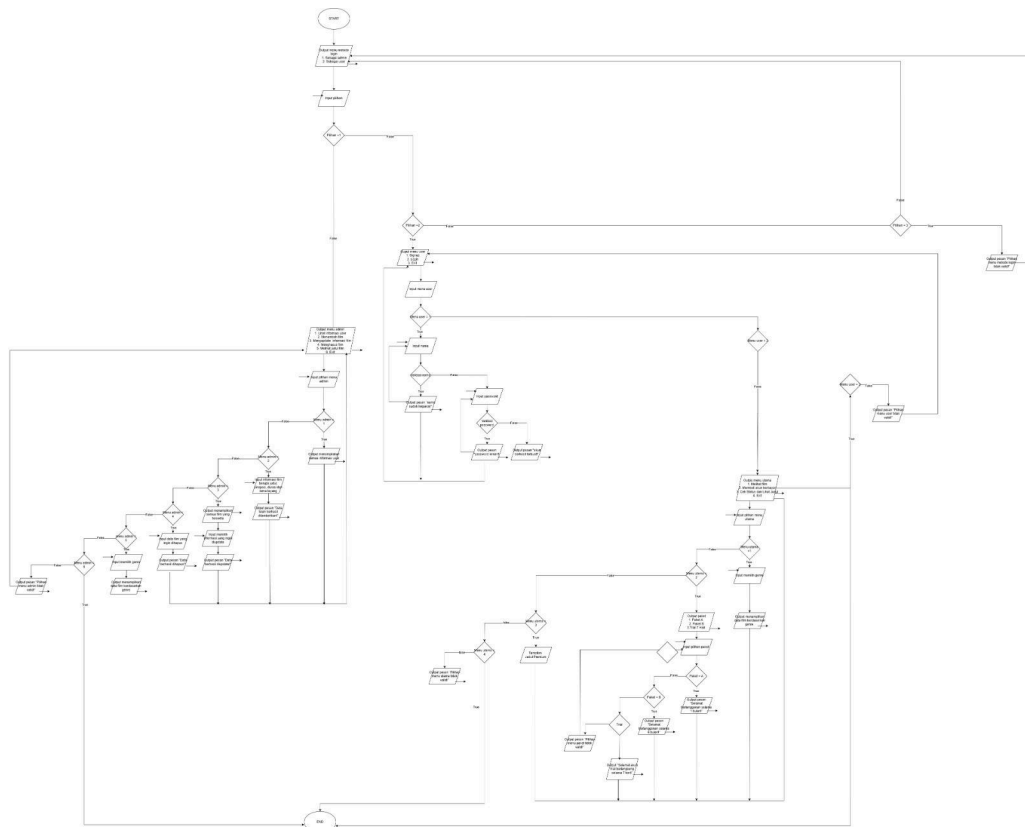
BAB II

PERANCANGAN

2.1 Analisis Program

Program ini dirancang untuk memisahkan aksesibilitas antara *user* dan admin melalui dua menu utama, yaitu Menu User dan Menu Admin. Pada menu *user*, pengguna dapat mendaftar (*sign up*), masuk (*log in*), atau keluar (*exit*). Setelah mendaftar, pengguna diberikan beberapa opsi seperti melihat daftar film, membeli akun berbayar, mencoba akun trial, atau keluar dari program. Sementara itu, menu admin hanya memberikan akses kepada admin untuk mengelola data dengan melakukan tindakan seperti melihat judul film, menambahkan film, memperbarui informasi film, menghapus film, atau keluar dari program.

2.2 Flowchart



Gambar 2.1 *Flowchart* program aplikasi film

Program dimulai dengan meminta user menginput metode login, apakah sebagai admin atau user. Ketika user memilih pilihan 1 maka akan masuk pada tampilan menu admin. Pada tampilan menu admin, program akan meminta username dan password admin. Setelah admin masuk pada tampilan menu utama admin, admin dapat memilih beberapa aksi seperti menambah film, mengupdate informasi film, menghapus film, melihat judul film serta keluar dari program. Jika admin salah menginput pilihan menu, maka program juga akan langsung berhenti. Sementara itu, ketika user memilih pilihan 2 maka akan masuk pada tampilan menu user. Pada tampilan menu user, terdapat beberapa pilihan aksi seperti *login*, *signup* dan *Exit*. Ketika *user* memilih *signup*, maka program akan meminta untuk menginput nama dan password. Jika nama sudah terpakai atau password yang dibuat lemah, maka program akan memunculkan pesan. Ketika user memilih *login*, maka program akan meminta user untuk menginput password dan nama sesuai dengan yang tersimpan. Setelah login akan muncul tampilan menu utama user berupa melihat judul film, mencoba akun trial dan membeli akun premium. Dan terakhir, ketika user memilih exit, maka program akan langsung berhenti.

2.3 Konsep/Materi Praktikum yang dipakai

Konsep yang digunakan dalam pembuatan laporan ini sesuai dengan prasyararan yang terdapat dalam modul di antaranya:

1. Modul 4 yang mencakup tipe data, variabel, *input*, operator, dan *print*.

Tipe data merujuk pada jenis data yang digunakan dalam program, misalnya Integer (bilangan bulat), Float (bilangan desimal), String (teks), dan Boolean (true/false). Dalam pembuatan program ini tipe data yang paling banyak digunakan adalah integer, string, boolean, dan dictionary.

Variabel merujuk pada simbol yang mewakili nilai tertentu.

Fungsi dasar seperti input dan print, merujuk pada fungsi yang digunakan untuk memasukkan informasi dan menampilkan hasil.

Operator merujuk pada simbol-simbol khusus yang berfungsi untuk menjalankan suatu operasi tertentu seperti aritmatika atau logika.

2. Modul 5 yang mencakup *if/elif/else*

Struktur percabangan IF adalah struktur percabangan yang hanya memiliki satu pilihan keputusan. Sementara, percabangan If/Else digunakan saat terdapat dua pilihan keputusan. dan percabangan IF / ELIF / ELSE digunakan jika di dalam decision terdapat lebih dari dua pilihan keputusan.

3. Modul 6 yang mencakup *for, while, break, dan continue*

Perulangan for biasanya digunakan untuk mengulangi kode yang sudah diketahui banyak perulangannya. Sementara, perulangan while memiliki syarat dan akan terus mengulang apabila memenuhi syarat tersebut.

Fungsi break adalah perintah khusus yang dipakai untuk memaksa sebuah perulangan berhenti sebelum waktunya. Sementara, Fungsi continue adalah perintah yang digunakan di dalam loop untuk melewati iterasi saat ini dan langsung lanjut ke iterasi berikutnya, tanpa menjalankan kode yang ada setelah pernyataan continue dalam iterasi tersebut.

4. Modul 7 yang mencakup *list dan tuple*

List adalah salah satu tipe data kolektif yang ada di Python, mirip dengan array di bahasa pemrograman lain namun lebih fleksibel. Sementara Tuple pada python adalah struktur data yang digunakan untuk menyimpan sekumpulan data. Tuple bersifat immutable, artinya isi tuple tidak bisa kita ubah dan hapus.

5. Modul 8 yang mencakup *dictionary*

Dictionary adalah suatu tipe data pada python yang berfungsi untuk menyimpan kumpulan data/nilai.

6. Modul 9 yang mencakup fungsi dan prosedur

Fungsi yang tidak mengembalikan nilai biasanya disebut dengan prosedur. Namun, kadang kita butuh hasil proses dari fungsi untuk digunakan pada proses berikutnya. Maka fungsi harus mengembalikan nilai dari hasil pemrosesannya. Cara mengembalikan nilai adalah menggunakan kata kunci return lalu diikuti dengan nilai atau variabel yang akan dikembalikan.

7. Modul 10 yang mencakup *error handling*

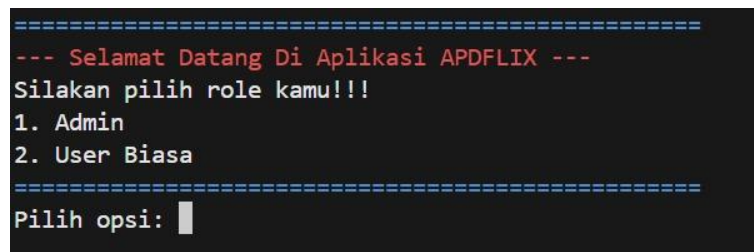
Dalam pengembangan perangkat lunak, Try-Except adalah mekanisme yang penting untuk menangani exception atau kesalahan yang mungkin terjadi selama eksekusi kode. Blok Try digunakan untuk mengelompokkan potongan kode yang mungkin menyebabkan exception, sementara blok Except memberikan penanganan khusus untuk setiap jenis exception yang mungkin muncul.

BAB III

HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Tampilan Program

1. Tampilan Menu Metode Login



```
=====
--- Selamat Datang Di Aplikasi APDFLIX ---
Silakan pilih role kamu!!!
1. Admin
2. User Biasa
=====
Pilih opsi: █
```

Gambar 3.1 Tampilan menu metode login

pada tampilan menu metode login, user dapat memilih ingin login sebagai admin atau user.

Ketika

login sebagai admin, maka tampilan admin akan muncul. Namjn ketika login sebagai user, maka tampilan user yang akan muncul

2. Tampilan menu admin

```
Pilih opsi: 1
Masukkan Username: admin
Masukkan Password: ****

-----
Selamat Datang Di Tampilan Admin
Silahkan Pilih Opsi Yang Ada Ingin!
1. Melihat Pengguna APDFLIX
2. Melihat Semua Judul Film
3. Tambah Film Baru
4. Update Film
5. Hapus Film
6. Keluar

-----
Silahkan Pilih Opsi Yang Sudah Tersedia: 1
=== Daftar Pengguna ===
Pengguna Non-Premium:
Pengguna Premium:
Pengguna Trial:
```

Gambar 3.2 Tampilan menu admin

Pada tampilan menu admin, admin dapat melihat informasi user, melihat judul film, memperbarui informasi film, menghapus film, dan menambahkan film.

3. Tampilan memperbarui informasi film

```
Pilih daftar untuk diupdate:
1. Update daftar biasa
2. Update daftar premium
3. Kembali ke menu admin

-----
Masukkan pilihan (1/2/3): █
```

Gambar 3.3 Tampilan memperbaru informasi film

pada tampilan memperbarui informasi film, admin dapat memperbarui informasi berupa judul, genre, usia.

4. Tampilan melihat judul

```
=== Daftar Film Biasa ===
No: 1, Film: Despicable Me, Genre: Komedi, Batasan Usia: SU
No: 2, Film: Inside Out, Genre: Komedi, Batasan Usia: SU
No: 3, Film: Home Alone, Genre: Komedi, Batasan Usia: SU
No: 4, Film: Cek Toko Sebelah, Genre: Komedi, Batasan Usia: 13+
No: 5, Film: Agak Laen, Genre: Komedi, Batasan Usia: 13+
No: 6, Film: Avenger, Genre: Aksi, Batasan Usia: 13+
No: 7, Film: Kingsman, Genre: Aksi, Batasan Usia: 17+
No: 8, Film: Extraction, Genre: Aksi, Batasan Usia: 17+
No: 9, Film: The Conjuring, Genre: Horor, Batasan Usia: 17+
No: 10, Film: Annabelle, Genre: Horor, Batasan Usia: 17+
No: 11, Film: Pengabdi Setan, Genre: Horor, Batasan Usia: 17+
No: 12, Film: Dilan 1990, Genre: Romantis, Batasan Usia: 13+
No: 13, Film: Mariposa, Genre: Romantis, Batasan Usia: 13+
```



```
=== Lihat Menu Film Premium ===
```

No	film	Genre	Batasan Usia
1	Despicable Me	Komedi	SU
2	Inside Out	Komedi	SU
3	Home Alone	Komedi	SU
4	Cek Toko Sebelah	Komedi	13+
5	Agak Laen	Komedi	13+
6	How to Make Millions Before Grandma Dies	Komedi	13+
7	Avenger	Aksi	13+
8	Kingsman	Aksi	17+
9	Extraction	Aksi	17+
10	Dune	Romantis	17+
11	Hitman	Aksi	17+
12	The Conjuring	Horor	17+
13	Annabelle	Horor	17+
14	Pengabdi Setan	Horor	17+
15	Perempuan Tanah Jahanam	Horor	17+
16	Titanic	Romantis	17+
17	Dilan 1990	Romantis	13+
18	Mariposa	Romantis	13+
19	La la land	Romantis	17+
20	Tenggelamnya Kapal Van Der Wijck	Romantis	17+

Gambar 3.4 Tampilan menu admin

pada tampilan melihat judul film, admin dapat melihat semua koleksi judul film dan judul film premium berdasarkan pencarian genre.

5. Tampilan menghapus film

```
=== Hapus Film ===

Pilih daftar film:
1. Daftar biasa
2. Daftar premium
3. Kembali ke menu
Masukkan pilihan (1/2/3):
```

Gambar 3.5 tampilan menghapus film

pada tampilan menghapus film, admin dapat menghapus informasi film.

6. Tampilan menambahkan film

```
=== Pilih Film Yang Ingin Di Tambah ===
1. Tambah film ke daftar biasa
2. Tambah film ke daftar premium
3. Tambah film ke kedua daftar
4. Keluar
-----
Masukkan pilihan Anda (1/2/3/4):
```

```
=== Tambah Film Baru ===
Masukkan nama film: Beuty
Masukkan genre film: Komedii
Masukkan batasan usia film (SU, 13+, 17+): SU
Film 'Beuty' berhasil ditambahkan ke daftar biasa dengan No: 14.
```

Gambar 3.6 tampilan menambahkan film

Pada tampilan menambahkan film, admin dapat menambahkan film dengan memasukan informasi berupa judul, genre, usia.

7. Tampilan menu user

```
=== Daftar Akun Baru ===
Masukkan username (hanya huruf, tidak boleh kosong): rizky
Masukkan password (harus lebih dari 3 karakter, tidak boleh kosong): 6133
=== Konfirmasi Akun ===
Username: rizky
Password: 6133
Apakah data ini sudah benar? (ya/tidak): ya
Akun berhasil didaftarkan! Anda sekarang dapat login.
```

Gambar 3.7 Tampilan menu user

Pada tampilan menu user, user perlu memasukkan password dan username.

8. Tampilan user melihat judul


```

=== Daftar Film Biasa ===
1. Despicable Me - Genre: Komedi, Batas Usia: SU
2. Inside Out - Genre: Komedi, Batas Usia: SU
3. Home Alone - Genre: Komedi, Batas Usia: SU
4. Cek Toko Sebelah - Genre: Komedi, Batas Usia: 13+
5. Agak Laen - Genre: Komedi, Batas Usia: 13+
6. Avenger - Genre: Aksi, Batas Usia: 13+
7. Kingsman - Genre: Aksi, Batas Usia: 17+
8. Extraction - Genre: Aksi, Batas Usia: 17+
9. The Conjuring - Genre: Horor, Batas Usia: 17+
10. Annabelle - Genre: Horor, Batas Usia: 17+
11. Pengabdian Setan - Genre: Horor, Batas Usia: 17+
12. Dilan 1990 - Genre: Romantis, Batas Usia: 13+
13. Cars - Genre: Komedi, Batas Usia: SU
Pilih nomor film yang ingin dihapus (1 - 13): 13

Anda memilih: Cars - Genre: Komedi, Batas Usia: SU
pakah Anda ingin menghapus film ini?
1. Hapus film ini.
2. Pilih ulang.
3. Batal.
Pilih (1/2/3): 1
Film 'Cars' berhasil dihapus.

Apakah Anda ingin menghapus film lain?
1. Ya, hapus film lain.
2. Tidak, kembali ke menu.
Pilih (1/2):

```

Gambar 3.8 tampilan user melihat judul

pada tampilan melihat judul, user hanya dapat mengakses judul film biasa.

9. Tampilan membeli akun premium

```

-----
Halo Selamat Datang Di APDFLIX
1. Lihat Menu Film
2. Upgrade ke premium
3. Cek Status Dan Lihat Judul Premium
4. Keluar
-----

Silahkan Pilih Opsi: 2
=== Pengelolaan Akun ===
1. Aktivasi Akun Trial (Gratis selama 7 hari)
2. Pembelian Akun Premium

Pilih opsi (1/2): 2

=== Pembelian Akun Premium ===
Silahkan pilih paket yang ingin Anda beli:
1. Paket A berlangung selama 1 bulan dengan biaya langganan Rp 270.000
2. Paket B berlangung selama 6 bulan dengan biaya langganan Rp 630.000

Pilih paket berlangganan (1/2): 1
Apakah Anda ingin melanjutkan pembelian? (ya/tidak): ya
Masukkan username premium baru: Dante
Masukkan password premium (tidak boleh sama dengan password akun biasa): 6062
Terima kasih telah berlangganan akun premium! Masa aktif akun premium Anda hingga: 22-12-2024

```

Gambar 3.9 tampilan membeli akun premium

pada tampilan membeli akun premium, user dapat membeli akun dan dapat mengakses judul film premium.

10. Tampilan mencoba akun trial.

```
Masukkan username Anda: Dante
Akun Premium Anda aktif! Anda dapat mengakses film premium hingga 22-12-2024
=== Lihat Menu Film Premium ===
```

No	film	Genre	Batasan Usia
1	Despicable Me	Komedi	SU
2	Inside Out	Komedi	SU
3	Home Alone	Komedi	SU
4	Cek Toko Sebelah	Komedi	13+
5	Agak Laen	Komedi	13+
6	How to Make Millions Before Grandma Dies	Komedi	13+
7	Avenger	Aksi	13+
8	Kingsman	Aksi	17+
9	Extraction	Aksi	17+
10	Dune	Romantis	17+
11	Hitman	Aksi	17+
12	The Conjuring	Horor	17+
13	Annabelle	Horor	17+
14	Pengabdi Setan	Horor	17+
15	Perempuan Tanah Jahanam	Horor	17+
16	Titanic	Romantis	17+
17	Dilan 1990	Romantis	13+
18	Mariposa	Romantis	13+
19	La la land	Romantis	17+
20	Tenggelamnya Kapal Van Der Wijck	Romantis	17+

Gambar 3.10 tampilan mencoba akun trial
pada tampilan mencoba akun trial, user dapat mencoba akun trial selama 7 hari.

11. Tampilan keluar dari program

```
-----
--- Selamat Datang Di Aplikasi APDFLIX ---
Silakan pilih role kamu!!!
1. Admin
2. User
3. Keluar
-----
Pilih opsi: 3
Terima kasih telah menggunakan Aplikasi APDFLIX
```

Gambar 3.11 tampilan keluar dari program
Pada tampilan keluar dari program, user atau admin dapat menghentikan program dengan memilih exit.

3.2 Source Code

#Untuk Menghitung Waktu Habisnya Langganan

from datetime import datetime, timedelta

#Mempercantik Isi Pada Judul Film

from prettytable import PrettyTable

#Mewarnai Tulisan Yang Ada Di Output

from colorama import init, Fore

init()

#Menjaga Privasi Pada Input Sandi

import pwininput

Daftar Film

Judul_Film = [

{ "No" : 1, "Film": "Despicable Me", "Genre": "Komedi", "Batasan Usia": "SU"},

{ "No" : 2,"Film": "Inside Out", "Genre": "Komedi", "Batasan Usia": "SU"},

{ "No" : 3,"Film": "Home Alone", "Genre": "Komedi", "Batasan Usia": "SU"},

{ "No" : 4,"Film": "Cek Toko Sebelah", "Genre": "Komedi", "Batasan Usia": "13+"},

{ "No" : 5,"Film": "Agak Laen", "Genre": "Komedi", "Batasan Usia": "13+"},

{ "No" : 6,"Film": "Avenger", "Genre": "Aksi", "Batasan Usia": "13+"},

{ "No" : 7,"Film": "Kingsman", "Genre": "Aksi", "Batasan Usia": "17+"},

{ "No" : 8,"Film": "Extraction", "Genre": "Aksi", "Batasan Usia": "17+"},

{ "No" : 9,"Film": "The Conjuring", "Genre": "Horor", "Batasan Usia": "17+"},

{ "No" : 10,"Film": "Annabelle", "Genre": "Horor", "Batasan Usia": "17+"},

{"No" : 11,"Film": "Pengabdi Setan", "Genre": "Horor", "Batasan Usia": "17+"},

{"No" : 12,"Film": "Dilan 1990", "Genre": "Romantis", "Batasan Usia": "13+"},

{"No" : 13,"Film": "Mariposa", "Genre": "Romantis", "Batasan Usia": "13+"}

]

Judul_film_premium = [

{"No" : 1,"Film": "Despicable Me", "Genre": "Komedi", "Batasan Usia": "SU"},

{"No" : 2,"Film": "Inside Out", "Genre": "Komedi", "Batasan Usia": "SU"},

{"No" : 3,"Film": "Home Alone", "Genre": "Komedi", "Batasan Usia": "SU"},

{"No" : 4,"Film": "Cek Toko Sebelah", "Genre": "Komedi", "Batasan Usia": "13+"},

{"No" : 5,"Film": "Agak Laen", "Genre": "Komedi", "Batasan Usia": "13+"},

{"No" : 6,"Film": "How to Make Millions Before Grandma Dies", "Genre": "Komedi", "Batasan Usia": "13+"},

{"No" : 7,"Film": "Avenger", "Genre": "Aksi", "Batasan Usia": "13+"},

{"No" : 8,"Film": "Kingsman", "Genre": "Aksi", "Batasan Usia": "17+"},

{"No" : 9,"Film": "Extraction", "Genre": "Aksi", "Batasan Usia": "17+"},

```

{"No" : 10,"Film": "Dune", "Genre": "Romantis", "Batasan Usia": "17+"},
{"No" : 11,"Film": "Hitman", "Genre": "Aksi", "Batasan Usia": "17+"},
{"No" : 12,"Film": "The Conjuring", "Genre": "Horor", "Batasan Usia":
"17+"},
{"No" : 13,"Film": "Annabelle", "Genre": "Horor", "Batasan Usia":
"17+"},
{"No" : 14,"Film": "Pengabdi Setan", "Genre": "Horor", "Batasan Usia":
"17+"},
{"No" : 15,"Film": "Perempuan Tanah Jahanam", "Genre": "Horor",
"Batasan Usia": "17+"},
{"No" : 16,"Film": "Titanic", "Genre": "Romantis", "Batasan Usia":
"17+"},
{"No" : 17,"Film": "Dilan 1990", "Genre": "Romantis", "Batasan Usia":
"13+"},
{"No" : 18,"Film": "Mariposa", "Genre": "Romantis", "Batasan Usia":
"13+"},
{"No" : 19,"Film": "La la land", "Genre": "Romantis", "Batasan Usia":
"17+"},
{"No" : 20,"Film": "Tenggelamnya Kapal Van Der Wijck", "Genre":
"Romantis", "Batasan Usia": "17+"}

```

]

Fungsi Menampilkan Semua Film Non Premium

```
def lihat_menu_film_Non_premium():
```

```

print("=== Lihat Menu Film ===")

table = PrettyTable(["No", "film", "Genre", "Batasan Usia"])

for info in Judul_Film:

    table.add_row([info["No"], info["Film"], info["Genre"], info["Batasan
Usia"], ])

print(table)

# Fungsi Menampilkan Semua Film Premium

def lihat_menu_film_premium():

    print("=== Lihat Menu Film ===")

    table = PrettyTable(["No", "film", "Genre", "Batasan Usia"])

    for info in Judul_film_premium:

        table.add_row([info["No"], info["Film"], info["Genre"], info["Batasan
Usia"], ])

    print(table)

#-----
-----

# Akun Khusus Admin

akun_admin = "admin"

password_admin = "admin123"

#Melihat Pengguna Aplikasi

def tampilkan_daftar_pengguna():

    print("=== Daftar Pengguna ===")

```

```

print("Pengguna Non-Premium:")

for username in akun_non_premium:

    print(f"- {username}")

print("Pengguna Premium:")

for username, details in akun_premium_details.items():

    if details["berakhir"] >= datetime.now():

        print(f"- {username} (Berakhir:
{details['berakhir'].strftime('%d-%m-%Y'))}")

print("Pengguna Trial:")

if akun_trial["aktif"]:

    print(f"- {akun_non_premium} (Berakhir:
{akun_trial['berakhir'].strftime('%d-%m-%Y'))}")

# Fungsi Menambah Film Baru

def kelola_daftar_film():

    while True:

        # Tampilkan daftar film biasa

        print("=== Daftar Film Biasa ===")

        for film in Judul_Film:

            print(f"No: {film['No']}, Film: {film['Film']}, Genre: {film['Genre']},
Batasan Usia: {film['Batasan Usia']}")

        # Tampilkan daftar film premium

```

```

print("=== Daftar Film Premium ===")

for film in Judul_film_premium:

    print(f"No: {film['No']}, Film: {film['Film']}, Genre: {film['Genre']},
Batasan Usia: {film['Batasan Usia']}")

print("=== Pilih Film Yang Ingin ===")

print("1. Tambah film ke daftar biasa")

print("2. Tambah film ke daftar premium")

print("3. Tambah film ke kedua daftar")

print("4. Keluar")

print("_"* 40)

pilihan = input("Masukkan pilihan Anda (1/2/3/4): ").strip()

if pilihan not in ["1", "2", "3", "4"]:

    print("Pilihan tidak valid! Masukkan angka 1, 2, 3, atau 4.")

    continue

elif pilihan == "4":

    print("Keluar dari pengelolaan daftar film.")

    break

# Masukkan data film baru

print("\n=== Tambah Film Baru ===")

while True:

    nama_film = input("Masukkan nama film: ").strip()

```



```

    if not nama_film:

        print("Nama film tidak boleh kosong. Silakan coba lagi.")

        elif (pilihan in ["1", "3"] and any(film["Film"].strip().lower() ==
nama_film.lower() for film in Judul_Film)) or \

        (pilihan in ["2", "3"] and any(film["Film"].strip().lower() ==
nama_film.lower() for film in Judul_film_premium)):

            print(f'Nama film '{nama_film}' sudah ada dalam daftar. Silakan
masukkan nama film lain.")

    else:

        break

while True:

    genre_film = input("Masukkan genre film: ").strip()

    if genre_film:

        break

    print("Genre film tidak boleh kosong. Silakan coba lagi.")

valid_usia = ["SU", "13+", "17+"]

while True:

    batasan_usia = input("Masukkan batasan usia film (SU, 13+, 17+):
").strip()

    if batasan_usia in valid_usia:

        break

    print("Batasan usia tidak valid. Pilih salah satu: SU, 13+, atau 17+.")

```

```
# Tambah ke daftar berdasarkan pilihan

if pilihan in ["1", "3"]:

    no_biasa = len(Judul_Film) + 1

    film_baru_biasa = {

        "No": no_biasa,

        "Film": nama_film,

        "Genre": genre_film,

        "Batasan Usia": batasan_usia

    }

    Judul_Film.append(film_baru_biasa)

    print(f'Film '{nama_film}' berhasil ditambahkan ke daftar biasa dengan
No: {no_biasa}.')

if pilihan in ["2", "3"]:

    no_premium = len(Judul_film_premium) + 1

    film_baru_premium = {

        "No": no_premium,

        "Film": nama_film,

        "Genre": genre_film,

        "Batasan Usia": batasan_usia

    }

    Judul_film_premium.append(film_baru_premium)
```

```
        print(f'Film '{nama_film}' berhasil ditambahkan ke daftar premium  
dengan No: {no_premium}.")
```

```
# Fungsi Update Film
```

```
def update_film():
```

```
    print("=== Update Data Film ===")
```

```
    while True:
```

```
        if not Judul_Film and not Judul_film_premium:
```

```
            print("Tidak ada data film untuk diupdate!")
```

```
            return
```

```
# Tampilkan opsi daftar
```

```
print("\nPilih daftar untuk diupdate:")
```

```
print("1. Update daftar biasa")
```

```
print("2. Update daftar premium")
```

```
print("3. Kembali ke menu admin")
```

```
print("_"* 40)
```

```
pilihan_daftar = input("Masukkan pilihan (1/2/3): ").strip()
```

```
if not pilihan_daftar or pilihan_daftar not in ["1", "2", "3"]:
```

```
    print("Pilihan tidak valid! Masukkan angka 1, 2, atau 3.")
```

```
    continue
```

```
if pilihan_daftar == "3":
```

```
    print("Kembali ke menu admin.")
```

```

        return

# Pilih daftar sesuai opsi

if pilihan_daftar == "1":

    daftar = Judul_Film

    daftar_nama = "biasa"

elif pilihan_daftar == "2":

    daftar = Judul_film_premium

    daftar_nama = "premium"

if not daftar:

    print(f'Daftar film {daftar_nama} kosong! Tidak ada yang bisa
diupdate.")

    continue

# Tampilkan daftar film yang dipilih

print(f'\n=== Daftar Film {daftar_nama.capitalize()} ===')

for i, film in enumerate(daftar):

    print(f'{i + 1}. {film['Film']} - Genre: {film['Genre']}, Batas Usia:
{film['Batasan Usia']}")


# Pilih film untuk diupdate

while True:

    try:

```

```

nomor = input("Masukkan nomor film yang ingin diubah: ").strip()

if not nomor:

    print("Input tidak boleh kosong! Silakan coba lagi.")

    continue

nomor = int(nomor) - 1

if nomor < 0 or nomor >= len(daftar):

    print("Nomor film tidak valid! Silakan coba lagi.")

    continue

break

except ValueError:

    print("Input harus berupa angka! Silakan coba lagi.")


film_dipilih = daftar[nomor]

print(f'Film yang dipilih: {film_dipilih['Film']}]')


# Konfirmasi perubahan

while True:

    yakin = input("Apakah Anda yakin ingin mengubah data film ini?
(iya/tidak): ").strip().lower()

    if not yakin:

        print("Input tidak boleh kosong! Silakan coba lagi.")

```

```
elif yakin not in ['iya', 'tidak']:  
  
    print("Pilihan tidak valid! Harus 'iya' atau 'tidak'.")  
  
else:  
  
    break  
  
if yakin != 'iya':  
  
    print("Perubahan dibatalkan.")  
  
    continue  
  
# Tampilkan opsi perubahan  
  
print("=== Pilihan Perubahan ===")  
  
print("1. Ubah Nama Film")  
  
print("2. Ubah Genre")  
  
print("3. Ubah Batas Usia")  
  
print("4. Ubah Semua")  
  
while True:  
  
    try:  
  
        pilihan = input("Masukkan pilihan: ").strip()  
  
        if not pilihan:  
  
            print("Pilihan tidak boleh kosong! Silakan coba lagi.")  
  
            continue  
  
        pilihan = int(pilihan)  
  
        if pilihan not in [1, 2, 3, 4]:
```

```

        print("Pilihan tidak valid! Silakan coba lagi.")

        continue

    break

except ValueError:

    print("Input harus berupa angka! Silakan coba lagi.")

# Perubahan sesuai pilihan

if pilihan == 1 or pilihan == 4:

    while True:

        nama_film_baru = input("Masukkan nama film baru: ").strip()

        if not nama_film_baru:

            print("Nama film tidak boleh kosong! Silakan coba lagi.")

        elif nama_film_baru == film_dipilih['Film']:

            print("Nama film baru tidak boleh sama dengan nama sebelumnya!
Silakan coba lagi.")

        else:

            film_dipilih['Film'] = nama_film_baru

            break

if pilihan == 2 or pilihan == 4:

    while True:

        genre_baru = input("Masukkan genre baru: ").strip()

```

```

    if not genre_baru:

        print("Genre tidak boleh kosong! Silakan coba lagi.")

    elif genre_baru == film_dipilih['Genre']:

        print("Genre baru tidak boleh sama dengan genre sebelumnya!
Silakan coba lagi.")

    else:

        film_dipilih['Genre'] = genre_baru

        break

if pilihan == 3 or pilihan == 4:

    valid_usia = ["SU", "13+", "17+"]

    while True:

        batas_usia = input("Masukkan batas usia baru (SU, 13+, 17+):
").strip()

        if not batas_usia:

            print("Batas usia tidak boleh kosong! Silakan coba lagi.")

        elif batas_usia not in valid_usia:

            print("Batas usia tidak valid! Pilih salah satu dari SU, 13+, atau
17+.")

        elif batas_usia == film_dipilih['Batasan Usia']:

            print("Batas usia baru tidak boleh sama dengan batas usia
sebelumnya! Silakan coba lagi.")

```



```

else:

    film_dipilih['Batasan Usia'] = batas_usia

    break

print("Data film berhasil diperbarui!")

    print(f'Film setelah diupdate: {film_dipilih['Film']} - Genre:
{film_dipilih['Genre']}, Batas Usia: {film_dipilih['Batasan Usia']}")

# Tanya pengguna apakah ingin mengupdate film lain

while True:

    lanjut = input("Ingin kembali ke menu admin? (iya/tidak):
").strip().lower()

    if not lanjut:

        print("Input tidak boleh kosong! Silakan coba lagi.")

    elif lanjut == 'iya':

        print("Kembali ke menu admin.")

        return

    elif lanjut == 'tidak':

        print("Kembali ke tampilan update.")

        break

else:

```

```
print("Pilihan tidak valid! Harus 'iya' atau 'tidak'.")
```

```
# Menghapus Film
```

```
def Menghapus_Film():
```

```
    print("=== Hapus Film ===")
```

```
    if not Judul_Film and not Judul_film_premium:
```

```
        print("Tidak ada film dalam daftar biasa maupun premium.")
```

```
        return
```

```
# Pilih daftar yang akan dihapus
```

```
print("\nPilih daftar film:")
```

```
print("1. Daftar biasa")
```

```
print("2. Daftar premium")
```

```
print("3. Kembali ke menu")
```

```
while True:
```

```
    pilihan_daftar = input("Masukkan pilihan (1/2/3): ").strip()
```

```
    if not pilihan_daftar:

        print("Input tidak boleh kosong. Silakan coba lagi.")

    elif pilihan_daftar not in ["1", "2", "3"]:

        print("Pilihan tidak valid. Masukkan angka 1, 2, atau 3.")

    else:

        break

if pilihan_daftar == "3":

    print("Kembali ke menu.")

    return

# Tentukan daftar yang dipilih

if pilihan_daftar == "1":

    daftar = Judul_Film

    daftar_nama = "biasa"

elif pilihan_daftar == "2":

    daftar = Judul_film_premium

    daftar_nama = "premium"

if not daftar:

    print(f"Daftar film {daftar_nama} kosong! Tidak ada yang bisa dihapus.")

    return

# Tampilkan daftar film yang dipilih
```

```

print(f"==== Daftar Film {daftar_nama.capitalize()} ====")

for i, film in enumerate(daftar):

    print(f"{i + 1}. {film['Film']} - Genre: {film['Genre']}, Batas Usia:
{film['Batasan Usia']}")

# Pilih film yang akan dihapus

while True:

    try:

        pilihan = input(f"Pilih nomor film yang ingin dihapus (1 - {len(daftar)}):
".strip()

        if not pilihan:

            print("Input tidak boleh kosong. Silakan coba lagi.")

            continue

        pilihan = int(pilihan)

        if 1 <= pilihan <= len(daftar):

            break

        else:

            print(f"Nomor tidak valid. Pilih angka antara 1 dan {len(daftar)}.")

    except ValueError:

        print("Input harus berupa angka. Silakan coba lagi.")

# Film yang dipilih

```

```

film_terpilih = daftar[pilihan - 1]

        print(f"\nAnda    memilih:    {film_terpilih['Film']}    -    Genre:
{film_terpilih['Genre']}, Batas Usia: {film_terpilih['Batasan Usia']}")

# Konfirmasi penghapusan

while True:

    print("pakah Anda ingin menghapus film ini?")

    print("1. Hapus film ini.")

    print("2. Pilih ulang.")

    print("3. Batal.")

    konfirmasi = input("Pilih (1/2/3): ").strip()

    if konfirmasi == "1":

        daftar.pop(pilihan - 1)

        print(f"Film '{film_terpilih['Film']}' berhasil dihapus.")

# Opsi setelah penghapusan

while True:

    print("\nApakah Anda ingin menghapus film lain?")

    print("1. Ya, hapus film lain.")

    print("2. Tidak, kembali ke menu.")

    opsi_lanjut = input("Pilih (1/2): ").strip()

    if opsi_lanjut == "1":

```

```

        Menghapus_Film() # Panggil ulang fungsi untuk menghapus film
lain

        break

    elif opsi_lanjut == "2":

        print("Kembali ke menu.")

        return # Kembali ke menu sebelumnya

    else:

        print("Input tidak valid. Silakan pilih 1 atau 2.")

        break # Keluar dari loop konfirmasi penghapusan

    elif konfirmasi == "2":

        print("Mengedit pilihan...")

        return Menghapus_Film() # Panggil ulang fungsi untuk memilih ulang

    elif konfirmasi == "3":

        print("Penghapusan dibatalkan.")

        return # Kembali ke menu sebelumnya

    else:

        print("Input tidak valid. Silakan pilih opsi yang tersedia.")

```

```

#-----
-----

```

#Fungsi User

akun_non_premium = {}

akun_premium = {}

akun_trial = {"aktif": False, "berakhir": None}

akun_premium_details = {}

Daftar User

def daftar_akun():

global akun_non_premium

print("=== Daftar Akun Baru ===")

while True:

Input username

username = input("Masukkan username (hanya huruf, tidak boleh kosong): ").strip()

Validasi username

if not username:

print("Username tidak boleh kosong!")

elif not username.isalpha():

```
        print("Username hanya boleh terdiri dari huruf!")

    elif username in akun_non_premium:

        print("Username sudah terdaftar, silakan gunakan nama lain!")

    else:

        break

while True:

    # Input password

    password = input("Masukkan password (harus lebih dari 3 karakter, tidak boleh kosong): ").strip()

    # Validasi password

    if not password:

        print("Password tidak boleh kosong!")

    elif len(password) <= 3:

        print("Password harus lebih dari 3 karakter!")

    else:

        break

while True:

    # Konfirmasi data
```



```

print("=== Konfirmasi Akun ===")

print(f"Username: {username}")

print(f>Password: {password}")

konfirmasi = input("Apakah data ini sudah benar? (ya/tidak):
").strip().lower()

if konfirmasi == "ya":

    # Simpan akun ke database

    akun_non_premium[username] = password

    print("Akun berhasil didaftarkan! Anda sekarang dapat login.")

    break

elif konfirmasi == "tidak":

    print("Pilih opsi:")

    print("1. Edit Username")

    print("2. Edit Password")

    print("3. Kembali ke awal pendaftaran")

    print("_" * 40)

    opsi = input("Masukkan pilihan (1/2/3): ").strip()

    if opsi == "1":

        # Edit username

```

```

while True:

    new_username = input("Masukkan username baru (hanya huruf,
tidak boleh kosong): ").strip()

    # Validasi username

    if not new_username:

        print("Username tidak boleh kosong!")

    elif not new_username.isalpha():

        print("Username hanya boleh terdiri dari huruf!")

    elif new_username in akun_non_premium:

        print("Username sudah terdaftar, silakan gunakan nama lain!")

    else:

        username = new_username # Update username

        print("\nUsername berhasil diperbarui!")

        break

elif opsi == "2":

    # Edit password

    while True:

        new_password = input("Masukkan password baru (harus lebih dari
3 karakter): ").strip()

```

```

# Validasi password

if not new_password:

    print("Password tidak boleh kosong!")

elif len(new_password) <= 3:

    print("Password harus lebih dari 3 karakter!")

else:

    password = new_password # Update password

    print("\nPassword berhasil diperbarui!")

    break

elif opsi == "3":

    print("\nKembali ke awal pendaftaran.")

    return # Kembali ke awal fungsi daftar_akun

else:

    print("Pilihan tidak valid! Silakan pilih 1, 2, atau 3.")

else:

    print("Input tidak valid! Silakan pilih 'ya' atau 'tidak'.")

```

Login User

```

def login():

    global akun_non_premium

    print("\n=== Login ===")

```

```
attempts = 0
```

```
while attempts < 3:
```

```
    username = input("Masukkan username: ").strip()
```

```
    password = pwinput.pwinput("Masukkan password: ").strip()
```

```
    # Validasi input kosong
```

```
    if not username or not password:
```

```
        print("Username dan password tidak boleh kosong!")
```

```
        continue
```

```
    # Cek apakah username terdaftar
```

```
    if username not in akun_non_premium:
```

```
        print("Username belum terdaftar. Silakan daftar terlebih dahulu.")
```

```
        print("1. Daftar sekarang")
```

```
        print("2. Keluar")
```

```
        opsi = input("Masukkan pilihan Anda (1/2): ").strip()
```

```
        if opsi == "1":
```

```
            daftar_akun()
```

```
            return # Kembali ke menu login setelah daftar
```

```
elif opsi == "2":  
    print("Terima kasih! Anda keluar dari sistem login.")  
    return  
  
else:  
    print("Pilihan tidak valid! Kembali ke login.")  
    continue
```

```
# Cek password
```

```
if akun_non_premium[username] == password:  
    print(f"\nSelamat datang, {username}! Login berhasil.")  
    return # Masuk ke menu setelah login  
  
else:  
    print("Password salah. Silakan coba lagi.")  
    attempts += 1
```

```
print("\nAnda telah gagal login sebanyak 3 kali. Kembali ke menu utama.")
```

```
def mengelola_akun():
```

```
    print("=== Pengelolaan Akun ===")  
    print("1. Aktivasi Akun Trial (Gratis selama 7 hari)")
```

```

print("2. Pembelian Akun Premium")

try:

    pilihan = int(input("\nPilih opsi (1/2): ").strip())

    if pilihan == 1:

        # Aktivasi akun trial

        global akun_trial

        print("\n=== Aktivasi Akun Trial ===")

        aktivasi = input("Apakah Anda ingin mengaktifkan akun trial?
[ya/tidak]: ").lower().strip()

        if aktivasi == "ya":

            if akun_trial["aktif"]:

                print("Akun trial Anda sudah aktif! Masa trial berakhir pada:",
akun_trial["berakhir"].strftime('%d-%m-%Y'))

            else:

                masa_trial = datetime.now() + timedelta(days=7)

                akun_trial["aktif"] = True

                akun_trial["berakhir"] = masa_trial

                print(f"\nSelamat! Akun trial Anda telah aktif selama 7 hari. Masa
trial berakhir pada: {masa_trial.strftime('%d-%m-%Y')}")

            elif aktivasi == "tidak":

                print("Akun trial tidak diaktifkan.")

            else:

```

```

        print("Input salah! Silahkan coba lagi.")

elif pilihan == 2:

    # Pembelian akun premium

    global akun_premium, akun_premium_details

    print("\n=== Pembelian Akun Premium ===")

    print("Silahkan pilih paket yang ingin Anda beli:")

    print("1. Paket A berlangsung selama 1 bulan dengan biaya langganan
    Rp 270.000")

    print("2. Paket B berlangsung selama 6 bulan dengan biaya langganan
    Rp 630.000")

    try:

        pilihan_paket = int(input("\nPilih paket berlangganan (1/2): ").strip())

        if pilihan_paket not in [1, 2]:

            print("Pilihan tidak valid! Silahkan coba kembali.")

        else:

            konfirmasi_paket = input("Apakah Anda ingin melanjutkan
            pembelian? (ya/tidak): ").strip().lower()

            if konfirmasi_paket == "ya":

                username_premium = input("Masukkan username premium
                baru: ").strip()

```

```

        password_premium = input("Masukkan password premium
(tidak boleh sama dengan password akun biasa): ").strip()

    # Validasi password premium

    while password_premium in akun_non_premium.values():

        print("Password tidak boleh sama dengan password akun
biasa. Silakan pilih password lain.")

        password_premium = input("Masukkan password premium
(tidak boleh sama dengan password akun biasa): ").strip()

    akun_premium[username_premium] = password_premium

    # Tentukan masa berlaku langganan premium

    if pilihan_paket == 1:

        masa_langganan = datetime.now() + timedelta(days=30) # 1
bulan

    elif pilihan_paket == 2:

        masa_langganan = datetime.now() + timedelta(days=180) # 6
bulan

    akun_premium_details[username_premium] = {"berakhir":
masa_langganan}

    print(f"Terima kasih telah berlangganan akun premium! Masa
aktif akun premium Anda hingga: {masa_langganan.strftime('%d-%m-%Y')}")

    elif konfirmasi_paket == "tidak":

```



```

        print("Pembelian dibatalkan.")

    else:

        print("Input tidak valid! Silahkan pilih 'ya' atau 'tidak'.")

    except ValueError:

        print("Input tidak valid! Silahkan masukkan angka.")

    else:

        print("Pilihan tidak valid! Silahkan coba kembali.")

    except ValueError:

        print("Input tidak valid! Silahkan masukkan angka.")

def Cek_Status_dan_Lihat_Film_Akun():

    global akun_premium, akun_trial, akun_premium_details

    # Input username untuk cek status

    username = input("Masukkan username Anda: ").strip()

    # Memeriksa apakah username ada di akun_non_premium atau
    akun_premium_details

    if username in akun_non_premium or username in akun_premium_details:

        now = datetime.now()

        # Cek akun premium

        if username in akun_premium_details:

            if now <= akun_premium_details[username]["berakhir"]:

```

```

        print(f"Akun Premium Anda aktif! Anda dapat mengakses film
premium                                     hingga
{akun_premium_details[username]['berakhir'].strftime('%d-%m-%Y')}")

        lihat_menu_film_premium()

    else:

        print("Masa langganan akun premium Anda telah berakhir. Silakan
lakukan pembaruan langganan.")

    # Cek akun trial

    elif username not in akun_premium_details and akun_trial["aktif"] and
now <= akun_trial["berakhir"]:

        print(f"\nAkun trial Anda aktif. Anda dapat mengakses film premium
hingga {akun_trial['berakhir'].strftime('%d-%m-%Y')}")

        lihat_menu_film_premium()

    # Masa trial habis

    elif username not in akun_premium_details and akun_trial["aktif"] and
now > akun_trial["berakhir"]:

        akun_trial["aktif"] = False

        akun_trial["berakhir"] = None

        print("Masa trial Anda telah berakhir. Silakan upgrade ke akun
premium.")

    # Akun biasa (Non Premium)

    elif username not in akun_premium_details and not akun_trial["aktif"]:

        print("Akun Anda bukan Premium dan tidak memiliki trial aktif.")

```

Setelah pengecekan selesai, menanyakan opsi jika ingin lanjut mencari atau keluar

opsi = input("\nApakah Anda ingin melanjutkan mencari akun lain? (ya/tidak): ").strip().lower()

if opsi == "ya":

Cek_Status_dan_Lihat_Film_Akun() # Memanggil lagi untuk mencari akun lain

else:

print("Kembali ke tampilan awal.")

Panggil tampilan menu awal (misalnya fungsi menu utama)

else:

print(f"Username '{username}' tidak ditemukan.")

opsi = input("Apakah Anda ingin mencari username lain? (ya/tidak): ").strip().lower()

if opsi == "ya":

Cek_Status_dan_Lihat_Film_Akun() # Memanggil lagi untuk mencari akun lain

else:

print("Kembali ke tampilan awal.")

#

Program Utama

```

while True:

    print(Fore.BLUE + "=" * 50)

    print(Fore.RED + "--- Selamat Datang Di Aplikasi APDFLIX ---")

    print(Fore.WHITE + "Silakan pilih role kamu!!!")

    print("1. Admin")

    print("2. User Biasa")

    print(Fore.BLUE + "=" * 50)

    opsi = input(Fore.WHITE + "Pilih opsi: ").strip()

    if opsi == "1":

        akun_siadmin = input("Masukkan Username: ").strip()

        password_siadmin = pwinput.pwinput("Masukkan Password: ").strip()

        if akun_siadmin == akun_admin and password_siadmin ==
password_admin:

            while True:

                print("_" * 30)

                print("Selamat Datang Di Tampilan Admin")

                print("Silahkan Pilih Opsi Yang Ada Inginkan!")

                print("1. Melihat Pengguna APDFLIX")

                print("2. Melihat Semua Judul Film")

                print("3. Tambah Film Baru")

                print("4. Update Film")

```

```
print("5. Hapus Film")

print("6. Keluar")

print("_" * 30)

    pilihan_admin = input("Silahkan Pilih Opsi Yang Sudah Tersedia:
").strip()

    if pilihan_admin == "1":

        tampilkan_daftar_pengguna()

    elif pilihan_admin == "2":

        lihat_menu_film_Non_premium()

        print("-" * 50)

        lihat_menu_film_premium()

    elif pilihan_admin == "3":

        kelola_daftar_film()

    elif pilihan_admin == "4":

        update_film()

    elif pilihan_admin == "5":

        Menghapus_Film()

    elif pilihan_admin == "6":

        print("Keluar dari Tampilan Admin.")

        break

else:
```

```

        print("Pilihan tidak valid. Silakan pilih lagi.")

    else:

        print("Username atau password salah.))

elif opsi == "2":

    while True:

        print("-----Selamat Datang Di APDFLIX-----")

        print("_"* 30)

        print("1. Daftar Akun")

        print("2. Login")

        print("3.Keluar")

        print("_"* 50)

        pilihan_user = input("Silahkan Pilih Opsi Tersebut: ").strip()

        if pilihan_user == "1":

            daftar_akun()

        elif pilihan_user == "2":

            login()

            while True:

                print("_"* 40)

                print(Fore.RED + "Halo Selamat Datang Di APDFLIX")

                print(Fore.WHITE + "1.Lihat Menu Film")

                print("2. Upgrade ke premium ")

```

```

    print("3. Cek Status Dan Lihat Judul Premium")

    print("4. Keluar")

    print("_"* 40)

    pilihan_login = input("Silahkan Pilih Opsi: ").strip()

    if pilihan_login == "1":

        lihat_menu_film_Non_premium()

    elif pilihan_login == "2":

        mengelola_akun()

    elif pilihan_login == "3":

        Cek_Status_dan_Lihat_Film_Akun()

    elif pilihan_login == "4":

        print("Keluar ")

        break

    elif pilihan_user == "3":

        break

    else:

        print("Pilihan tidak valid Silakan pilih Opsi Yang Di Sediakan")

else:

    print("Pilihan tidak valid Silakan pilih Opsi Yang Di Sediakan")

```

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari program yang telah dibuat, maka dapat disimpulkan bahwa, aplikasi yang dirancang dan dibuat sudah menerapkan fitur yang mencakup pengalaman pengguna serta mendukung manajemen administrasi dalam mengelola data film dengan menggunakan konsep *CRUD (Create, Read, Update, Delete)*.

4.2 Saran

Adapun saran yang dapat diberikan yaitu melakukan studi kebutuhan pengguna untuk mengetahui preferensi pengguna terhadap genre film dan fitur aplikasi yang diinginkan

DAFTAR PUSTAKA

H. Oktavianus, "Penerimaan Penonton Terhadap Praktek Eksorsis di dalam Film Conjuring," Jurnal E-Komunikasi, vol. III, p. 2, 2015.

Kelas terbuka, playlist belajar python.

LAMPIRAN

Aplikasi Film
Algoritma dan Pemrograman Dasar

KELAS Informatika C2'24:

KELOMPOK 2:

Muhammad Rizky Adha Putra / 2409106113(ketua)

Richard Dante Gunawan / 24091061061

Gilbert Finsen Zakaria Lian / 2409106110



LABORATORIUM FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MULAWARMAN

2024

Tanggal Konsultasi : 03 November 2024

Uraian / Pembahasan :

Saran

- Mengganti Simbol Flowchart
- Penempatan Start end
- Penambahan delete pada admin

Asisten Lab



Nama: Mub. Shandy A.

Ketua Kelompok



Nama: M. Rizky Adha Putri

Tanggal Konsultasi : 13 November 2024

Uraian / Pembahasan :

1. Menambahkan Pric box pada setiap pilihan
2. Flowchart menu delete yang sama.

Asisten Lab



Nama: Mub. Shandy A.

Ketua Kelompok



Nama: M. Rizky Adha Putri