

Unidad 7 (SASS)

¿Qué es SASS?

SASS (Syntactically Awesome Stylesheets) es un preprocesador de CSS que permite escribir estilos de forma más ordenada, reutilizable y potente.

✓ Ventajas:

- 1) Uso de variables
- 2) Anidamiento de selectores
- 3) Importación de archivos parciales
- 4) Mixins para reutilizar código con parámetros
- 5) Extend para heredar estilos de otra clase
- 6) Condicionales y bucles

@extend – Heredar estilos (No permiten parámetros)

Sirve para reutilizar los estilos de una clase existente.

📌 Ejemplo:

```
.base {  
  padding: 10px;  
  background: gray;  
}  
  
.caja {  
  @extend .base;  
  color: white;  
}
```

@mixin – Reutilizar código con o sin parámetros

Permite crear bloques de código reutilizables. Puede tener parámetros para personalizar los estilos.

📌 Ejemplo sin parámetros:

```
@mixin centrado-flex {  
  display: flex;  
  justify-content: center;  
  align-items: center;  
}  
  
.caja {  
  @include centrado-flex;  
}
```

📌 Ejemplo con parámetros:

```
@mixin tarjeta($bg-color, $text-color) {  
  background-color: $bg-color;  
  color: $text-color;  
  padding: 20px;  
}  
  
.card {  
  @include tarjeta(#3498db, white);  
}
```

✅ ¿Cuándo usar cada uno?

¿Qué necesitas?	Usá..
Repetir código pero cambiar valores	@mixin
Copiar estilos de otra clase sin cambios	@extend

¿Qué son los condicionales y bucles en SASS?

SASS permite escribir lógica de programación dentro del CSS:

1) Condicionales: para aplicar estilos según una condición

2) Bucles (loops): para generar mucho CSS repetido de forma automática

1) CONDICIONALES: @if, @else if, @else 🧠

✅ ¿Para qué sirve?

Para aplicar estilos según el valor de una variable.

```
$modo: dark;

body {
  @if $modo == light {
    background-color: white;
    color: black;
  } @else if $modo == dark {
    background-color: #111;
    color: white;
  } @else {
    background-color: gray;
    color: white;
  }
}
```

🎯 Según el valor de \$modo, se aplican diferentes colores.

2) BUCLES EN SASS 🔄

SASS tiene 3 tipos de bucles: **(For, Each y While)**

1 @for – Bucle numérico (Recorre un rango de números).

```
@for $i from 1 through 3 {  
  .col-#{ $i } {  
    width: 100% / $i;  
  }  
}
```

 Esto genera:

```
.col-1 { width: 100%; }  
.col-2 { width: 50%; }  
.col-3 { width: 33.3333%; }
```

through: incluye el número final

until: excluye el número final 

2 @each – Bucle sobre listas o mapas (Recorre una lista de valores).

```
$colores: red, green, blue;  
  
@each $color in $colores {  
  .text-#{ $color } {  
    color: $color;  
  }  
}
```

 Esto genera:

```
.text-red { color: red; }  
.text-green { color: green; }  
.text-blue { color: blue; }
```

3 @while – Mientras una condición sea verdadera (Repite el bloque mientras se cumpla una condición lógica).

```
$i: 3;

@while $i > 0 {
  .box-#{ $i } {
    width: 100px * $i;
  }
  $i: $i - 1;
}
```

 Esto genera:

```
.box-3 {
  width: 300px;
}

.box-2 {
  width: 200px;
}

.box-1 {
  width: 100px;
}
```