**有一種北商－unity**

**組員：11336019 謝佳津 11336024 呂奕葳**

**11336026 張昭儀 11336027 楊芯晴**

**一、專案簡介**

本專案為一款使用 Unity 與 Vuforia 開發的擴增實境（AR）應用程式，部署於 Android 手機平台。當使用者使用手機鏡頭對準特定辨識圖像時，畫面中會顯示一個互動選單，提供有關網球場、籃球場、學餐影印部、圖書館、重訓室等的資訊與多媒體導覽功能，提升對以上場館的認識與參觀體驗。

**二、開發工具與技術**

* **開發平台**：Unity
* **AR 技術支援**：Vuforia Engine
* **部署平台**：Android
* **語言**：C#
* **功能整合**：多媒體播放、網頁連結、UI 設計

**三、操作流程說明**

1. **啟動 App**：使用者打開 App，進入相機掃描畫面。
2. **辨識圖像**：當鏡頭掃描到指定的圖像時，觸發 AR 功能。
3. **顯示選單**：畫面中浮現互動式選單，包含以下四個按鈕：
   * 📽️ **導覽影片**：播放介紹網球場、籃球場、學餐影印部、圖書館、重訓室等的短片。
   * 🔊 **撥放語音**：播放語音講解網球場、籃球場、學餐影印部、圖書館、重訓室等資訊。
   * 🌐 **介紹網站**：連結至網球場、籃球場、學餐影印部、圖書館、重訓室等官方網站。
   * ❌ **退出**：關閉選單，返回拍攝畫面。
4. **互動體驗**：使用者可自由點選功能，進行導覽或進一步了解網球場、籃球場、學餐影印部、圖書館、重訓室等。

**四、應用場景**

* 實體導覽輔助：作為網球場、籃球場、學餐影印部、圖書館、重訓室等導覽的輔助工具，提升互動性。
* 教育展示：結合多媒體，適用於學校或展覽介紹。
* 無障礙資訊：語音功能讓視覺不便者也能獲取資訊。

**五、成果展示**

* 成功辨識圖像並顯示互動選單
* 順利播放影片與語音
* 可點選跳轉至網球場、籃球場、學餐影印部、圖書館、重訓室等網站
* 適用多種尺寸與解析度的 Android 裝置