## 就业班知识点回顾

1 H5 新特性

新增标签

本地存储 webStorage websocket webworkers 新增地理位置 对css3的支持 canvas 多媒体标签 新增表单元素类型

2 css3 新特性

圆角 阴影 背景渐变 弹性盒布局 过渡 动画 2D/3D转换 媒体查询 border-image

webstorage 和cookie的区别 容量 cookie 4k webStorage 5M

存储时长 localStorage 长期存储 sessionStorage 基于单次会话存储 cookie 必须设定存储时长

实现响应式布局有哪几种方式

和服务器交互

cookie信息会在和服务器做交互时 默认发送到服务端 webStorage 只会存储在本地

git操作

jsonp原理

面向对象

闭包

is的垃圾回收机制

https://www.cnblogs.com/zhwl/p/4664604.html

伪数组 怎么转化成虚拟数组

浏览器缓存机制

http://www.cnblogs.com/sllv/p/6732749.html

dom和bom区别

浏览器解析html的过程

https://blog.csdn.net/u013617791/article/details/82047852

js 本地对象 内置对象和宿主对象

http 请求流程

https://blog.csdn.net/u014600626/article/details/78720763

建立tcp连接的三次握手过程

js实现继承的几种方式

https://www.cnblogs.com/humin/p/4556820.html

http常见状态码

当浏览器打开新窗口时 窗口间如何相互通信

js继承类的方式

this有哪几种指向

es6有哪些新特性

箭头函数和普通函数的区别

## 什么是深拷贝 什么是浅拷贝

## webpack相关配置属性

http代理 入口文件 输出文件 资源地图 本地web服务配置 提取css 文件 编译 less或scss 配置全局变量 gulp 使用方式

```
模块化的方式
commonjs 规范
导出
module.exports = xxx
exports.xxx = yyyy
导入
let xxx = require()

es6的import规范
导出
export default xxx
export
导入
import xxx from "xxx"
```

import {xxx} from "xxx"

amd 和cmd区别

canvas的api audio的API

## 什么是观察者模式

什么是mvc mvp mvvm module -view-module -view

事件冒泡 事件捕获 平时怎么解决浏览器兼容问题 对语义化的理解 数组的操作方法 css3的伪类选择器有哪些 dom的相关操作 强制类型转换和隐式类型转换 什么是原型链 如何进行性能优化 缩短页面加载时间 apply和call的区别 实现原生ajax的步骤 BFC vue 如何创建全局组件和局部组件 如何定义props 如何对props进行类型验证 什么是计算属性

数据监听(watch)

常用指令 v-if v-show 循环迭代

定义过滤器 (局部 全局)

进行组件间通信的方式

slot 内容插槽

如何配置使用路由

如何配置子路由

路由守卫 多视图路由

vuex的几个核心概念 store state getter mutation action 如何对store进行模块化拆分 如何开启命名空间

组件的生命周期函数

React

如何定义组件

如何接受props

如何进行props类型验证

组件的生命周期函数 三大周期 7个生命周期函数

修改组件状态

进行数据双向绑定

ref的使用方式

路由的使用方式 路由守卫

flux架构

view action dispatcher store

redux 框架 view store reducer 异步action

如何进行性能优化

虚拟dom

react和vue中的diff算法

angular

模块 组件 服务 管道 什么是依赖注入 如何使用路由 参数快照 参数订阅

响应式编程 angular中的模板式表单和响应式表单 如何做表单验证

angular-cli的使用方式 如何创建组件 创建服务 创建类 创建管道 mui bs

网格系统 如何同bootstrap实现响应式布局

col-lg-6

col-md-6

col-sm-6

col-xs-6

<div class="col-md-6 col-xs-12"></div>