

國立臺北商業大學資訊管理科五專部專題第五組第五次會議紀錄

會議主題：專題討論

會議時間：2025 年 3 月 23 日 14:00 – 15:00

參與人員：石之昀、伍紀帆、謝定衡、張仲承

會議紀錄人：謝定衡

會議目標：討論 APP 程式的功能以及如何實作

一、根據上次會議的共識，本次會議的主要目標如下：

- 確立 APP 開發方向，特別是針對遊戲功能的去留問題以及目標用戶群的調整。
- 規劃第一階段需要完成的基本功能以及後續要新增的功能。
- 討論並確認將楊老師的想法（記錄心情）融入應用程式的方式。
- 分配現階段的開發任務，包括前端介面設計和後端資料庫的構建。
- 為即將到來的提交和與老師的會議做準備。

二、會議討論要點：

- 遊戲功能的移除：
 - 先前開發的遊戲似乎無法吸引成人使用。
 - 開發遊戲被認為是一個較為困難的步驟，因為團隊沒有相關經驗。
 - 決定移除遊戲功能，並將資源集中於其他方面。

- 目標用戶群的調整：
 - 由於遊戲功能被移除，有人認為應用程式的目標用戶可以不再僅限於 ADHD 患者，一般大眾也可以使用。
 - 應用程式的設計方向將更偏向成人使用的需求。
- 第一階段開發重點：
 - 張仲承提到在第一次提交時，將優先完成基本功能，包括成就徽章、每日小任務、個人資料和今日任務等頁面。
 - 這些基本功能頁面的架構會先建立起來。
- 後續新增功能：
 - 在基本功能完成後，將新增記錄心情和相簿功能。
 - 與會者認為這兩項功能具有創新性。
- 融入楊老師的想法（心情記錄）：
 - 會議確認將楊老師提出的記錄心情功能加入應用程式。
 - 討論到心情記錄功能類似於寫日記但可以更豐富。
- 心情記錄的設計靈感與避免抄襲：
 - 參考了名為「MOODA」的情緒記錄程式的設計。
 - 也參考了「Retro」這個放照片 App 的介面。
 - 為了避免與現有應用程式過於相似，討論了不直接模仿「MOODA」，而是尋找不同的呈現方式。
 - 參考了另一款使用蔬菜水果記錄心情的 App「My Veggie Diary」。

- 最終決定採用「天氣」作為心情記錄的視覺元素，並考慮結合顏色變化來表達更細緻的情緒（如原本是心情好的晴天，但因遇到一些小事變得不太開心，所以將太陽畫上淡藍色）。
- 使用者介面 (UI) 設計：
 - UI 設計的工作交給了伍紀帆與謝定衡。
 - 使用者介面設計需要與前端設計者謝定衡進行交流。
- 資料庫構建：
 - 資料庫的構建工作將交給石之昀。
 - 提醒他在資料庫方面遇到問題可以隨時在群組裡提出來一起討論。
- Figma 的使用：
 - 伍紀帆將會繼續完成 Figma 的工作。
- 與唐日新老師的溝通：
 - 張仲承提醒與會者在下次與唐日新老師的會議中要積極發言，避免讓老師感到尷尬。
 - 張仲承與伍紀帆在與唐日新老師的會議中展示他們的工作進度。
- 其他：
 - 討論了成就徽章的內容，認為可以交給 AI 來發想。
 - 提醒石之昀可以隨時在群組中提出資料庫遇到的問題。
 - 發送 DFD 圖供大家參考，但因新增功能可能需要再做調整。
 - 建議使用 Figma 來整理目前的功能清單，以便後續的 DFD 或 FDD 設計。

三、結論與行動計畫：

- 確認移除遊戲功能，應用程式將朝向更通用的成人使用方向開發。
- 第一階段優先完成基本功能（成就徽章、每日小任務、個人資料、今日任務等頁面）。
- 後續將新增心情記錄（以天氣為視覺呈現）和相簿功能。
- UI 介面設計由伍紀帆負責，並與負責後端資料庫的謝定衡保持溝通。
- 資料庫構建由石之昀負責，遇到問題隨時在群組中提出討論。
- 伍紀帆負責教導 Figma 的使用。
- 需在下下次與唐日新老師的會議中展示目前的工作進度。
- 請快完成第一階段的設計和開發工作，以便在第一次交件時呈現基本功能。
- 持續交流，確保開發進度順利。

四、下次會議時間：

- 下次會議時間為 2025 年 3 月 31 日 10:00

本次會議結束時間：2025 年 3 月 23 日 15:00