

國立臺北商業大學資訊管理科五專部專題第五組第十四次會議記錄

會議主題：ADHD 專題討論與進度追蹤

會議時間：2025 年 8 月 13 日 10:00 ~ 10:57

會議地點：線上會議

參與人員：唐日新老師、伍紀帆、謝定衡、張仲承

會議記錄人：謝定衡

一、會議目標：

- 報告已報名及規劃報名的比賽項目。
- 追蹤專題應用程式的最新開發進度。
- 討論並規劃專題未來的時程與目標。

二、會議討論要點：

1. 專題應用程式進度報告：

○ 七月會議重點回顧：

- 七月初會議議定全力衝刺專題、撰寫比賽企劃書、完成 Figma 設計、測試 AI 功能、加速競賽報名、定期上傳 GitHub。
- 7 月 3 日會議議定定期組內進度匯報、優先升級現有功能（如相簿、頁面、天氣選擇與記錄已完成），並盡快完成新增功能及 AI 功能。同時研

究冥想與白噪音音樂取得方式，並計算 AI 研究費用（使用 Jman API 的 token 費用）。

- 7 月 31 日會議確定 App 主要功能：登入/登出、主畫面、六大情緒選擇（快樂、憤怒、悲傷、恐懼、驚訝）、撰寫日記、成就系統（達成後可領取情緒餘額）、相簿（儲存情緒相關照片）、日曆（顯示當天日記記錄）、AI 分析與建議、個人頭貼與個人頁面、新增冥想呼吸與備忘錄功能。
- 設定部分已完成偏好設定（字體大小、個人資料修改），通知與音效功能可能後續實作。

○ AI 開發進度：

- 截至 7 月 31 日，AI 分析日記功能使用 Jieba 進行斷詞與關鍵詞提取，已修復跨行斷詞問題。
- 目前使用 gemini 免費版，約 7-8 次使用後會出現系統超載，未來可能需購買付費版。
- AI 每次產出不同回復，有助於鼓勵使用者。
- 核心功能（AI 日記、情緒餘額）已確定，現階段目標是完成細節部分。

○ 八月進度與待完成功能（截至 8 月 7 日）：

- 討論應用程式上架與資料庫問題，如 APK 如何上傳至 Render 等網站，這需要虛擬機運行。
- 三項主要未完成功能為：成就系統、月曆（查看心情與 AI 回復）、情緒餘額（與成就綁定）。張仲承預計 8 月 15 日前完成上述三項功能。
- 應用程式上架前需進行測試，並錄製操作影片供楊老師檢閱。

- 目前僅能上架 Google Play (Android 系統)，因 iOS 開發環境 (需 MacBook) 與安全要求較高，難以同時進行。
- APK 安裝對許多使用者不便，特別是對諮商對象而言。楊老師表示若無 iOS 版本，將難以找到足夠的 iPhone 使用者進行測試，因其諮商對象多使用 iPhone。

2. 競賽參與討論：

- 比賽報名需老師簽名，部分比賽不需。創意競賽被認可為加分項目，鼓勵多報名 (目標 3-4 個)。
- 競賽評分標準不透明，去年在所有結果出來後才開會討論。**強調必須報名比賽，未參與者為零分。**分數高低取決於是否得獎及比賽規模。
- 已找到並討論的競賽：
 - 「大手拉小手 智慧創新競賽」：9 月 1 日開始報名，主題非常適合。
 - 「全國大專院校產學創新實作競賽」：不適合，因需企業合作背景。
 - 「全國護理健康城市素養 APP 創意賽」：部分適合，但偏護理健康類。
 - 「生成式 AI 應用，AI 創意競賽」：可參與，但因專題 AI 應用相對簡單，得獎機會不大。
 - 「AI 大健康醫療應用創意大賽」：報名費 2 萬，不考慮，適合醫學院背景。
- 比賽結果對專題評分的影响：10 月與 12 月專題會議會依比賽結果評分。若比賽結果 10 月中前出來，分數會較高；若 12 月才出來，則會影響 12 月評分。

3. 未來規劃與挑戰：

- 目標是在 12 月最終評審前完成所有功能並完善測試，因為 10 月通過的機率不高。
- 學生提出課程衝突問題，老師建議修夜間部或外系課程來解決。
- 討論成就系統與情緒餘額的設計邏輯，最終傾向採用固定任務獎勵模式，類似 Duolingo，而非依據情緒詞語給分。
- 團隊成員對進度及最終評審結果感到焦慮，但仍對目前成果有信心。
- 前端成員（伍紀帆、謝定衡）討論研究 UI 介面美化及動畫效果，並嘗試在 iOS 平台運行應用程式。
- 對於評審標準，尤其是要求使用者回饋來評分的方式感到不滿，認為不合理。

三、結論與行動計畫：

1. 競賽參與：

- 盡速報名「大手拉小手 智慧創新競賽」、「全國護理健康城市素養 APP 創意賽」以及「生成式 AI 應用，AI 創意競賽」。
- 若有比賽需要老師簽名，請盡早告知。
- 「全國大專院校產學創新實作競賽」可選擇報名，但不抱得獎期望。

2. 專題開發與測試：

- 張仲承務必在 8 月 15 日前完成成就系統、月曆、情緒餘額三項主要未成功能。
- 張仲承需在 8 月 15 日後盡快錄製應用程式操作影片，內容需包含已成功能、未成功能及系統限制（如僅有 APK 檔、只能上架 Google Play），並上傳至群組供楊老師檢閱。

- 考慮購買 Gemini 的付費版本以避免系統超載問題。
- 謝定衡負責研究 GPTOSS (開源 AI) 是否能支援本地端運行 AI 模型，以減少 API 呼叫並解決系統限制問題。
- 伍紀帆、謝定衡在 8 月 15 日後繼續研究 UI 介面美化、動畫效果，並嘗試將應用程式移植到 iOS 平台，目標在 12 月前完成 iOS 版本的上架準備。

四、下次會議安排：

- 待張仲承於 8 月 15 日完成功能並錄製操作影片後，擇日由謝定衡與伍紀帆討論 UI 風格與動畫設計。

會議記錄到此結束