

	Carátula para entrega de prácticas	
Facultad de Ingeniería	Laboratorio de docencia	

Laboratorios de computación salas A y B

<i>Profesor:</i>	ALEJANDRO ESTEBAN PIMENTEL ALARCON
<i>Asignatura:</i>	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN
<i>Grupo:</i>	3
<i>No de Práctica(s):</i>	11
<i>Integrante(s):</i>	ROMERO ROJAS ANA CRISTINA
<i>No. de Equipo de cómputo empleado:</i>	MALI 14
<i>No. de Lista o Brigada:</i>	1147
<i>Semestre:</i>	2020-1
<i>Fecha de entrega:</i>	28 DE OCTUBRE 2019
<i>Observaciones:</i>	

CALIFICACIÓN: _____

ARREGLOS UNIDIMENSIONALES Y MULTIDIMENSIONALES

OBJETIVO. Reconocer la importancia y utilidad de los arreglos, en la elaboración de programas que resuelvan problemas que requieran agrupar datos del mismo tipo, así como trabajar con arreglos tanto unidimensionales como multidimensionales.

CONCEPTOS.

DESARROLLO.

Actividad 1.

Hacer un programa que:

- 1.Pida al usuario un número.
- 2.Genere un arreglo de esa longitud.
- 3.Pida al usuario números suficientes para llenar el arreglo.
- 4.Muestre al usuario el número menor y el mayor de dicho arreglo.

Actividad 2.

Hacer un programa que:

- 1.Pida al usuario dos número N y M.
- 2.Genere dos matrices de $N \times M$.
- 3.Pida al usuario números suficientes para llenar ambas matrices.
- 4.Muestre al usuario la matriz resultado de sumar las dos de entrada.

CONCLUSIÓN.

REFERENCIAS.