



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

<i>Profesor:</i>	ALEJANDRO ESTEBAN PIMENTEL ALARCON
<i>Asignatura:</i>	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN
<i>Grupo:</i>	3
<i>No de Práctica(s):</i>	4
<i>Integrante(s):</i>	ROMERO ROJAS ANA CRISTINA
<i>No. de Equipo de cómputo empleado:</i>	RUSIA 39
<i>No. de Lista o Brigada:</i>	1147
<i>Semestre:</i>	2020-1
<i>Fecha de entrega:</i>	
<i>Observaciones:</i>	

**CALIFICACIÓN:** \_\_\_\_\_

CONCEPTOS:

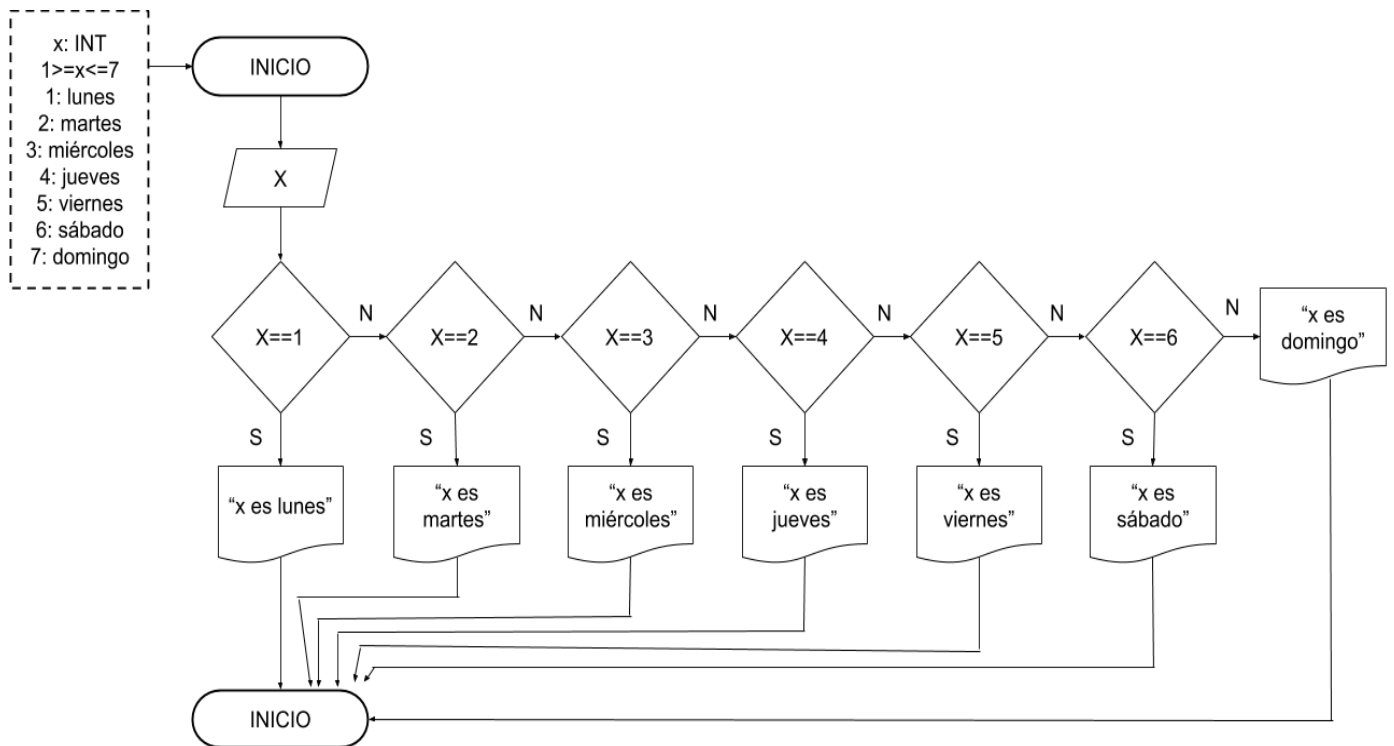
Diagrama de flujo. También llamado diagrama de actividades es una representación gráfica de un algoritmo o un proceso a través de una serie de pasos finitos, estructurados y vinculados que permiten su revisión como un todo.

### OBJETIVO:

Elaborar diagramas de flujo que representen soluciones algorítmicas vistas como una serie de acciones que comprendan un proceso.

### DESARROLLO DE LA PRÁCTICA:

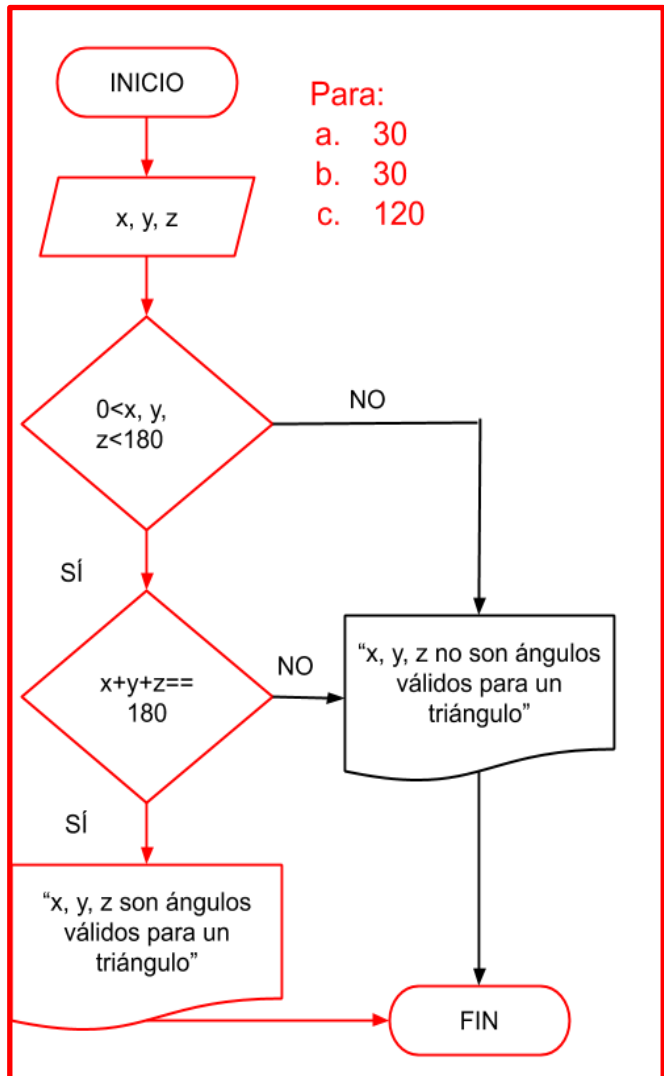
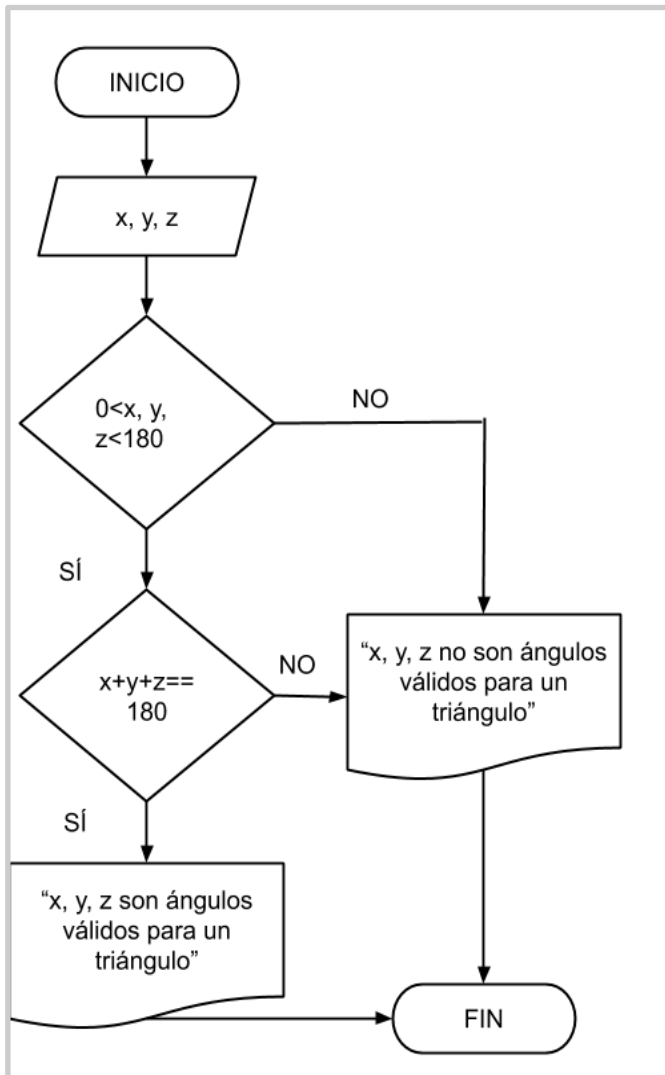
ACTIVIDAD 1 y 5. Elabora un diagrama de flujo que reciba un número del 1 al 7, y que indique a qué día de la semana corresponde. Verifica con los siguientes datos 3, 7, -2, 0, 9, "Lunes".

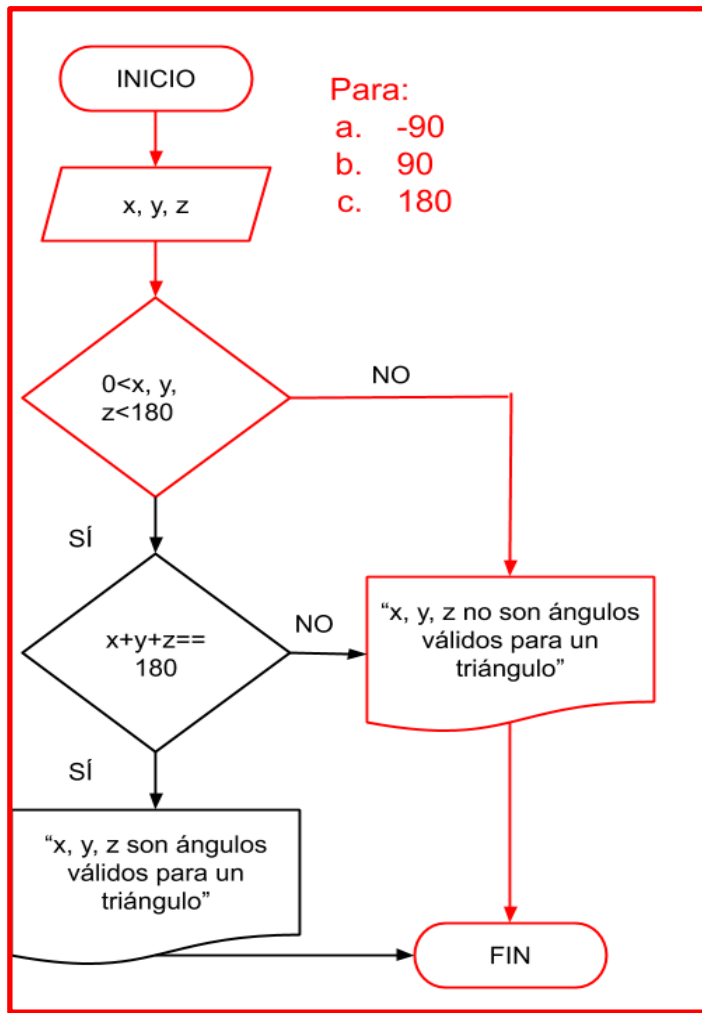


ACTIVIDAD 2 y 5. Elabora un diagrama de flujo que reciba tres números y verifique si son válidos como los ángulos de un triángulo. Verifique con los siguientes datos:

30,30,120  
-90,90,180  
0,30,150  
270,60,30

Verificación.





FUENTES:

- Diagrama de Flujo: Concepto, Proceso, Simbología y Ejemplos. (s.f). Recuperado 7 septiembre, 2019, de <https://concepto.de/diagrama-de-flujo/>