

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	ALEJANDRO ESTEBAN PIMENTEL ALARCON
Asignatura:	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN
Grupo:	3
No de Práctica(s):	10
Integrante(s):	ROMERO ROJAS ANA CRISTINA
No. de Equipo de cómputo empleado:	MALI 14
No. de Lista o Brigada:	1147
Semestre:	2020-1
Fecha de entrega:	28 DE OCTUBRE 2019
Observaciones:	

CALIFICACIÓN:	

OBJETIVO. Aprender las técnicas básicas de depuración de programas en C para revisar de manera precisa el flujo de ejecución de un programa y el valor de las variables; en su caso, corregir posibles errores.

CONCEPTOS.

- Depuración. Puede tener diferentes significados, en este contexto significa la eliminación de los errores desde el código. Ahora, hay muchas maneras de hacerlo., se puede depurar examinando el código en busca errores tipográficos o mediante el uso de un analizador de código. O bien, se puede depurar utilizando un depurador.
- Depurador. Es una herramienta muy especializada de desarrollador que se adjunta al programa en ejecución y le permite inspeccionar el código.
- GDB. Es una herramienta de depuración que permite entre otras cosas, correr el programa con la posibilidad de detenerlo cuando se cumple cierta condición, avanzar paso a paso, analizar qué ha pasado cuando un programa se detiene o cambiar algunas cosas del programa.

DESARROLLO.

CONCLUSIÓN. REFERENCIAS.

- Mikejo5000. (2018, 17 octubre). ¿Qué es la depuración? Visual Studio. Recuperado 20 octubre, 2019, de https://docs.microsoft.com/es-es/visualstudio/debugger/what-is-debugging?view=vs-2019
- Cómo usar GDB Sitio oficial de Lihuen. (s.f.). Recuperado 20 octubre, 2019, de https://lihuen.linti.unlp.edu.ar/index.php/C%C3%B3mo_usar_GDB