



#### 复变函数与实变函数的计算在matlab中是相同的

$$ans = 3.0000 + 6.0000i$$

$$ans = -0.4640 - 0.1995i$$

$$ans = -56.1623 - 48.5025i$$

$$ans = 1.2825 + 0.5880i$$

$$ans = 0.5570 + 0.2554i$$

$$ans = -4.1689 + 9.1545i$$

ans = 
$$-54.0518 + 7.7049i$$

- > Matlab表示四维数据的方法是三个空间坐标加颜色
- > 复变函数的映射:
  - ✓ xy平面---自变量所在复平面
  - ✓ z轴 --- 复变函数值的实部
  - ✓ 颜色---复变函数值的虚部

colorbar---标明各种颜色代表的数值

#### matlab画复变函数图形的命令:

> cplxgrid -- 构建极坐标的复数数据网格 z=cplxgrid(m)

 $(m+1) \times (2*m+1)$  的复数的极坐标下的数据网格,输入edit cplxgrid,得其源程序如下:

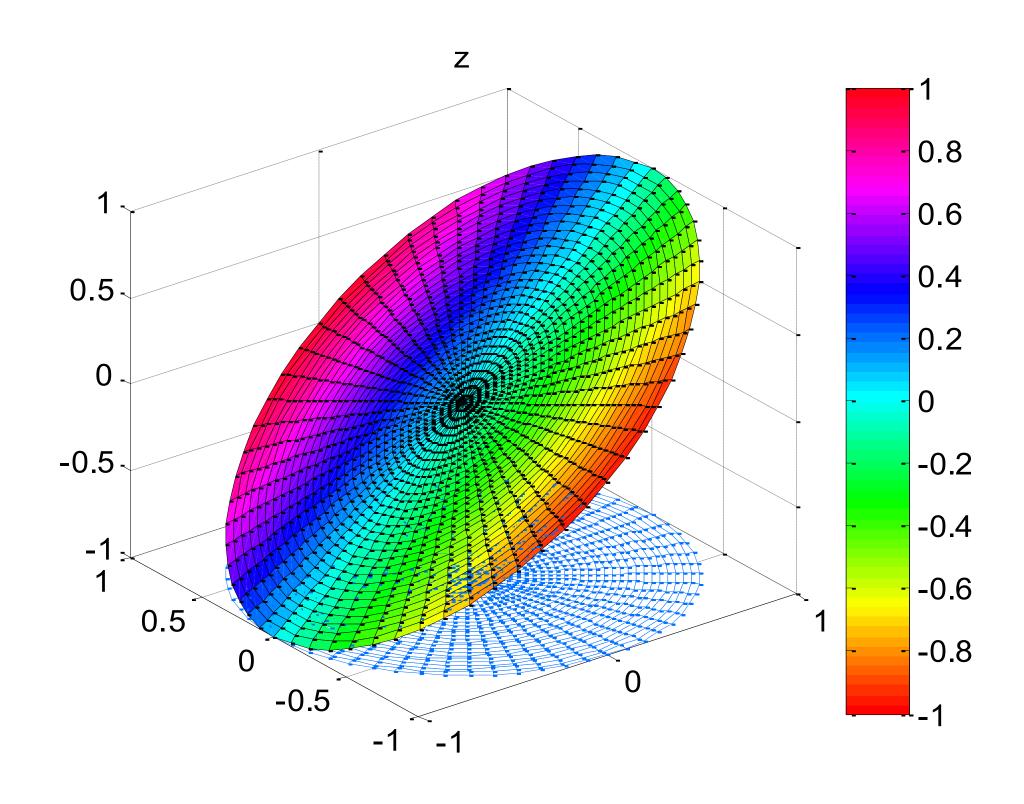
```
function z = cplxgrid(m) %CPLXGRID Polar coordinate complex grid. % Z = CPLXGRID(m) is an (m+1)-by-(2*m+1) complex polar grid. r = (0:m)'/m; theta = pi*(-m:m)/m; z = r * exp(i*theta); >> z=cplxgrid(2)
```

 $\mathbf{z} =$ 

- > cplxmap(z,f(z)) 画复变函数f的图形
- > cplxroot(n) 画复数的n次根的函数曲面,缺省为n=3
- > cplxroot(n,m) 用m×m数据网格画复数n次根的函数曲面,缺省为m=20

z=cplxgrid(30);
>> cplxmap(z,z)
>> colorbar('vert')

>> title('z')



#### 由图可知

- > x轴是自变量实轴, y轴是自变量虚轴, 自变量取值在xy平面的单位圆内。
- > z轴是因变量的实部, 称为倾斜圆平面, 每一横条有相同实部。

> 圆平面上颜色表示因变量虚部。从左到右形成条状颜色带, 与自变量虚部

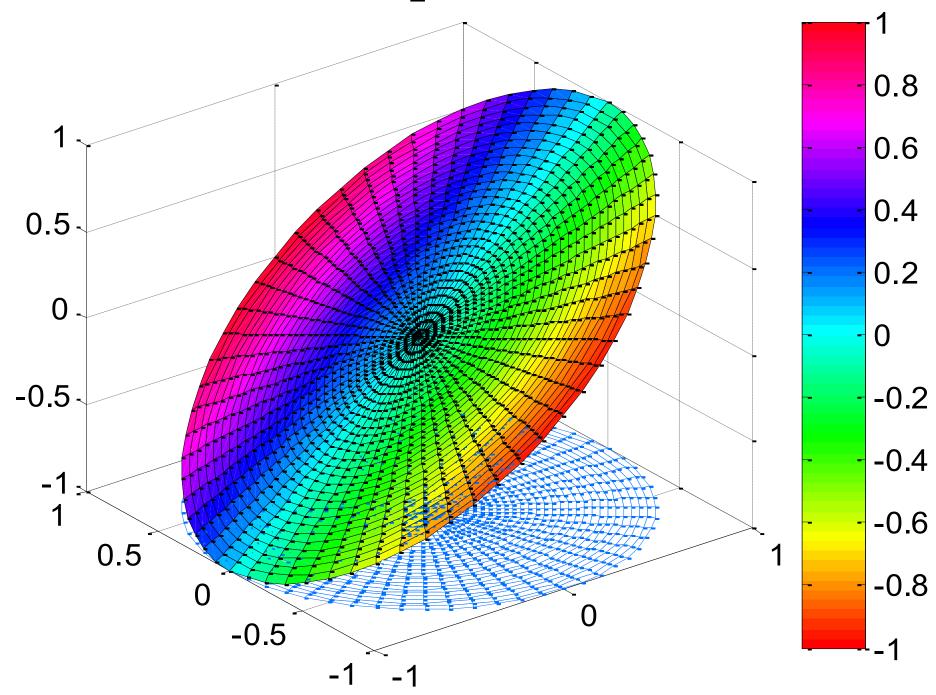
(y轴)的变化相对应。

z=cplxgrid(30);

>> cplxmap(z,z)

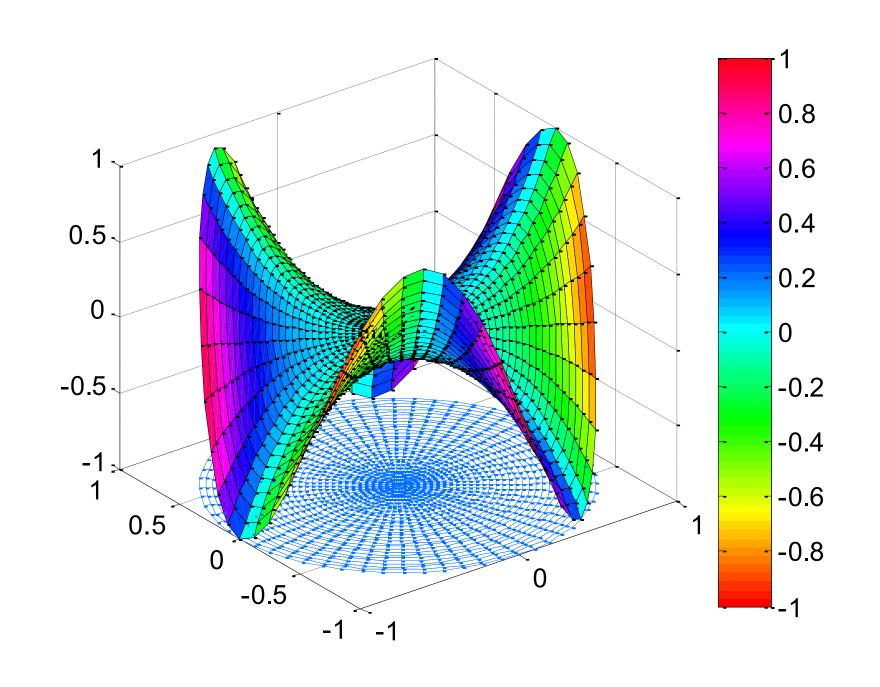
>> colorbar('vert')

>> title('z')



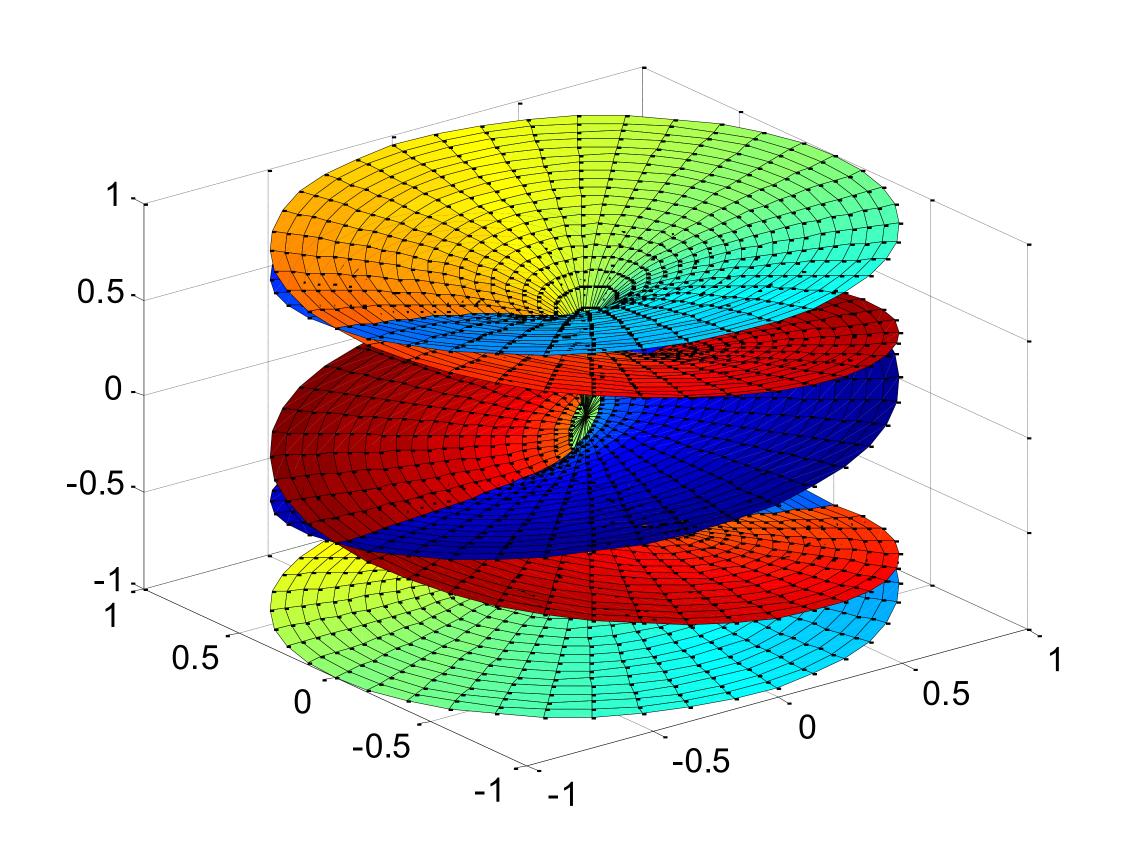
- >复变函数23的图形
- ▶ 所形成的曲面有3个高峰,3个低谷,对应的函数实部有3个最大值,3个最小值。
- 一函数虚部的变化由颜色体现。

- >> z=cplxgrid(30);
- $\rightarrow$  cplxmap(z,z.^3);
- >> colorbar('vert');



>复变函数 21/5 的图形

>> cplxroot(5)



```
poly2sym([1 0 0 0 0 -1])
ans =
 x^5-1
>> roots([1 0 0 0 0 -1])
ans =
-0.8090 + 0.5878i
 -0.8090 - 0.5878i
 0.3090 + 0.9511i
 0.3090 - 0.9511i
 1.0000 + 0.0000i
%1的5次方根
```