



本次课主要内容

- 插值法, interp1,
- · 分段线性插值, linear
- · 三次插值, spline, cubic
- · 二维插值, interp2, griddata

在很多工程实践中,往往需要通过若干节点的数据,来获得其它节点的数据. 比如测到飞行器在几个时间点的坐标,希望给出其它时间点的坐标. 这时会用到插值方法. 这里我们将介绍几种常用的插值算法.

已知在互不相同的多个点 x_0 , x_1 , …, x_n 处,函数y=f(x)分别取到函数值 y_0 , y_1 , …, y_n . 构造一个最高次数不超过n的多项式 $y=L_n(x)$,使其满足 $y_k=L_n(x_k)$, k=0, 1, …, n. 然后用 $L_n(x)$ 来作为f(x)的近似值,这种方法即插值法. 其中多项式 $L_n(x)$ 称为f(x)的插值函数,也称为n次拉格朗日插值多项式.

已知y=f(x)和 (x_k, y_k) , $k=0, 1, \dots, n$, 要求 $L_n(x)$, 可设 $L_n(x)=a_nx^n+a_{n-1}x^{n-1}+\dots+a_1x+a_0.$ 将 (x_k, y_k) 代入多项式: $\begin{cases} a_nx_0^n+a_{n-1}x_0^{n-1}+\dots+a_1x_0+a_0=y_0 \\ \dots \\ a_nx_n^n+a_{n-1}x_n^{n-1}+\dots+a_1x_0+a_0=y_n \end{cases}.$

解方程组即可得 $L_n(x)$ 的各项系数. $L_n(x) = \sum_{i=0}^n y_i \prod_{\substack{j=0 \ j \neq i}}^n \frac{x_{ij} - x_j}{x_i - x_j}$

特别地, 当 n=1, $L_1(x)=a_1x+a_0$. 将 (x_0,y_0) , (x_1,y_1) 代入,得到

$$y_0 = a_1 x_0 + a_0$$

$$y_1 = a_1 x_1 + a_0.$$

因此,

$$L_1(x) = y_0 \frac{x - x_1}{x_0 - x_1} + y_1 \frac{x - x_0}{x_1 - x_0}$$

$$\int a_n x_0^n + a_{n-1} x_0^{n-1} + \dots + a_1 x_0 + a_0 = y_0,$$

$$\left(a_{n}x_{n}^{n}+a_{n-1}x_{n}^{n-1}+\cdots+a_{1}x_{n}+a_{0}=y_{n}.\right)$$

$$L_{n}(x) = \sum_{i=0}^{n} y_{i} \prod_{\substack{j=0 \ j \neq i}}^{n} \frac{x - x_{j}}{x_{i} - x_{j}}$$

```
编写拉格朗日插值函数:
function y=lagrange(x0,y0,x)
n=length(x0);m=length(x);
for i=1:m
   z=x(i); s=0;
   for k=1:n
       p=1;
       for j=1:n
           if j~=k %不等于
               p=p*(z-x0(j))/(x0(k)-x0(j));
           end
       end
       s=s+p*y0(k);
   end
   y(i)=s;
end
end
```

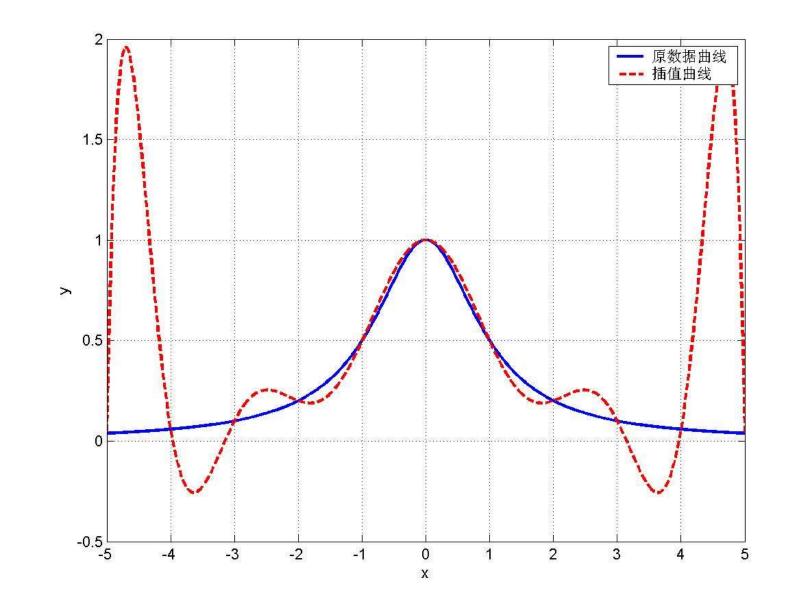
$$L_{n}(x) = \sum_{i=0}^{n} y_{i} \prod_{\substack{j=0 \ j \neq i}}^{n} \frac{x - x_{j}}{x_{i} - x_{j}}$$

- > x0, y0—已知数据点的坐标
- x, y---插值点的坐标, 给出拉格朗日插值多项式在x的值

例: 在[-5, 5]上考虑拉格朗日插值 $f(x) = \frac{1}{1+x^2}$

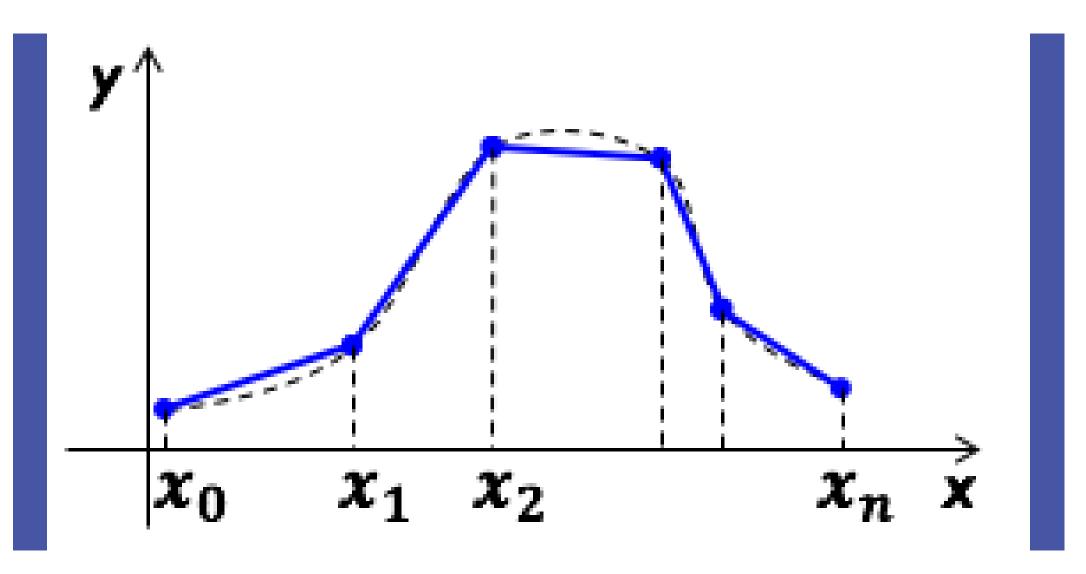
function runge

```
x = -5: 1: 5;
y = 1./(1+x.*x);
xj = -5: 0.01: 5;
yj = 1./(1+xj.*xj);
plot(xj, yj, 'linewidth', 2) %精确解曲线
hold on
yh=lagrange(x, y, xj); %自己编写**
plot(xj, yh, 'r--', 'linewidth', 2) %插值曲线
grid on; xlabel('x'), ylabel('y')
legend('原数据曲线','插值曲线')
```



分段线性插值

在实际应用中,已知节点的个数n可能很大,不过相应的Ln(x)最高次两点间的函数值用该直线方程给出,插值的效果好,较常用.这种方法称为分段线性插值方法.数却并非越大越好.多数情况下,将相邻两点用直线相连,



具体地,分段线性插值是在每个小区间(x_i, x_{i+1})上采用线性插值。在该区间上的子插值多项式为:

$$F_{i}(x)=f(x_{i})\frac{x_{i}-x_{i+1}}{x_{i}-x_{i+1}}+f(x_{i+1})\frac{x_{i}-x_{i}}{x_{i+1}-x_{i}}$$

整个区间(x1, x1)上的插值函数为

$$F(x) = \sum_{i=0}^{n} f(x_i) l_i(x)$$

$$l_{i}(x) = \begin{cases} \frac{x_{i::} - x_{i-1}}{x_{i} - x_{i-1}} & x \in [x_{i-1}, x_{i}], i \neq 0 \\ \frac{x_{i::} - x_{i+1}}{x_{i} - x_{i+1}} & x \in [x_{i}, x_{i+1}], i \neq n \\ 0 & x \in [x_{1}, x_{n}] / [x_{i-1}, x_{i+1}] \end{cases}$$

三次样条插值

分段线性插值所得折线可以逼近真实函数,但在节点处不够光滑. 我们可以用三次样条插值来解决光滑性.

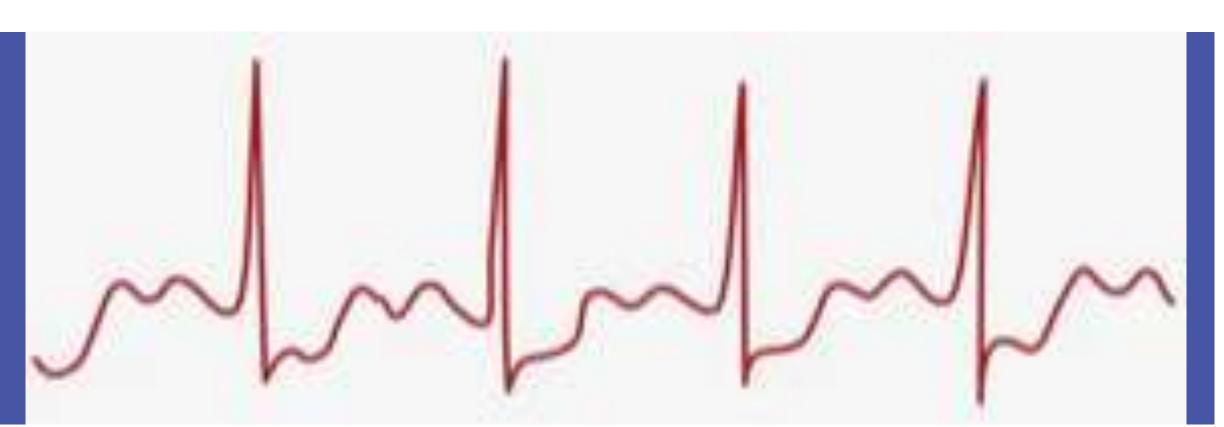
具体做法:用三次多项式来连接两个节点,通过调节多项式的系数,使得分段多项式在每个节点处二阶可导.

插值命令

- ◇分段线性插值: interp1(x0, y0, x) 默认选择其中x0和y0为已知 节点数组, x为待计算的插值点数组.
- ◇分段三次多项式插值: interp1(x0, y0, x, 'cubic'), 插值效果比分段线性插值更加光滑一些(节点处可导)。
- ◆ 三次样条插值: spline(x0, y0, x)或interp1(x0, y0, x, 'spline')每个 子区间是三次多项式,光滑(节点处二阶可导)
- ❖ 最近区域插值: interp1(x0, y0, x, 'nearest')就近插值节点区域上的函数值为该点函数值

选择何种插值方法? 看数据特征和实际情况!

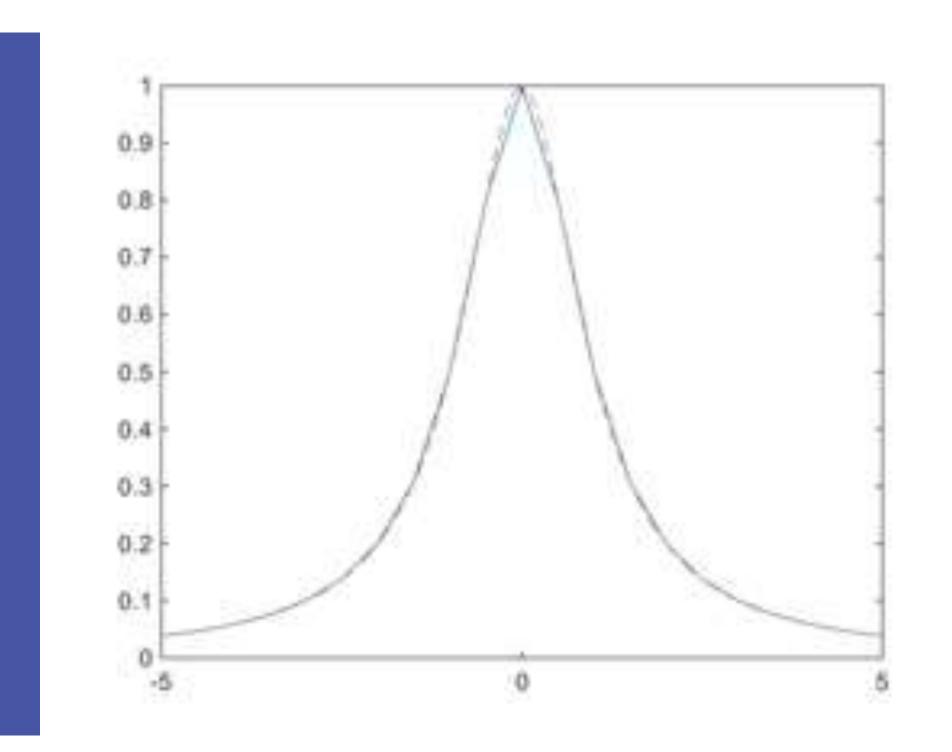
最近区域插值误差较大 分段线性不够光滑、存在误差 分段三次多项式比较光滑(节点处可导) 三次样条插值更加光滑(节点处二阶可导)



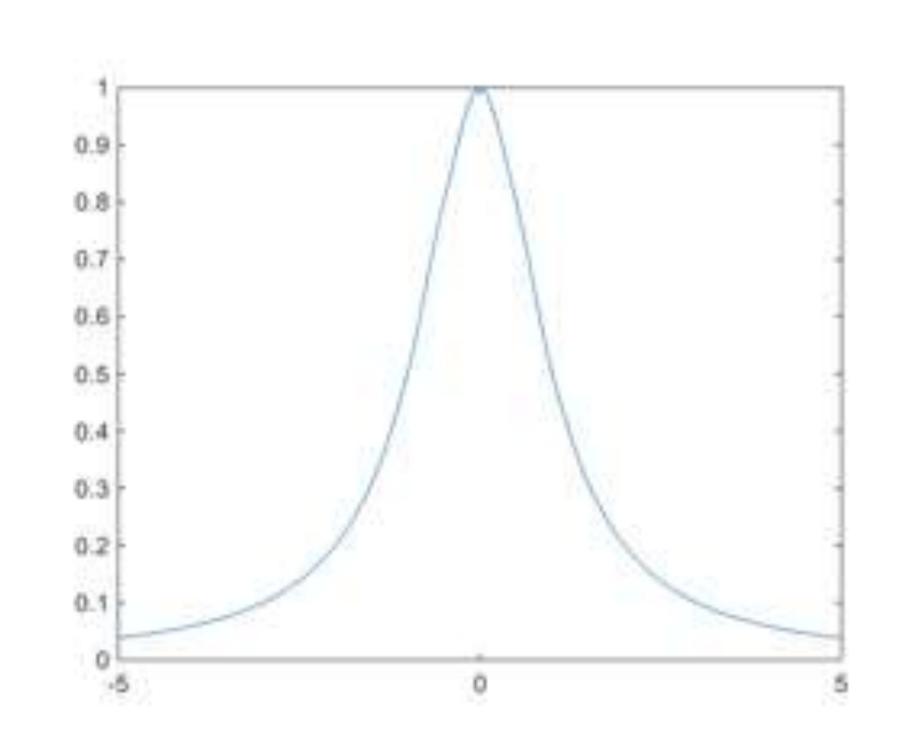
例1. 用 $f(x)=\frac{1}{1+x^2}$ 区间[-5, 5]上取21个节点,并分别验证分段线性插值、三次样条插值、分段三次插值法.

function chazhi1

```
x0=-5:0.5:5; %取21个x值
y0=1./(1+x0.^2); %取对应的y值
x=-5: 0.1: 5; %选取准备插值的点
y1=interp1(x0, y0, x); %分段线性插值
y2=spline(x0, y0, x); %三次样条插值
y3=interp1(x0, y0, x, 'cubic'); %分段三次插值
plot(x, y1, x, y2, '--')
figure(2)
plot(x, y3)
```



分段线性插值(实线)三次样条插值(虚线)



分段三次插值法

练习1: 用 $f(x)=x^2\sin x$ 在区间[-5,5]上取20个节点,分别验证分段线性插值、三次样条插值、分段三次插值法

例: 已知下列数据:

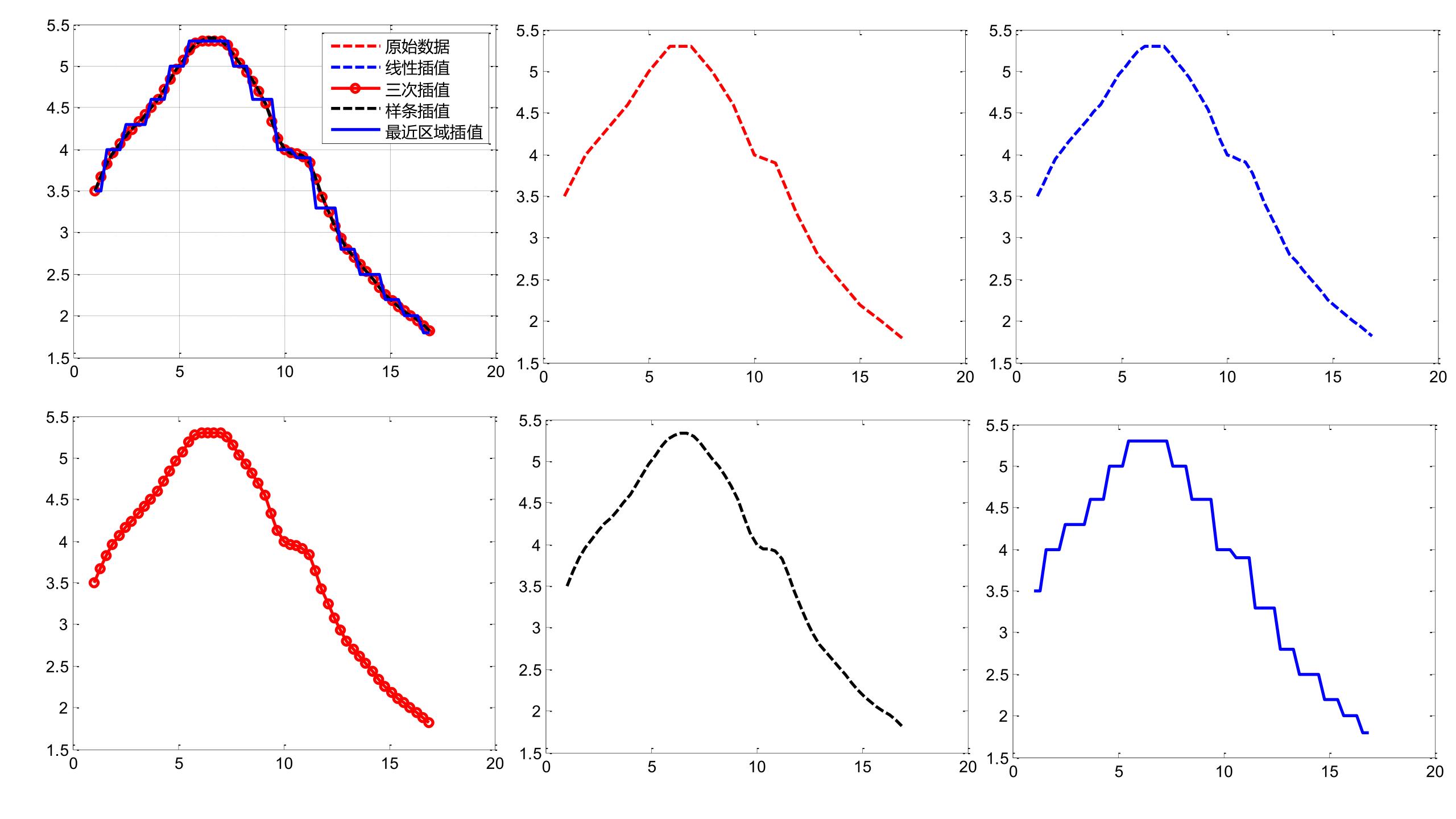
xx=1:1:17;

yx=[3.5, 4, 4.3, 4.6, 5, 5.3, 5.3, 5, 4.6, 4, 3.9, 3.3, 2.8, 2.5, 2.2, 2.0, 1.8];

试用Matlab中插值方法分析该数据,并画出图形。

```
clc, clear, close all
format short
hold off
xx=1:1:17;
yx=[3.5, 4, 4.3, 4.6, 5, 5.3, 5.3, 5.4.6,
4, 3.9, 3.3, 2.8, 2.5, 2.2, 2.0, 1.8];
xxi=1:0.3:17;
f0=interp1(xx, yx, xxi)
f1=interp1(xx, yx, xxi, 'linear')
f2=interp1(xx, yx, xxi, 'cubic')
f3=interp1(xx, yx, xxi, 'spline')
f4=interp1(xx, yx, xxi, 'nearest')
```

```
plot(xx, yx, 'r--', 'linewidth', 2)
hold on
%plot(xxi, f0, 'r.-', 'linewidth', 2)
plot(xxi, f1, 'b--', 'linewidth', 2)
plot(xxi, f2, 'ro-', 'linewidth', 2)
plot(xxi, f3, 'k--', 'linewidth', 2)
plot(xxi, f4, 'b', 'linewidth', 2)
legend('原始数据','线性插值','三次插值','
样条插值','最近区域插值')
grid on
```



二维插值

已知二元函数z=f(x, y)在若干个点的取值.

如果这些节点分布很均匀,数据点落在由一系列平行直线组成的矩形网络的各个顶点上,可以用命令: interp2(x0, y0, z0, x, y, 'method')

其中method可选nearest(最近邻点插值)、linear(线性插值)、spline(三次样条插值)、cubic(三次插值).

如果节点分布散乱,可以用命令: griddata(x0,y0,z0,x,y, 'method'). 其中method可选nearest、linear、cubic等

```
>> help interp2
interp2 - Interpolation for 2-D gridded data in meshgrid format
  Vq = interp2(X, Y, V, Xq, Yq)
  Vq = interp2(V, Xq, Yq)
  Vq = interp2(V)
  Vq = interp2(V, k)
  Vq = interp2( , method)
  Vq = interp2( , method, extrapval)
```

例:某实验对一根长10米的钢轨进行热源的温度传播测试。测试数据如下。x表示测试点,h表示测试时间,T表示各点温度。用二维线性插值表示在1分钟内每隔2秒,钢轨每隔1米处的温度。

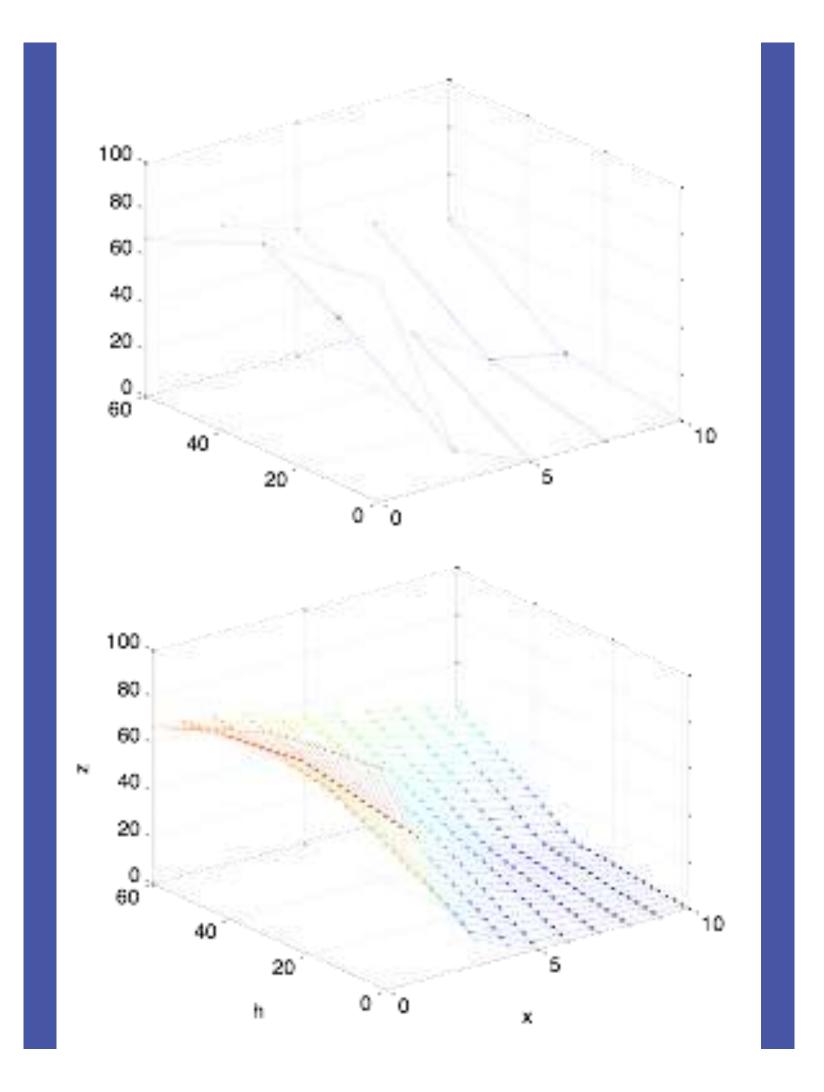
测试数据:

x=0: 2.5: 10;

h=[0: 30: 60]';

T=[95, 14, 0, 0, 0; 88, 48, 32, 12, 6; 67, 64, 54, 48, 41];

```
clc, clear, close all
x=0: 2.5: 10;
h=[0:30:60]'; %特置或者[x, h]=meshgrid(x, h)
T=[95, 14, 0, 0, 0; 88, 48, 32, 12, 6; 67, 64, 54, 48, 41];
subplot(2, 2, 1); mesh(x, h, T); %原始数据图形
xlabel('x'); ylabel('h'), zlabel('z')
xi=[0:10];
hi=[0: 2: 60]';
Ti=interp2(x, h, T, xi, hi);
subplot(2, 2, 2); mesh(xi, hi, Ti)
                                     %二维线性插值图形
xlabel('x'); ylabel('h'), zlabel('z')
```

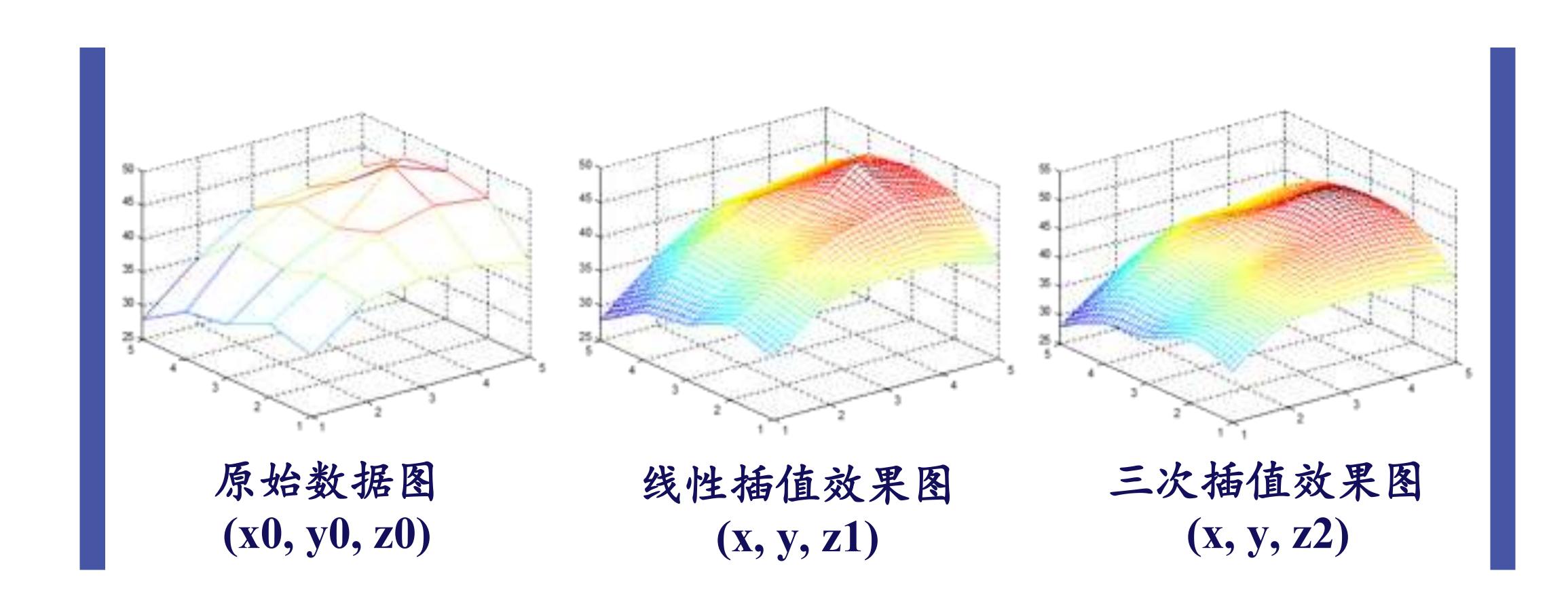


例2 某地区发现重金属污染,调查人员在当地均匀采样获得的污染物浓度如下:

y	1	2	3	4	5
1	34	40	41	41	39
2	36	41	45	47	46
3	33	39	43	50	47
4	32	40	44	45	46
5	28	35	40	41	42

我们可以先做插值处理,然后制作区域内的污染物浓度分布图.

```
[x0, y0] = meshgrid(1: 1: 5, 1: 1: 5);
z0=[34 40 41 41 39; 36 41 45 47 46; 33 39 43 50 47; 32 40 44 45 46;
28 35 40 41 42];
                        %输入已知节点。
[x, y] = meshgrid(1: 0.1: 5, 1: 0.1: 5);
z1 = interp2(x0, y0, z0, x, y, 'linear');
z2= interp2(x0, y0, z0, x, y, 'cubic'); %进行二维插值计算.
figure(1), mesh(x0, y0, z0)
                                %已知节点画图
figure(2), mesh(x, y, z1)
                                %线性二维插值
figure(3), mesh(x, y, z2)
                                 %三次二维插值
```



例:某海域测得一些(x, y)点处水深z,数据如下:

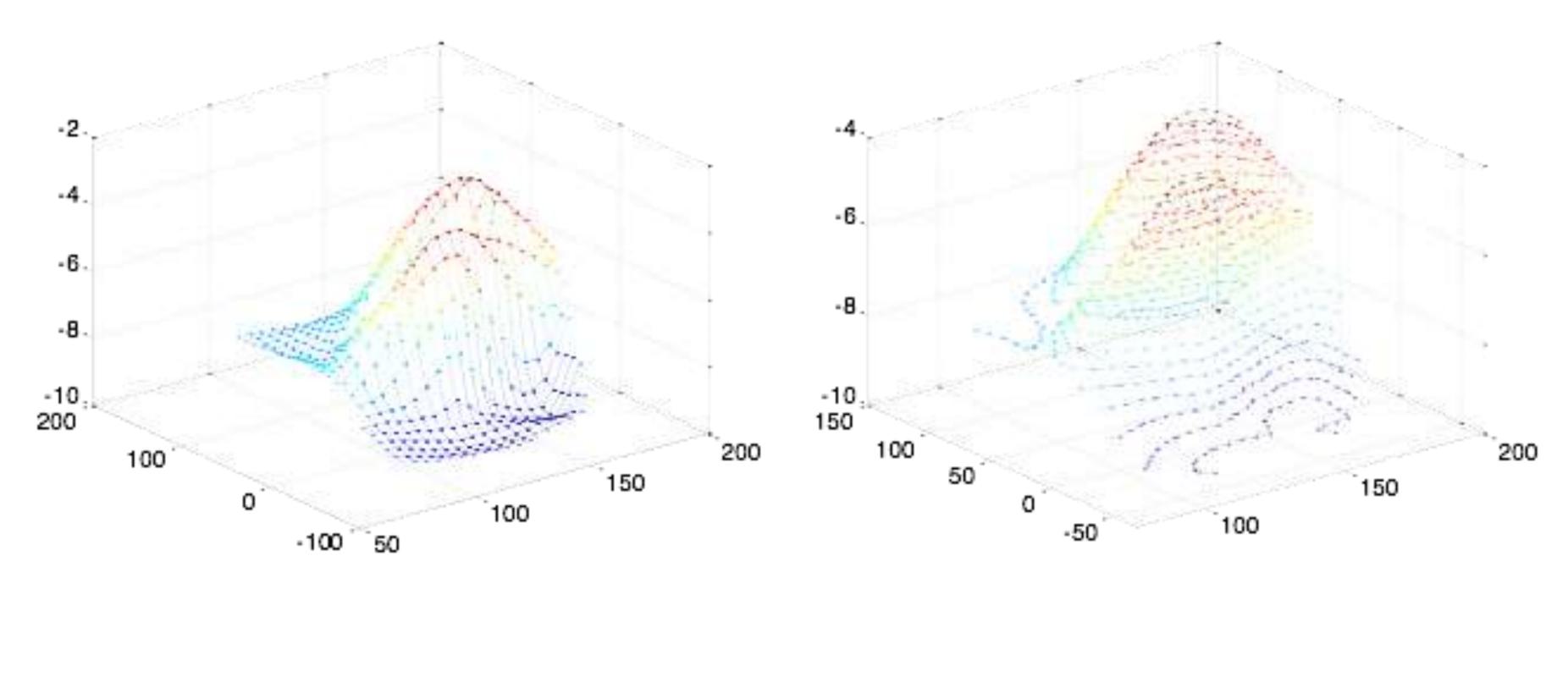
x=[129, 140, 103.5, 88, 185.5, 195, 105, 158, 77, 81, 162, 162, 162, 118];

y=[7.5, 142,23, 147, 23, 138, 86, -6.5, -81, 3, 57, -66, 84, -34];

z=[-4, -8, -6, -8, -6, -8, -8, -9, -9, -8, -8, -9, -8, -9, -9];

试在矩形区域(75, 200)×(-70, 150)内画出海底图形。

```
x=[129, 140, 103.5, 88, 185.5, 195, 105, 158, 77, 81, 162, 162, 162, 118];
y=[7.5, 142,23, 147, 23, 138, 86, -6.5, -81, 3, 57, -66, 84, -34];
z=[-4, -8, -6, -8, -6, -8, -8, -9, -9, -8, -8, -9, -4, -9];
cx=75:5:200;
cy=-70: (150+70)/25: 150;
[CX, CY]=meshgrid(cx, cy); CZ=griddata(x, y, z, CX, CY, 'cubic');
figure(1),
                                          %空间曲面图
mesh(CX, CY, CZ);
figure(2),
                                 %空间等高线, 16是等高线稀疏参数
contour3(CX, CY, CZ, 16)
```



空间曲面图

空间等高线

例:如果数据采样不均匀,如下表所示:

X	13	14	10	8	18	19	10	16	10	7	8	16	16	12
y	0.7	14	2	15	2	13	9	-1	-8	0.3	6	-7	8	-3
Z	4	8	6	8	6	8	8	9	9	8	8	9	4	9

```
x0=[13\ 14\ 10\ 8\ 18\ 19\ 10\ 16\ 10\ 7\ 8\ 16\ 16\ 12];
```

y0=[0.7 14 2 15 2 13 9 -1 -8 0.3 6 -7 8 -3];

z0=[48686889988949];

%输入已知节点.

[x, y]=meshgrid(5: 0.1: 20, -1: 0.1: 20);

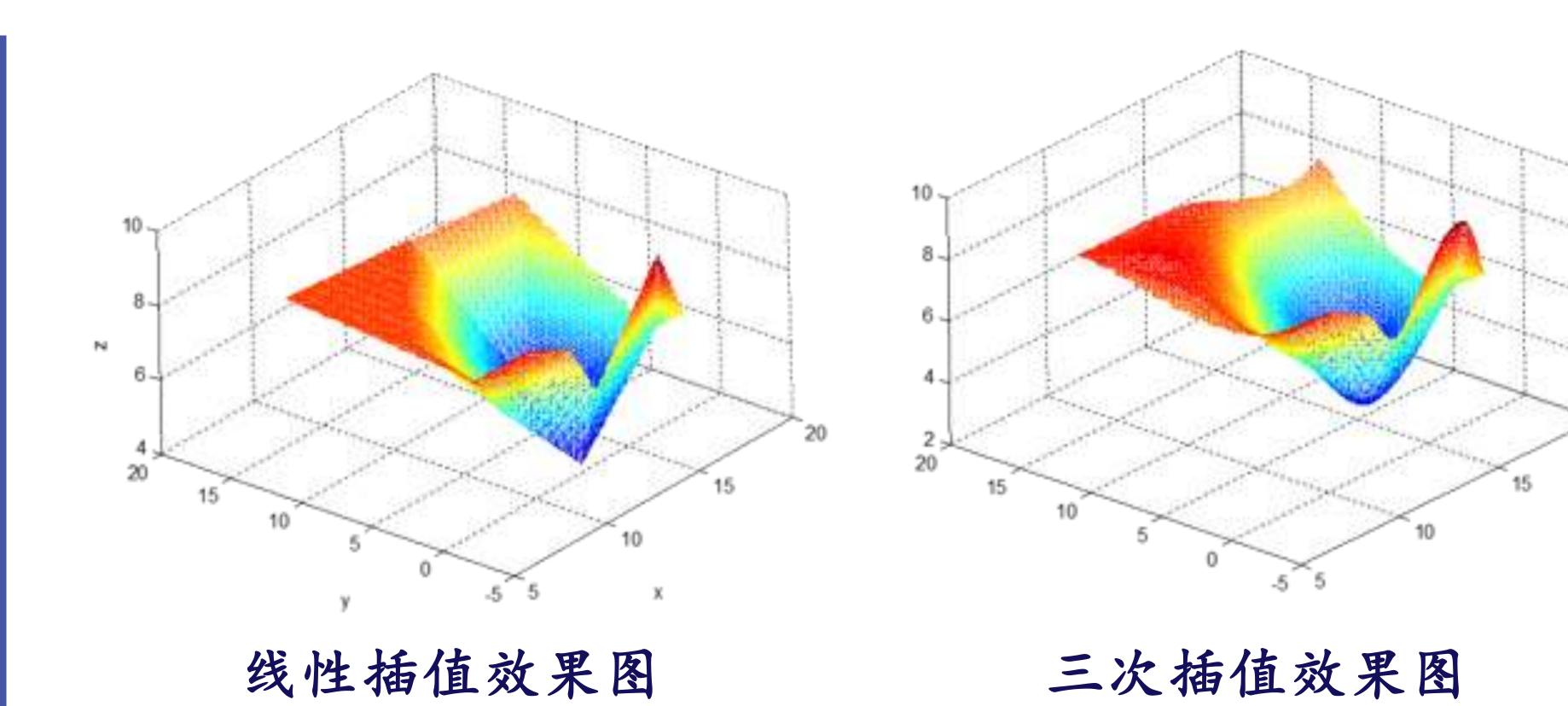
% 定义插值节点.

z1=griddata(x0, y0, z0, x, y, 'linear'); mesh(x, y, z1) % 线性插值.

figure(2)

z2=griddata(x0, y0, z0, x, y, 'cubic'); mesh(x, y, z2)

% 三次插值.



mesh(x, y, z2)

mesh(x, y, z1)

课堂练习:在[-10, 10]上取50个节点构成向量V,令x=y=V,取对应函数值z=x³+2xy²+3y³。利用这些节点和线性插值、三次插值方法,对函数进行插值并画出其图形。

评述

插值法使用方便、快捷,在估算数据时非常有效,不过不能有效给出变量之间的函数关系,要给出与数据吻合较好的函数,可以使用曲线拟合等方法.

作业

- 1. 取函数 $f(x)=3\sin(2x)\cos(3x)+4\sin(x/2)\cos(x/3)$ 在[-10,10]上100节点,给出其分段线性插值、三次样条插值、分段三次插值的图形。
- 2. 某地检测土壤某种污染物的含量, 用来查找污染源头。经拉网式检测, 获得数据如下,
 - (1) 请通过插值计算, 画出该区域内的污染物浓度分布图;
 - (2)分析污染物源头可能的位置, 说出你的理由。

y X	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	6	5	8	32	45	69	55	57	57	50	53
2	7	10	35	49	73	58	19	20	23	55	54
3	11	35	49	77	60	20	23	32	27	54	53
4	30	51	79	65	40	45	303	33	30	50	54
5	55	80	69	30	47	105	39	35	59	56	50
6	85	79	32	38	98	33	30	62	60	49	11
7	88	25	31	278	45	35	64	61	51	11	10
8	82	20	23	32	25	78	79	54	12	11	10
9	81	23	21	27	82	80	58	10	9	9	7
10	87	77	79	89	87	65	9	9	8	8	6
11	86	78	77	78	69	60	10	8	5	3	0

作业

3. 某地测得一些(x, y)点处水深z, 数据如下: 试画出海底图形。

y	1	2	3	4	5
1	34	M			39
2	36		45	47	
3		39			47
4	32		M		
5	28	35		41	M

M是你学号最后两位数