Instituto Superior de Engenharia do Porto



Mestrado em Engenharia Informática

ODSOFT Organização e Desenvolvimento do Software

Relatório Técnico de Projecto

José Adriano Ferreira 1970390@isep.ipp.pt

Paulo Henrique Russo 1150285@isep.ipp.pt

Docentes:
Alexandre Bragança
Nuno Betencourt

Porto 3 de Janeiro de 2016

1. Introdução

Este relatório técnico descreve o plano de um projecto de desenvolvimento de software, seguindo a metodologia de "continuous delivery".

O projecto consiste na implementação de um pipeline de "continuous integration" que permita o desenvolvimento de quatro componentes, da aplicação designada por "Memorix":

- Server application baseado no OFBiz
- Web application
- IOS application
- Android Application

A aplicação Memorix é integrante do OFBiz e é uma "mobile application" que permite que os utilizadores registem notas sob a forma de texto, áudio, fotos, vídeos, etc. e as possam partilhar através de redes sociais. Os dados das notas devem ser registados nos servidores da Memorix.com, mas também devem ser acessíveis via interface web.

Resumidamente o pipeline deverá contemplar:

- A compilação do OFBiz.
- Fase de testes unitários do OFBiz, incluindo a geração de um relatório de "Cobertura".
- Fase de testes de aceitação semi-automatizada, que implica a realização de testes de UI (user interface) e aceitação manual do utilizador de testes.
- Fase de testes UAT (User Acceptance Tests), que a implica a aceitação do utilizador final. Estes devem ser realizados no ambiente do utilizador final (para o efeito será utilizada uma máquina virtual).

2. Project Plan

Pipleline - Server Application no OFBiz

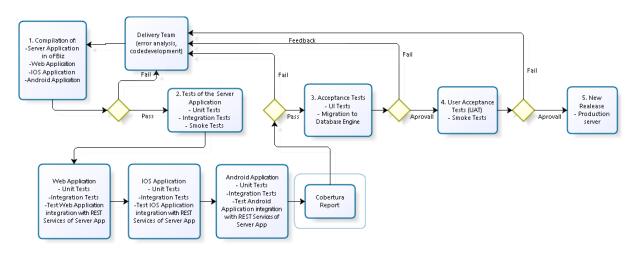


Figura 1- Diagrama do pipelina da Server Application

Repositório: Bitbucket - mei-isep/mei-rep-2015-g047

Tipo de Repositório: GIT with Sourcetree

<u>Linguagem:</u> **Java** (jdk1.8.0_60)

Build tool / compilation tool: Ant

Database Engine: MySql

New Component: Memorix - no hot-deploy do Ofbz

Será necessário o recurso a:

- Continuous Integration Server (ex. Jenkins)
- IDE (ex. Eclipse)
- Control version system (ex. GIT with Sourcetree)
- VirtualizationSoftware (ex. Virtualbox)
- Framework: OFBiz

Componentes do OFBiz:

- A aplicação será desenvolvida no componente Hot-deploy do OFBiz.
- Serviços REST que suportem o acesso das restantes compoenentes, web e
 mobile, ao backend no servidor: *noteresource.java* (para suportar os casos de
 uso criar e ver nota, que devem contemplar pelo menos os métodos GET, PUT
 e POST), *pingresource.java*.

Entidades: Notes

Testes de aceitação:

- Introdução de uma nova nota com o texto "teste de aceitação #teste" Durante a introdução o utilizador deverá validar que surge no ecrã a data e hora do sistema e o número de caractéres do texto introduzido que deverá estar correcto.
- Verificar se consegue encontrar a nota introduzida no passo anterior procurando-a por hash tag "#teste". Depois verificar se o conteúdo, data e hora em que foi criada estão correctos.

As fases a seguir indicadas correspondem aos pontos 1, 2, 3 e 4 referidos na representação do pipeline da figura 1.

O início é despoletado pela Delivery Team com desenvolvimento, por exemplo de uma nova feature. Sempre que haja erros ou ocorra a não aceitação de testes de aprovação manual (tester ou end user), o feedback é dado à delivery team para que possa analisar a situação e decidir sobre a correcção do código.

Na **fase 1** é compilado o código da aplicação no OFBiz (main code e o código dos respectivos testes) e das restantes componentes (web, ios e android).

Na fase 2 são realizados os testes unitários à aplicação, incluindo testes aos métodos de GET, PUT, POST e DELETE do serviço REST e testes de integração dos restantes componentes (web application, ios application e android application). Estes testes de integração devem servir para garantir que as restantes aplicações continuam a funcionar, apesar das eventuais alterações da estrutura da aplicação servidor

(entidades, serviços, etc.). Também são realizados Smoke Tests (testar o ambiente). Só se todos os testes forem bem sucedidos é que o package produzido pela compilação é copiado para a Virtual Machine de testes (VM1). Será realizado um relatório de cobertura.

As fases 1 e 2 são automáticas, ou seja, são despoletadas por um commit dos developers. Caso falhe, é dado o respectivo feedback aos developers.

Na **fase 3**, são realizados testes de interface por um utilizador de testes (tester). Deve usar a aplicação, testando entre outros, os casos de uso: "register a text note" e "view a note". Esta fase deve prever a migração para um database engine a definir. O avanço para a fase seguinte requer aceitação do utilizador de testes. Caso aceite, o package é copiado para a Virtual Machine de um End-user (VM2).

A **fase 4** é realizada num ambiente de um utilizador final que fará os testes de aceitação (UAT). Inclui a realização de smoke tests e a verificação de casos de uso, tal como na fase anterior. O avanço para a fase seguinte requer aceitação deste utilizador. Caso aceite, é efectuado ao deploy para a máquina de produção.

RoadMap

- Server application development until 13/12/2015
- Web Application until 20/12/2015
- IOS Application until 27/12/2015
- Android Application until 20/02/2016

Piplelines adicionais:

- Web Application
- IOS Application
- Android Application

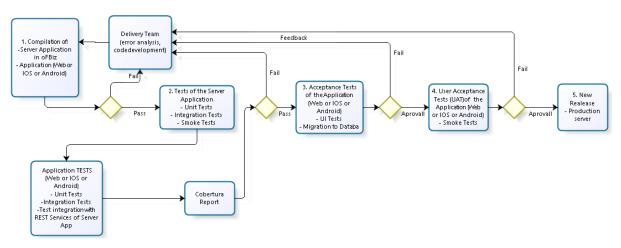


Figura 2- Diagrama conceptual dos 3 pipelines, um para cada uma das aplicaçõeso web, ios e android.

Para cada um dos 3 componentes adicionais está previsto um pipeline semelhante, em que a principal diferença reside na fase 1 e 2. Apenas apresentamos um diagrama que serve para representar cada um dos pipelines para cada aplicação (web, ios ou android).

As fases a seguir indicadas correspondem aos pontos 1, 2, 3 e 4 referidos na representação do pipeline da figura 2.

O início é despoletado pela Delivery Team com desenvolvimento, por exemplo de uma nova feature. Sempre que haja erros ou ocorra a não aceitação de testes de aprovação manual (tester ou end user), o feedback é dado à delivery team para que possa analisar a situação e decidir sobre a correcção do código.

Na fase 1 é compilado o código da aplicação em causa e da server application.

Na **fase 2**, ao nível dos testes de integração, apenas são efectuados testes de integração entre a aplicação servidor e a aplicação em causa (web application por exemplo). Isto porque, se por exemplo não se estiver a conseguir fazer o deploy de

uma nova versão da web application, não significa que uma nova versão IOS não seja produzida e publicada. A única aplicação que tem que estar conforme e compatível com as restantes é a Server Application.

No caso da aplicação Android, uma vez que só se prevê o seu desenvolvimento mais tarde, será feito um desenvolvimento de um código básico (tipo "Hello world"), apenas para que que esteja previso no pipeline da aplicação servidor desde já.

Diagrama de casosde uso:

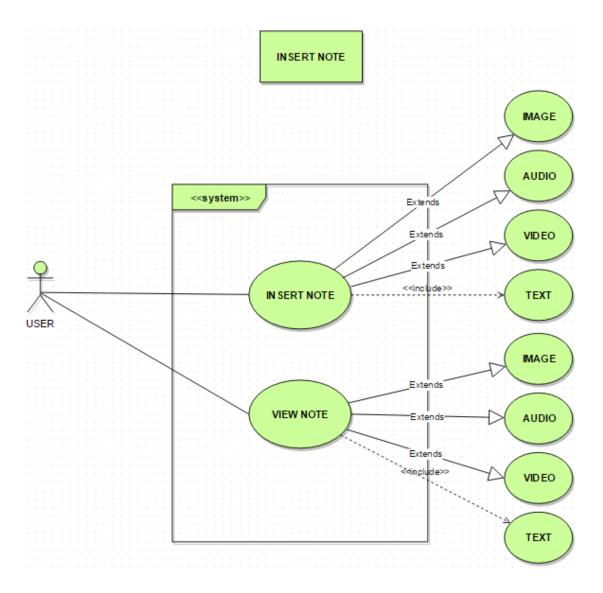


Figura 3- Diagrama de casos de uso "Insert Note"

3. Desenvolvimento do Projecto

3.1 Componente MEMORIX

Foi criado um novo componente chamado Memorix no Hot-deploy do Ofbiz. Este no componente utiliza uma entidade que foi criada a e definida da seguinte forma:

memorix\entitydef\entitymodel.xml

```
<entity entity-name="Note"
package-name="org.ofbiz.memorix"
title="Memorix Notes">
<field name="noteId" type="id-ne"></field>
<field name="loginName" type="id-long"></field>
<field name="note" type="id-long"></field>
<prim-key field="noteId"/>
</entity>
```

Nota: por razões de simplificação reduzimos o número de atributos da entidade, uma vez que o enunciado do trabalho referia mais atributos.

Foram criados os serviços **createnote** e *updatenote* que foram previamente registados em:

memorix\src\memorix\servicedef\services.xml

```
<service name="createNote" engine="java"
location="memorix.Memorix" invoke="createNote">

<description>
A service to create new notes in the memorix component.

</description>

<attribute name="note" type="String" mode="IN" optional="false"/>

<attribute name="loginName" type="String" mode="IN" optional="false"/>

<attribute name="noteId" type="String" mode="OUT" optional="false"/>

</service>

</service>

<service name="updateNote" engine="java"
location="memorix.Memorix" invoke="updateNote">

<description>
A service to update notes in the memorix component.

</description>

<attribute name="note" type="String" mode="IN" optional="false"/>

<attribute name="note" type="String" mode="IN" optional="false"/>
```

```
<attribute name="loginName" type="String" mode="IN" optional="false"/>
<attribute name="noteId" type="String" mode="IN" optional="false"/>
<attribute name="noteId" type="String" mode="OUT" optional="false"/>
</service>
```

Foi criada a aplicação *memorix.java* que invoca os serviços createnote e updatenote

memorix\src\memorix\Memorix.java

```
public class Memorix{
@SuppressWarnings("null")
public static Map<String, Object> createNote (DispatchContext dctx,
Map<String, Object>context) {
GenericDelegator delegator = (GenericDelegator)
DelegatorFactory.getDelegator("default");
String noteId = delegator.getNextSeqId("Note");
String loginName = (String)context.get("loginName");
String notes = (String)context.get("note");
GenericValue note = delegator.makeValue("Note");
note.set("noteId", noteId);
note.set("loginName", loginName);
note.set("note", notes);
GenericValue myNewNote = null;
  myNewNote = delegator.create(note);
} catch (GenericEntityException e) {
  e.printStackTrace();
Map<String, Object> result = null;
if(myNewNote != null)
{
    result = ServiceUtil.returnSuccess ();
   result.put("noteId", noteId);
  return result; }
else
    return ServiceUtil.returnFailure();
 }
public static Map<String, Object> updateNote (DispatchContext dctx,
Map<String, Object>context) {
   // Lets update a note
   GenericDelegator delegator = (GenericDelegator)
DelegatorFactory.getDelegator("default");
```

```
String noteId = (String)context.get("noteId");
   String loginName = (String)context.get("loginName");
   String notes = (String)context.get("note");
  GenericValue note = delegator.makeValue("Note");
  note.set("noteId", noteId);
  note.set("loginName", loginName);
  note.set("note", notes);
  try {
         delegator.createOrStore(note);
   } catch (GenericEntityException e) {
        // TODO Auto-generated catch block
         e.printStackTrace();
  Map<String, Object> result = null;
      result = ServiceUtil.returnSuccess ();
        result.put("noteId", noteId);
        return result;
}
}
```

3.2 Serviços REST

No componente **RESTCOMPONENT** do Ofbiz foi criada uma nova classe **NoteResource.java** que contém os serviços GET (all), PUT e POST que interagem com a entity **Note**.

Rescomponent\src\restcomponent\Noteresource.java

Método GET (all) – devolve todas as notas existentes

```
@GET
@Produces("application/json")
public Response getAllNotes() {
      String username = null;
      String password = null;
       try {
             username = httpRequest.getHeader("login.username");
             password = httpRequest.getHeader("login.password");
       } catch (NullPointerException e) {
             return Response.serverError().entity("Problem ")
                           .build();
       if (username == null || password == null) {
             return Response.serverError().entity("")
                           .build();
       GenericDelegator delegator = (GenericDelegator)
      DelegatorFactory.getDelegator("default");
      List<GenericValue> notes = null;
       try {
             notes = delegator.findAll("Note", false);
       } catch (GenericEntityException e) {
             return Response.serverError().entity(e.toString()).build();}
       if (notes != null) {
             String response = Util.convertListGenericValueToJSON(notes);
             if (response == null) {
                    return Response.serverError().entity("Erro na conversao
                    do JSON!").build(); }
             return Response.ok(response).type("application/json").build();
       throw new RuntimeException("Invalid ");
```

Método POST – cria uma nova nota

```
@POST
@Produces("application/json")
public Response createNote() {
       String username = null;
      String password = null;
       try {
             username = httpRequest.getHeader("login.username");
             password = httpRequest.getHeader("login.password");
       } catch (NullPointerException e) {
             return Response.serverError().entity("Problem")
                           .build();}
       if (username == null || password == null) {
             return Response.serverError().entity("Problem ")
                           .build();}
       JsonReader jsonReader;
       try {
             jsonReader = Json.createReader(httpRequest.getReader());
       } catch (IOException e) {
             return Response.serverError().entity("Problem ").build();
       JsonObject jsonObj = jsonReader.readObject();
       // Lets now invoke the ofbiz service that creates a note
       GenericDelegator delegator = (GenericDelegator)
       DelegatorFactory.getDelegator("default");
       LocalDispatcher dispatcher
       org.ofbiz.service.ServiceDispatcher.getLocalDispatcher
       ("default", delegator);
      Map<String, String> paramMap = UtilMisc.toMap(
                    "loginName", jsonObj.getString("loginName"),
                    "note", jsonObj.getString("note"));
      Map<String, Object> result = FastMap.newInstance();
       try {
             result = dispatcher.runSync("createNote", paramMap);
       } catch (GenericServiceException e1) {
             Debug.logError(e1, PingResource.class.getName());
             return Response.serverError().entity(e1.toString()).build();
       }
       String noteId = result.get("noteId").toString();
       String note = Util.getNote(noteId);
       if (note != null) {
             return Response.ok(note).type("application/json").build();
       } else {
             return Response.serverError().entity("Problem reading the new
             note after created!").build();
       }
}
```

Método PUT – altera o conteúdo de uma dada nota

```
@PUT
@Produces("application/json")
@Path("{id}")
public Response updateNoteById (@PathParam("id") String noteId) {
      String username = null;
      String password = null;
             username = httpRequest.getHeader("login.username");
             password = httpRequest.getHeader("login.password");
       } catch (NullPointerException e) {
             return Response.serverError().entity("")
                           .build();}
       if (username == null || password == null) {
             return Response.serverError().entity("Problem ")
                           .build();}
       JsonReader jsonReader;
       try {
             jsonReader = Json.createReader(httpRequest.getReader());
       } catch (IOException e) {
             return Response.serverError().entity("Problem ").build();}
       JsonObject jsonObj = jsonReader.readObject();
       // Lets now invoke the ofbiz service that updates a note
       GenericDelegator delegator = (GenericDelegator)
       DelegatorFactory.getDelegator("default");
       LocalDispatcher dispatcher = org.ofbiz.service.ServiceDispatcher.
       getLocalDispatcher("default", delegator);
      Map<String, String> paramMap = UtilMisc.toMap(
                    "noteId", noteId,
                    "loginName", jsonObj.getString("loginName"),
                    "note", jsonObj.getString("note"));
      Map<String, Object> result = FastMap.newInstance();
       try {
             result = dispatcher.runSync("updateNote", paramMap);
       } catch (GenericServiceException e1) {
             Debug.logError(e1, PingResource.class.getName());
             return Response.serverError().entity(e1.toString()).build();}
       if (result.get("responseMessage").toString().compareTo("success") == 0) {
             String note = Util.getNote(noteId);
             if (note != null) {
                    return Response.ok(note).type("application/json").build();
             } else {
                    return Response.serverError().entity("Problem ").build();
       } else {
             return response.serverError().
             entity(result.get("responseMessage").toString()).build();
```

Estes métodos recorrem também ao uso de do serviço **getnote()** existente na classe **Util.java** existente no **RESTCOMPONENT** do Ofbiz.

Rescomponent\src\restcomponent\Util.java

```
synchronized static String getNote (String noteId) {
   GenericValue note = null;
   JsonObject object=null;
   GenericDelegator delegator = (GenericDelegator)
   DelegatorFactory.getDelegator("default");
   try {
          note = delegator.findOne("Note",
                             UtilMisc.toMap("noteId", noteId), false);
          JSON json=null;
          json = new GenericValueToJSON().convert(note);
          JsonReader jsonReader = Json.createReader(new
          StringReader(json.toString()));
          object = jsonReader.readObject();
          jsonReader.close();
   catch (GenericEntityException e) {
                return null;
   catch (ConversionException e) {
                       return null; }
   return object.toString();
```

A classe Noteresource.java foi previamente registada no OFBizRESTApplication.

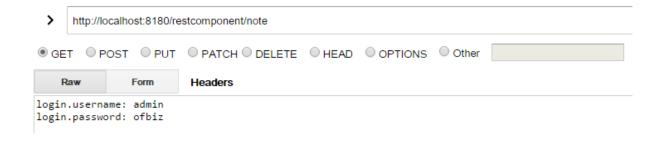
Rescomponent\src\restcomponent\ OFBizRESTApplication.java

```
public class OFBizRESTApplication extends Application {
    @Override
    public Set<Class<?>> getClasses() {
        Set<Class<?>> classes = new HashSet<Class<?>>();
        classes.add(PingResource.class);
        classes.add(ProductResource.class);
        classes.add(RecipeResource.class);
        classes.add(NoteResource.class);
        return classes;
    }
}
```

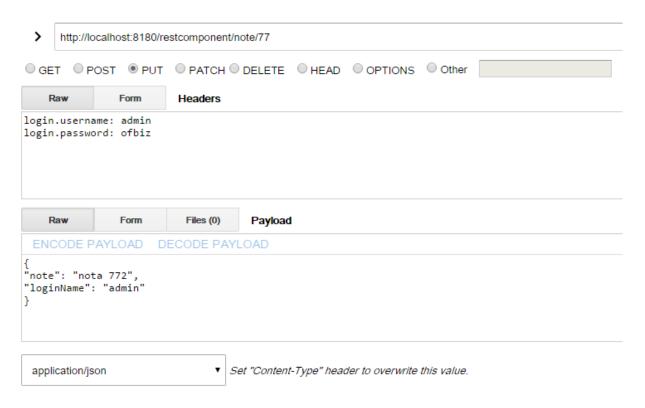
Verificação dos Serviços Rest criados

Através da Advanced Rest Client Application (extensão do Google Chrome) foi testado o funcionamento dos serviçsoo rest. Os parâmetros utilizados foram os seguintes:

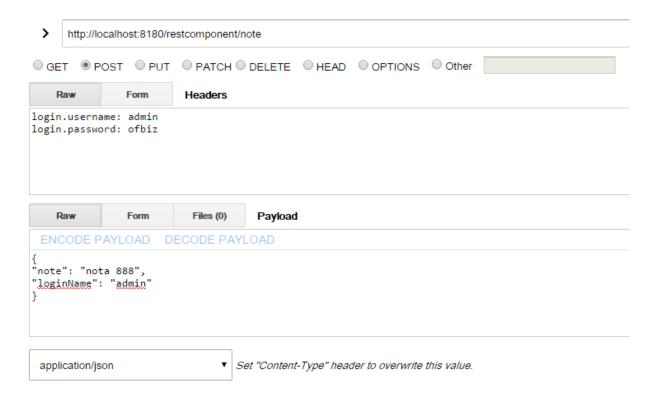
Método GET



Método PUT



Método POST



3.4 BUILD.XML do memorix

O build.xml do memorix foi criado automáticamente aquando da criação do novo componente. Foram efectuadas alterações para permitir a inclusão no build das classes de testes e para configurar o relatório de cobertura.

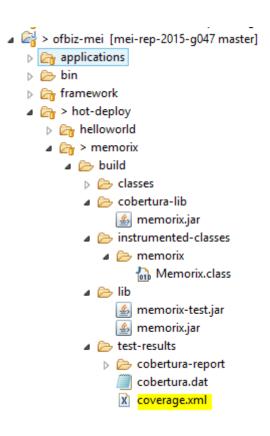
Linhas adicionadas para garantir a inclusão no build das classes de testes:

Linhas adicionadas para configurar o relatório de cobertura:

```
cyproperty name="cobertura.dir" value="${ofbiz.home.dir}/tools/cobertura" />
<property name="instrumented.dir" value="${build.dir}/instrumented-classes"/>
<property name="coverage.xml.dir" value="${build.dir}/test-results" />
<path id="cobertura.classpath">
      <fileset dir="${cobertura.dir}">
            <include name="**/*.jar" />
      </fileset>
</path>
<taskdef classpathref="cobertura.classpath" resource="tasks.properties" />
<target name="instrument" depends="classes" >
      <delete file="cobertura.ser" />
      <delete dir="${instrumented.dir}" />
      <cobertura-instrument todir="${instrumented.dir}">
            <fileset dir="${build.dir}">
                   <include name="**/*.class" />
                   <exclude name="**/*Test*.class" />
            </fileset>
      </cobertura-instrument>
</target>
<target name="test-coverage" depends="instrument">
      <junit fork="yes" dir="${basedir}" haltonfailure="no" >
            <classpath location="${instrumented.dir}" />
            <classpath refid="cobertura.classpath" />
            <classpath location="${test.classes}" />
            <classpath>
                   <fileset dir="${basedir}/lib">
                         <include name="*.jar"/>
                   </fileset>
            </classpath>
            <formatter type="xml" />
            <test name="${testcase}" todir="${reports.xml.dir}" if="testcase"/>
            <batchtest todir="${report.xml.dir}" unless="testcase">
                   <fileset dir="${build.dir}">
                         <include name="**/*Test*.java" />
                   </fileset>
            </batchtest>
      </junit>
</target>
```

Para permitir o relatório de cobertura, foi efectuado download dos jar's correspondentes, que foram colocados na pasta tools do Ofbiz.

A figura seguinte apresenta a estutura criada associada à produção do relatório de cobertura (coverage.xml), quando se faz o build dos targets em causa.



3.5 TESTES do componenete memorix

Foram criados três conjuntos de testes unitários que foram previamente registados em MemorixTests.xml.

Nota: A nossa preocupação incidiu na correcta configuração dos testes e na sua posterior compilação, e não nos testes em si. Ou seja não aperfeiçoamos o código de testes de forma a efectivamente testar os serviços em causa.

Definição dos testes a realizar: Memorix\testdef\MemorixTests.xml

• Teste loadNoteTestData - Memorix\testdef\data\MemorixTestsData.xml

Carrega os dados de teste registados no xml abaixo e verifica e o carregamento foi bem sucedido.

```
<entity-engine-xml>
<Note noteId="99" loginName="admin" note="memorixTextData note 99" />
</entity-engine-xml>
```

Testes note-tests - Memorix\script\MemorixTest.xml

Contem dois métodos de teste:

> testCreateNote - deve detectar se a criação foi bem sucedida

```
<simple-method method-name="testCreateNote" short-description="Test case for</pre>
successfully creating a Note record." login-required="false">
<entity-one entity-name="UserLogin" value-field="serviceCtx.userLogin">
      <field-map field-name="userLoginId" value="admin"/>
</entity-one>
<set field="serviceCtx.noteId" value="999"/>
<set field="serviceCtx.note" value="nota teste 999"/>
<set field="serviceCtx.loginName" value="admin"/>
<!-- Execute the service -->
<call-service service-name="createNote" in-map-name="serviceCtx">
      <results-to-map map-name="serviceResult"/>
</call-service>
<!-- Confirm the service output parameters -->
<assert>
      <if-compare-field field="serviceResult.noteId" operator="equals" to-</pre>
      field="serviceCtx.noteId"/>
</assert>
<!-- Confirm the database changes-->
<entity-one value-field="note" entity-name="Note">
      <field-map field-name="noteId" from-field="serviceCtx.noteId"/>
      <field-map field-name="note" from-field="serviceCtx.note"/>
      <field-map field-name="loginName" from-field="serviceCtx.loginName"/>
</entity-one>
<assert><not><if-empty field="note"/></not></assert>
<check-errors/>
</simple-method>
```

testCreateNoteFail – deve detectar se o programa impede a criação de um noteid já existente

```
<simple-method method-name="testCreateNoteFail"</pre>
short-description="Test case for unsuccessfully creating a Note record by
attempting to use a noteId that has already been used." login-
required="false">
<!-- Use to confirm nothing has changed at the end of the test -->
<set field="startTime" value="${date:nowTimestamp()}" type="Timestamp"/>
<entity-one entity-name="UserLogin" value-field="serviceCtx.userLogin">
<field-map field-name="userLoginId" value="admin"/>
</entity-one>
<set field="serviceCtx.noteId" value="999"/>
<set field="serviceCtx.note" value="note 999"/>
<set field="serviceCtx.loginName" value="admin"/>
<!-- Execute the service, note break-on-error is false so that the test
itself doesn't fail and we also need a separate transaction so our lookup
below doesn't fail due to the rollback -->
<call-service service-name="createNote" in-map-name="serviceCtx"</pre>
      break-on-error="false" require-new-transaction="true">
       <results-to-map map-name="serviceResult"/>
</call-service>
<!-- Clear these because break-on-error="false" doesn't seem to work as it
should at the moment -->
<clear-field field="responseMessage"/>
<clear-field field="errorMessageList"/>
<!-- Confirm the service output parameters, in this case the presence of an
error response -->
<assert><if-compare field="serviceResult.responseMessage" operator="equals"</pre>
value="error"/></assert>
<!-- Confirm the database changes, nothing should have changed -->
<entity-condition list="note" entity-name="Note">
<condition-list>
      <condition-expr field-name="lastUpdatedStamp" operator="greater-</pre>
       equals" from-field="startTime"/>
       <condition-expr field-name="noteId" from-field="serviceCtx.noteId"/>
       <condition-expr field-name="note" from-field="serviceCtx.note"/>
       <condition-expr field-name="loginName" from-</pre>
      field="serviceCtx.loginName"/>
       </condition-list>
</entity-condition>
<!-- Should be empty -->
<assert><if-empty field="note"/></assert>
<check-errors/>
</simple-method>
```

Teste UpdateNoteTest - Memorix\src\test\UpdateNoteTest.java

Contem a classe UpdateNoteTest que deve validar se um update foi bem realizado.

Resultado dos Testes

O resultado dos testes realizados pode ser consultado no ficheiro:

Runtime\logs\test-results\MemorixTests.xml

Nota: A compilação da suite de testes pode ser invocada através do seguinte comando, na linha de comandos:

ant run-test-suite -Dtest.component=memorix -Dtest.suiteName=MemorixTests

3.6 Migração para Mysql / data migration scripts

Foi seguido o procedimento para mudar a base de dados (e respectivos dados) do Ofbiz de Derby para MySQL, que se pode encontrar no seguinte link:

https://cwiki.apache.org/confluence/display/OFBIZ/How+to+migrate+OfBiz+from+Derby+to+MySQL+database

Resumidamente o procedimento passa por

- 4. Instalar o Mysql (mysql-5.5.23-winx64)
- 5. Instalar o driver MySQL JDBC driver colocar o mysql-connector-java-5.1.14-bin.jar na pasta <ofbiz-dir>/framework/entity/lib/jdbc
- 6. Criar as bases de dados ofbiz, ofbizolap e ofbiztenant no mysql
- 7. Criar os users ofbiz, ofbizolap e ofbiztenant, com as permissões devidas (grant all)
- 8. No Ofbiz, exportar os dados da base de dados para ficheiros xml
- 9. Editar o engine.xml (<ofbiz-dir>/framework/entity/config/entityengine.xml) configurando os data sources: 'localmysql', 'localmysqlolap' e 'localmysqltenant'.
- 10. Substituir derby por mysql nos delegators: default, default-no-eca e test.
- 11. Garantir que no ficheiro DatabaseUtil.java localizado em ofbiz/framework/entity/src/org/ofbiz/entity/jdbc/ contém a instrução sqlBuf.append(" ENGINE ") e não sqlBuf.append(" TYPE ").
- 12. Instalar a nova configuração: ofbiz-dir>java -jar ofbiz.jar -install
- 13. No Ofbiz importar os dados exportados no passo 8.

Nota: ao realizar este procedimento, ao realizar o passo 12 surgiu um erro que não conseguimos ultrapassar. Como consequência o Ofbiz deixu de arrancar. Por isso tivemos que avançar com o projecto excluido a migração para mysql.

Notas sobre o "data migration process"

A implementação deste requisito passaria para a criação de scripts para alterar a estrutura da entity notes.

Por exemplo a criação de um novo campo DateTimeNoteCreation seria suportada por um script com a instrução:

ALTER TABLE note ADD COLUMN DateTimeNoteCreation;

Para retornar ao ponto anterior (rollback) deveria ser criado um script para a eliminação desse com a instrução:

ALTER TABLE note DROP COLUMN DateTimeNoteCreation;

Estas tarefas deveriam depois ser adequadamente configuradas no pipeline no Jenkins.

3.7 JENKINS - Build, tests e cobertura report

Foi criado um projecto "OFBIZ-MEI" no Jenkings de forma a fazer build automatizado do ofbiz e do novo componente Memorix, dos testes e do relatório de cobertura.

Previamente, foram instalados os seguintes plugins do Jenkins:

- GIT Plugin integra o GIT com o Jenkins
- Ant Plugin This plugin adds Apache Ant support to Jenkins.
- Build Pipeline Plugin This plugin renders upstream and downstream connected
 jobs that typically form a build pipeline. In addition, it offers the ability to define
 manual triggers for jobs that require intervention prior to execution, e.g. an approval
 process outside of Jenkins.
- Cobertura Plugin This plugin integrates Cobertura coverage reports to Jenkins.
- **JUnit Plugin** Allows JUnit-format test results to be published
- Copy Artifact Plugin Adds a build step to copy artifacts from another project
- Promoted builds plugin —This plugin implements a "promoted build" feature
 where a build of one job can be marked as "promoted" when it passes certain
 criteria.
- Publish Over SSH Send build artifacts over SSH

Antes de avançar com a configuração do pipeline no Jenkins, apresentamos a configuração básica que permite fazer o build o ofbiz e do novo componente Memorix, a realização de testes e do relatório de cobertura.

- Project Name: Ofbiz-Mei
- Source Code Management



Build do Ofbiz



• Build da suite de testes



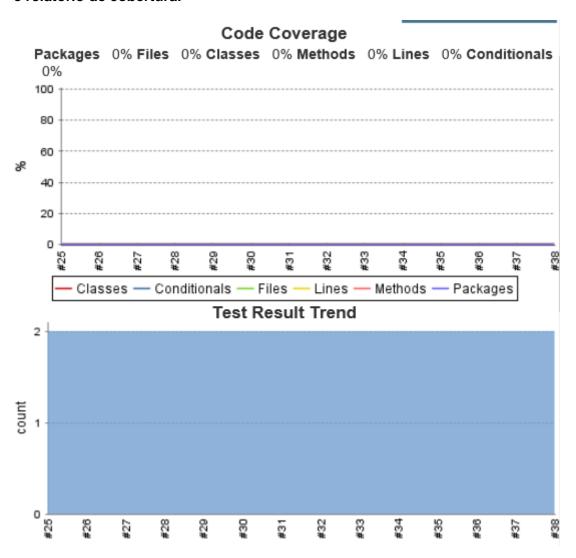
Build do target que coverage.report



Post-Build actions

Publish Cobertura Coverage Report	
Cobertura xml report pattern	**/build/test-results/coverage.xml
Publish JUnit test result report	
Test report XMLs	ofbiz-mei/runtime/logs/test-results/*.xml

Fazendo build do projecto já é possível consultar noo Jenkins o resultado dos testes e relatório de cobertura.



3.8 JENKINS Pipeline

De seguida serão apresentadas as configurações efectudas no projecto Ofbiz-Mei, no Jenkins, de forma a conseguir automatizar a fase de build do ofbiz, de testes automáticos, produção do relatório de cobertura. Se estas fases forem bem sucedidas, então o utilizador será chamado a fazer testes de aceitação (UAT). Se aceitar, o processo de deploy será concluído com a cópia para outra pasta (não foi usada uma Virtual Machine) de todos os ficheiros do ofbiz.

A configuração da fase de build do ofbiz, de testes automáticos, produção do relatório de cobertura foi descrita no passo anterior. No Jenkins foi activada a opção "Promote builds when" e foram configuardos dois processos (por ordem de execução):

Promote-to-uat

Promote builds when...

Promotion process

Name promote-to-uat

Icon Gold star

Restrict where this promotion process can be run

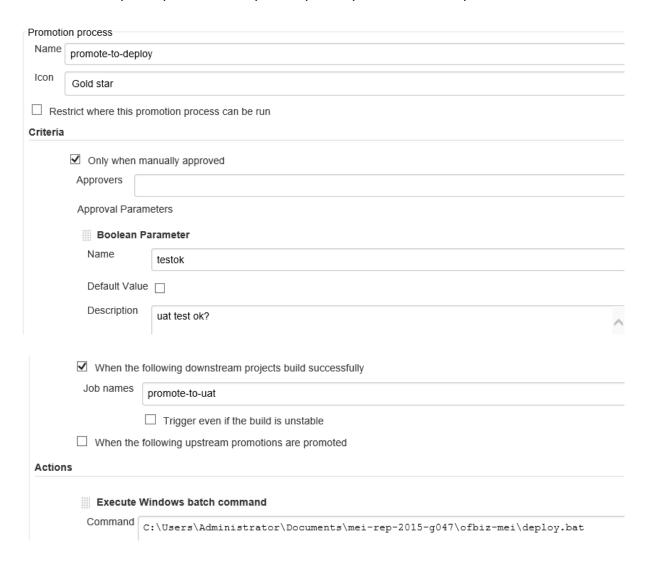
Criteria

Only when manually approved
Promote immediately once the build is complete

Trigger even if the build is unstable

Promote-to-deploy

Este processo solicita a aprovação do processo anterior, mediante a qual irá executar um batch file que copia o ofbiz aqui compilado para uma nova pasta.



Fazendo build do projecto no Jenkins, o mesmo ficará pendente da aceitação do utilizador (UAT). Se não der erros, o projecto ficará neste estado:



Entrando no processo pendente "promote-to-UAT" é possível aprovar para o processo seguinte que é o "promote-to-deploy".

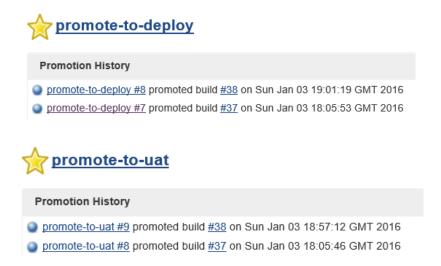


No final o projecto ficará neste estado:



Consultando o promotion status:

Promotions



Nota final

Este trabalho prático, bem como todos os trabalhos realizados nas aulas, foram realizados em conjunto pelos dois elementos deste grupo. Contudo, devido a problemas no computador de um dos elementos, acabamos por ir fazendo todos os comits a partir do pc de apenas um dos elementos do grupo.

FIM DO DOCUMENTO