**目录**

01. 声明并定义 **外部html文件：** 02.检查数据类型 19. JS基础增加删改记录

03. 强制类型转换 20. 获取元素的样式

04. 自增 21. 滚动条到底练习

*05. 逻*辑运算符 *22.* 全选练习

06. prompt( ) 以及运用 23. 事件对象

07. for while 判断是否为质数 24. 事件的委派

08. 函数（理解不使用） 25. 拖拽

*09. 对象与函数* 26. 鼠标滚轮div变长

10. 全局作用域 与 函数作用域 27. 键盘控制div 移动

11. 函数创建对象，工厂创建对象（了解） 28. BOM 识别浏览器

12.构造函数创建一类对象 29. 定时器切换图片

13. 原型对象（对象的公共区域） 30. 定时器完成动画

14. 数组及其方法

*15. 数组去重，*数组排序

*16. 正则表达式*

17. DOM查询

18. DOM方法 增改删

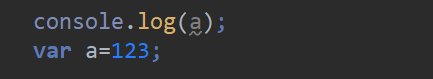
## 1 声明并定义

声明之后未定义显示undefined



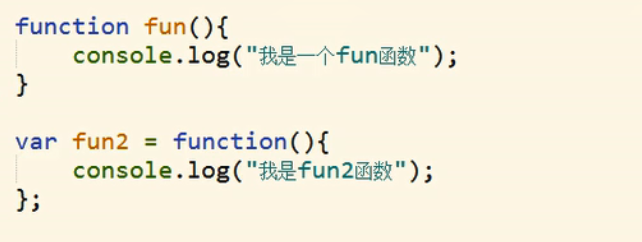
未声明变量直接报错（var 就是一种声明）





会出现undefined var关键字在代码之前对变量进行了声明之后运行代码才会定义赋值

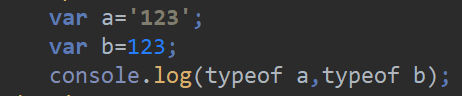
对于函数声明：



fun函数会提前声明并定义即 可以在任意位置（声明并已经定义）使用fun 函数

fun2只会提前声明不会定义即 需要在定义（定义代码）之后使用fun2函数

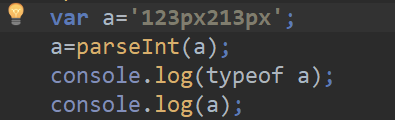
## 2检查数据类型



检查数据类型 typeof

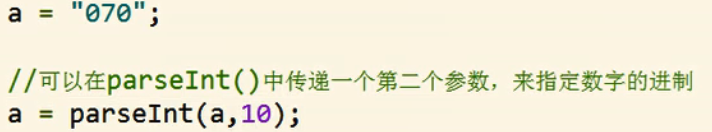


## 3强制类型转换



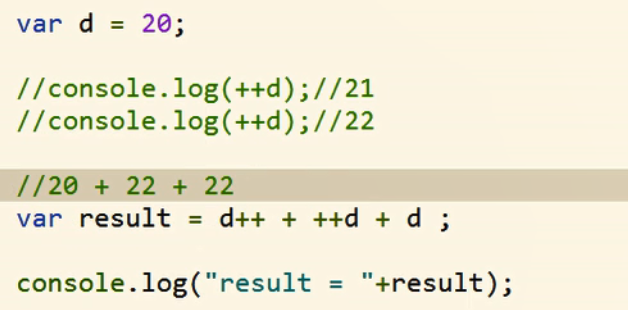
parseInt()函数对变量从左往右解析遇到非int型舍弃后面

调用函数Sting() Number() parseInt() parseFloat()实现

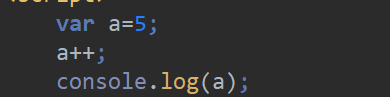


Ps： a如果为string 加+ 也能转换为数值类型

## 4自增

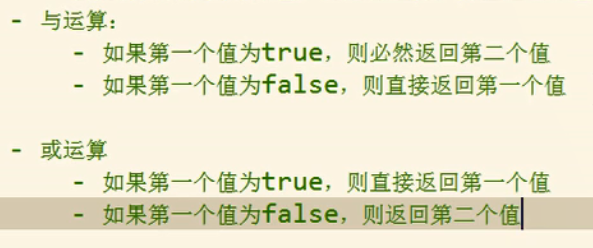


每次++对原值来说就增加1



对上式来说a++ = 5 , a=6

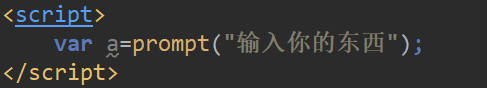
## 5 逻辑运算符

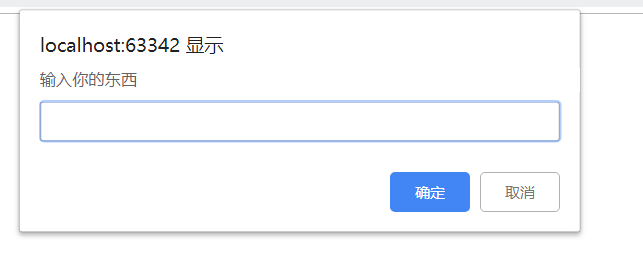


都是从左往右开始判断

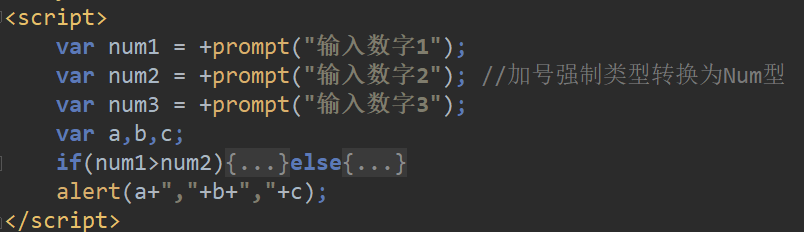
ps: 语句 ： a>b?alert(“大”):alert(“小”)

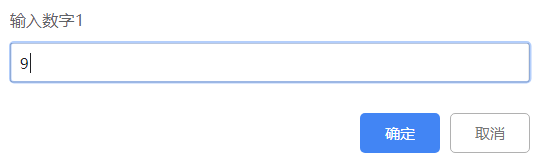
## 6 prompt( ) 函数 以及 运用





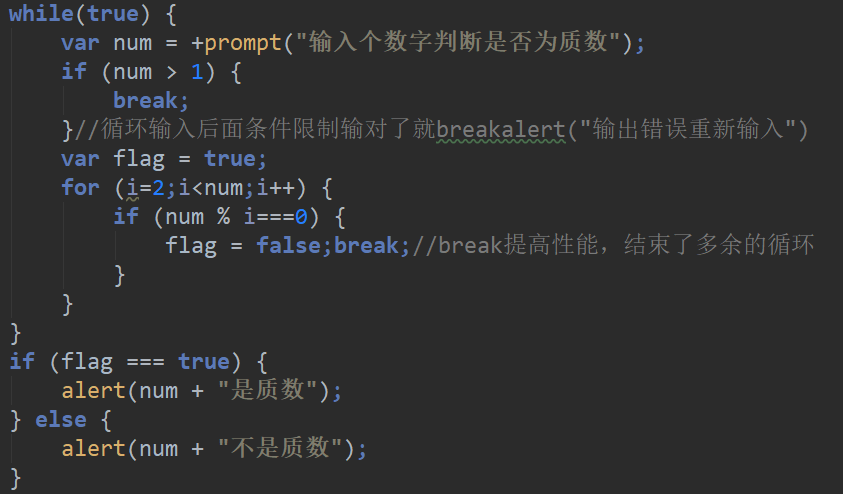
Prompt()函数的返回值是string类型的，所以有时候会用强制类型转换







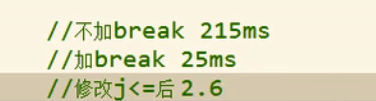
## 7 for while循环 判断是否为质数



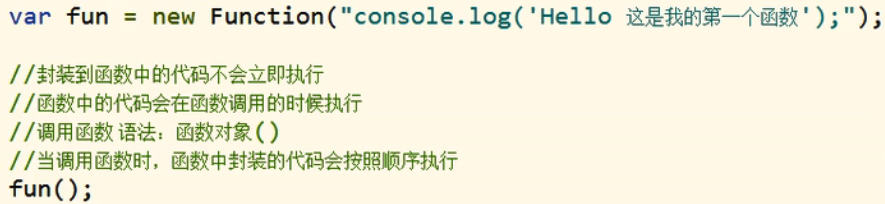
While 循环可以用于重新输入

For 循环可以用于遍历

代码优化：1、break; 省略去多余的循环 2、将内层循环的i<num 改为i<=Math.sqrt(num)

检查10000以内的质数

## 8 函数（理解不使用）

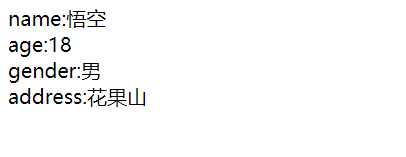
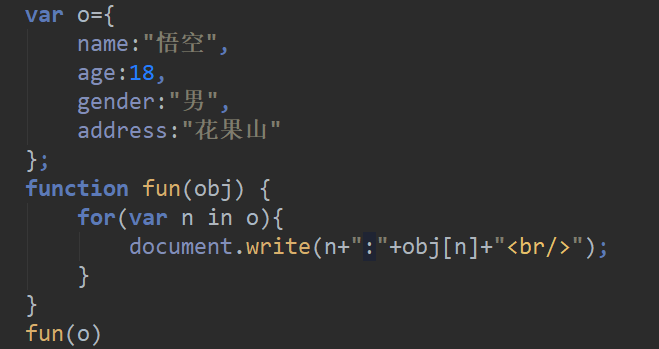


函数也是一种对象

函数对象具有所有普通对象的功能，开发中很少使用这种构造函数

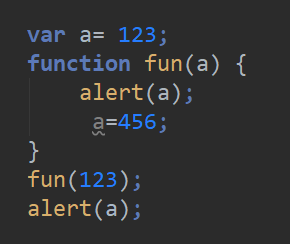
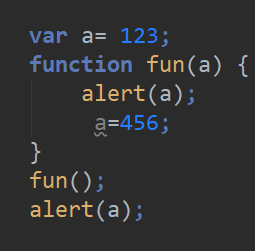
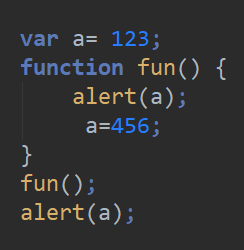
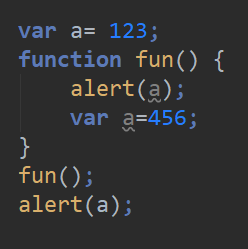
开发中常用函数声明来创建函数

## 9 对象与函数

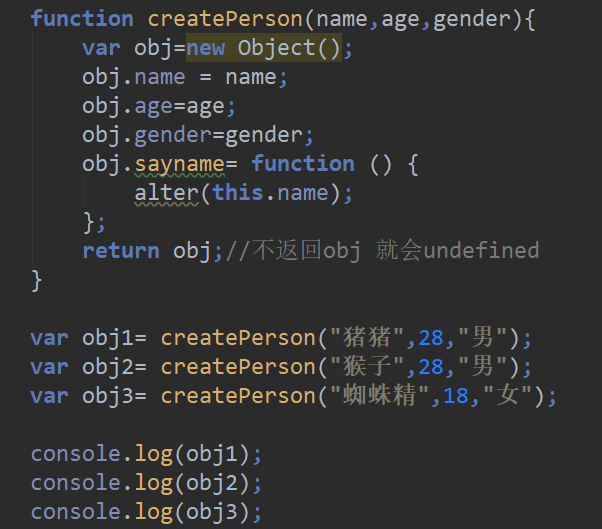


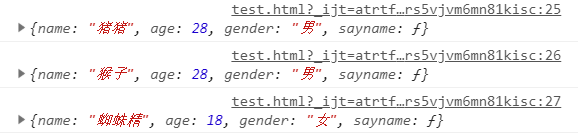
for(var n in obj)遍历obj对象，读取对象中的属性值用obj[ ]

## 10 全局作用域 与 函数作用域



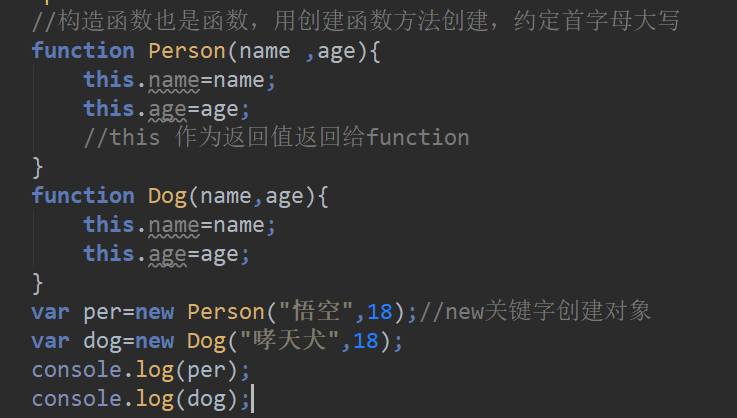
## 11 函数创建对象(了解)

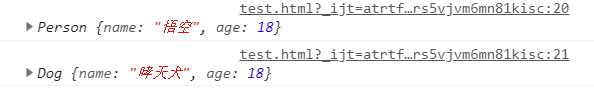




使用的构造函数都是Object，创建的对象都是Object类型，导致无法区分多个不同类型对象

## 12构造函数创建一类对象





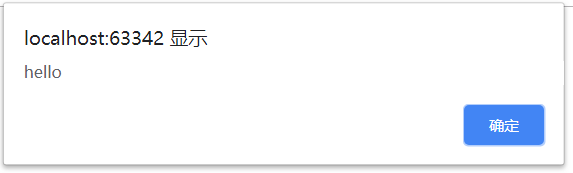
使用一个构造函数创建的对象我们称为一类对象

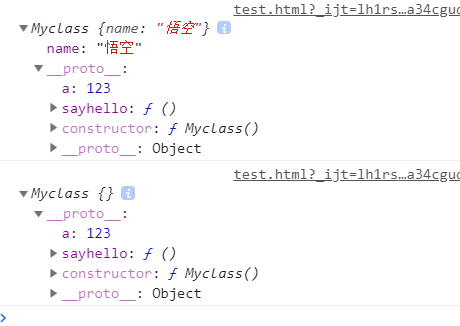
对以上，称per 为Person的实例；dog为Dog的实例；可以用instanceof检查（instance：实例）

console.log(per instanceof Person); 结果返回 true

## 13 原型对象（对象的公共区域）

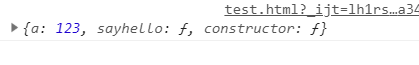


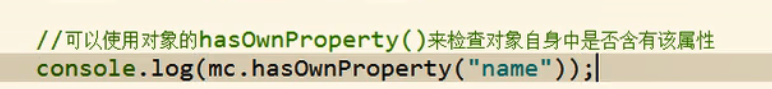
执行最后一行代码alert一个hello



向原型中添加公共属性，可以看到两个实例mc,mc2中都有\_proto\_部分







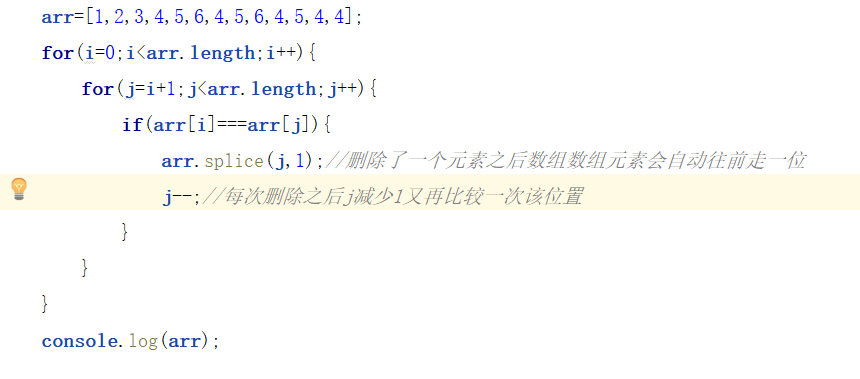
## 14 数组及其方法



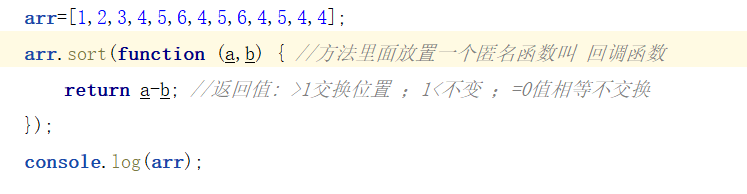
判断成年了的对象并提取

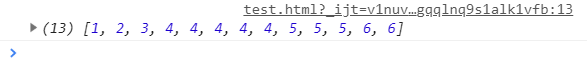
array.push() -> array.pop() array.unshift() -> array.shift()

## 15 数组去重, 数组排序



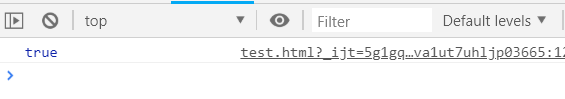
使用array.splice()可以替换、删除、插入元素，删除元素后后面的元素会前靠

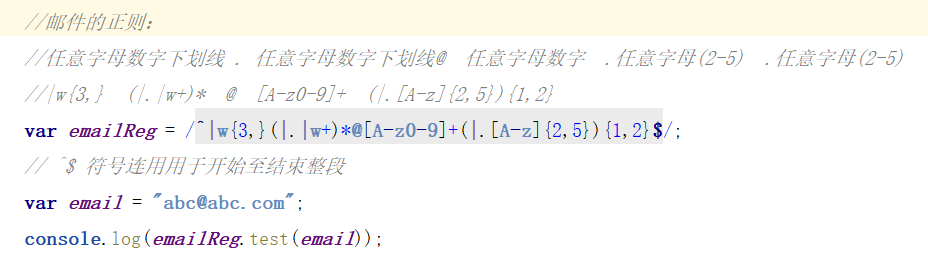




## 16 正则表达式

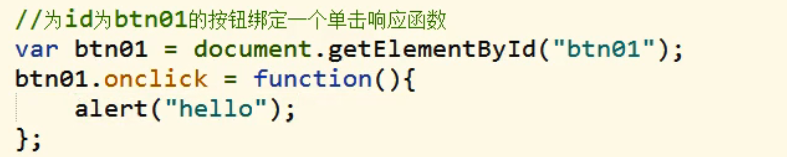






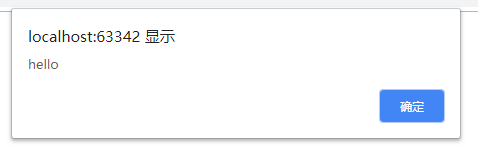
## 17 DOM查询

DOM：文档对象模型(Document Object Model)

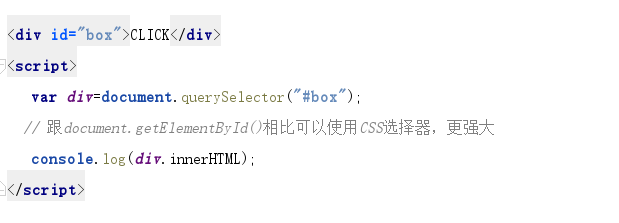


先找到对象赋值给一个变量，再通过变量的世间绑定响应函数；





document.querySelector( )语句查询：





## 18 DOM方法



