GeekBand 极客班

互联网人才 + 油站!

C++设计模式

www.geekband.com

GeekBand 极客班 互联网人才+油站:

极客班携手 网易云课堂,针对热门IT互联网岗位,联合业内专家大牛,紧贴企业实际需求,量身打造精品实战课程。

专业课程 + 项目碾压 + 习题&辅导

- 顶尖大牛亲授
- 紧贴课程内容
- 学前导读

- 贴合企业实际需求
- 全程实战操练
- 周末直播答疑

- 找对重点深挖学习
- 作品就是最好的PASS卡
- 定期作业点评
 - 多项专题辅导



www.geekband.com

C++设计模式

Façade 门面模式

李建忠

"接口隔离"模式

▶在组件构建过程中,某些接口之间直接的依赖常常会带来很多问题、甚至根本无法实现。采用添加一层间接(稳定)接口,来隔离本来互相紧密关联的接口是一种常见的解决方案。

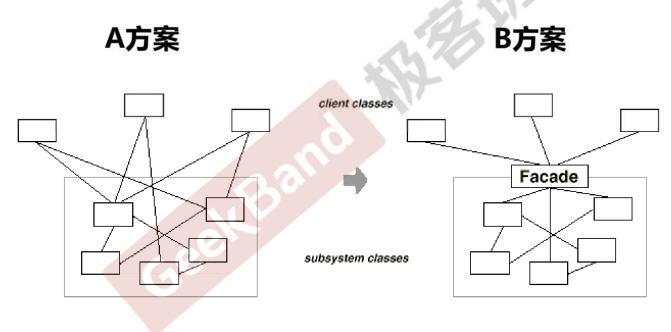
▶典型模式

- Façade
- Proxy
- Adapter
- Mediator

Façade 门面模式

3

系统间耦合的复杂度



动机(Motivation)

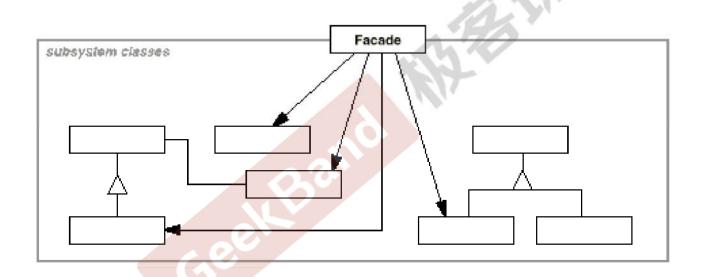
- ▶上述A方案的问题在于组件的客户和组件中各种复杂的子系统有了 过多的耦合,随着外部客户程序和各子系统的演化,这种过多的耦 合面临很多变化的挑战。
- ▶如何简化外部客户程序和系统间的交互接口?如何将外部客户程序的演化和内部子系统的变化之间的依赖相互解耦?

模式定义

为子系统中的一组接口提供一个一致(稳定)的界面, Facade模式定义了一个高层接口,这个接口使得这一子系统更加容易使用(复用)。

——《设计模式》GoF

■ 结构(Structure)



7

要点总结

- ▶从客户程序的角度来看,Façade模式简化了整个组件系统的接口,对于组件内部与外部客户程序来说,达到了一种"解耦"的效果——内部子系统的任何变化不会影响到Façade接口的变化。
- ▶ Façade设计模式更注重从架构的层次去看整个系统,而不是单个 类的层次。Façade很多时候更是一种架构设计模式。
- ▶ Façade设计模式并非一个集装箱,可以任意地放进任何多个对象。 Façade模式中组件的内部应该是"相互耦合关系比较大的一系列 组件",而不是一个简单的功能集合。