GeekBand 极客班

互联网人才 + 油站!

C++设计模式

www.geekband.com

GeekBand 极客班 互联网人才+油站:

极客班携手 网易云课堂,针对热门IT互联网岗位,联合业内专家大牛,紧贴企业实际需求,量身打造精品实战课程。

专业课程 + 项目碾压 + 习题&辅导

- 顶尖大牛亲授
- 紧贴课程内容
- 学前导读

- 贴合企业实际需求
- 全程实战操练
- 周末直播答疑

- 找对重点深挖学习
- 作品就是最好的PASS卡
- 定期作业点评
 - 多项专题辅导



www.geekband.com

C++设计模式

Interpreter 解析器

李建忠

"领域规则"模式

▶在特定领域中,某些变化虽然频繁,但可以抽象为某种规则。这时候,结合特定领域,将问题抽象为语法规则,从而给出在该领域下的一般性解决方案。

▶典型模式

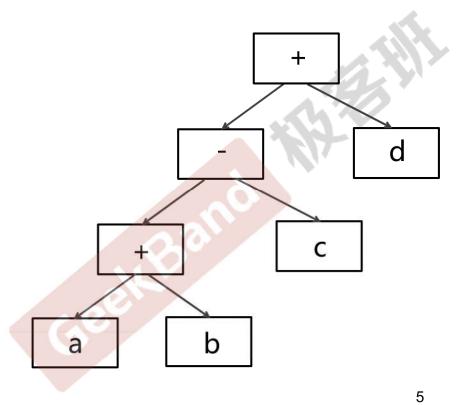
•Interpreter

Interpreter 解析器

3

动机(Motivation)

- ▶在软件构建过程中,如果某一特定领域的问题比较复杂,类似的结构不断重复出现,如果使用普通的编程方式来实现将面临非常频繁的变化。
- ▶在这种情况下,将特定领域的问题表达为某种语法规则下的句子,然后构建一个解释器来解释这样的句子,从而达到解决问题的目的。

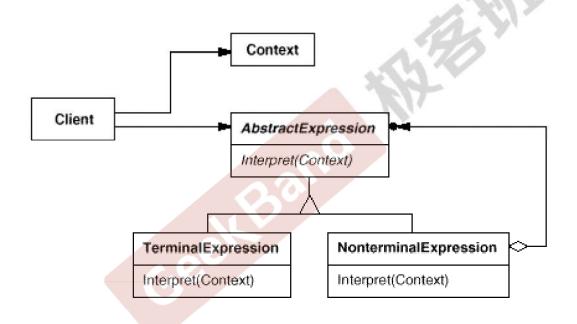


模式定义

给定一个语言,定义它的文法的一种表示,并定义一种解释器,这个解释器使用该表示来解释语言中的句子。

——《设计模式》GoF

结构(Structure)



7

要点总结

- ▶Interpreter模式的应用场合是Interpreter模式应用中的难点,只有满足"业务规则频繁变化,且类似的结构不断重复出现,并且容易抽象为语法规则的问题"才适合使用Interpreter模式。
- ▶使用Interpreter模式来表示文法规则,从而可以使用面向对象技巧来方便地"扩展"文法。
- ▶Interpreter模式比较适合简单的文法表示,对于复杂的文法表示, Interperter模式会产生比较大的类层次结构,需要求助于语法分析生成器这样的标准工具。