

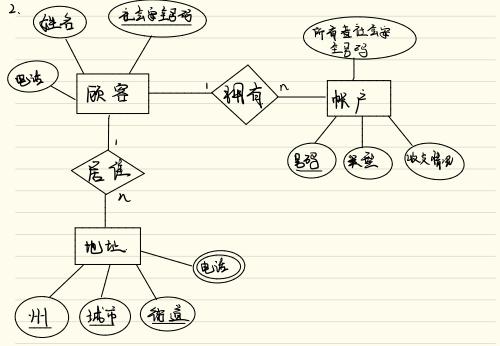
1、三个主要的视态是实体、属性、联系

实体足民模型的基本对象,实体是现实中各种事务的的意

每个实体都有一组特征或者性质和为实体的属性、实体属性的一组

特定值确定了一个特定的实体,实体的属性值是数程序中存储的主要数程

不同的实体间可能具有某种关联。这些关联被称为实体间的联系



关系覆 乱

顾喜(电话,姓名,在文字全号码)

主镰为社会安全包含,利的键。 根据实体完整任务来主键社会安全号码不能为空

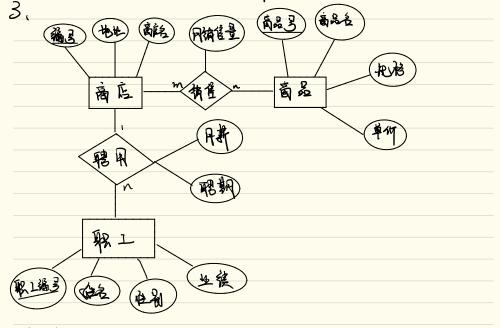
献户 ( ) 号码, 美型, 收支情况, 所有者社会宏全号码)

主键为号码,所有者社会安全各部是关于展音的补键。

根据实体完整性的来,主线多码不能为空,根据关联完整性的来,所有者社会安全多码只能取跃各关系中已经存在的主张值

地址(洲,城市,树盛,电波,居住者的社会安全多码)

主键为 (升), 坊市,街道)三元组, 医住者的社会安全思码是关于顾客的外钱根据实体完整性的束王键不能为完,外键必须在顾名关系主键中存在。



关系模划

商店(漏号、地址、商店名)无外部

商品(商品号,商品名、规格、单何) 大外线

销售 (商店编号,商品号,月销售量)商店编号和商品分割足关于商店和商品的职工(职工编号,组选,组制、业绩,工作商店编号,月薪,聘期)

工作高店獨呈是关于面底的介践。