编译原理课程实验报告

实验 1: 词法分析

姓名	朱明]彦	院系	计算	计算机学院		<u>1</u> J	1160300314	
任课教师		辛明影			指导教师	辛明影			
实验地点		格物 208			实验时间	2019/04/14			
实验课表现		出勤、表现得分			实验报告		实验总分		
头视床在	义火	操作结果得分	`		得分		大 短总分		
一、需求分析								 分	

要求: 阐述词法分析系统所要完成的功能

- (1) 词法分析是编译的第一阶段。词法分析器的主要任务是读入源程序的输入字符、将它们组成词素,生成并输出一个词法单元序列,每个词法单元对应于一个词素。这个词法单元序列被输入到语法分析器进行语法分析。
- (2) 词法分析器通常还要和符号表进行交互。当词法分析器发现了一个标识符词素时,他 要将这个词素添加到符号表中。
- (3) 词法分析器在编译器中负责读取源程序,因此它还会完成一些识别词素之外的其他任务。如过滤掉源程序中的注释和空白(空格、换行符、制表符以及在输入中用于分隔词法单元的其他字符);另一个任务是将编译器生成的错误消息与源程序的位置联系起来。

要求:对如下内容展开描述

- (1)给出各类单词的词法规则描述(正则文法或正则表达式)
- (2) 各类单词的转换图
- (1) 各类单词的词法规则
- a) digit -> [0-9]
- b) letter -> [A-Za-z]
- c) identifier -> [letter | '_'] [letter | digit | '_'] *
- d) arithmetic_op -> '+' | '-' | '*' | '/' | '%'
- e) relation_op -> '!=' | '>' | '<' | '>=' | '<=' | '=='
- f) logical_op -> '&' | '|' | '&&' | '||' | '^' | '!'
- g) delimiters -> '=' | ';' | ',' | '(' | ')' | '[' | ']' | '{' | '}'
- h) number -> digit+(.(digit+)?)?(('e' | 'E')('+' | '-')?digit+)?
- i) comment -> /*([^*]*)**/
- (2) 各类单词的 DFA 转换图

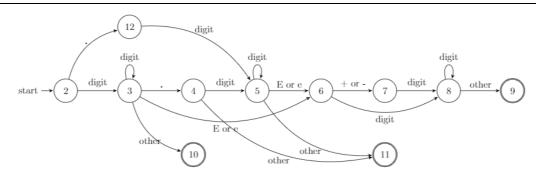


Figure 1: DFA of the numbers(other is char that not digit)

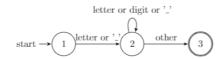


Figure 2: DFA of the identifier (other is not letter, digit or '_')

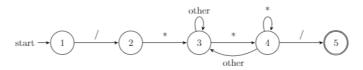


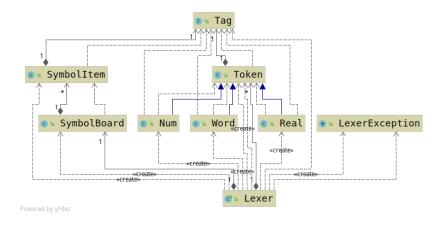
Figure 3: DFA of the comment (other is not letter, digit or '_')

对于其余的单词,无需使用自动机即可进行判断,故此处没有赘述其 DFA。

三、系统设计 得分

要求:分为系统概要设计和系统详细设计。

- (1) 系统概要设计:给出必要的系统宏观层面设计图,如系统框架图、数据流图、功能模块图等以及相应的文字说明。
- (2) 系统详细设计: 对如下工作进行展开描述
- ✓ 核心数据结构的设计
- ✓ 主要功能函数说明
- ✔ 程序核心部分的程序流程图
- (1) 系统概要设计



上图为词法分析器部分的 UML 图,其中 Lexer 为词法分析器的主类,Tag 为不同词素类型的 枚举类型:

Token 为词素的父类,主要针对各种算符的词素; Num 为针对整数常数的词素类型, Real 是针对浮点型常数的词素类型, Word 为针对标识符和字符串类型的词素类型;

LexerException 为针对各种词法分析中可能的错误的异常类型; SymbolItem 为符号表中的基本条目, SymbolBoard 为符号表类型。

- (2) 系统详细设计
- (1) 核心数据结构设计

主要有三种核心数据结构的使用,分别是 LIST, Queue 和 Set; 其中 LIST 主要用于存储 待输出的 Token 序列和错误信息; Queue 用于缓冲已经读入的字符, 特别是为了判断一些 算符和标识符提前读入的字符; Set 用于存储各类需要判断的符号。

(2) 主要功能函数说明

isDigit() 用于判断一个字符是不是数字。

isLetter() 用于判断一个字符是不是字母。

reconID() 用于判断一个串是不是标识符类型或者关键字的自动机,如果是则返回识别出来的词素。

reconNumber() 用于判断一个串是不是数字类型的自动机,其中返回类型区分整数常数和浮点数常数两种不同的词素,当出现数字格式错误时抛出 LexerException 异常。

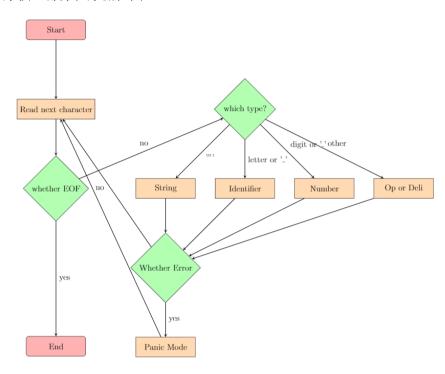
reconComment() 用于判断一个串是不是注释,如果是则一直读到注释结束或者文件结束为止。

reconString() 用于判断一个串是不是字符串,如果是则一直读到字符串结束,如果出现换行符则抛出异常为非法的字符串。

panicMode()为用于"恐慌模式"恢复的函数,当出现非法字符等异常情况时,会调用恐慌模式直到遇到界符或换行符。

scan() 为 Lexer 的核心函数,其利用当前读入不同字符,分别调用不同的识别串的自动机。

(3) 程序核心部分程序流程图



得分

要求:对如下内容展开描述。

- (1) 系统实现过程中遇到的问题;
- (2) 针对某测试程序输出其词法分析结果;
- (3) 输出针对此测试程序对应的词法错误报告;
- (4) 对实验结果进行分析。
- 注: 其中的测试样例自行产生。
- (1) 对于如'!'和'!='这类的符号,仅仅根据当前字符'!'是无法判断出其具体含义的,所以在开始处理的时候读入下一个字符,如果恰好可以和当前字符组成新的有意义的符号则成功,否则应该记录下当前符号,此时引入了 buffer 机制,利用队列(Queue)进行缓存。
- (2) 测试样例如下:

```
1 struct student{
      int id;
2
3
      char [] name;
4 };
5
6 while(num != 0)
7 {
    num = num + 1;
8
9
               /*afsjlkjdsalfjlasdfalsdkjfl kasd
     x = .0;
     hsjdak ****/
10
      string = "Hello world!
11
      ۱۱ .
ژ
12
13
     int _aInt = 100;
14
     a[10] = 100;
15
     bool b = false#;
16
     int 123Bcd;
    int y = 12.2e9;
17
18 }
```

词法分析结果

<SEMICOLON> <STRUCT> <B00L> <ID, student> <LP> <ID, b> <INT> <ASSIGN> <ID, id> <FALSE> <SEMICOLON> <SEMICOLON> <CHAR> <INT> <MLP> <NUM, 123> <MRP> <ID, Bcd> <ID, name> <SEMICOLON> <SEMICOLON> <INT> <RP> <ID, y> <SEMICOLON> <ASSIGN> <REAL, 1.22E10> <WHILE> <SLP> <SEMICOLON> <ID, num> <RP> <NE> <NUM, 0> <SRP> <LP> <ID, num> <ASSIGN> <ID, num> <ADD> <NUM, 1> <SEMICOLON> <ID, x> <ASSIGN> <REAL, 0.0> <SEMICOLON> <ID, string> <ASSIGN> <SEMICOLON> <INT> <ID, _aInt> <ASSIGN> <NUM, 100> <SEMICOLON> <ID, a> <MLP> <NUM, 10> <MRP> <ASSIGN> <NUM, 100>

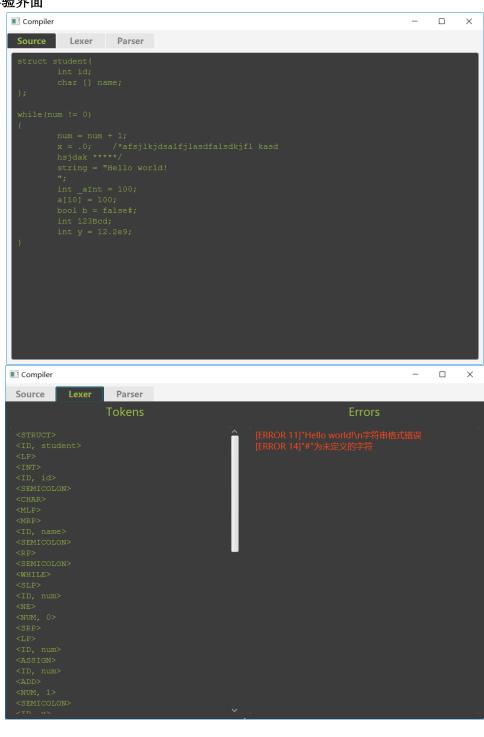
(3) 词法错误报告

[ERROR 11]"Hello world!\n 字符串格式错误 [ERROR 14]"#"为未定义的字符

(4) 对于这段源程序,其中包含各类关键字、算符、标识符、常数以及注释,在最终的词法分析的 token 序列中可以将各类单词区分开,并且将注释和空白符过滤掉。对于错误信息,输出为错误的位置,以及错误的信息。

此外对于符号表,对于本实验在词法分析时,仅仅可以填充相应的标识符的入口地址,在此处将符号表处理为嵌套结构的 Map 结构,其中 key 为标识符的串,故将输出 token 序列的标识符可以直接引用得到对应的符号表条目。

实验界面



指导教师评语:			
		日其	月 :