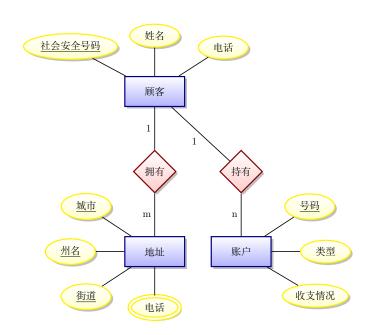
→、

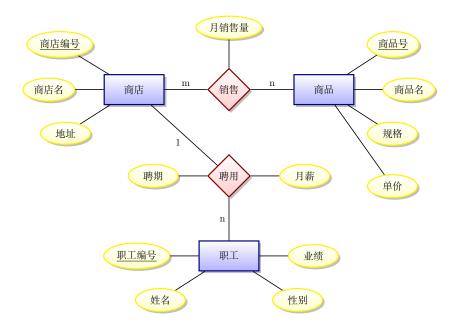
- 1. 实体是 ER 模型中的基本对象,是现实世界中各种失误的抽象。
- 2. 属性是每个实体所拥有的一组特征或性质,实体的属性值是数据库中存储的主要数据。
- 3. 联系是不同实体集之间的某种关联,可以使用联系集定义也可以通过实体的属性定义。

 \equiv ,



- 1. ER 图如上所示。
- 2. 转化得到的关系模式如下所示:
 - 顾客(社会安全号码,姓名,电话)
 - 顾客地址(社会安全号码,城市,州名,街道)
 - 地址电话 (城市, 州名, 街道, 电话)
 - 账户(号码,社会安全号码,类型,收支情况)
- 3. (a) 对于顾客表, 其主键为社会安全号码, 不能为空且可以唯一标示一个顾客实体。
 - (b) 对于顾客地址表,其主键为社会安全号码,城市、州名和街道是相对于表地址电话的外键,其在地址电话表中必须存在。
 - (c) 对于地址电话表, 其主键城市、州名和街道, 不能为空且可以唯一标示一个地址实体。
 - (d) 对于账户表,其主键为号码不能为空,且可以唯一标示一个账户实体,社会安全号码为相对于顾客表的外键,其在顾客表中必须存在。

三、



- 1. ER 图如上所示。
- 2. 将 ER 图转换为关系模式,如下所示
 - (a) 商店(商店编号,商店名,地址)
 - (b) 商品 (商品号,商品名,规格,单价)
 - (c) 职工 (职工编号, 商店编号, 姓名, 性别, 业绩, 月薪, 聘期)
 - (d) 销售量 (商店编号,商品号,月销售量)
- 3. (a) 对于商店表,主键为商店编号。
 - (b) 对于商品表,主键为商品号。
 - (c) 对于职工表,主键为商店编号和职工编号,其外键为商店编号相对于商店表。
 - (d) 对于销售量,主键为商店编号和商品号。