# 哈尔滨工业大学计算机科学与技术学院

# 实验报告

课程名称: 机器学习

课程类型:必修

实验题目: logistics Regression

学号: 1160300314

姓名: 朱明彦

# 一、实验目的

- 理解逻辑回归模型
- 掌握逻辑回归模型的参数估计法

# 二、实验要求及实验环境

### 实验要求

• 实现两种损失函数的参数估计(1、无惩罚项; 2、加入对参数的惩罚),可以采用梯度下降、共轭梯度或者牛顿法等。

### 验证

- 1. 可以手工生成两个分别类数据(可以用高斯分布),验证你的算法。考察类条件分布不满足朴素贝叶斯假设,会得到什么样的结果。
- 2. 逻辑回归有广泛的用处,例如广告预测。可以到UCI的网站上,找一实际数据加以测试。

### 实验环境

- OS: Ubuntu 16.04.5 LTS
- python 3.7.0

# 三、设计思想(本程序中用到的主要算法及数据结构)

### 1.算法原理

Logistic回归的基本思想就是利用朴素贝叶斯的假设取计算P(Y|X):即利用P(Y),P(X|Y)以及各个维度之间计算条件独立的假设来计算P(Y|X)。

考虑二分类问题, $f:X\to Y$ ,其中X为实数向量, $X=< X_1,X_2,\ldots,X_n>$ , $Y\in\{0,1\}$ ,且有对于所有的 $X_i$ 在给定Y的前提下均有条件独立(即各维条件独立)成立;并且有 $P(X_i|Y=y_k)\sim N(\mu_{ik},\sigma_i)$ , $P(Y)\sim B(\pi)$ 成立。

那么我们求解P(Y|X)的方式,就可以有下面这种方式的推导:

$$P(Y = 0|X) = \frac{P(Y = 0)P(X|Y = 0)}{P(X)}$$
(1)

将式(1)下面全概率公式展开可以得到:

$$P(Y=0|X) = \frac{P(Y=0)P(X|Y=0)}{P(Y=1)P(X|Y=1) + P(Y=0)P(X|Y=0)}$$
(2)

将(2)式右边,上下同时除以P(Y=0)P(X|Y=0),得到:

$$P(Y=0|X) = \frac{1}{1 + \frac{P(Y=1)P(X|Y=1)}{P(Y=0)P(X|Y=0)}} = \frac{1}{1 + exp\left(ln\frac{P(Y=1)P(X|Y=1)}{P(Y=0)P(X|Y=0)}\right)}$$
(3)

又由于Y符合伯努利分布,我们可以将 $\pi=\widehat{P}(Y=1)$ 带入(3)中得到:

$$P(Y = 0|X) = \frac{1}{1 + exp\left(ln(\frac{\pi}{1 - \pi}) + ln\frac{P(X|Y = 1)}{P(X|Y = 0)}\right)}$$
(4)

因为有着朴素贝叶斯的假设,我们可以讲向量各维的分布展开:

$$P(Y = 0|X) = \frac{1}{1 + exp\left(ln(\frac{\pi}{1 - \pi}) + \sum_{i} \left(ln\frac{P(X_{i}|Y = 1)}{P(X_{i}|Y = 0)}\right)\right)}$$
(5)

另由于各个维度使符合高斯分布的,我们可以将各个维度的高斯分布函数 $P(X_i|Y=y_k)=rac{1}{\sigma_{ik}\sqrt{2\pi}}exp(rac{-(x-\sigma_{ik})^2}{2\sigma_{ik}^2})$ 带入,可以有:

$$P(Y=0|X) = \frac{1}{1 + exp\left(ln(\frac{\pi}{1-\pi}) + \sum_{i} \left(\frac{\mu_{i1} - \mu_{i0}}{\sigma_{i}^{2}} X_{i} + \frac{\mu_{i0}^{2} - \mu_{i1}^{2}}{2\sigma_{i}^{2}}\right)\right)}$$
(6)

将其写为向量的形式,可以转化为:

$$P(Y = 0|X) = \frac{1}{1 + exp(\mathbf{w}^{\mathrm{T}}\mathbf{X})}$$
(7)

其中,
$$\mathbf{w}_0=\sum_i^n\left(rac{\mu_{i0}^2-\mu_{i1}^2}{2\sigma_i^2}
ight)+ln(rac{\pi}{1-\pi})$$
, $\mathbf{w}_i=rac{\mu_{i1}-\mu_{i0}}{\sigma_i^2},\;i>0$ , $\mathbf{X}=egin{bmatrix}1\\X_1\\\vdots\\X_n\end{bmatrix}$ 

利用归一化的特性,我们可以得到:

$$P(Y = 1|X) = 1 - \frac{1}{1 + exp(\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{X})} = \frac{exp(\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{X})}{1 + exp(\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{X})}$$
(8)

当前我们有(或者有生成的数据)  $\{< X^1, Y^1>, \ldots, < X^l, Y^l>\}$ ,我们通过最大条件似然法对参数 ${f w}$ 进行估计:

$$\mathbf{w}_{MCLE} = arg \max_{\mathbf{w}} \prod_{l} P(Y^{l}|X^{l}, \mathbf{w})$$
(9)

对式(9)两边同时取对数,我们可以有:

$$l(\mathbf{w}) \equiv \ln \prod_{l} P(Y^{l}|X^{l}, \mathbf{w}) = \sum_{l} P(Y^{l}|X^{l}, \mathbf{w})$$
(10)

将式(8)(9)带入(10)中,我们得到:

$$l(\mathbf{w}) = \sum_{l} (Y^{l} \mathbf{w}^{T} \mathbf{X} - ln(1 + exp(\mathbf{w}^{T} \mathbf{X})))$$
(11)

最大化式(11)就等价于最小化式(12):

$$\mathcal{L}(\mathbf{w}) = \sum_{l} \left( -Y^{l} \mathbf{w}^{T} \mathbf{X} + ln(1 + exp(\mathbf{w}^{T} \mathbf{X})) \right)$$
(12)

式(12)是关于 $\mathbf{w}$ 的高阶可导连续凸函数[2],根据凸优化的理论,在这里我们可以用梯度下降法、牛顿法等求解其最优解,在算法实现方面详述。

为了避免过拟合现象,我们仿照lab1的经验,对于式(12)增加惩罚项,其中 $\lambda$ 为超参数:

$$\mathcal{L}(\mathbf{w}) = \frac{\lambda}{2} \mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{w} + \sum_{l} \left( -Y^{l} \mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{X} + ln(1 + exp(\mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{X})) \right)$$
(13)

### 2.算法的实现

算法实现部分,此处选择使用梯度下降法实现以及使用牛顿法进行优化。

#### 2.1 梯度下降实现

根据Lab1的经验,其实对于梯度下降法的使用没有什么变化,只是将优化的函数做了一下修改,所以我们可以得到其一阶导数,然后在t+1轮得到的迭代式子如下,其中 $\alpha$ 为学习率:

$$egin{aligned} \mathbf{w^{t+1}} &= \mathbf{w^t} - lpha rac{\partial \mathcal{L}}{\partial \mathbf{w}}(\mathbf{w^t}) \ & rac{\partial \mathcal{L}}{\partial \mathbf{w}} = - \sum_{i=1}^l X_i \left( Y_i - rac{exp(\mathbf{w^TX})}{1 + exp(\mathbf{w^TX})} 
ight) \end{aligned}$$

这种直接将式(13)求导进行迭代的方式,存在在数据特别多(即l特别大)的情况下,有可能导致上溢出发生,基于此,我们将式(13)归一化,防止其溢出,得到式(14):

$$\mathcal{L}(\mathbf{w}) = \frac{\lambda}{2l} \mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{w} + \frac{1}{l} \sum_{l} \left( -Y^{l} \mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{X} + ln(1 + exp(\mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{X})) \right)$$
(14)

然后再进行迭代,就可以避免上溢出的现象。

#### 2.2 牛顿法实现

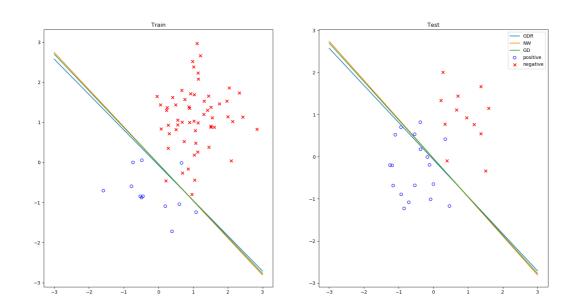
与梯度下降法实现类似,此处我们有在t+1轮迭代的式子如下:

$$\begin{split} \mathbf{w^{t+1}} &= \mathbf{w^t} - \begin{pmatrix} \partial^2 \mathcal{L} \\ \partial \mathbf{w} \partial \mathbf{w^T} \end{pmatrix}^{-1} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \mathbf{w}} \\ \frac{\partial^2 a \mathcal{L}}{\partial \mathbf{w} \partial \mathbf{w^T}} &= \sum_{i=1}^l \left( X_i X_i^T \frac{exp(\mathbf{w^T} \mathbf{X})}{1 + exp(\mathbf{w^T} \mathbf{X})} \frac{1}{1 + exp(\mathbf{w^T} \mathbf{X})} \right) \end{split}$$

# 四、实验结果分析

# 1.利用生成数据,符合所有假设

设置正反例比例为3:7,生成数据,训练集与测试集的比例为3:7,共生成100个测试用例,均为二维数据,超参数 $\lambda=0.1$ 得到的测试结果如下:



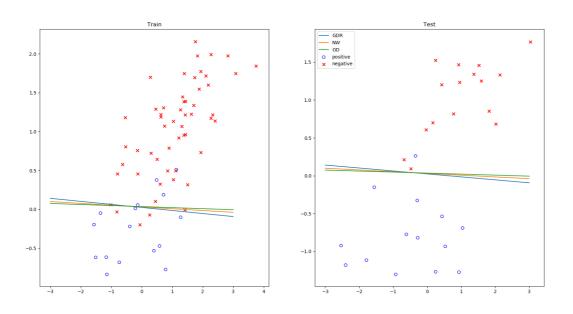
左侧为训练集,右侧为测试集,三种方式的准确率均为0.9.

### 2.破坏各个维度之间的条件独立性

即,将协方差矩阵进行设置,使其不为对角阵,具体

```
generating_x, generating_y = generate_2_dimension_data(number_gen,
mean_gen_pos, mean_gen_neg, proportion_pos_gen,cov21=1)
```

#### 其余条件保持不变,得到的测试结果如下



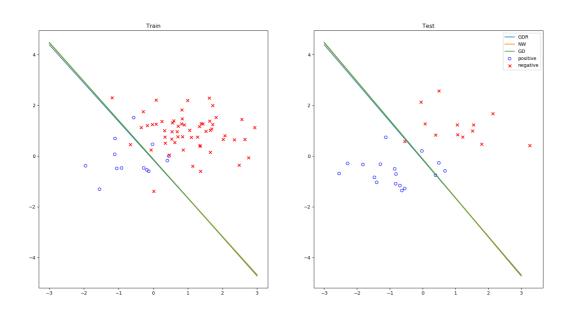
牛顿法、梯度下降(带或不带正则项)准确率均为0.967

### 3.破坏方差仅与类别相关,而与维度无关的条件

即,将各个维度的方差增加不同的偏置,以达到使各个维度的方差不仅与类别相关,还与维度相关。 具体的操作在lab2中我们使用下面的方式

```
generating_x, generating_y = generate_2_dimension_data(number_gen, mean_ge
mean_gen_neg, proportion_pos_gen,scale_pos1_bios=0.3,scale_neg1_bios=0.6)
```

#### 其余条件保持不变,得到的结果如下:



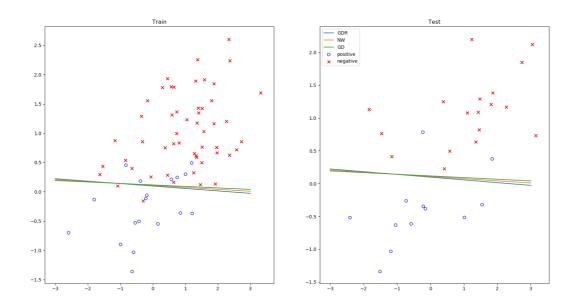
准确率均为0.867

### 4.同时破坏2.3.两个条件

#### 使用下面的语句

```
generating_x, generating_y = generate_2_dimension_data(
   number_gen,mean_gen_pos, mean_gen_neg, proportion_pos_gen,cov21=1,
   scale_pos1_bios=0.3,scale_neg1_bios=0.6)
```

#### 测试的结果如下:



#### 准确率均为0.933

经过上面4种对比实验,分别对于条件满足和不满足的3种情况,我们可以看到对于两种方法得到的最优解是十分接近的,并且准确率也十分接近(以上仅列出较少的测试结果),在实验时经过多次测试得到的结果,可以看出梯度下降法(带不带正则项)与牛顿法的准确率都十分接近。

### 5.使用UCI上数据进行测试

使用的数据为钞票数据集Banknote Dataset

这是从纸币鉴别过程中的图像里提取的数据,用来预测钞票的真伪的数据集。该数据集中含有1372个样本,每个样本由5个数值型变量构成,4个输入变量和1个输出变量。小波变换工具用于从图像中提取特征。这是一个二元分类问题。

每一行的5个(列)变量含义如下:

第一列: 图像经小波变换后的方差(variance)(连续值);

第二列:图像经小波变换后的偏态(skewness)(连续值);

第三列:图像经小波变换后的峰度(curtosis)(连续值);

第四列:图像的熵(entropy)(连续值);

第五列: 钞票所属的类别a(整数,0或1)。

首先将文件从data\_banknote\_authentication.csv中读出(使用bank\_note\_read.py),并对数据是否有缺失进行统计,统计的结果如下:

	variance	skewness	kurtosis	entropy	а
0	3.62160	8.6661	-2.8073	-0.44699	0
1	4.54590	8.1674	-2.4586	-1.46210	0
2	3.86600	-2.6383	1.9242	0.10645	0

```
3 3.45660 9.5228 -4.0112 -3.59440 0
4 0.32924 -4.4552 4.5718 -0.98880 0

variance 0
skewness 0
kurtosis 0
entropy 0
a 0
```

其中上半部分为整个数据的前5行数据,后半部分为对于数据中为null的数据进行统计,可以看到对于5列属性来说,均没有缺失数据的现象,故可以直接进行训练。

此处选择的训练集与测试集的比例为3:7,超参数 $\lambda$ 选择0.1

#### 测试结果如下:

测试	GD Accuracy	NW Accuracy
1	0.995	0.995
2	0.998	0.998
3	0.985	0.985
4	0.99	0.99
5	0.987	0.987

## 五、结论

- 对于梯度下降法,是否使用惩罚项对于测试结果的影响不大。
- 牛顿法与梯度下降法都可以得到很好的结果,其中梯度下降法的迭代收敛的速度较慢。
- 对于进行数学推导时使用的假设(包括朴素贝叶斯假设和 $\sigma$ 仅与类别相关与维度无关),当打破假设时,得到的分类结果仍然较好,这与[Domingos&Pazzani, 1996]中的阐述相符合。

# 六、参考文献

- Christopher Bishop. Pattern Recognition and Machine Learning.
- 周志华 著. 机器学习, 北京: 清华大学出版社, 2016.1
- · Newton's Method, wiki
- Blood Transfusion Service Center Data Set. UCI
- Banknote Dataset. UCI
- Mushroom Dataset. UCI
- Domingos, P. & M. Pazzani (1996). Beyond independence: Conditions for the optimality of the simple Bayesian classifier. In L. Saitta (Ed.), Proceedings of the Thirteenth International

# 七、附录:源代码(带注释)

- 此处不再单独给出,主程序见lab2.py
- 梯度下降程序见gradient\_descent.py
- 牛顿法程序见newton method.py
- 读取UCI钞票数据集见bank note read.py
- 读取UCI献血数据见blood\_read.py,读取UCI蘑菇数据见mushroom\_read.py。此处单独进行有关UCI中蘑菇是否有毒的测试以及是否进行献血的测试,原因在于其各个属性均以离散的形式给出,想使用上述方法进行处理,必然涉及到数据预处理相关问题,这种数据的形式与我们之前所使用高斯分布推出的结论不相适合,故此处没有再单独进行阐述,总的来说,虽然在连续的属性上推出上述结论,但是在离散的比那里上work仍然很好,正确率同样很高。