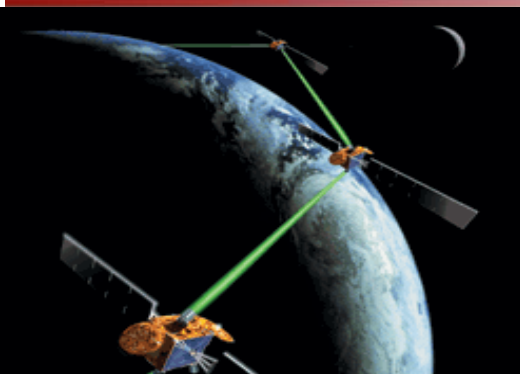


普通高等教育“十一五”国家级规划教材  
教育部2011年精品教材

# 网络安全—技术与实践（第2版）

刘建伟 王育民 编著

清华大学出版社



# 课件制作人声明

- 本课件总共有17个文件，版权属于刘建伟所有，仅供选用此教材的教师和学生参考。
- 本课件严禁其他人员自行出版销售，或未经作者允许用作其他社会上的培训课程。
- 对于课件中出现的缺点和错误，欢迎读者提出宝贵意见，以便及时修订。

课件制作人：刘建伟

2016年10月25日

# 第7章 数字签名

一 数字签名的基本概念

二 RSA签名体制

三 Rabin签名体制

四 ElGamal签名体制

五 Schnorr签名体制

六 DSS签名体制

七 **ESIGN**签名体制

# 第7章 数字签名

八 Okamoto签名体制

九 OSS签名体制

十 离散对数签名体制

十一 其它签名体制简介

十二 消息认证码的基本用途

十三 杂凑算法/加密/签名结合应用方案

# 一、数字签名的基本概念

类似于手书签名，数字签名也应满足以下要求：

1. 收方能够确认或证实发方的签名，但不能伪造，简记为R1-条件。
2. 发方发出签名的消息给收方后，就不能再否认他所签发的消息，简记为S-条件。
3. 收方对已收到的签名消息不能否认，即有收报认证，简记为R2-条件。
4. 第三者可以确认收发双方之间的消息传送，但不能伪造这一过程，简记为T-条件。

# 1. 数字签名与消息认证的区别

## 消息认证

- 当收发者之间没有利害冲突时，这对于防止第三者的破坏已经足够了。
  - 收方能够验证消息发送者身份是否被篡改；
  - 收方能够验证所发消息内容是否被篡改。

## 数字签名

- 当收发双方存在利害冲突时，单纯用消息认证技术就无法解决他们之间的纠纷。必须采用数字签名技术。
  - 数字签名能确定消息来源的真实性
  - 数字签名能保证实体身份的真实性
  - 数字签名是不可否认的。

## 2. 数字签名与公钥加密的区别

### 公钥加密

- A采用B的公开密钥对信息加密，A将密文发给B；
- B用自己的私钥对收到的密文解密，恢复出明文。

### 数字签名

- A采用自己的私钥对消息m签名，A将m和签名发给B；
- B收到A的签名后，采用A的公钥来验证签名的有效性。
  - 一个签名的消息很可能在多年之后才验证其真实性
  - 数字签名可能需要多次验证
  - 对数字签名的安全性和防伪造要求很高
  - 要求签名速度比验证速度更快

# 3. 数字签名的分类

## 按照消息是否被压缩分类

- 对整体消息进行签名；
- 对压缩的消息进行签名。

## 按照消息/签名的对应关系划分

- 确定性（deterministic）数字签名：消息与签名一一对应，对同一消息的签名永不变化，如RSA和Rabin算法；
- 随机化（randomized）或概率式数字签名：对同一消息的签名是变化的。因此，此类签名取决于算法中的随机参数的取值，如ElGamal算法。



# 4. 签名体制的构成

## 两个组成部分

- 签名算法 ( signature algorithm )
- 验证算法 ( verification algorithm )

## 安全性约定

- 签名密钥是秘密的，只有签名人掌握此密钥；
- 验证算法应当公开，以便于他人进行验证。



# 5. 签名体制的数学表示

## 签名体制的数学表示

- 一个签名体制可由量  $(M, S, K, V)$  来表示
  - $M$  是明文空间
  - $S$  是签名的集合
  - $K$  是密钥空间
  - $V$  是验证函数的值域，由真、伪组成。
- 对于每一个  $k \in K$ ,  $m \in M$ 
  - 签名算法:  $s = \text{Sig}_{k1}(m) \in S$  ( $k1$  为签名者私钥)
  - 验证算法:  $\text{Ver}_{k2}(s, m) \in \{\text{真}, \text{伪}\}$  ( $k2$  为签名者公钥)

## 签名体制的安全性

- 从  $m$  和  $s$  难于推出签名者的私钥  $k$ ;
- 很难伪造另外一个消息  $m'$ , 使  $\text{Ver}_k(s, m') \in \{\text{真}\}$ 。

## 二、RSA数字签名体制

### 体制参数

- 令  $n = p_1 \times p_2$  ,  $p_1$  和  $p_2$  是大素数;
- 令  $m, s \in Z_n$  (整数域)
- 选  $e$  , 并计算出  $d$  , 使  $ed \equiv 1 \pmod{\varphi(n)}$
- 将  $n, e$  公开 (公钥) , 将  $p_1$ 、 $p_2$  和  $d$  保密 (私钥)。

### 签名过程

- 对  $m \in Z_n$  , 签名:  $s = \text{Sig}_k(m) = m^d \pmod n$

### 验证过程

- 给定  $m, s$  , 验证:  $m \equiv s^e \pmod n$  ?

# RSA签名体制的安全性

## 讨 论

- 显然，由于只有签名者知道私钥 $d$ ，根据RSA体制知，其他人不可能伪造签名；
- 易于证实 $\{m, s\}$ 是否是合法的 $\{m, s\}$ 对，只要计算  $m \equiv s^e \pmod n$  即可。

## 安全性

- RSA体制的安全性依赖于 $n=p_1 \times p_2$ 分解的困难性。

# 三、Rabin签名体制

## 体制参数

- 令  $N=p \times q$ ,  $p$  和  $q$  是大素数
- 令  $m, s \in QR_p \cap QR_q$ ,  $QR$  为二次剩余集
- 选  $p, q$  为秘密钥
- $N$  为公钥

## 签名过程

- 明文消息  $m$ ,  $0 < m < N$ , 设  $m \in QR_p \cap QR_q$
- 求  $m$  的平方根,  $s = \text{Sig}_k(m) = m^{1/2} \bmod p \times q$

## 验证过程

- 给定  $m, s$ , 可验证  $m \equiv s^2 \bmod N$  ?

# 什么是二次剩余集？

► 设 $p$ 是正整数，若一个整数 $a$ 满足：

- $\gcd(a, p)=1$ 且 $x^2=a \bmod p$ 有解

- 则称 $a$ 是 $\bmod p$ 的二次剩余，记为 $a \in QR_p$ 。否则，为非二次剩余。

► 例如：取 $p=7$ ，则：

- $x^2=1 \bmod 7$ 有解： $x=1, x=6$

- $x^2=\underline{2} \bmod 7$ 有解： $x=3, x=4$

- $x^2=3 \bmod 7$ 无解

- $x^2=\underline{4} \bmod 7$ 有解： $x=2, x=5$

- $x^2=5 \bmod 7$ 无解

- $x^2=6 \bmod 7$ 无解

故 $\{1, 2, 4\}$ 是 $\bmod 7$ 的二次剩余集合，且每个方程都有2个平方根。

记为： $QR_7=\{1, 2, 4\}$

而 $\{3, 5, 6\}$ 是 $\bmod 7$ 的非二次剩余集合。

# 四、ElGamal签名体制

## 体制参数

- $p$ : 一个大素数, 可使 $Z_p$ 中求解离散对数为困难问题;
- $g$ : 是群 $Z_p^*$ 的一个生成元或本原元素;
- $M$ : 消息空间, 为 $Z_p^*$ ;
- $S$ : 签名空间, 为 $Z_{p-1}$ ;
- $x$ : 用户秘密钥,  $x \in Z_p^*$
- $y \equiv g^x \pmod{p}$
- $p, g, y$ 为公钥,  $x$ 为秘密钥。

## 签名过程

- 选择秘密随机数 $k \in Z_p^*$ ,  $m \in M$
- 计算:  $H(m)$
- 计算:  $r = g^k \pmod{p}$
- 计算:  $s = [H(m) - xr]k^{-1} \pmod{p-1}$
- 签名为 $Sig_k(m) = (r, s)$ , 将 $m$ 和 $(r, s)$ 送给对方。

# ElGamal签名体制

## 验证过程

- 收信人收到 $m$ 和 $(r, s)$  ;
- 计算:  $H(m)$ ;
- 验证:  $Ver_k(H(m), (r, s)) = \text{真} \Leftrightarrow y^r r^s \equiv g^{H(m)} \pmod{p}$ ;  
    左边:  $y^r r^s \equiv g^{xr} g^{sk} \pmod{p} \equiv g^{(rx+sk)} \pmod{p}$   
             $(rx+sk) \equiv H(m) \pmod{p-1}$   
             $y^r r^s \equiv g^{H(m)} \pmod{p}$

## 例子

- 选择 $p=467, g=2, x=127$ , 则有 $y \equiv g^x \equiv 2^{127} \equiv 132 \pmod{467}$
- 若待送消息 $m$ 的杂凑值 $H(m)=100$ , 选随机数 $k=213$   
    注意:  $(213, 466)=1$ , 且 $213^{-1} \pmod{466}=431$
- 则:  $r=2^{213}=29 \pmod{467}, s=(100-127*29)431=51 \pmod{466}$ 。
- 验证: (1)收信人计算 $H(m)=100$ ,  
          (2)验证:  $132^{29} 29^{51} = 189 \pmod{467}$   
                     $2^{100} = 189 \pmod{467}$



# ElGamal签名体制的安全性

## 讨论

- 在不知{消息, 签名}数对时, 伪造签名相当于求离散对数;
- 如果攻击者掌握了同一随机数 $k$ 下的两个消息 $m_1, m_2$ 的合法签名  $(r_1, s_1)$   $(r_2, s_2)$ , 就会构造如下的方程:

$$m_1 = r_1 x + s_1 k$$

$$m_2 = r_2 x + s_2 k$$

可见: 攻击者解此方程可以求出 $x$ 和 $k$ 。

## 安全性

- 要确保此签名体制的安全性, 就必须保证每次签名时, 选择不同的随机数 $k$ 。

# 五、Schnorr签名体制

## 体制参数

- $p, q$ : 大素数,  $q|p-1$ , 确保 $Z_p$ 中求解离散对数为困难问题;
- $g$ : 是 $Z_p$ 中乘群 $Z_p^*$ 的一个元素, 且 $g^q \equiv 1 \pmod p$ ;
- $M$ : 消息空间, 为 $Z_p^*$ ;
- $S$ : 签名空间, 为 $Z_p^* \times Z_{p-1}$ ;
- $x$ : 用户秘密钥,  $1 < x < q$
- $y$ : 用户公钥,  $y \equiv g^x \pmod p$
- $p, q, g, y$ 为公钥,  $x$ 为秘密钥。

## 签名过程

- 用户选择秘密随机数 $k \in Z_q$ ,  $m \in M$
- 计算:  $w = g^k \pmod p$
- 计算:  $r = H(w || m)$
- 计算:  $s = k + xr \pmod p$
- 签名:  $Sig_k(m) = (r, s)$ 作为签名, 将 $m$ 和 $(r, s)$ 送给对方。

# 五、Schnorr签名体制（续）

## 签名验证过程

- 收信人收到消息 $m$ 和签名 $(r, s)$
- 计算： $w' = g^s y^{-r} \bmod p$
- 计算： $H(w' \| m)$
- 验证 $H(w' \| m) = r$ ？即  $Ver_y\{(r, s), m\} = \text{真}$

# Schnorr签名体制的安全性

## Schnorr与ElGamal的区别

- 在ElGamal体制中， $g$ 为 $Z_p$ 的本原元素；在Schnorr体制中， $g$ 为 $Z_p^*$ 中的子集 $Z_q^*$ 的本原元，它不是 $Z_p^*$ 的本原元。
- Schnorr的签名长度要比ElGamal短，由 $|q|$ 及 $|H(m)|$ 决定。
- $w=g^k \bmod p$ 可以预先计算，签名只需1次乘法和1次加法，所以签名速度非常快，适用于智能卡应用。

## 安全性

- 由于Schnorr签名较短，其安全性要比ElGamal签名差。

# 六、DSS签名体制

## DSS概况

- 1991年8月由NIST公布
- 1994年5月19日由NIST正式公布
- 1994年12月1日正式成为美国联邦信息处理标准
- 它是基于ElGamal和Schnorr签名体制设计的
- 该签名体制有较好的兼容性和适用性，已经成为网络安全体系的基本构件之一。

## 什么是DSA

- DSA是DSS签名标准中所采用的数字签名算法；
- 此算法由D. W. Kravitz设计。

# DSS签名算法——DSA

## 体制参数

- $p$ : 大素数,  $2^L - 1 < p < 2^L$ ,  $512 \leq L \leq 1024$ ;
- $q$ :  $(p-1)$ 的素因子, 且  $2^{159} < q < 2^{160}$ , 即字长160b
- $g$ :  $g \equiv h^{(p-1)/q} \pmod{p}$ , 且  $1 < h < (p-1)$ ,  $h^{(p-1)/q} \pmod{p} > 1$
- $x$ : 选择用户私钥,  $1 < x < q$
- $y$ : 计算用户公钥,  $y \equiv g^x \pmod{p}$
- $p, q, g, y$ 为公钥,  $x$ 为私钥。

## 签名过程

- 用户选择秘密随机数  $k$ ,  $0 < k < q$
- 计算:  $H(m)$
- 计算:  $r = (g^k \pmod{p}) \pmod{q}$
- 计算:  $s = [k^{-1}(H(m) + xr)] \pmod{q}$
- 签名:  $Sig_k(m) = (r, s)$ , 将  $m$  和  $(r, s)$  送给对方。

# DSS签名算法——DSA

## 验证过程

- 收信人收到 $m$ 和 $(r, s)$  ;
- 计算:  $H(m)$ ;
- 计算:  $w=s^{-1} \bmod q$
- 计算:  $u1=[H(m)w] \bmod q$
- 计算:  $u2=rw \bmod q$
- 计算:  $v=[(g^{u1}y^{u2}) \bmod p] \bmod q$
- 验证:  $v \equiv r$  ?

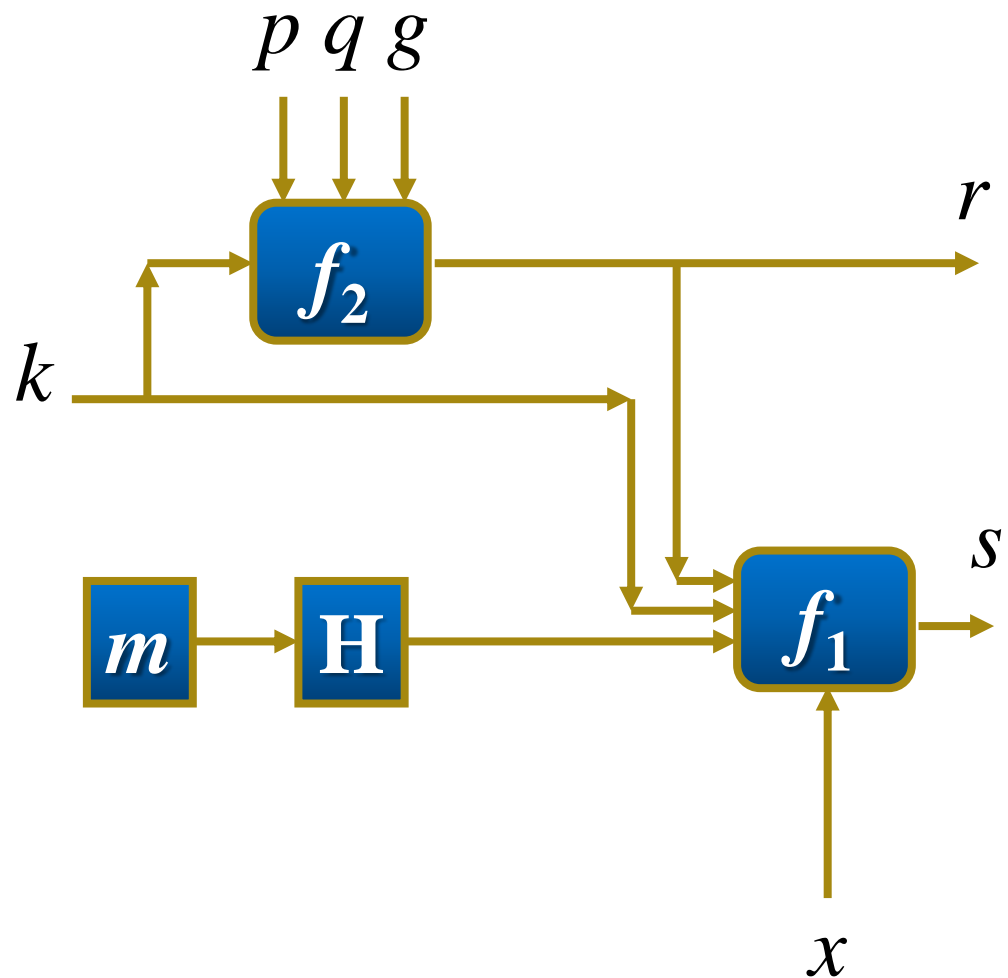
证明:

$$\begin{aligned} v &= [(g^{u1}y^{u2}) \bmod p] \bmod q \\ &= [g^{H(m)w}y^{rw} \bmod p] \bmod q \\ &= [g^{H(m)w}g^{xrw} \bmod p] \bmod q \\ &= [g^{[H(m)+xr]w} \bmod p] \bmod q \end{aligned}$$

$$\text{而: } [H(m)+xr]w = [H(m)+xr]s^{-1} = k \bmod q$$

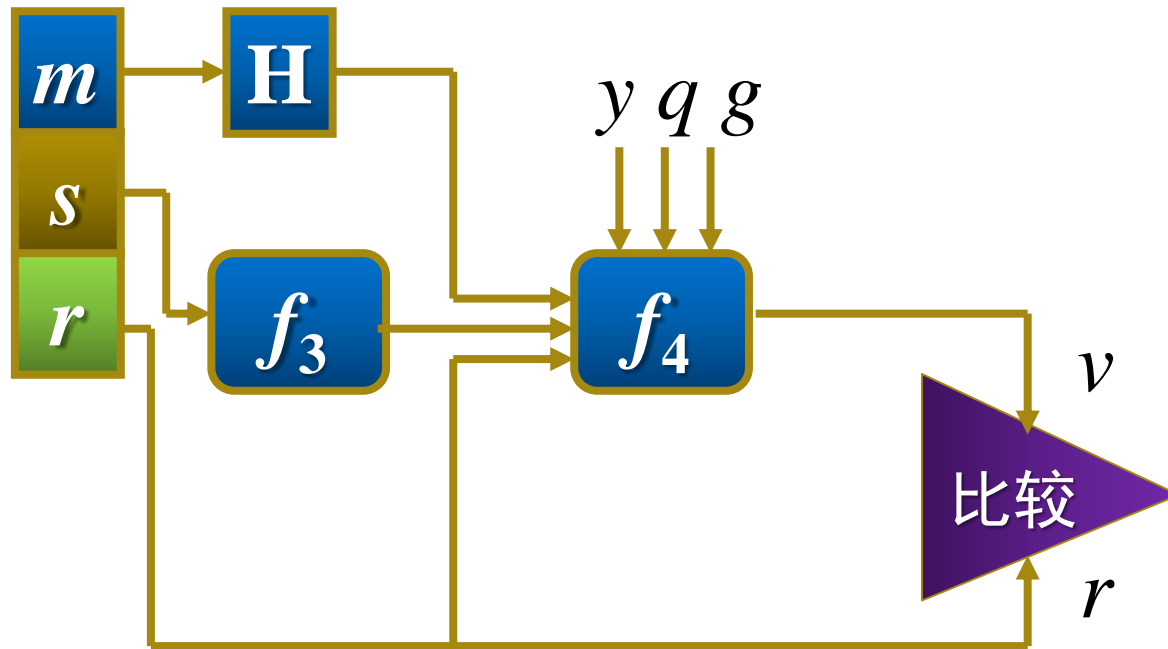
$$\text{所以: } v = g^k \bmod q = r$$

# DSS签名框图





# DSS签名验证框图



# DSS签名算法的公众反应

## RSA公司反应强烈

- ➡ RSA公司想以RSA算法为标准
- ➡ RSA指出：RSA可以加密，而DSA不能用于加密；
- ➡ DSA是由NSA开发的，可能设有陷门；
- ➡ DSA的签名验证速度比RSA慢，不适合联机在线验证；
- ➡ RSA是一个事实上的标准，而DSS与现行标准不相容；
- ➡ DSA未经公开选择，还没有足够的时间进行分析证明；
- ➡ DSA可能侵犯了其他专利，如Schnorr签名算法，Diffie-Hellman的密钥分配算法；
- ➡ DSS中模数为512b所限定的密钥量太小，现已经改为凡是512-1024b中可被64除尽的数，均可供使用。

# DSS签名算法的实现速度

	DSA	RSA
密钥生成	14s	Off card
预计算	14s	N/A
签名	<u>0.035s</u>	15s
证实	16s	<del>1.5s</del>

注：PC机80386/33M，模皆为512b

# 十、离散对数签名体制

## 体制参数

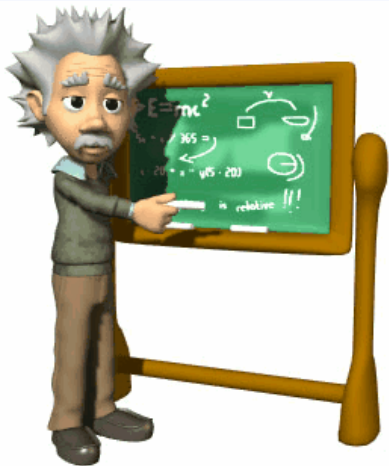
- $p$ : 大素数
- $q$ :  $(p-1)$ 的大素因子
- $g$ :  $g \in Z_p^*$ , 且满足  $g^q = 1 \pmod p$
- $M$ : 消息空间,  $M \in Z_p^*$ ;
- $S$ : 签名空间;
- $x$ : 用户秘密钥,  $1 < x < q$
- $y$ : 用户公钥,  $y \equiv g^x \pmod p$
- $p, q, g, y$  为公钥,  $x$  为秘密钥。

## 签名过程

- 用户选择一次性秘密随机数  $k$ ,  $0 < k < q$
- 计算:  $H(m)$
- 计算:  $r = g^k \pmod p$
- 签字方程:  $ak = b + cx \pmod q$
- $\text{Sig}_k(m) = (r, s)$  作为签名, 将  $m$  和  $(r, s)$  送给对方。

# 签名的验证过程

- 收端收到消息 $m$ 和签名 $(r, s)$ 后，可以按照以下验证方程检验：
- $\text{Ver}(M, r, s) = \text{真} \Leftrightarrow r^a \equiv g^b y^c \pmod{q}$



所有以上的签名体制均可看成其一个特例！

# 签名算法中 $a, b, c$ 的取值

	$a$	$b$	$c$	签字方程式
1	$\pm r$	$\pm s$	$\pm H(m)$	$rk = s + H(m)x \bmod q$
2	$\pm r$	$\pm H(m)$	$\pm s$	$rk = H(m) + sx \bmod q$
3	$\pm s$	$\pm r$	$\pm H(m)$	$sk = r + H(m)x \bmod q$
4	$\pm s$	$H(m)$	$\pm r$	$sk = H(m) + rx \bmod q$
5	$\pm H(m)$	$\pm s$	$\pm r$	$H(m)k = s + rx \bmod q$
6	$\pm H(m)$	$\pm r$	$\pm s$	$H(m)k = r + sx \bmod q$

# 签名方程 $ak=b+cx$ 对应的签名算法

方案	签名方程	验证方程	对应体制
1	$rk=s+H(m)x \bmod q$	$r^r=g^s y^{H(m)} \bmod p$	Yen, Laih
2	$rk=H(m)+sx \bmod q$	$r^r=g^{H(m)} y^s \bmod p$	Agnew, Yen
3	$rk=r+H(m)x \bmod q$	$r^r=g^{H(m)} y^s \bmod p$	
4	$sk=H(m)+rx \bmod q$	$r^s=g^{H(m)} y^r \bmod p$	ElGamal, DSA
5	$H(m)k=s+rx \bmod q$	$r^{H(m)}=g^s y^r \bmod p$	Schnorr, Nyberg
6	$H(m)k=r+sx \bmod q$	$r^{H(M)}=g^r y^s \bmod p$	

# 十一、其他签名体制——不可否认签名

 1989年Chaum和Antwerpen提出不可否认签名的概念

- **为什么需要不可否认签名？** 普通签名可以精确地被复制，适合公开声明之类文件的散发；但是对于个人或公司信件，特别是有价值文件的签名，如果也可以随意复制和散发，就可能造成灾难。
- **这类签名要求在签名者合作下，才能验证签名。** 无签名者合作，不可能验证签名，从而可以防止复制和散布他所签的文件。
- 这一性质可以**用于知识产权的保护等**，在电子出版物的知识产权保护中将大显身手。产权拥有者可以控制产品的发布。



# 防失败签名 (Fail-Stop Signature)

1991年由Pfitzmann和Waidner提出

- 这是一种强化安全性的数字签名，可防范有充足计算资源的攻击者。
- 当A的签名受到攻击，甚至在分析出A的私钥的情况下，攻击者也难以伪造A的签名。
- 同时，A也难以对自己的签名进行抵赖。
- 它是一次性签名方案，即给定密钥只能签署一个消息。

# 盲签名 (Blind Signature)

1983年由Chum最先生提出

- 对于一般的数字签名来说，签名者总是要先知道文件内容后才签名，这是正常的应用情形。
- 但是有时需要某人对一个文件签名，但又不想让他知道所签署的文件内容。
- 在选举投票和数字货币协议中，会用到此签名体制。
- 盲签名在电子商务系统中，有重要的应用。

# 群签名 (Group Signature)

1991年由Chaum和van Heyst最先提出

- 只有群中的成员才能代表群体签名。
- 接收到签名的人可以用公钥验证群签名，但不可能知道由群体中的那个成员所签。
- 发生争议时，由群体中的成员或可信赖机构识别群签名的签名者。
- 这类签名可以用于项目投标。

例如：所有参有投标的公司组成一个群体，且每个公司都匿名地采用群签名对自己的标书签名。当选中了一个满意的标书后，招标方就可以识别出签名的公司，而其他标书仍保持匿名。中标方若想反悔已无济于事，因为在没有他参与的情况下，仍可以正确地识别出签名人是谁。

# 代理签名 (Proxy Signature)

 1995年由Mambo等最先提出

- 代理签名就是某人授权其代理进行的签名，在委托签名时，签名密钥不交给代理人。代理签名有如下几个特性：
  1. **不可区分性**：代理签名与委托人的签名不可区分；
  2. **不可伪造性**：只有委托人和代理人可以建立合法的签名；
  3. **代理签名的差异**：代理人若想伪造一个合法的代理签名，是不可行的，即伪造的代理签名可以被检测出来；
  4. **可证实性**：签名验证人可以相信委托签名就是委托人认可的签名消息；
  5. **可识别性**：委托人可从代理签名中确定出代理签名人的身份；
  6. **不可抵赖性**：代理签名人不能抵赖已被接受的代理签名。

# 指定证实人签名 (Designated Confirmer Signature)

 此类签名于 1994年由Okamoto等最先提出

- 在一个机构中，指定一个人负责证实所有人的签名。
- 任何成员所签的文件都具有不可否认性，但证实工作均由指定人完成。
- 这种签名有助于防止签名失效。例如，在签名人的签名密钥确实丢失，或在他休假、病倒或去世时，都能对其签名进行验证。

# 一次性签名 (One-Time Signature)

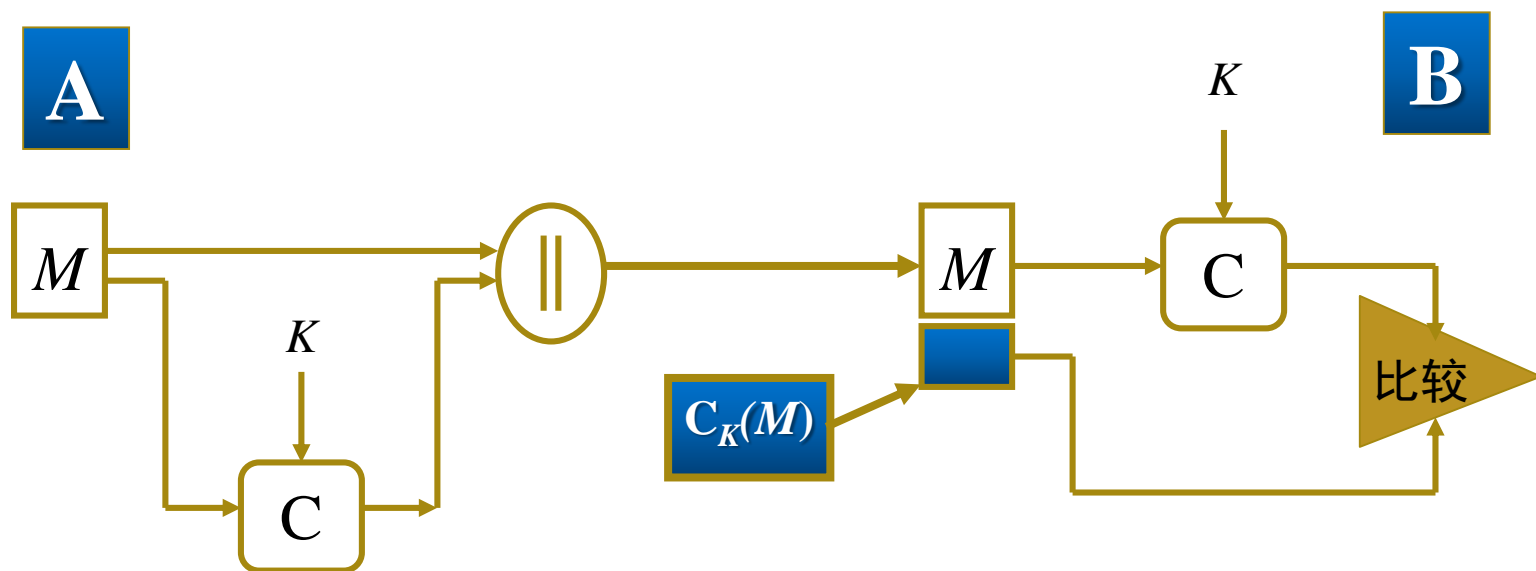
 1978年由Rabin最先提出

- 签名者至多只能对一个消息进行签名，否则签名就可能被伪造。
- 在公钥签名体制中，它要求对每个签名消息都要采用一个新的公钥作为验证参数。
- 一次性签名的优点是产生和验证速度都非常快，特别适用于计算能力比较低的芯片和智能卡实现。

# 十二、消息认证码MAC的基本用途

1

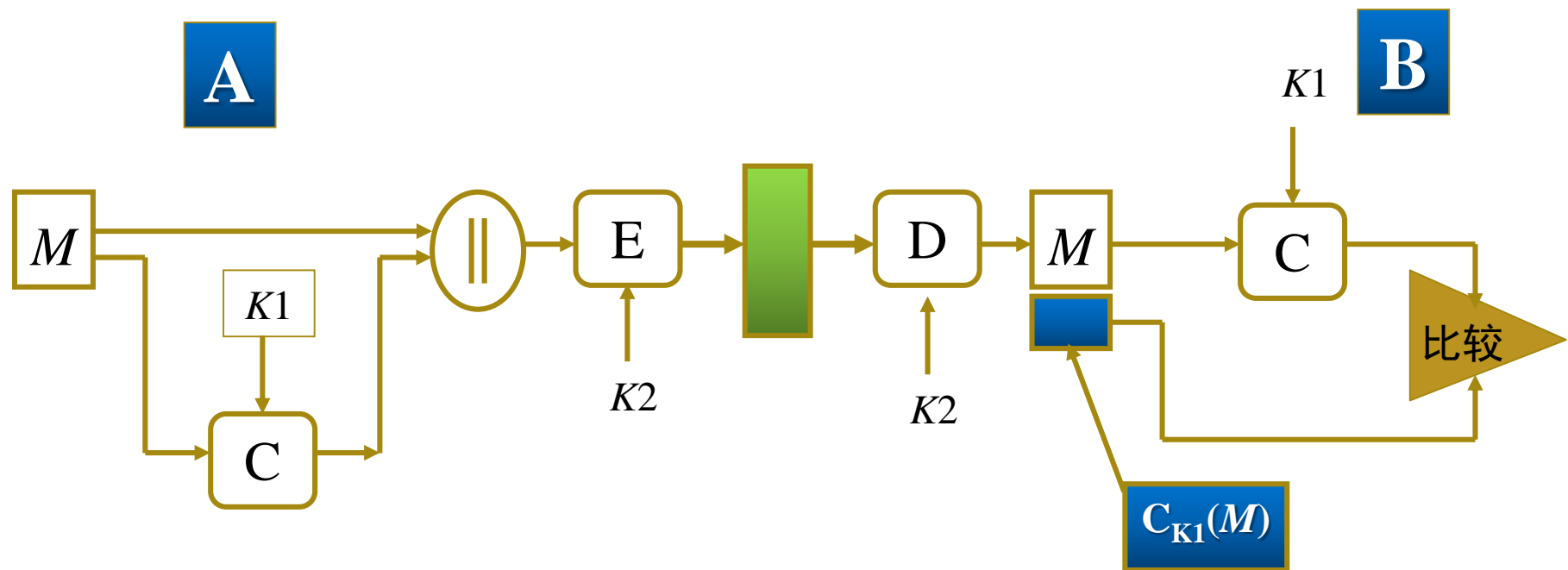
消息认证



**注：**  $M$ 为消息， $C$ 为MAC函数， $K$ 共享的密钥

# 消息认证码MAC的基本用途

## 2 消息认证和保密：计算MAC后，再加密



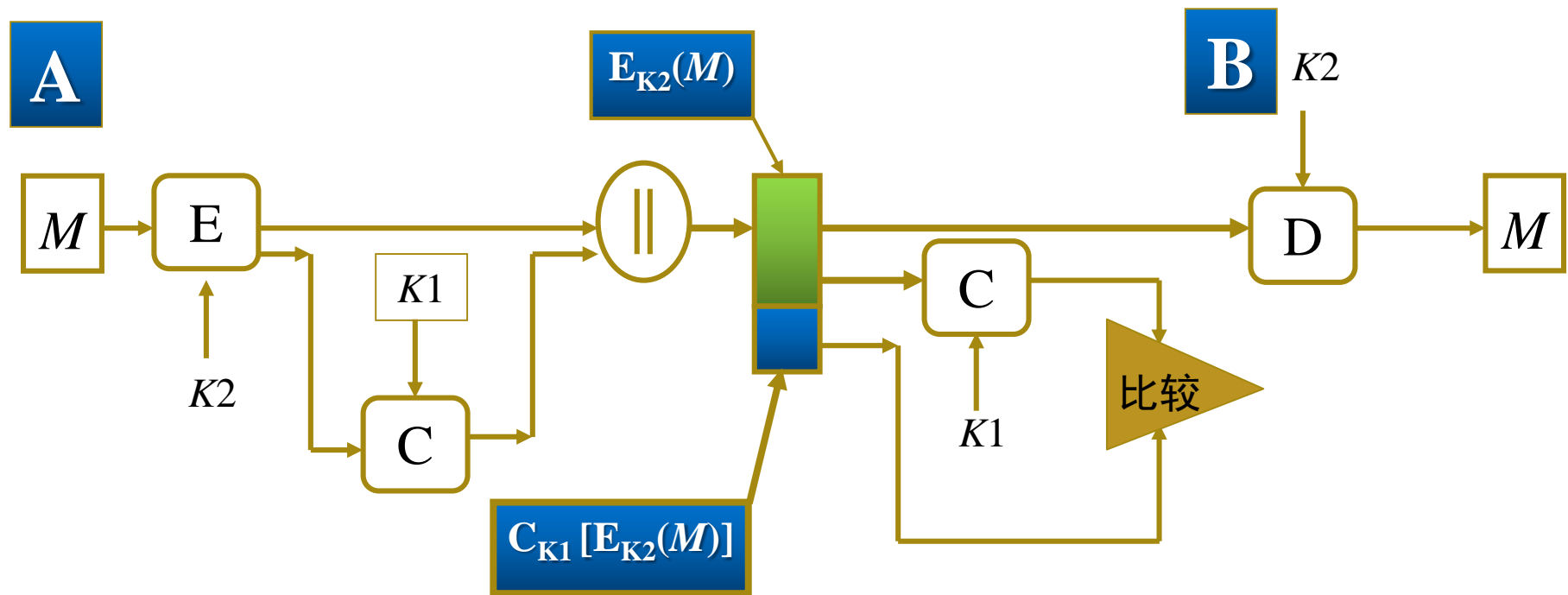
**注：** 这种认证方式最常用



# 消息认证码MAC的基本用途

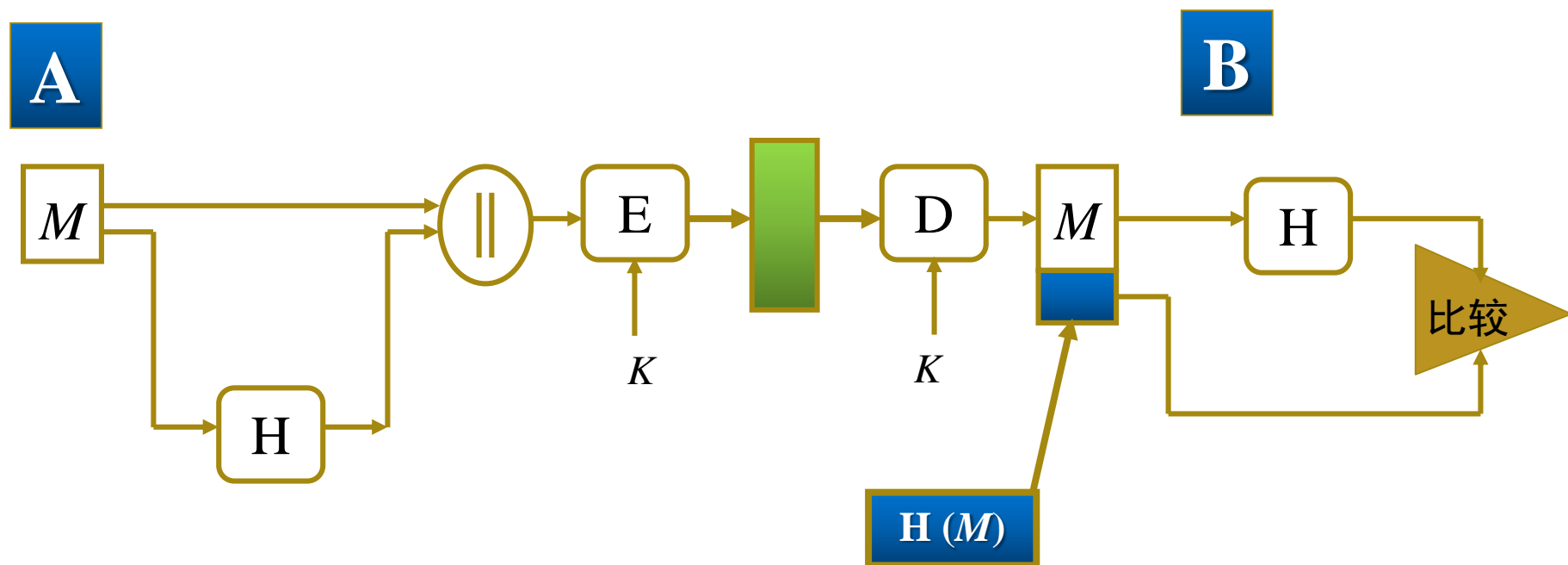
3

消息认证和保密：先加密，后计算MAC



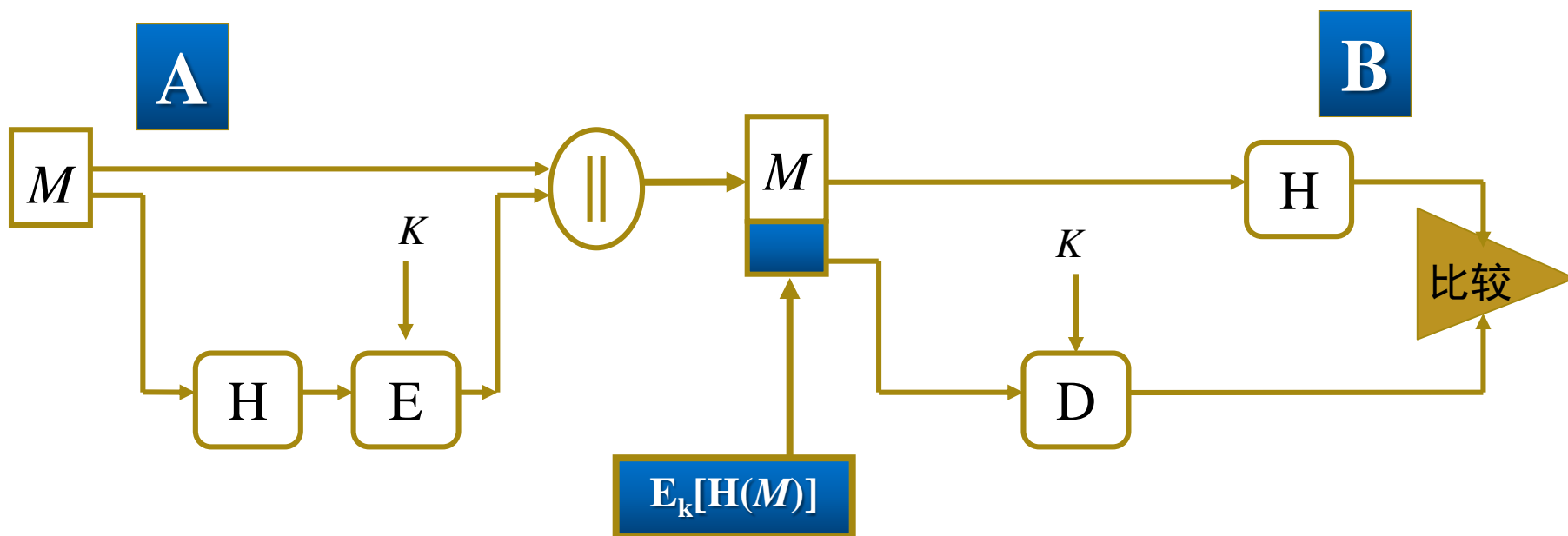
# 十三、杂凑算法/加密/签名结合应用方案

## 1 既提供保密性，又提供消息认证



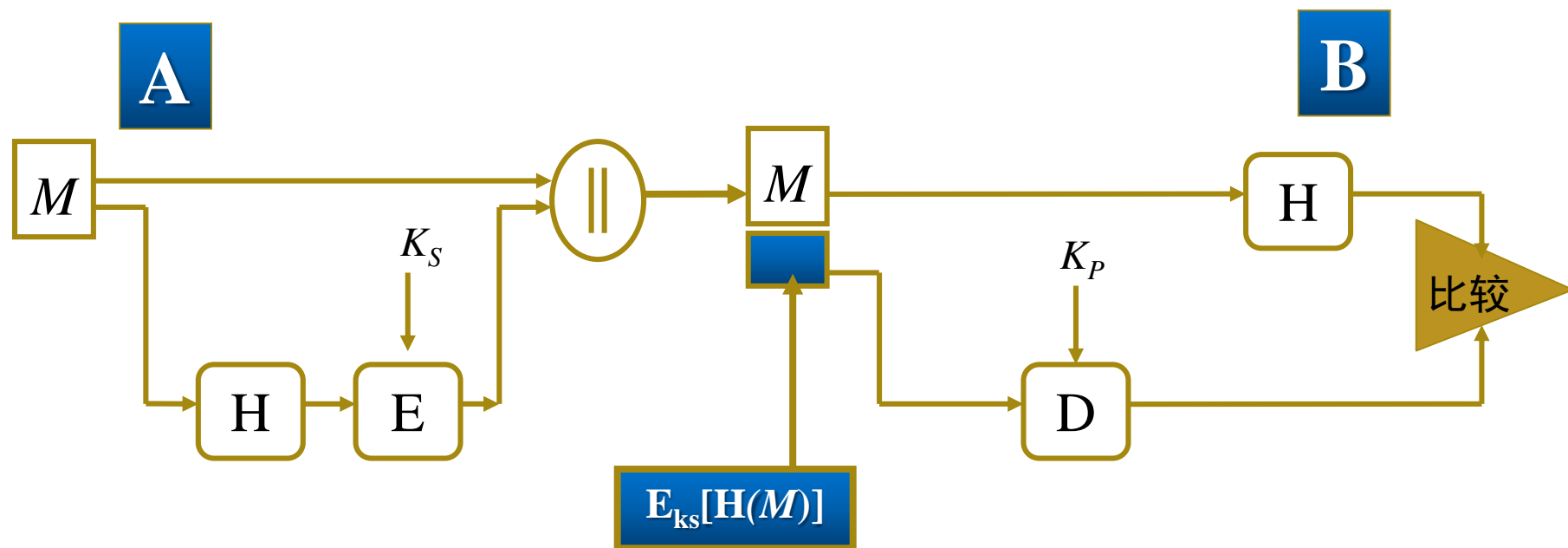
# 杂凑算法/加密/签名结合应用方案

## 2 仅提供消息认证



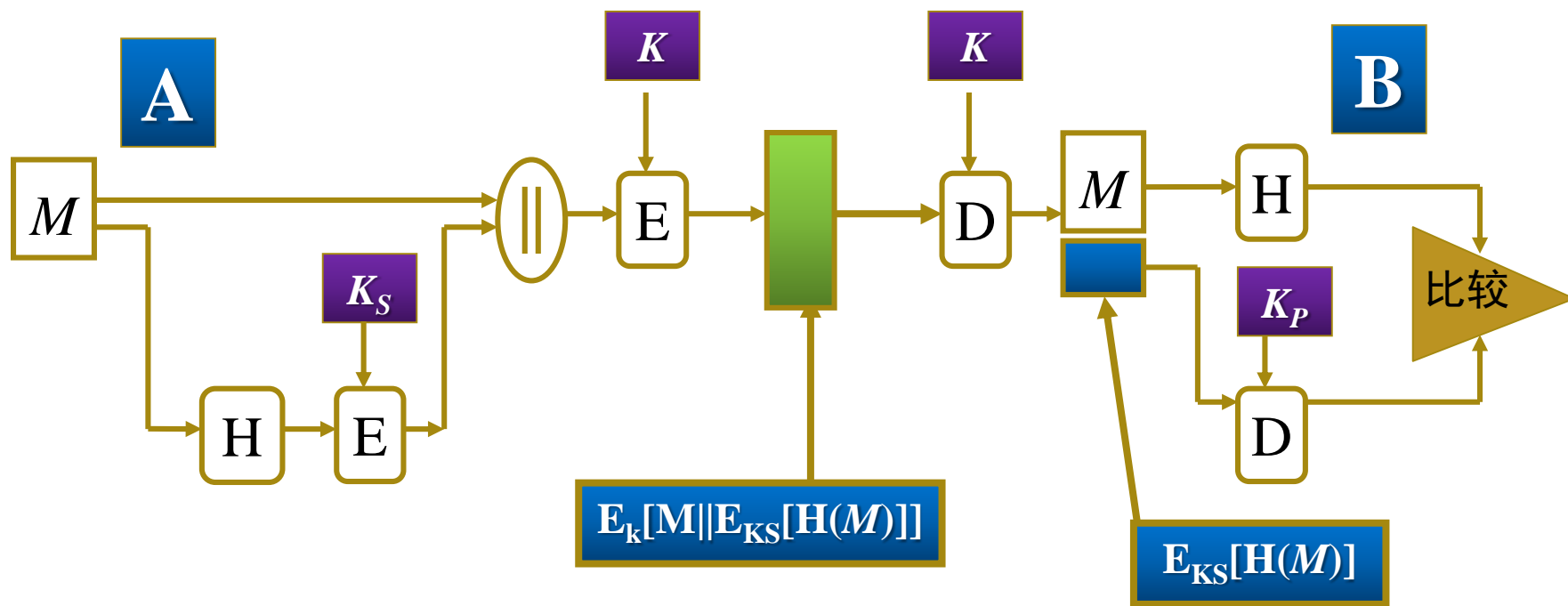
# 杂凑算法/加密/签名结合应用方案

## 3 既提供消息认证，又提供数字签名



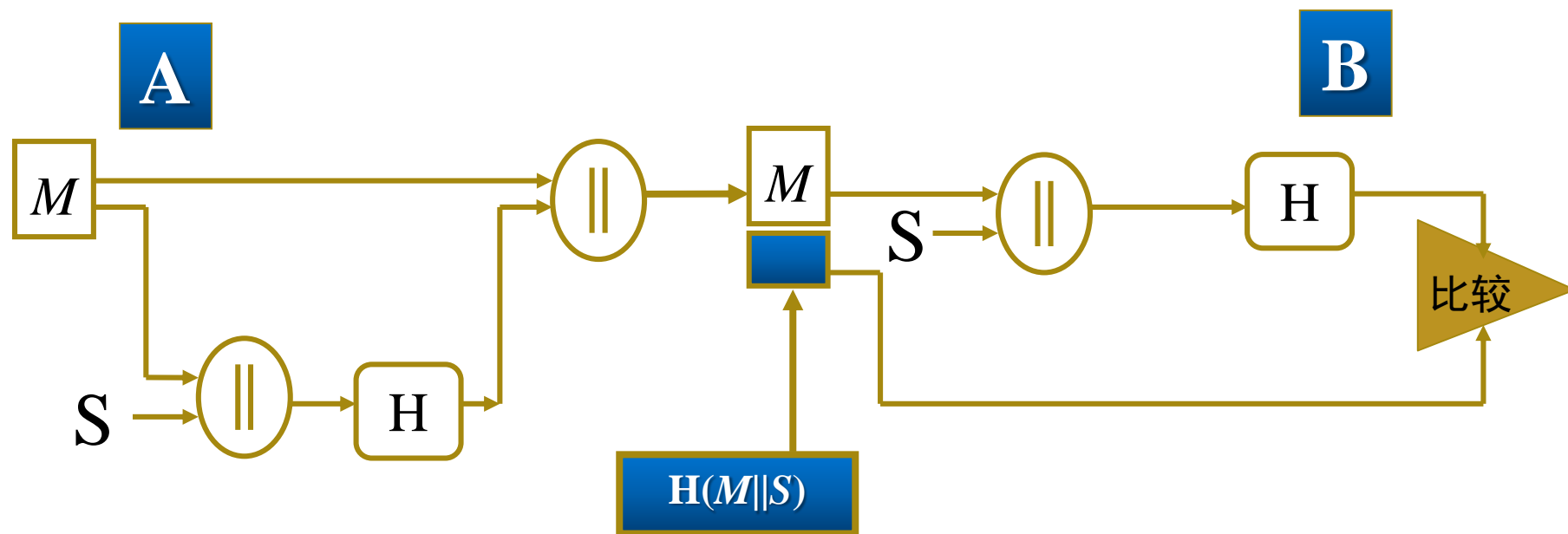
# 杂凑算法/加密/签名结合应用方案

## 4 既提供保密性，又提供消息认证和数字签名



# 杂凑算法/加密/签名结合应用方案

## 5 仅提供消息认证



**谢谢！**