5 物理层的四个重要特性是:机械特性、电气特性、功能特性和(A)。多路复用技术提高了线路利用率,SONET/SDH采用(B)技术。

A: 1. 接口特性; 2. 规程特性; 3. 协议特性; 4. 物理特性

B: 1. TDM; 2. FDM; 3. WDM; 4. DWDM

答题填空: A(); B()

■ 在一个差错信道上使用滑动窗口协议进行数据传输。发送序号和接收序号的取值范围是0~7。其中一方发送窗口和接收窗口的初始状态如下表所示。请根据该方所发生的事件顺序,写出发送窗口和接收窗口上、下界的变化过程。采用"退回到N"的重传技术,允许捎带确认,其中Ixy和Ixy分别表示发送和接收一个帧,x是发送序号,y是希望接收的下一个帧的序号。

某一	某一方发生		100	I10	I20	<i>I01</i>	<i>I12</i>	I32	I42	<i>I22</i>	<i>I32</i>	<i>I42</i>	I20	I25	<i>I53</i>
的	的事件												超时		
发送	上界 位置	0													
窗口	下界 位置	0													
接收窗口	下界 位置	0													

某一	方发	初	I00	I10	I20	<i>I01</i>	<i>I12</i>	I32	I42	<i>I22</i>	<i>I32</i>	<i>I42</i>	I20	I25	<i>I53</i>
生的	事件	始											超时		
发送	上界 位置	0	1	2	3	3	3	4	5	5	5	5	2	3	3
窗口	下界 位置	0	0	0	0	1	2	2	2	2	2	2	2	2	3
接收窗口	下界 位置	0	0	0	0	1	2	2	2	3	4	5	5	5	6

■ 在一个差错信道上使用滑动窗口协议进行数据传输。发送序号和接收序号的取值范围是0~7。其中A方发送窗口和接收窗口的初始状态如下表所示。请根据A方发送窗口和接收窗口的变化过程,给出导致窗口变化的事件顺序。采用"退回到N"的重传技术,允许捎带确认,用Axy和Bxy分别表示A发送和接收一个帧,Axy_timeout表示Axy超时,x是发送序号,y是希望接收的下一个帧的序号。发送窗口上界为next_frame_to_send,下界为ack_expected;接收窗口下界为frame_expected。

\mathbf{A}	方发生	初															
的	事件	始	A00														
发	上界	0	1	2	3	3	3	4	5	5	5	5	2	3	3	4	5
送	位置																
窗	下界	0	0	0	0	1	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	3
	位置																
接收	女窗口	0	0	0	0	1	2	2	2	3	4	5	5	5	6	6	6
下列	界位置																

- 在一个差错信道上A、B双方使用滑动窗口协议进行数据传输,双方采用"选择性"的重传技术,允许捎带确认,发送序号和接收序号的取值范围是0~7。请根据表1和表2中A方窗口初始状态和随后发生的事件,给出每个事件发生后发送窗口和接收窗口的变化过程,并给出表1中在S2_timeout,RNAK5事件之后A方按照协议接着发生的事件。(请在表中对应事件下的空格里标出)
- Sxy和Rxy分别表示A发送和接收一个数据帧,x是帧中携带的数据的序号,y是希望下一帧接收的数据的序号;Sz_timeout表示A方发送窗口内序号为z的数据超时,ACKtimeout表示ACK时钟超时;SACKz和RACKz分别表示A方发送和接收一个ACK确认帧,z是希望下一帧接收的数据的序号;SNAKz和RNAKz分别表示A方发送和接收一个NAK确认帧,z是希望下一帧接收的数据的序号。发送窗口上界为下一个将要发送的数据的序号(next_frame_to_send),下界为最早发送出去的但还没有被确认的数据的序号(ack_expected);接收窗口下界为按照顺序希望最早接收到的数据的序号(frame_expected)。

A发生事件	生的	初始	S ₂₀	R ₀₁	R ₁₂	S ₃₂	S _{2_} timeout	R _{ACK4}	S ₄₂	S ₅₂	S ₆₂	R ₂₅	R _{NAK5}	R _{ACK}
A方发送	下界	0												
送 窗 口	上界	2												

A发生的事件	=	初始	R_{20}	S_{03}	R ₄₁	R ₃₁	ACK _{timeout}	R ₅₁
A方接收窗 口	下界	2						
	上界	6						

A发	生的	初始	S ₂₀	R ₀₁	R ₁₂	S ₃₂	S _{2_} timeout	R _{ACK4}	S ₄₂	S ₅₂	S ₆₂	R ₂₅	R _{NAK5}	R _{ACK7}
事件		始	~ 20	101	12	32	S ₂₂	TACK4	542	552	562	125	S ₅₃	ACK7
A 方 发	下界	0	0	1	2	2	2	4	4	4	4	5	5	7
方发送窗口	上界	2	3	3	3	4	4	4	5	6	7	7	7	7

. 115 11 . 1.1.1.		A 11.	_		R ₄₁		$\mathrm{ACK}_{\mathrm{timeout}}$	
A发生的事件		初始	R ₂₀	S ₀₃	S _{NAK3}	R ₃₁	S _{ACK5}	R ₅₁
A方接	下界	2	3	3	3	5	5	6
收窗口	上界	6	7	7	7	1	1	2