

编译原理课程实验报告

实验 3：语义分析

姓名	杨军瑗	院系	计算机	学号	1160300427
任课教师	陈鄞	指导教师	廖阔		
实验地点	G214	实验时间	2019.04.28		
实验课表现	出勤、表现得分	实验报告得分	实验总分		
	操作结果得分				
一、需求分析			得分		
要求：阐述语义分析系统所要完成的功能。					
<p>在语法分析器的基础上设计实现类高级语言的语义分析器，基本功能如下：</p> <p>(1) 能分析以下几类语句，并生成中间代码（三地址指令和四元式形式）：</p> <ul style="list-style-type: none">➤ 声明语句（包括变量声明、数组声明、记录声明和过程声明）➤ 表达式及赋值语句（包括数组元素的引用和赋值）➤ 分支语句：if_then_else➤ 循环语句：do_while➤ 过程调用语句 <p>(2) 具备语义错误处理能力，包括变量或函数重复声明、变量或函数引用前未声明、运算符和运算分量之间的类型不匹配（如整型变量与数组变量相加减）等错误，能准确给出错误所在位置，并采用可行的错误恢复策略。输出的错误提示信息格式如下：</p> <p>Error at Line [行号]: [说明文字]</p> <p>(3) 输入为测试用例程序，要求包括以上语句</p> <p>(4) 输出为符号表，三地址指令和四地址码，错误分析。</p>					
二、文法设计			得分		
要求：给出如下语言成分所对应的语义动作					
<ul style="list-style-type: none">➤ 声明语句（包括变量声明、数组声明、记录声明和过程声明） <p>$P \rightarrow \{offset = 0\} D$</p> <p>$D \rightarrow T \text{ id}; \{ \text{enter}(\text{id.lexeme}, T.type, offset); offset = offset + T.width; \} D$</p> <p>$D \rightarrow \text{proc } X \text{ id } \{ type = 'proc'; \text{enterproc}(\text{id.lexeme}, type, offset); \} (M) \{ P \}$</p>					

D → record id { type = 'record'; enterrecord(id.lexeme, type, offset); } { P }

D → ε

T → B { t = B.type; w = B.width; } C { T.type = C.type; T.width = C.width; }

B → int { B.type = int; B.width = 4; }

B → real { B.type = real; B.width = 8; }

B → char { B.type = char; B.width = 1; }

M → B id { enter(id.lexeme, B.type.offset); offset = offset + B.width; } M'

M' → ε

C → ε { C.type = t; C.width = w; }

C → [num] C1 { C.type = array(num.val, C1.type); C.width = num.val * C1.width; }

➤ 表达式及赋值语句（包括数组元素的引用和赋值）

普通赋值语句：

S → id = E; { p = lookup(id.lexeme); if p == nil then error; S.code = E.code || gen(p
'=' E.addr); }

E → E1 + E2 { E.addr = newtemp(); E.code = E1.code || E2.code || gen(E.addr '=' E1.addr
'+' E2.addr); }

E → E1 * E2 { E.addr = newtemp(); E.code = E1.code || E2.code || gen(E.addr '=' E1.addr
'*' E2.addr); }

E → -E1 { E.addr = newtemp(); E.code = E1.code || gen(E.addr '=' 'uminus' E1.addr); }

E → (E1) { E.addr = E1.addr; E.code = E1.code; }

E → id { E.addr = lookup(id.lexeme); if E.addr == nil then error; E.code = ' ' ; }

数组元素：

S → id = E; | L = E; { gen(L.array '[' L.offset ']' '=' E.addr); }

E → E1 + E2 | -E1 | (E1) | id | L { E.addr = newtemp(); gen(E.addr '=' L.array '[' L.offset
' ' ']'); }

L → id[E] { L.array = lookup(id.lexeme); }

 If L.array == nil then error;

 offset = newtemp();

 gen(L.offset '=' E.addr '*' L.type.width); }

```
|L1[E] {L.array=L1.array;
```

```
    L.type=L1.type.elem;
```

```
    t=newtemp();
```

```
    gen(t '=' E.addr '*' L.type.width);
```

```
    L.offset=newtemp();
```

```
    gen(L.offset '=' L1.offset '+' t);}
```

➤ 分支语句: if_then_else

```
S->if{ B.true=newlabel();B.false=newlabel(); }
```

```
    B then{ label(B.true);S1.next=S.next; }
```

```
    S1{ gen('goto' S.next) }
```

```
    Else { label(B.false);S2.next=S.next; }
```

```
    S2
```

➤ 循环语句: do_while

```
S->while{ B.begin=newlabel();
```

```
    label(B.begin);
```

```
    B.true=newlabel();
```

```
    B.false=S.next; }
```

```
    B do
```

```
    { label(B.true);S1.next=B.begin; }
```

```
    S1 { gen('goto' B.begin); }
```

➤ 过程调用语句

```
S→ call id( Elist) { n=0; forq 中的每个 t
```

```
    do { gen('param' t);
```

```
    n = n+1; }
```

```
    gen('call' id.addr ',', n); }
```

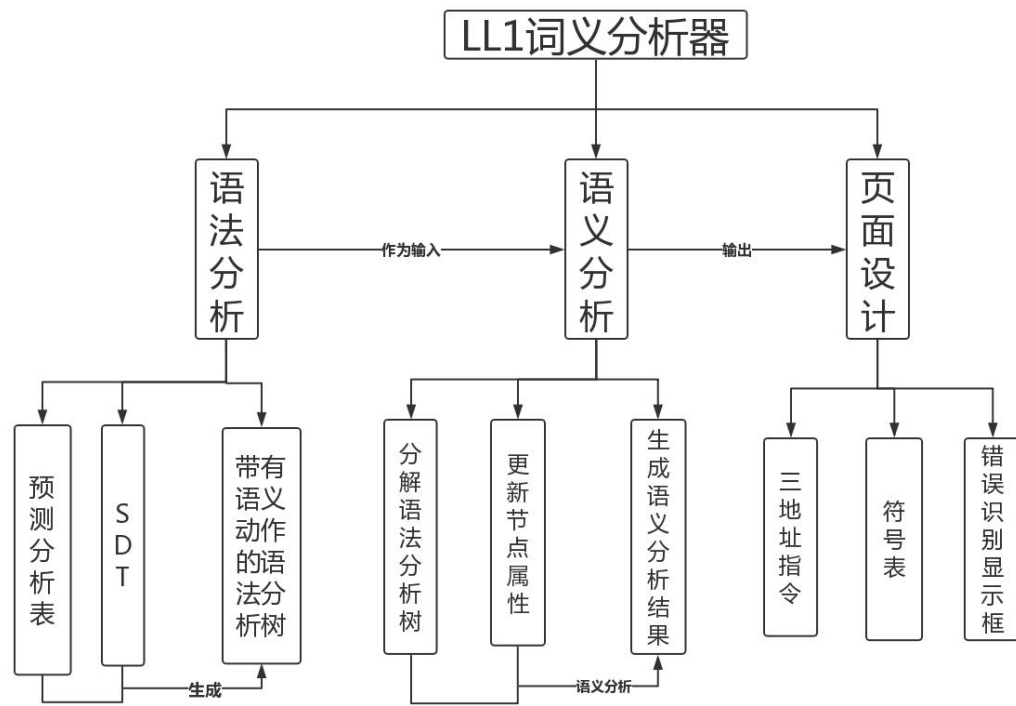
```
Elist→E { 将 q 初始化为只包含 E.addr; }
```

```
Elist→Elist1, E { 将 E.addr 添加到 q 的队尾; }
```

三、系统设计	得分	
--------	----	--

要求：分为系统概要设计和系统详细设计。

1、系统概要设计：给出必要的系统宏观层面设计图，如系统框架图、数据流图、功能模块结构图等以及相应的文字说明。



先前得到的语法分析树并没有带有语义动作，语义分析程序不知道该在何时进行语义分析，所以需要在语法分析阶段获得一棵带有语义动作的语法分析树，这棵树作为语义分析的输入：

值得注意的是，我们语法分析阶段使用 LL1 文法进行的是自顶向上的分析，但是语义分析再更新属性信息时应该是自底向上的规约过程。我们并不可以简单的把整颗语法分析树从最底层开始向上分析，因为这样产生的结果是分析程序从下往上了，比如分析 `int a;a=1;` 的语句，正常情况下应该是先声明 `int a`，再赋值 `a=1`，但如果我们把语法分析树彻底颠倒就会导致先分析 `a=1`，再分析 `int a`。这将会导致偏移量计算失误、已声明变量永远未声明等错误。

为了解决这个问题，我们需要对语法分析树做一些处理，也就是分解语法分析树，把一整棵语法分析树分解成一棵棵单句规约的小树，也就是两个规约开始符号 `P` 之间的语法分析树作为语义分析过程的输入。

2、系统详细设计：对如下工作进行展开描述

1、核心数据结构的设计

(1) 分析树节点 YufaNod 基类设计：

```
public String node;          节点名
public String nodevalue;     节点属性值：id、digit->value
public ArrayList<YufaNod> chirdlist = new ArrayList<YufaNod>();
子节点序列
public int line;             节点所在的行号
public String type;          语义声明时的 type 属性
public int width;            语义声明时的 width 属性
public String addr;          语义赋值时的 addr 属性
public String code;          语义赋值时的 code 属性(三地址指令)
public String btrue;         语义控制条件为真时的地址
public String bfalse;        语义控制条件为假时的地址
public String snext;         语义控制下一地址
```

(2) 语义分析时存储分析结果的结构

存储三地址指令：

```
public static ArrayList<String> list3addr = new ArrayList<String>();
```

存储四地址码：

```
public static ArrayList<String> list4addr = new ArrayList<String>();
```

存储当前的分析语句：

```
public static ArrayList<String> senlist = new ArrayList<String>();
```

存储当前声明变量的类型：

```
public static ArrayList<String> signkindlist = new ArrayList<String>();
```

存储当前声明变量的 id: (普通变量)

```
public static ArrayList<String> idlist = new ArrayList<String>();
```

存储当前声明变量的偏移量：

```
public static ArrayList<Integer> offsetlist = new ArrayList<Integer>();
```

如果当前声明变量是 record，那么 record 与其中声明的其他变量都存储到这个 list 里：

```
public static ArrayList<String> recordlist = new ArrayList<String>();
```

如果当前声明变量是 proc，那么 proc 与其中声明的其他变量都存储到这个 list 里：

```
public static ArrayList<String> proclist = new ArrayList<String>();
```

(3) 生成临时变量：

```
public String[] newtemp = {"t0", "t1", "t2", "t3", "t4"...};
```

```
public String[] newlable = {"L0", "L1", "L2", "L3", "L4", "L5"...};
```

(4) 更新页面的相关结构

```
Object[][] addr34 = new Object[50][3];
```

```
String addr34name[] = {"序号", "三地址指令", "四元式"};
```

```
Object[][] sign = new Object[50][4];
```

```
String signname[] = {"识别语句", "标识符", "类型", "偏移量"};
```

```
Object[][] error = new Object[50][2];
```

```
String errorname[] = {"错误项", "错误原因"};
```

2、主要功能函数说明

(1) 分析主函数 YuyiAnalyze()

对语法分析树自底向上遍历（已经分割过的小树），如果此时的节点正好是语义节点{an}则执行对应语义动作

(2) 变量声明：

```
public int enter(String sentence, String t2, String id1,int w2)
```

```
public int enterproc(String sentence, String t2, String id1, int offset2)
```

```
public int enterrecord(String sentence, String t2, String id2, int offset2)
```

Sentence : 当前正在声明的语句

t2 : 变量的类型

id1 : 变量 id

w2 : 变量的偏移量

这个函数首先判断当前符号表是否存在这个 id，如果存在返回-1 主程序进入错误处理报错“重复声明”，否则添加此条记录进入符号表中。

(3) 存储三地址指令信息，根据三地址指令计算相应四地址码

```
public void gen(String genstr,String flag)
```

Genstr : 主程序中组装好的三地址指令

Flag : 当前三地址指令所属的类型，可以为*、+、if、goto、param、call、exit,根据不同类型的规则计算相应四地址码。

将三地址指令存储入 list3addr 中，四地址码存储进 list4addr 中，方便页面更新。

(4) 给控制指令中产生的临时跳转地址赋具体的值

```
public String lable(String sbegin)
```

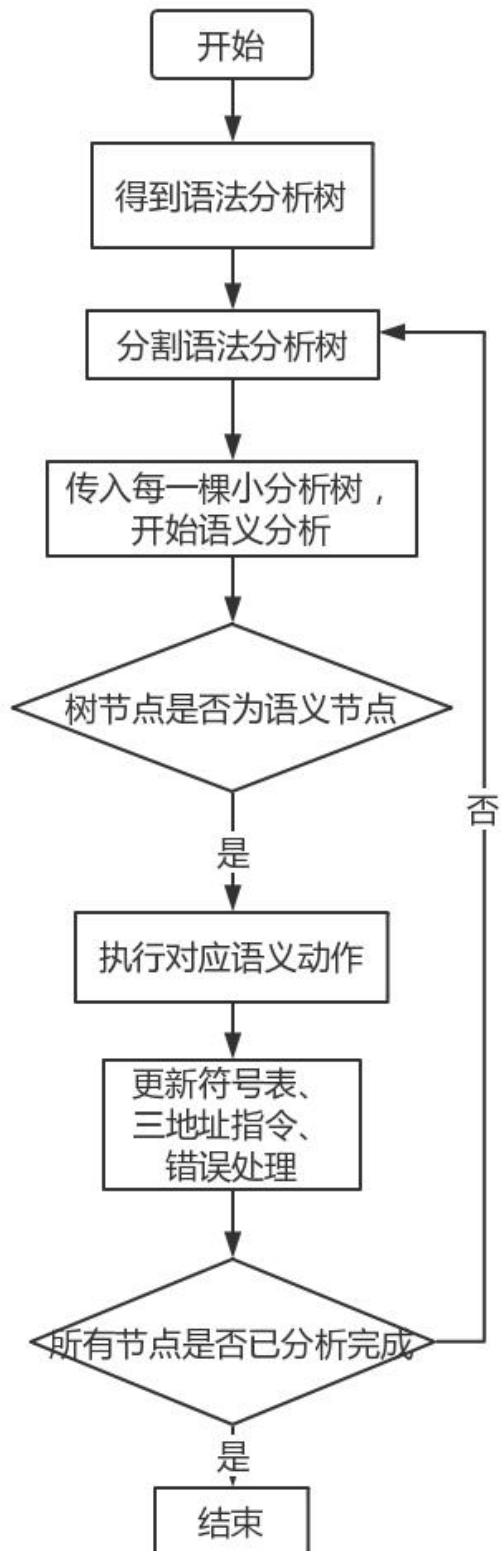
(5) 错误处理

private int JudgeIsArray(String id2): 判断是否是数组，如果是数组则返回数组大小方便进行数组是否越界的比较；

public int JudgeSameKind(String i1, String i2, String i3): 判断算术运算时的类型是否匹配,匹配返回 1，否则返回-1

public int JudgeIsState(String id2) 判断此时符号表中是否有该元素，有的话返回 1，否则返回 0 表示 id 未声明

3、程序核心部分的程序流程图



四、系统实现及结果分析	得分	
-------------	----	--

要求：对如下内容展开描述。

1、系统实现过程中遇到的问题；

- (1) 各个节点的属性更新很麻烦，应该使用属性栈一边进行语法分析一边进行语义分析；
- (2) 把语法分析之后得到的结果作为语义分析的输入，直接到分析树进行自底向上的规约是不可行的，这样做的话就会导致程序是从最后一行开始分析了。所以需要进行语法分析树的分割，一个语句的规约过程分割成一棵小树（两个开始符号 P 之间的内容），再对这个小树进行自底向上规约的分析。
- (3) Record, proc, 数组需要单独有一张符号表

2、针对一测试程序输出其语义分析结果；

3、输出针对此测试程序经过语义分析后的符号表；

4、输出针对此测试程序对应的语义错误报告；

```
1  int m;  
2  real b;  
3  real b;  
4  char c;  
5  int[4] a;  
6  record stack{  
7    int num;  
8    char value;  
9  }  
10 proc int getsum(int u,int y){  
11   m = u+y;  
12 }  
13  
14 m = 5+7*4;  
15 m = a[0];  
16  
17 while(m>2)  
18 do  
19  
20 if(m<8)  
21 then m = m +1;  
22 else m = m*2;  
23  
24 d = 1;  
25 a[8] = 10;  
26 c = m + a;
```

语义分析器

序号	三地址指令	四元式
0	t0 = u + y	(+, u, y, t0)
1	m = t0	(=, t0, -, m)
2	t1 = 7 * 4	(*, 7, 4, t1)
3	t2 = 5 + t1	(+, 5, t1, t2)
4	m = t2	(=, t2, -, m)
5	t3 = 0 * 4	(*, 0, 4, t3)
6	t4 = a[t3]	(=, a[t3], -, t4)
7	m = t4	(=, t4, -, m)
8	if m > 2 goto 10	(j>, m, 2, 10)
9	goto 18	(j, -, -, 18)
10	if m < 8 goto 12	(j<, m, 8, 12)
11	goto 15	(j, -, -, 15)
12	t5 = m + 1	(+, m, 1, t5)
13	m = t5	(=, t5, -, m)
14	goto 8	(j, -, -, 8)
15	t6 = m * 2	(*, m, 2, t6)
16	m = t6	(=, t6, -, m)
17	goto 8	(j, -, -, 8)
18	exit	(exit, -, -, exit)

识别语句	标识符	类型	偏移量
int m;	m	int	0
real b;	b	real	4
char c;	c	char	12
int[4] a;	a	array (4, int)	13
record stack {	stack	record	29
int num;	num	int	29
char value;	value	char	33
proc int getsum (int u, int y) {	getsum	proc	34
int u, int y) {	u	int	34
, int y) {	y	int	38

错误项	错误原因
real b;	重复声明
d = 1;	d 未声明
a[8] = 10;	数组越界
c = m + a;	参与计算的变量类型不一致

5、对实验结果进行分析。

普通变量声明 `int m ;real b;char c;` 符号表中添加 `m,b,c` 的相应记录;

数组声明 `int[4] a`, 符号表中添加 `array(数组大小, 数组类型)`;

`Record`、`proc` 记录声明, 程序中单开 `recordlist`、`proc` 记录,整个 `record` 相当于一个变量。

普通赋值 `m = u + y`, `m = 5+7*4`, 三地址指令第 0——4 条正确显示;

数组引用 `m=a[0]`在三地址指令第 5——7 条正确显示;

控制流语句 `while do` 和 `if then else` 在三地址指令第 8——17 条正确显示。

错误处理中, 程序第 2、3 行都声明了 `real b`, 所以报错重复声明;

程序第 24 行 `d=1`, `d` 并未在符号表中声明, 报错未声明变量;

程序第 25 行 `a[8] = 10`, 查找符号表后发现 `a` 为数组且大小为 4, 所以 `a[8]`发生数组越界;

程序第 26 行 `c = m + a`, `c` 为 `char` 类型, `m` 为 `int` 类型, `a` 是数组, 不可进行算术运算, 所以报错参与计算的变量类型不一致。

从词法分析到语法分析再到语义分析, 程序可以成功生成 `token` 序列, 使用 LL1 文法分析得到正确的语法分析树, 一些基本语句可以得到语义识别。三个过程中的常见错误都可以识别报错。

注: 其中的测试样例需先用已编写的词法分析程序进行处理。

指导教师评语:

日期: