哈爾濱Z紫大學 实验报告

实验(三)

题	目 Binary Bomb	
专	业计算机类	
学	号1161800218	
班	级	
学	生陈翔	
指 导 教	师史先俊	
实 验 地	点 <u>G709</u>	
实 验 日	期	

计算机科学与技术学院

目 录

第1章 实验基本信息	3 -
1.1 实验目的 1.2 实验环境与工具 1.2.1 硬件环境 1.2.2 软件环境 1.2.3 开发工具 1.3 实验预习	- 3 3 3 3 3 3 -
第2章 实验环境建立	5 -
2.1 UBUNTU下 CODEBLOCKS 反汇编(10 分)	6 -
第3章 各阶段炸弹破解与分析	7 -
 3.1 阶段 1 的破解与分析	- 7 - - 8 - - 10 - - 11 - - 14 -
第 4 章 总结	20 -
4.1 请总结本次实验的收获4.2 请给出对本次实验内容的建议	
参考文献	21 -

第1章 实验基本信息

1.1 实验目的

熟练掌握计算机系统的 ISA 指令系统与寻址方式 熟练掌握 Linux 下调试器的反汇编调试跟踪分析机器语言的方法 增强对程序机器级表示、汇编语言、调试器和逆向工程等的理解

1.2 实验环境与工具

1.2.1 硬件环境

X64 CPU; 2GHz; 2G RAM; 256GHD Disk 以上

1.2.2 软件环境

Windows7 64 位以上; VirtualBox/Vmware 11 以上; Ubuntu 16.04 LTS 64 位/ 优麒麟 64 位;

1.2.3 开发工具

Visual Studio 2010 64 位以上; GDB/OBJDUMP; KDD 等

1.3 实验预习

上实验课前,必须认真预习实验指导书(PPT或PDF)

了解实验的目的、实验环境与软硬件工具、实验操作步骤,复习与实验有关的理论知识。

写出 C 语言下包含字符串比较、循环、分支(含 switch)、函数调用、递归、指针、结构、链表等的例子程序 sample.c。

生成执行程序 sample.out。

用 gcc - S 或 CodeBlocks 或 GDB 或 OBJDUMP 等,反汇编,比较。

列出每一部分的C语言对应的汇编语言。

修改编译选项-O (缺省 2)、O0、O1、O2、O3,-m32/m64。再次查看生成的汇编语言与原来的区别。

注意 O1 之后无栈帧,EBP 做别的用途。-fno-omit-frame-pointer 加上栈指针。GDB 命令详解 - tui 模式 ^XA 切换 layout 改变等等

第2章 实验环境建立

2.1 Ubuntu 下 CodeBlocks 反汇编(10分)

CodeBlocks 运行 hellolinux.c。反汇编查看 printf 函数的实现。

要求: C、ASM、内存(显示 hello 等内容)、堆栈(call printf 前)、寄存器同时在一个窗口。

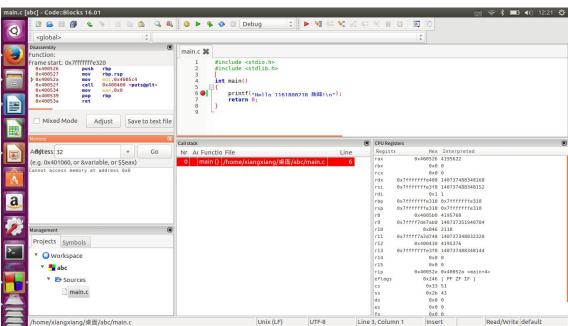


图 2-1 Ubuntu 下 CodeBlocks 反汇编截图

2. 2 Ubuntu 下 EDB 运行环境建立(10 分)

用 EDB 调试 hellolinux.c 的执行文件, 截图, 要求同 2.1

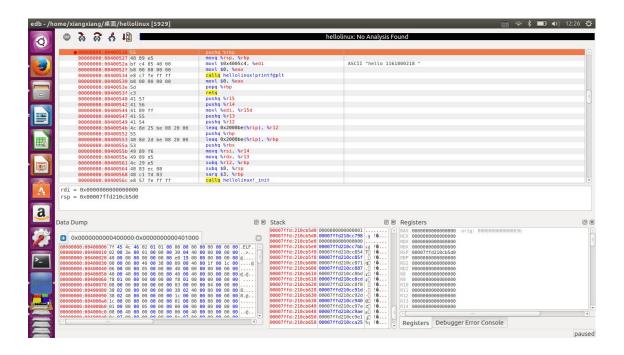


图 2-2 Ubuntu 下 EDB 截图

第3章 各阶段炸弹破解与分析

每阶段 15 分,密码 10 分,分析 5 分,总分不超过 80 分

3.1 阶段1的破解与分析

密码如下: I am for medical liability at the federal level.

破解过程: 放入栈中两个字符串, 然后比较它们是否相等

比较原有字符串和输入的字符串是否一样

而栈中存放的是 I am for medical liability at the federal level.

如果输入的字符串和它相等炸弹就不会爆炸;否则 call strings_not_equal 这个函数,炸弹就炸了

subq \$8, %rsp	
movl \$0x402410, %esi	ASCII "I am for medical liability at the federal level."
callq bomb!strings not equal	
testl %eax, %eax	
je 0x400ea4	
callq bomb!explode bomb	
addq \$8, %rsp	
retq	

3.2 阶段2的破解与分析

密码如下: 12471116

破解过程:一个循环语句,共作了5次,可以看到址就差0x4,也就是一个32位整数的地址,所以相邻两个数的一个比较。

```
ebx=1;

eax=ebx=1;

eax+=[rbp]=1+1=2;

ebx+=1;

eax=ebx=2;

eax+=[rbp]=2+2=4;
```

```
ebx+=1;
eax=ebx=3;
eax += [rbp] = 4 + 3 = 7;
ebx+=1;
eax=ebx=4;
eax + = [rbp] = 7 + 4 = 11;
ebx=1;
eax=ebx=5;
eax + = [rbp] = 11 + 5 = 16;
ebx+=1;
```

所以答案就是 1_2_4_7_11_16

```
pushq %rbx
 subq $0x28, %rsp
  movq %fs:0x28, %rax
movq %rax, 0x18(%rsp)
xorl %eax, %eax
movq %rsp, %rsi
callq bomb!read_six_numbers
cmpl $0, (%rsp)
jns 0x400ed2
callq bomb!explode_bomb
movq %rsp, %rbp
movl $1, %ebx
  movl %ebx, %eax
addl (%rbp), %eax
cmpl %eax, 4(%rbp)
je 0x400ee9
   callq bomb!explode_bomb
addl $1, %ebx
addq $4, %rbp
cmpl $6, %ebx
  jne 0x400eda
movq 0x18(%rsp), %rax
xorq %fs:0x28, %rax
je 0x400f0a
   callq bomb!__stack_chk_fail@plt
addq $0x28, %rsp
  popq %rbx
popq %rbp
   retq
```

3.3 阶段3的破解与分析

密码如下: 0 d 204

破解过程: switch 语句

读取3个参数,

第一个参数是0时

第三个参数 0xcc=204

eax = 0x64 = 100

al=100= 'd' (ASCII 码为 100)

所以第二个参数是 d

答案为:0 d 204 (答案不唯一,同理可以找到另外几个)

```
movq %fs:0x28, %rax
 movq %rax, 0x18(%rsp)
xorl %eax, %eax
 leaq 0x14(%rsp), %r8
leaq 0xf(%rsp), %rcx
 leaq 0x10(%rsp), %rdx
                                                  ASCII "%d %c %d"
movl $0x40246e, %esi
 callq bomb!__isoc99_sscanf@plt
 cmpl $2, %eax
 jg 0x400f48
 callq bomb!explode_bomb
 cmpl $7, 0x10(%rsp)
ja 0x401048
 movl 0x10(%rsp), %eax
jmpq *0x402480(, %rax, 8)
 movl $0x64, %eax
cmpl $0xcc, 0x14(%rsp)
 je 0x401052
callq bomb!explode bomb
 movl $0x64, %eax
jmp 0x401052
 movl $0x64, %eax
cmpl $0x35e, 0x14(%rsp)
 je 0x401052
callq bomb!explode bomb
 movl $0x64, %eax
jmp 0x401052
 movl $0x76, %eax
cmpl $0x318, 0x14(%rsp)
je 0x401052
callq bomb!explode_bomb
 movl $0x76, %eax
jmp 0x401052
 movl $0x62, %eax
cmpl $0xa8, 0x14(%rsp)
je 0x401052
callg bomb!explode bomb
 movl $0x62, %eax
jmp 0x401052
 movl $0x73, %eax
cmpl $0x3d, 0x14(%rsp)
```

```
, je 0x401052
  callq bomb!explode bomb
movl $0x73, %eax
jmp 0x401052
movl $0x6a, %eax
 cmpl $0x19e, 0x14(%rsp)
, je 0x401052
  callq bomb!explode bomb
movl $0x6a, %eax
jmp 0x401052
movl $0x64, %eax
 cmpl $0x38b, 0x14(%rsp)
, je 0x401052
  callq bomb!explode bomb
movl $0x64, %eax
jmp 0x401052
movl $0x64, %eax
 cmpl $0xc5, 0x14(%rsp)
, je 0x401052
  callq bomb!explode bomb
movl $0x64, %eax
jmp 0x401052
callq bomb!explode_bomb
  movl $0x61, %eax
cmpb 0xf(%rsp), %al
, je 0x40105d
callq bomb!explode bomb
  movq 0x18(%rsp), %rax
xorq %fs:0x28, %rax
, je 0x401072
callq bomb!__stack_chk_fail@plt
  addq $0x28, %rsp
retq
```

3.4 阶段4的破解与分析

```
密码如下: 13 31 DrEvil (第七关隐藏关卡的字符串)
```

破解过程: 递归

eax == 31

func4(-0x4(%rsp))==31

fun(11)=31

所以答案是: 1331

```
movq %fs:0x28, %rax
  movq %rax, 8(%rsp)
 xorl %eax, %eax
  leaq 4(%rsp), %rcx
movq %rsp, %rdx
                                                 ASCII "%d %d"
 movl $0x40260f, %esi
callq bomb! isoc99 sscanf@plt
  cmpl $2, %eax
ine 0x4010db
  cmpl $0xe, (%rsp)
jbe 0x4010e0
  callq bomb!explode bomb
movl $0xe, %edx
  movl $0, %esi
movl (%rsp), %edi
  callq bomb!func4
cmpl $0x1f, %eax
, jne 0x4010fe
cmpl $0x1f, 4(%rsp)
, je 0x401103
callq bomb!explode bomb
  movq 8(%rsp), %rax
xorq %fs:0x28, %rax
 je 0x401118
callq bomb! stack_chk_fail@plt
 addq $0x18, %rsp
retq
```

func4()

```
movl %edx, %eax
 subl %esi, %eax
movl %eax, %ebx
 shrl $0x1f, %ebx
addl %ebx, %eax
 sarl $1, %eax
leal (%rax, %rsi), %ebx
 cmpl %edi, %ebx
, jle 0x401098
  leal -1(%rbx), %edx
callq bomb!func4
 addl %ebx, %eax
jmp 0x4010a8
 movl %ebx, %eax
cmpl %edi, %ebx
jge 0x4010a8
leal 1(%rbx), %esi
 callq bomb!func4
addl %ebx, %eax
 popq %rbx
retq
```

3.5 阶段5的破解与分析

密码如下: 2233NN

破解过程:

```
movq %rdi, %rbx
  callq bomb!string length
cmpl $6, %eax
, je 0x401130
callq bomb!explode bomb
 movq %rbx, %rax
leaq 6(%rbx), %rdi
 movl $0, %ecx
movzbl (%rax), %edx
 andl $0xf, %edx
addl 0x4024c0(, %rdx, 4), %ecx
  addq $1, %rax
cmpq %rdi, %rax
^ jne 0x40113c
cmpl $0x2c, %ecx
, je 0x40115c
callq bomb!explode bomb
 popq %rbx
retq
```

先调用<string_length>函数获得字符串的长度,如果等于6就继续往下做,如果不等于6就直接调用<explode_bomb>,炸了。所以字符串的长度应当等于6然后是一个做了6次的循环,每次循环对应一个字符。变量 a 就是这6次循环算出的结果,那每次循环具体做了什么呢?单步完成这条代码后,eax 内容刚好是对应字符的 ASCII 码,然后下一步是将 eax 的内容和 0xf 按位相与。这两行的意思其实就是先获得字符的 ASCII 码,然后%16。再往下看,将一个静态数组中的某个值放入%edx,再累加到变量 a 中,数组中的索引和上一步%16的余数相对应。先找到 0x4024c0,再将这个静态数组打印出来:

(gdb) x (1×4024c0		
0x4024c0	<array.3600>:</array.3600>	0×00000	002
	<array.3600+4< td=""><td>>:</td><td>0x0000000a</td></array.3600+4<>	>:	0x0000000a
(gdb) 0x4024c8	<array.3600+8< td=""><td>>:</td><td>0x00000006</td></array.3600+8<>	>:	0x00000006
(gdb) 0x4024cc	<array.3600+1< td=""><td>2>:</td><td>0x00000001</td></array.3600+1<>	2>:	0x00000001
(gdb)	<array.3600+1< td=""><td></td><td>0x0000000c</td></array.3600+1<>		0x0000000c
(gdb)			0.00000000
0x4024d4 (gdb)	<array.3600+2< td=""><td>0>:</td><td>0x00000010</td></array.3600+2<>	0>:	0x00000010
0x4024d8	<array.3600+2< td=""><td>4>:</td><td>0x00000009</td></array.3600+2<>	4>:	0x00000009
(gdb) 0x4024dc	<array.3600+2< td=""><td>8>:</td><td>0x00000003</td></array.3600+2<>	8>:	0x00000003
(gdb)			
0x4024e0 (qdb)	<array.3600+3< td=""><td>2>:</td><td>0x00000004</td></array.3600+3<>	2>:	0x00000004
0x4024e4	<array.3600+3< td=""><td>б>:</td><td>0x00000007</td></array.3600+3<>	б>:	0x00000007
(gdb) 0x4024e8	<array.3600+4< td=""><td>0>:</td><td>0x0000000e</td></array.3600+4<>	0>:	0x0000000e
(gdb)	- 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		0.0000000
(gdb)	<array.3600+4< td=""><td>4>;</td><td>0x00000005</td></array.3600+4<>	4>;	0x00000005
0x4024f0 (gdb)	<array.3600+4< td=""><td>8>:</td><td>0x0000000b</td></array.3600+4<>	8>:	0x0000000b
0x4024f4	<array.3600+5< td=""><td>2>:</td><td>0x00000008</td></array.3600+5<>	2>:	0x00000008
(gdb) 0x4024f8	<array.3600+5< td=""><td>6>:</td><td>0x0000000f</td></array.3600+5<>	6>:	0x0000000f
(gdb) 0x4024fc	<array.3600+6< td=""><td>0>:</td><td>0x0000000d</td></array.3600+6<>	0>:	0x0000000d
%16 余数	数组变量	值	
0	<array.0></array.0>	0x2	
1	<array.0+4></array.0+4>	0xa	
2	<array.0+8></array.0+8>	0x6	
3	<array.0+12></array.0+12>	0x1	
	•		
4	<array.0+16></array.0+16>	0xc	
5	<array.0+20></array.0+20>	0x10	
6	<array.0+24></array.0+24>	0x9	
7	<array.0+28></array.0+28>	0x3	

8	<array.0+32></array.0+32>	0x4
9	<array.0+36></array.0+36>	0x7
10	<array.0+40></array.0+40>	0xe
11	<array.0+44></array.0+44>	0x5
12	<array.0+48></array.0+48>	0xb
13	<array.0+52></array.0+52>	0x8
14	<array.0+56></array.0+56>	0xf
15	<array.0+60></array.0+60>	0xd

我们需要从中找到 6 个数的和刚好是 0x2c=44

可以找到 1+1+f+f+6+6=44

所以答案是 2233NN (不唯一)

3.6 阶段6的破解与分析

密码如下: 316524

破解过程:

这段代码要求输入6个数字,然后经过处理得到一个6个元素的链表,最后进行比较。

第一个循环,保证6个数字都大于0、小于等于6、互不相等。这就是说6个数字分别是1、2、3、4、5、6,我们要做的就是确定它们的顺序。

每个元素是一个 struct(称之为"Node"),每个 Node 有三个成员,我们依次称之为 int a、int b、Node*next。变量 b 是我们输入的数字,变量 a 是根据 b 算出的数值,指针 next 指向下一个元素,Node 的结构如下代码所示。整个链表包括 6 个元素,逻辑顺序为 node1->node2->node3->node4->node5->node6.

<node 1> 34a 1 ②

<node 1> 34a 1 ⑤

<node 1> 34a 1 (1)

<node 1> 34a 1 6

<node 1> 34a 1 ④

<node 1> 34a 1 ③

所以排序得到 node3->node1->node6->node5->node2->node4

于是答案就是316524

(gdb) x (0x6032f0	
0x6032f0		0x0000034a
(gdb)		
the second secon	<node1+4>:</node1+4>	0x00000001
(adh)		
Firefox 🕅	网络浏览器 >:	0x00603300
(gab)		
	<node1+12>:</node1+12>	0x00000000
(gdb)		
0x603300	<node2>:</node2>	0x000000d0
(gdb)		
	<node2+4>:</node2+4>	0x00000002
(gdb)		
0x603308	<node2+8>:</node2+8>	0x00603310
(gdb)		
	<node2+12>:</node2+12>	0x00000000
(dbp)		
0x603310	<node3>:</node3>	0x000003b7
(qdb)		
0x603314	<node3+4>:</node3+4>	0x00000003
(gdb)		
0x603318	<node3+8>:</node3+8>	0x00603320
(gdb)		
	<node3+12>:</node3+12>	0x00000000
(gdb)	Control to Act (1981)	THE STATE OF
0x603320	<node4>:</node4>	0x0000009a
(gdb)		
0x603324	<node4+4>:</node4+4>	0x00000004
(gdb)		
0x603328	<node4+8>:</node4+8>	0x00603330
(gdb)		
	<node4+12>:</node4+12>	0x00000000
(gdb)		
0x603330	<node5>:</node5>	0x000001f8
(gdb)		
	<node5+4>:</node5+4>	0x00000005
(gdb)		
	<node5+8>:</node5+8>	0x00603340
(gdb)		
	<node5+12>:</node5+12>	0x00000000
(gdb)		
0x603340	<node6>:</node6>	0x000002a1
No. of Street, or other Desire.		-vacal designation - control - c

```
pushq %r12
  pushq %rbp
  pushq %rbx
  subq $0x68, %rsp
movq %fs:0x28, %rax
  movq %rax, 0x58(%rsp)
xorl %eax, %eax
 movq %rsp, %rsi
callq bomb!read six numbers
  movq %rsp, %r12
movl $0, %r13d
 movq %r12, %rbp
movl (%r12), %eax
 subl $1, %eax
cmpl $5, %eax
, jbe 0x40119d
callq bomb!explode bomb
  addl $1, %r13d
cmpl $6, %r13d
, je 0x4011e4
movl %rl3d, %ebx
 movslq %ebx, %rax
movl (%rsp, %rax, 4), %eax
  cmpl %eax, (%rbp)
, jne 0x4011ba
  callq bomb!explode_bomb
addl $1, %ebx
  cmpl $5, %ebx
'jle 0x4011aa
 addq $4, %r12
jmp 0x401189
 movq 8(%rdx), %rdx
addl $1, %eax
  cmpl %ecx, %eax
ne 0x4011c8
 movq %rdx, 0x20(%rsp, %rsi, 2)
addq $4, %rsi
 cmpq $0x18, %rsi
jne 0x4011e9
jmp 0x4011fd
movl $0, %esi
```

```
movl (%rsp, %rsi), %ecx
 movl $1, %eax
 movl $0x6032f0, %edx
 cmpl $1, %ecx
 jg 0x4011c8
 jmp 0x4011d3
 movq 0x20(%rsp), %rbx
 leaq 0x20(%rsp), %rax
leaq 0x48(%rsp), %rsi
 movq %rbx, %rcx
movq 8(%rax), %rdx
 movq %rdx, 8(%rcx)
 addq $8, %rax
 movq %rdx, %rcx
 cmpq %rsi, %rax
 jne 0x40120f
movq $0, 8(%rdx)
 movl $5, %ebp
movq 8(%rbx), %rax
 movl (%rax), %eax
cmpl %eax, (%rbx)
jge 0x40123f
 callq bomb!explode_bomb
 movq 8(%rbx), %rbx
subl $1, %ebp
jne 0x401230
movq 0x58(%rsp), %rax
 xorq %fs:0x28, %rax
je 0x40125d
callq bomb!__stac
addq $0x68, %rsp
              stack chk fail@plt
 popq %rbx
popq %rbp
 popq %r12
popq %r13
 retq
```

3.7 阶段7的破解与分析(隐藏阶段)

密码如下: 35

破解过程:

首先要发现隐藏关卡,那你就得通读代码,所以把代码打在纸上能更清晰些。 其次,如何调出关卡就得分析 secret_phase 在哪里被调用了,可以发现其被调 用的地方只有一处,在 phase_defused 的代码中,而 phase_defused 是每关拆完 之后会被调用的。于是拿来 phase defused 分析一下:

```
movq %fs:0x28, %rax
  movq %rax, 0x68(%rsp)
 xorl %eax, %eax
cmpl $6, 0x20215b(%rip)
jne 0x401691
  leaq 0x10(%rsp), %r8
leaq 0xc(%rsp), %rcx
leaq 8(%rsp), %rdx
movl $0x402659, %esi
                                                             ASCII "%d %d %s"
  movl $0x603890, %edi
callq bomb!_isoc99_sscanf@plt
cmpl $3, %eax
jne 0x401687
movl $0x402662, %esi
leaq 0x10(%rsp), %rdi
                                                             ASCII "DrEvil"
callq bomb!strings_not_equal
testl %eax, %eax
, jne 0x401687
movl $0x402538, %edi
                                                             ASCII "Curses, you've found the secret phase!"
callq bomb!puts@plt
movl $0x402560, %edi
                                                             ASCII "But finding it and solving it are quite different..."
  callq bomb!puts@plt
movl $0, %eax
callq bomb!secret_phase
movl $0x402598, %edi
                                                             ASCII "Congratulations! You've defused the bomb!"
  callq bomb!puts@plt
  movq 0x68(%rsp), %rax
  xorg %fs:0x28, %rax
je 0x4016a6
callq bomb!__stack_chk_fail@plt
addq $0x78, %rsp
  retq
```

可以看到,必须要过了第6关隐藏关卡才能被调用

在第四关答案后边加字符串"DrEvil"

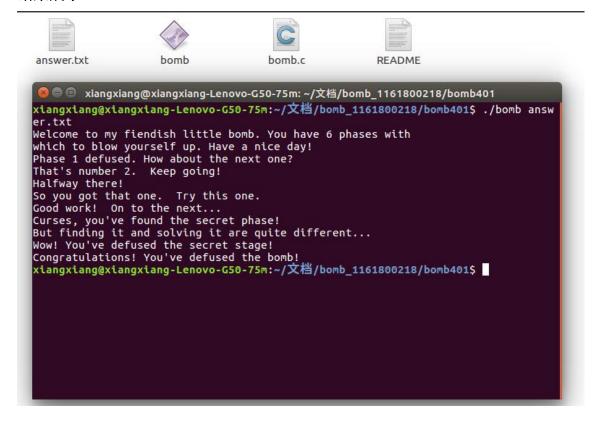
查看 fun7 的代码

```
subq $8, %rsp
testq %rdi, %rdi
je 0x40129c
movl (%rdi), %edx
cmpl %esi, %edx
jle 0x401284
movq 8(%rdi), %rdi
caliq bomb!run7
addl %eax, %eax
jmp 0x4012al
movl $0, %eax
cmpl %esi, %edx
je 0x4012al
movq 8x10(%rdi), %rdi
caliq bomb!run7
leal 1(%rax, %rax), %eax
jmp 0x4012al
movq 8x10(%rdi), %rdi
caliq bomb!fun7
leal 1(%rax, %rax), %eax
jmp 0x4012al
movl $0xffffffff, %eax
addq $8, %rsp
retq
pushq %rbx
caliq bomb!read_line
movl $0xa, %edx
movl $0, %esi
movq %rax, %rdi
caliq bomb!strtoloptt
movq %rax, %rbx
leal -1(%rax), %eax
cmpl $0x3e8, %eax
jbe 0x4012d0
caliq bomb!explode_bomb
movl %ebx, %esi
movl $0x603110, %edi
caliq bomb!run7
cmpl $6, %eax
je 0x4012e6
caliq bomb!explode_bomb
movl $0x402448, %edi
caliq bomb!phase_defused
popq %rbx
retq
```

这是一个加强版的递归汇编,其实原理和 phase_4 的递归是一样的,只不过稍微分支多了点。若返回值==6,则成功 defused.

穷举得到答案为35

结果展示:



第4章 总结

4.1 请总结本次实验的收获

一个二进制文件(可执行文件),共6个关卡,每关要输入一个密码才能过关,就像解谜游戏一样,还是很有意思的,同时对于程序(函数,返回值,堆栈的组织,循环,递归,链表,结构体等等)如何运行的有更深的理解。破解唯一可用的线索就只有这个二进制文件了,对于反汇编能有更深入练习,并且还能熟悉 gdb, objdump 这类调试工具和反汇编工具。

感觉我的汇编语言也有了一些提高,真正的在"做中学",收获颇深。

4.2 请给出对本次实验内容的建议

很好的,每个人炸弹都不同,反抄袭。

注:本章为酌情加分项。

参考文献

为完成本次实验你翻阅的书籍与网站等

- [1] 林来兴. 空间控制技术[M]. 北京: 中国宇航出版社, 1992: 25-42.
- [2] 辛希孟. 信息技术与信息服务国际研讨会论文集: A 集[C]. 北京: 中国科学出版社,1999.
- [3] 赵耀东. 新时代的工业工程师[M/OL]. 台北: 天下文化出版社, 1998 [1998-09-26]. http://www.ie.nthu.edu.tw/info/ie.newie.htm(Big5).
- [4] 谌颖. 空间交会控制理论与方法研究[D]. 哈尔滨: 哈尔滨工业大学, 1992: 8-13.
- [5] KANAMORI H. Shaking Without Quaking[J]. Science, 1998, 279 (5359): 2063-2064.
- [6] CHRISTINE M. Plant Physiology: Plant Biology in the Genome Era[J/OL]. Science, 1998, 281: 331-332[1998-09-23]. http://www.sciencemag.org/cgi/collection/anatmorp.