WXML中：

数据绑定：

1.简单绑定----Mustache语法（双大括号）--内容，组件属性，关键字（checkbox组件中，checked判断false字符串需要加{{}}表示数据绑定 ）-----{{}}相当于去掉“”{{a + b}} + {{c}} + d== a+b+c+”d”

2.列表渲染---在组件上使用 wx:for 控制属性绑定一个数组，即可使用数组中各项的数据重复渲染该组件。默认数组的当前项的下标变量名默认为 index，数组当前项的变量名默认为 item

<view wx:for="{{array}}">

{{index}}: {{item.message}}

</view>

Page({

data: {

array: [{

message: 'foo',

}, {

message: 'bar'

}]

}

})

block wx:for

类似 block wx:if，也可以将 wx:for 用在<block/>标签上，以渲染一个包含多节点的结构块。例如：

<block wx:for="{{[1, 2, 3]}}">

<view> {{index}}: </view>

<view> {{item}} </view>

</block>

语法：

组件属性：Wx:if 逻辑判断

Js中：

‘’表示字符串

扩展运算符…--将一个数组转为用逗号分隔的参数序列/将字符串转为真正的数组

function push(array, ...items)---arr1.push(..arr2)== arr1,arr2

冒号：声明直接量对象的成员和声明标签

app.js中 data，onloadfunction

# 模板

WXML提供模板（template），可以在模板中定义代码片段，然后在不同的地方调用。

### 定义模板

使用 name 属性，作为模板的名字。然后在<template/>内定义代码片段，如：

<!--

index: int

msg: string

time: string

-->

<template name="msgItem">

<view>

<text> {{index}}: {{msg}} </text>

<text> Time: {{time}} </text>

</view>

</template>