网络编程 http https http2 websocket

复习

看脑图

课堂目标

- 掌握HTTP协议
- 掌握跨域 CORS
- 掌握bodyparser原理
- 掌握上传原理
- 了解socketio实现实时聊天程序
- 爬虫

7 应用层	<应用层> TELNET, SSH, HTTP, SMTP, POP, SSL/TLS, FTP, MIME, HTML, SNMP, MIB, SIP, RTP
6 表示层	
5 会话层	
4 传输层	<传输层> TCP, UDP, UDP-Lite, SCTP, DCCP
3 网络层	<网络层> ARP, IPv4, IPv6, ICMP, IPsec
2 数据链路层	以太网、无线LAN、PPP······ (双绞线电缆、无线、光纤······)
1 物理层	

TCP协议 - 实现一个即时通讯IM

• Socket实现

原理: Net模块提供一个异步API能够创建基于流的TCP服务器,客户端与服务器建立连接后,服务器可以获得一个全双工Socket对象,服务器可以保存Socket对象列表,在接收某客户端消息时,推送给其他客户端。

```
const clientList = []
chatServer.on('connection',client => {
    client.write('Hi!\n')
    clientList.push(client)
    client.on('data',data => {
        console.log('receive:',data.toString())
        clientList.forEach(v => {
            v.write(data)
            })
        })
    })
chatServer.listen(9000)
```

通过Telnet连接服务器

```
telnet localhost 9000
```

HTTP协议

```
// 观察HTTP协议
curl -v http://www.baidu.com
```

- <u>http协议详解</u>
- 创建接口, api.js

```
// /http/api.js
const http = require("http");
const fs = require("fs");
  .createServer((req, res) => {
   const { method, url } = req;
   if (method == "GET" && url == "/") {
      fs.readFile("./index.html", (err, data) => {
        res.setHeader("Content-Type", "text/html");
        res.end(data);
     });
   } else if (method == "GET" && url == "/api/users") {
      res.setHeader("Content-Type", "application/json");
      res.end(JSON.stringify([{ name: "tom", age: 20 }]));
   }
 })
  .listen(4000, () \Rightarrow {
  console.log('api listen at ' + 4000)
});
```

• 请求接口

```
// index.html
<script src="https://unpkg.com/axios/dist/axios.min.js"></script>
<script>
    (async () => {
        const res = await axios.get("/api/users")
        console.log('data',res.data)
        document.writeln(`Response : ${JSON.stringify(res.data)}`)
    })()
</script>
```

• 埋点更容易

```
const img = new Image()
img.src='/api/users?abc=123'
```

• 跨域:浏览器同源策略引起的接口调用问题

```
// proxy.js
const express = require('express')
const app = express()
app.use(express.static(__dirname + '/'))
app.listen(3000)
```

```
// index.js
const api = require('./api')
const proxy = require('./proxy')
```

```
// 或者通过baseURL方式
axios.defaults.baseURL = 'http://localhost:4000'
```

- 。 浏览器抛出跨域错误
- Access to XMLHttpRequest at 'http://localhos (index):1 t:3000/users' from origin 'http://localhost:3001' has been blocked by CORS policy: No 'Access-Control-Allow-Origin' header is present on the requested resource.
- S ▶ Uncaught (in promise) Error: Network spread.js:25
 Error
 at e.exports (spread.js:25)
 at XMLHttpRequest.l.onerror (spread.js:25)
- 常用解决方案:
- 1. JSONP(JSON with Padding), 前端+后端方案,绕过跨域 开课吧web全栈架构师

前端构造script标签请求指定URL(由script标签发出的GET请求不受同源策略限制),服务器返回一个函数执行语句,该函数名称通常由查询参callback的值决定,函数的参数为服务器返回的 json数据。该函数在前端执行后即可获取数据。

2. 代理服务器

请求同源服务器,通过该服务器转发请求至目标服务器,得到结果再转发给前端。

前端开发中测试服务器的代理功能就是采用的该解决方案,但是最终发布上线时如果web应用和接口服务器不在一起仍会跨域。

3. CORS(Cross Origin Resource Share) - 跨域资源共享,后端方案,解决跨域

预检请求

https://www.jianshu.com/p/b55086cbd9af

原理: cors是w3c规范,真正意义上解决跨域问题。它需要服务器对请求进行检查并对响应头做相应处理,从而允许跨域请求。

具体实现:

• 响应简单请求: 动词为get/post/head,没有自定义请求头,Content-Type是application/x-www-form-urlencoded,multipart/form-data或text/plain之一,通过添加以下响应头解决:

```
res.setHeader('Access-Control-Allow-Origin', 'http://localhost:3000')
```

该案例中可以通过添加自定义的x-token请求头使请求变为preflight请求

```
// index.html
axios.defaults.baseURL = 'http://localhost:3000';
axios.get("/api/users", {headers:{'X-Token':'jilei'}})
```

浏览器中查看预检

• 响应preflight请求,需要响应浏览器发出的options请求(预检请求),并根据情况设置响应头:

```
else if (method == "OPTIONS" && url == "/api/users") {
    res.writeHead(200, {
        "Access-Control-Allow-Origin": "http://localhost:3000",
        "Access-Control-Allow-Headers": "X-Token, Content-Type",
        "Access-Control-Allow-Methods": "PUT"
    });
    res.end();
}
```

则服务器需要允许x-token, 若请求为post, 还传递了参数:

```
// index.html
const ret = await axios.post("/api/users", {foo:'bar'}, {headers:{'X-
Token':'jilei'}})
// http-server.js
else if ((method == "GET" || method == "POST") && url == "/users") {}
```

• 如果要携带cookie信息,则请求变为credential请求:

```
// index.js
// 预检options中和/users接口中均需添加
res.setHeader('Access-Control-Allow-Credentials', 'true');
// 设置cookie
res.setHeader('Set-Cookie', 'cookie1=va222;')

// index.html
// 观察cookie存在
console.log('cookie',req.headers.cookie)
// ajax服务
axios.defaults.withCredentials = true
```

Proxy代理模式

```
var express = require('express');
const proxy = require('http-proxy-middleware')

const app = express()
app.use(express.static(__dirname + '/'))
app.use('/api', proxy({ target: 'http://localhost:4000', changeOrigin: false }));
module.exports = app
```

对比一下nginx与webpack devserver

```
// vue.config.js
module.exports = {
    devServer: {
        disableHostCheck: true,
        compress: true,
        port: 5000,
        proxy: {
            '/api/': {
                target: 'http://localhost:4000',
                changeOrigin: true,
            },
        },
     },
}
```

nginx

```
try_files $uri $uri/ /index.html;
}

location /api {
    proxy_pass http://127.0.0.1:3000;
    proxy_redirect off;
    proxy_set_header Host $host;
    proxy_set_header X-Real-IP $remote_addr;
    proxy_set_header X-Forwarded-For $proxy_add_x_forwarded_for;
}
```

Bodyparser

• application/x-www-form-urlencoded

```
<form action="/api/save" method="post">
    <input type="text" name="abc" value="123">
    <input type="submit" value="save">
    </form>
```

```
// api.js
else if (method === "POST" && url === "/api/save") {
  let reqData = [];
 let size = 0;
  req.on('data', data => {
    console.log('>>>req on', data);
   reqData.push(data);
    size += data.length;
  });
  req.on('end', function () {
    console.log('end')
    const data = Buffer.concat(reqData, size);
    console.log('data:', size, data.toString())
    res.end(`formdata:${data.toString()}`)
  });
}
```

application/json

上传文件

})

// Stream pipe

```
request.pipe(fis)
response.end()

// Buffer connect
request.on('data', data => {
    chunk.push(data)
    size += data.length
    console.log('data:', data , size)
})
request.on('end',() => {
    console.log('end...')
    const buffer = Buffer.concat(chunk, size)
    size = 0
    fs.writeFileSync(outputFile, buffer)
    response.end()
```

```
// 流事件写入
request.on('data', data => {
  console.log('data:',data)
  fis.write(data)
})
request.on('end', () => {
  fis.end()
  response.end()
})
```

实战一个爬虫

原理:服务端模拟客户端发送请求到目标服务器获取页面内容并解析,获取其中关注部分的数据。

```
const options = {
  url: url,
  encoding: null
};
originRequest(url, options,callback);
}

for (let i = 100553; i < 100563; i++) {
  const url = `https://www.dy2018.com/i/${i}.html`;
  request(url, function(err, res, body) {
    const html = iconv.decode(body, "gb2312");
    const $ = cheerio.load(html);
    console.log($(".title_all h1").text());
});
}</pre>
```

实现一个即时通讯IM

Socket实现

原理: Net模块提供一个异步API能够创建基于流的TCP服务器,客户端与服务器建立连接后,服务器可以获得一个全双工Socket对象,服务器可以保存Socket对象列表,在接收某客户端消息时,推送给其他客户端。

```
// socket.js
const net = require('net')
const chatserver = net.createServer()
const clientList = []
chatServer.on('connection',client => {
    client.write('Hi!\n')
    clientList.push(client)
    client.on('data',data => {
        console.log('receive:',data.toString())
        clientList.forEach(v => {
            v.write(data)
            })
        })
})
chatServer.listen(9000)
```

通过Telnet连接服务器

```
telnet localhost 9000
```

• Http实现

原理:客户端通过ajax方式发送数据给http服务器,服务器缓存消息,其他客户端通过轮询方式查询最新数据并更新列表。

```
<body>
   <div id="app">
       <input v-model="message">
        <button v-on:click="send">发送</button>
       <button v-on:click="clear">清空</button>
       <div v-for="item in list">{{item}}</div>
   </div>
   <script>
       const host = 'http://localhost:3000'
       var app = new Vue({
           el: '#app',
           data: {
                list: [],
                message: 'Hello Vue!'
           },
           methods: {
                send: async function () {
                    let res = await axios.post(host + '/send', {
                       message: this.message
                    })
                    this.list = res.data
                },
                clear: async function () {
                   let res = await axios.post(host + '/clear')
                    this.list = res.data
                }
           },
           mounted: function () {
                setInterval(async () => {
                    const res = await axios.get(host + '/list')
                   this.list = res.data
                }, 1000);
       });
   </script>
</body>
</html>
```

```
const express = require('express')
const app = express()
const bodyParser = require('body-parser');
const path = require('path')

app.use(bodyParser.json());

const list = ['ccc', 'ddd']

app.get('/', (req,res)=>{
    res.sendFile(path.resolve('./index.html'))
})

app.get('/list', (req, res) => {
    res.end(JSON.stringify(list))
})
```

```
app.post('/send', (req, res) => {
    list.push(req.body.message)
    res.end(JSON.stringify(list))
})

app.post('/clear', (req, res) => {
    list.length = 0
    res.end(JSON.stringify(list))
})

app.listen(3000);
```

• Socket.IO实现

```
○ 安装: npm install --save socket.io
```

o 两部分: nodejs模块, 客户端js

```
// 服务端: chat-socketio.js
var app = require('express')();
var http = require('http').Server(app);
var io = require('socket.io')(http);
app.get('/', function(req, res){
 res.sendFile(__dirname + '/index.html');
});
io.on('connection', function(socket){
  console.log('a user connected');
  //响应某用户发送消息
  socket.on('chat message', function(msg){
      console.log('chat message:' + msg);
   // 广播给所有人
   io.emit('chat message', msg);
   // 广播给除了发送者外所有人
   // socket.broadcast.emit('chat message', msg)
 });
  socket.on('disconnect', function(){
    console.log('user disconnected');
 });
});
http.listen(3000, function(){
  console.log('listening on *:3000');
});
```

```
margin: 0;
        padding: 0;
        box-sizing: border-box;
      }
     body {
       font: 13px Helvetica, Arial;
     }
     form {
       background: #000;
        padding: 3px;
       position: fixed;
       bottom: 0;
       width: 100%;
     }
     form input {
       border: 0;
       padding: 10px;
       width: 90%;
       margin-right: 0.5%;
     form button {
       width: 9%;
       background: rgb(130, 224, 255);
       border: none;
       padding: 10px;
     }
     #messages {
       list-style-type: none;
       margin: 0;
       padding: 0;
     }
     #messages li {
       padding: 5px 10px;
     }
     #messages li:nth-child(odd) {
       background: #eee;
     }
   </style>
  </head>
  <body>
   id="messages">
   <form action="">
      <input id="m" autocomplete="off" /><button>Send</button>
   </form>
   <script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/socket.io/2.2.0/socket.io.js">
   <script src="http://libs.baidu.com/jquery/2.1.1/jquery.min.js"></script>
   <script>
     $(function() {
       var socket = io();
       $("form").submit(function(e) {
         e.preventDefault(); // 避免表单提交行为
         socket.emit("chat message", $("#m").val());
         $("#m").val("");
          return false;
       });
                           开课吧web全栈架构师
```

```
socket.on("chat message", function(msg) {
    $("#messages").append($("").text(msg));
    });
    });
    </script>
    </body>
    </html>
```

Socket.IO库特点:

- 源于HTML5标准
- 支持优雅降级
 - WebSocket
 - WebSocket over FLash
 - XHR Polling
 - XHR Multipart Streaming
 - Forever Iframe
 - JSONP Polling

Https (安全课再讲)

• 创建证书

```
# 创建私钥
openssl genrsa -out privatekey.pem 1024
# 创建证书签名请求
openssl req -new -key privatekey.pem -out certrequest.csr
# 获取证书,线上证书需要经过证书授证中心签名的文件; 下面只创建一个学习使用证书
openssl x509 -req -in certrequest.csr -signkey privatekey.pem -out
certificate.pem
# 创建pfx文件
openssl pkcs12 -export -in certificate.pem -inkey privatekey.pem -out
certificate.pfx
```

Http2 (优化的时候讲)

- 多路复用 雪碧图、多域名CDN、接口合并
 - 官方演示 <https://http2.akamai.com/demo>
- 多路复用允许同时通过单一的 HTTP/2 连接发起多重的请求-响应消息;而HTTP/1.1协议中,浏览器客户端在同一时间,针对同一域名下的请求有一定数量限制。超过限制数目的请求会被阻塞**
 - 首部压缩
- http/1.x 的 header 由于 cookie 和 user agent很容易膨胀,而且每次都要重复发送。http/2使用 encoder 来减少需要传输的 header 大小,通讯双方各自 cache一份 header fields 表,既避免了重复 header 的传输,又减小了需要传输的大小。高效的压缩算法可以很大的压缩 header,减少发送包的数量从而降低延迟
 - 服务端推送

- 在 HTTP/2 中,服务器可以对客户端的一个请求发送多个响应。举个例子,如果一个请求请求的是 index.html,服务器很可能会同时响应index.html、logo.jpg 以及 css 和 js 文件,因为它知道客户端会用到这些东西。这相当于在一个 HTML 文档内集合了所有的资源

课上链接:

https://github.com/su37josephxia/compose-awesome https://juejin.im/post/5ee7273151882543194ee325

https://www.processon.com/view/link/5ec52841e0b34d5f261e14e0#map

https://tool.oschina.net/commons/

https://juejin.im/post/5e8c1f04f265da480836ada5

https://www.jianshu.com/p/b55086cbd9af

作业:

编写一个解析JSON文件流的函数

要求: 提交代码截图

- 提供一个异步函数
- 使用fs异步函数
- 需要Promise封装