C++短路求值(逻辑与、逻辑或)

今天遇到了C++的逻辑与和逻辑或操作的短路求值问题,这里总结下,也方便我以后查阅。

1、逻辑或的短路

```
首先看如下代码:
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int a = 1;
    cout << "a = " << a <<endl;
    true || (a=0);
    cout << "a = " << a <<endl;
}
运行结果:
a = 1
a = 1
逻辑或的表现形式如下:
expression1 || exexpression2
```

这里用到了*逻辑或*,由于*逻辑或*的短路,expression1为 true,则后面的 expression2 (即:(a=0)) 不再求值,整个表达式的结果为 true,所以 a 的值仍为 1,没有改变。

2、逻辑与的短路

```
首先看如下代码:
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int a = 1;
    cout << "a = " << a <<endl;
    false && (a=3);
    cout << "a = " << a <<endl;
}
```

E-Mail: Mike Zhang@live.com

```
运行结果:
a=1
a=1
逻辑与的表现形式如下:
expression1 && exexpression2
```

上述代码中用到了*逻辑与*,由于*逻辑与*的短路,expression1 为 false,则后面的 expression2 不再求值,整个的结果为 false,所以 a 的值没有改变。

```
不再求值,整个的结果为 false,所以 a 的值没有改变。
3、应用举例
这里以 CSDN 上的一个帖子为例(<u>http://topic.csdn.net/u/20121011/10/c7e0a805-b4e2-44db-</u>
9d71-455f5f851240.html):
不用if语句,不用汇编,怎么使得两数之积总是小于等于255?
大家看过帖子会发现有很多方法,比如最简单的条件表达式:
result = ((a*b) > 255)? 255 : a*b;
这个是最先被人提出的,但好像楼主不认同,那就试下以下两种方式:
用逻辑或的短路:
bool tmp = ((result = a*b) < 255) || (result = 255);
用逻辑与的短路:
bool tmp = ((result = a*b) >= 255) && (result=255);
完整代码:
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
   int a,b,result;
   while (true)
    {
       cin>>a>>b:
//
    result = ((a*b) > 255)? 255 : a*b;
//
    bool tmp = ((result = a*b) < 255) \parallel (result = 255);
       bool tmp = ((result = a*b) >= 255) && (result=255);
       cout<<result<<endl:
```

}

} 运行效果如下:

```
1 2
2
100 200
255
-100 200
-20000
```

个人拙见,不足之处欢迎指出。 好,就这些了,希望对你有帮助。

E-Mail: Mike_Zhang@live.com