

C++实现 raw_input

用惯了 Python，现在写 C++ 的代码感觉有点不太顺畅。这不，今天就和这小小的 raw_input 较上劲了……

用过 Python 的朋友知道，Python 中有个 raw_input，可以如下使用：

```
print raw_input("Input a number : ")
```

一个函数内既有输入提示，又有返回值，用起来着实方便。可现在的问题是在 C++ 中，我也想这么干，怎么办？

其实，写一个函数也可以轻松实现的，比如：

```
int raw_input(const char* tips)
{
    cout<<tips;
    int a;
    cin>>a;
    return a;
}
```

这个是实现整型数据输入的函数：首先通过 cout 输出提示内容，比如 “Input number :” 之类的；接下来定义一个整型变量 a，并通过 cin 获得数据的值；最后返回整型数据。可如下调用：

```
cout<<raw_input("Input number : ")<<endl;
```

功能是实现了，而且如果把类型改为 string，和 Python 的就相同了。可我还是嫌这个不灵活：每个类型我都要写一遍，感觉很不爽，我想要一个比 Python 那个用起来更灵活的函数。标准库没有，就自己写吧……

这个要借助 C++ 的模板来实现，示例如下：

```
template <class T1, class T2>
T1 raw_input2(T2 tips)
{
    T1 a;
    cout<<tips;
    cin>>a;
    return a;
}
```

这个和上面的原理一样，这里就不解释了。调用如下：

```
cout<<raw_input2<string, string>("Input string : ")<<endl;
```

哈哈，是不是方便多了。