

RTSP 录像的几种方式

这里介绍几种保存 RTSP 视频流的几种方式，欢迎补充。首先介绍下环境：操作系统是 64 位的 CentOS 6.2，服务器采用的是 Darwin Streaming Server 6.0.3，摄像头数据源用 FFMPEG 0.6 进行采集。下面我以 H.264 编码为例进行介绍，其他编码格式读者参考相关文档进行扩展。

一、服务端数据采集

用 ffmpeg 编码 H.264 数据流：

```
ffmpeg -f video4linux2 -r 30 -i /dev/video0 -vcodec libx264 -subq 5 -g 250 -qmin 10 -qmax 51 -i_qfactor 0.71 -f rtp rtp://172.16.1.100:20000 > 1.sdp
```

用 DSS 进行直播：

将 1.sdp 复制到 /usr/local/movies 目录，删除第一行（否则 DSS 无法识别，如果用 ffplay 播放的话一定要用第一行的声明）

rtsp 访问地址：rtsp://172.16.1.100/1.sdp

二、RTSP 录像

1、ffmpeg 录像

这里要注意的是参数和编码端的一致，否则无法进行，录像命令如下：

```
ffmpeg -loglevel debug -i "rtsp://172.16.1.100/1.sdp" -vcodec libx264 -subq 5 -g 250 -qmin 10 -qmax 51 -i_qfactor 0.71 out.mp4
```

这里的录像文件为 out.mp4，可以用 vlc，电影播放机等进行播放。

2、openRTSP 录像

```
openRTSP -t rtsp://172.16.1.100/1.sdp
```

或者设定时间（比如 60 秒）：

```
openRTSP -t -d 60 rtsp://172.16.1.100/1.sdp
```

默认输出文件为 video-H264-1，录像文件可以用电影播放机等工具播放。我这里只是做个 demo，用到的朋友可以参考相关文档进行订制。

3、VLC 录像

这里以 windows 下 vlc2.0.3 为例，边播放边录像的命令如下：

```
vlc -vv rtsp://172.16.1.100/1.sdp
```

```
:sout=#transcode{vcodec=h264,vb=0,scale=0,acodec=mpga,ab=128,channels=2,samplerate=44100}:duplicate{dst=file{dst=C:\\\\Users\\\\admin\\\\Desktop\\\\4.mp4}}:sout-keep
```

录像文件可以用 VLC 进行播放。

当然也可以借助图像界面进行操作，这个就不介绍了。