

Go 语言实现 http 共享

在我之前的文章

(<http://www.cnblogs.com/MikeZhang/archive/2012/02/11/httpFileSharePythonAndGo.html>) 中提到过用 go 语言实现 http 共享，这个程序我一直在用，感觉还是 python 的方式更加灵活：如不指定端口，则默认开启 8000.....

可 python 不给力，慢不说，还只允许一个客户端，果断决定自己写一个！

好了，不多废话了，代码如下：

```
/*
File      : httpShare.go
Author    : Mike
E-Mail    : Mike_Zhang@live.com
*/
package main

import (
    "http"
    "os"
    "strings"
)

func shareDir(dirName string, port string, ch chan bool) {
    h := http.FileServer(http.Dir(dirName))
    err := http.ListenAndServe(":"+port, h)
    if err != nil {
        println("ListenAndServe : ", err.String())
        ch <- false
    }
}

func main() {
    ch := make(chan bool)
    port := "8000" //Default port
    if len(os.Args) > 1 {
        port = strings.Join(os.Args[1:2], "")
    }
    go shareDir(".", port, ch)
    println("Listening on port ", port, "...")
    bresult := <-ch
    if false == bresult {
        println("Listening on port ", port, " failed")
    }
}
```

运行效果如下：

1、正常情况下：



2、端口被占用时：

