# 网络安全实验报告 - 捕包软件的使用与实现

• 实验题目: 捕包软件的使用与实现

• 学号: 1162100526

● 姓名: 蔡晨馨

### 1. 实验目的

- 熟练使用sniff或wireshark软件。
- 深刻理解TCP三次握手的过程。
- 熟练使用libpcap或winpcap进行编程,能够完成对数据包的捕获分析。
- 深刻TCP/IP协议,并在捕包分析中熟练使用。

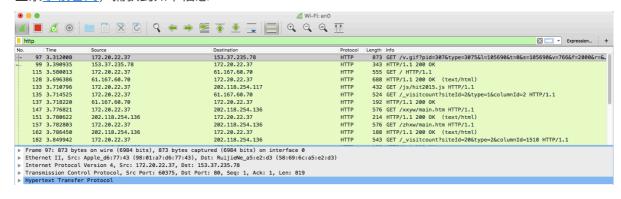
### 2. 实验要求及实验环境

- 实验要求:
- 1. 熟练使用sniffer或wireshark软件,对协议进行还原。 能够访问网页的四元组。
- 2. 利用libpcap或winpcap进行编程,能够对本机的数据包进行捕获分析。 将本机所有数据包的四元组写到指定文件。
- 3. 按照自己的设想撰写需求分析和详细设计。
- 实验环境:
- 1. Wireshark的使用: macOS High Sierra 10.13.3 | Wireshark 2.6.6
- 2. Libpcap捕包: macOS High Sierra 10.13.3 | C++

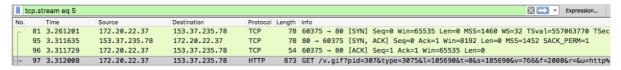
## 3. 实验内容

#### 1. Wireshark的使用

- 通过过滤仅查看与http协议有关的信息
- 登录学校官网, 捕获到如下信息:



● 从第一个GET报文选择Follow TCP Stream跟随、可以找到TCP三次握手的过程。



#### 接下来分析三次握手的过程:

1. 第一次握手发送SYN。Wireshark捕获解析主要如下 (未截取可选部分和timestamp,以下相同):



- 可以很容易看到Src: 172.20.22.37即源IP, Src Port: 60375即源端口,这个实例中表示本机IP和使用的端口; Dst: 153.37.235.78即目的IP, Dst Port: 80,表示服务器IP和端口,HTTP请求一般使用80端口。
- 该报文的Sequence Number(序列号)为0,Acknowledgment Number(确认号)为0。 表示发送了序列号为0的数据包,并且在等待接收序列号为0的数据包。
- 2. 第二次握手服务器端返回SYN, ACK, 捕获信息如下:

```
▶ Frame 95: 78 bytes on wire (624 bits), 78 bytes captured (624 bits) on interface 0
▶ Ethernet II, Src: RuijieNe_a5:e2:d3 (58:69:6c:a5:e2:d3), Dst: Apple_d6:77:43 (98:01:a7:d6:77:43)
▶ Internet Protocol Version 4, Src: 153.37.235.78, Dst: 172.20.22.37
v Transmission Control Protocol, Src Port: 80, Dst Port: 60375, Seq: 0, Ack: 1, Len: 0
     Source Port: 80
     Destination Port: 60375
     [Stream index: 5]
     [TCP Segment Len: 0]
     Sequence number: 0 (relative sequence number)
     [Next sequence number: 0 (relative sequence number)]
     Acknowledgment number: 1
                                 (relative ack number)
     1011 .... = Header Length: 44 bytes (11)
   ▶ Flags: 0x012 (SYN, ACK)
     Window size value: 8192
     [Calculated window size: 8192]
     Checksum: 0x2d6a [unverified]
     [Checksum Status: Unverified]
     Urgent pointer: 0
```

■ 同理可以得到源IP: 153.37.235.78,目的IP: 172.20.22.37,源端口80,目的端口60375。

与第一次握手正好相反。

■ 该报文的序列号为0,确认号为1。

表示收到了客户端发送的序列号为0的数据包,正在等待序列号为1的数据包,并且发送的数据包序列号为0。

2. 第三次握手客户端(本机)返回ACK, 捕获信息如下:

```
▶ Frame 96: 54 bytes on wire (432 bits), 54 bytes captured (432 bits) on interface 0
▶ Ethernet II, Src: Apple_d6:77:43 (98:01:a7:d6:77:43), Dst: RuijieNe_a5:e2:d3 (58:69:6c:a5:e2:d3)
▶ Internet Protocol Version 4, Src: 172.20.22.37, Dst: 153.37.235.78
▼ Transmission Control Protocol, Src Port: 60375, Dst Port: 80, Seq: 1, Ack: 1, Len: 0
   Source Port: 60375
    Destination Port: 80
    [Stream index: 5]
     [TCP Segment Len: 0]
    Sequence number: 1 (relative sequence number)
    [Next sequence number: 1 (relative sequence number)]
                               (relative ack number)
    Acknowledgment number: 1
    0101 .... = Header Length: 20 bytes (5)
  ▶ Flags: 0x010 (ACK)
    Window size value: 65535
     [Calculated window size: 65535]
     [Window size scaling factor: -2 (no window scaling used)]
    Checksum: 0xc13d [unverified]
    [Checksum Status: Unverified]
    Urgent pointer: 0
  ▶ [SEQ/ACK analysis]
  ▶ [Timestamps]
  ■ 源IP: 172.20.22.37,目的IP: 153.37.235.78,源端口60375,目的端口80。
```

■ 源IP: 172.20.22.37,目的IP: 153.37.235.78,源端口60375,目的端口80。 与第一次握手正好相同。

■ 该报文的序列号为1,确认号为1。

表示收到了服务器序列号为0的数据包,正在等待序列号为1的数据包,并且发送了序列号为1的数据包。

三次握手完成,建立连接,开始发送数据,首先便是本机发送GET请求,捕获如下:

```
▶ Frame 97: 873 bytes on wire (6984 bits), 873 bytes captured (6984 bits) on interface 0
▶ Ethernet II, Src: Apple_d6:77:43 (98:01:a7:d6:77:43), Dst: RuijieNe_a5:e2:d3 (58:69:6c:a5:e2:d3)
▶ Internet Protocol Version 4, Src: 172.20.22.37, Dst: 153.37.235.78
▶ Transmission Control Protocol, Src Port: 60375, Dst Port: 80, Seq: 1, Ack: 1, Len: 819
▶ Hypertext Transfer Protocol
```

可以看到与三次握手的TCP不同、HTTP有5层。

这是因为HTTP位于应用层,其经过了物理层、数据链路层(以太网层)、网络层、传输层以及应用层;而TCP位于传输层,只经过了物理层、数据链路层、网络层和传输层。

#### 2. Libpcap捕包

- Libpcap 运行在类UNIX系统下的网络数据包捕获函数库,捕获网卡上的数据。
- 实验中使用到的Libpcap库函数如下:

```
/*寻找可捕获的设备*/
char *pcap_lookupdev(char *errbuf);
/*获取指定网络设备的网络号和掩码*/
int pcap_lookupnet(char *device, bpf_u_int32 *netp,bpf_u_int32 *maskp,
char *errbuf);
/*打开捕获设备, promisc参数为true时进入混杂模式,最后返回会话处理程序*/
pcap_t *pcap_open_live(char *device, int snaplen, int promisc, int to_ms,
char *ebuf);
/*用于确保捕获的设备在以太网上*/
int pcap_datalink(pcap_t *p);
/*将表达式编译到过滤程序中,并应用该过滤器*/
```

```
int pcap_compile(pcap_t *p, struct bpf_program *fp, char *str, int optimize, bpf_u_int32 netmask);
int pcap_setfilter(pcap_t *p, struct bpf_program *fp);
/*对callback函数进行循环,
    *其中cnt告诉pcap_loop在返回之前应该嗅探多少个数据包, 负值表示循环直到发生错误
    *user为传进callback函数中的参数*/
int pcap_loop(pcap_t * p, int cnt, pcap_handler callback, u_char * user);
/*回调函数, 函数名可以自定义
    *user对应pcap_loop中最后一个参数, 是用户传入的
    *packet指向包含整个数据包的数据部分的第一个字节*/
void callback(u_char * user, const struct pcap_pkthdr * header, const u_char * packet);
```

- 要对网络数据包进行捕获分析,需要定义协议的结构体,包括以太网头部、IP头部和TCP头部(或其他网络层头部)。
  - 。 以太网头部包括8位目标地址, 8位源地址, 16位以太网类型。
  - IP头部包括4位版本号,4位首部长度,8位服务类型,16位数据包总长度,16位ID,3位 Flags,13位偏移字段,8位生存时间,8位协议类型,16位首部校验和,32位源IP和目的IP。
  - o TCP头部包括16位源端口号,16位目的端口号,32位序号,32位确认号,4位首部长度,6位保留未用,6位标志字段,16位接受窗口,16位校验和,16位紧急数据指针。

构造结构体之后,便可以计算其头部偏移地址,根据结构体内容直接获取需要的信息,本次实验中 仅获取源IP,目的IP,源端口和目的端口。

- 本次实验参考了<u>TCPdump</u>官网关于pcap编程的教程。
- 主要编写了callback函数,计算IP Header位置,TCP Header位置后,获取所需信息,打印并存入 文件中。

其中文件名为pcap loop()传入的user指针,此处调用即可。

```
FILE* fp = fopen((char*)user, "a");
```

- 此外还定义了命令行参数,用户可自定义一下参数:
  - o -f: 写入文件名, 默认为sniffer.log。
  - o -e: 过滤表达式,默认为tcp (其他格式数据包没有进行处理,如果仅需获取源端口和目的端口、UDP与TCP结构相同)。
  - o -n: 捕获的数据包数量, 默认值为-1, 即循环捕包直到发生错误。

### 4. 实验结果

Wireshark的使用实验结果以在实验内容中有所呈现。

其中包括捕获HTTP包,根据序列号和确认号分析TCP的三次握手,以及分析HTTP数据包与TCP数据包的不同。

### Libpcap捕包

• 编译运行代码,给定参数,日志输出文件名为grap.log,捕包数量为100。

```
→ code git:(master) x gcc sniff.c -lpcap -o sniff

→ code git:(master) x ./sniff -f grap.log -n 100

Filename: grap.log

Packets_num: 100

Device: en0

172.20.0.0:255.255.128.0

10Mb以太网

Packet number 1:

From: 121.51.36.139

To: 172.20.22.37

Protocol: TCP

Src Port: 8080

Dst Port: 60548

Payload (183 bytes):
```

● 捕获100个数据包后,程序正常退出。

Packet number 99:
 From: 172.20.22.37
 To: 68.168.131.178
Protocol: TCP
Src Port: 61799
Dst Port: 8989

Packet number 100:
 From: 68.168.131.178
 To: 172.20.22.37
Protocol: TCP
Src Port: 8989
Dst Port: 61802

Capture complete.

● 查看输出日志grap.log

