实验一 基于socket的扫描器设计

内容：

1. 熟悉Linux编程环境
2. 在Linux环境下编写C/S程序，熟悉socket编程。要求客户端和服务器端能够传送指定文件。该程序在后续实验中仍需使用。客户端与服务器端在不同的机器中。
3. 在Windows环境下利用socket的connect函数进行扫描器的设计，要求有界面，界面能够输入扫描的ip范围和端口范围，和需使用的线程数，显示结果。
4. 实验课的时候，检验结果和现场截图，为撰写实验报告做准备。