

Exercise 1.

a) 基本思想: 找出最底下的起始点 p_0 (其必为凸包上的点), 将其它点按与 p_0 的极角大小进行排序, 从小到大遍历有序点集 (保证逆时针遍历), 利用栈后进先出的性质去除非凸包的顶点.

伪代码: 1. 求出 Q 中 y 坐标值最小的点 p_0 .

2. 按照与 p_0 的极角大小排序 Q 中其余点, 结果为 $\langle p_1, \dots, p_n \rangle$

3. Push p_0, p_1, p_2 into 栈 S .

4. For $i=3$ To n Do

5. While Top(S) 与 p_i 形成非左移动 Do

6. Pop(S)

7. Push(p_i, S)

8. Return

b) 时间复杂度. 第1行伪代码操作 $T_1(n) = O(n)$

第2行伪代码操作 $T_2(n) = O(n \log n)$

第3-7行伪代码操作 $T_3(n) = O(n)$

故 $T(n) = O(n \log n)$.

c) 由循环不变量方法证明算法正确性.

循环初始: S 中 p_0, p_1, p_2 为 $\langle p_0, p_1, p_2 \rangle$ 点所构成的凸包

循环步骤: 每次循环中, $\langle p_0, \dots, p_i \rangle$ 中的非凸包点均被弹出 S .

故 S 中的点构成 $\langle p_0, \dots, p_i \rangle$ 点集的凸包

循环终止: 循环终止时, S 中的点构成 $\langle p_0, \dots, p_n \rangle$ 点集中的凸包

故算法正确

Exercise 2

(a) 基本思想:

由公式 $a^n \% c = (a \% c)^n \% c$ (防止 a 过大导致溢出)

$$a^n \% c = (a^{\frac{n}{2}})^2 \% c \quad n \text{ 为偶数}$$

$$a^n \% c = [(a^{\frac{n}{2}})^2 \cdot a] \% c \quad n \text{ 为奇数}$$

知, 可设计分治算法: 递归求解快速幂.

伪代码: Calculating (a, n, c)

1. if $n=1$ then return $a \% c$

2. else if $n \% 2 = 0$

3. then return $[\text{Calculating}(a, \frac{n}{2}, c) \cdot \text{Calculating}(a, \frac{n}{2}, c)] \% c$

4. else if $n \% 2 = 1$

5. then return $[\text{Calculating}(a, \frac{n}{2}, c) \cdot \text{Calculating}(a, \frac{n}{2}, c) \cdot (a \% c)] \% c$

(b) 时间复杂度

$$T(n) = T(n/2) + O(1)$$

$$T(n) = O(\log n)$$

Exercise 3

a) 基本思想: 多次利用中位数将问题划分为两个不同子问题, 直至不可分止 (递归划分), 再递归地进行合并, 利用分治算法完成该问题

伪代码: 1. 将 n 个建筑物的 x 轴坐标和高度按 l 由小到大排序. 输出左右边界

得 $(l', h', r') \dots (l_n, h_n, r_n)$ 并放入集合 S_n . 输出 (l, h) 和

$\text{skyline}(S, l, r, \text{direction})$ 标记方向, 返回值得用 $(r_n, 0)$

1. if $l = r$ 不可分时的情况

2. then if $\text{direction} = \text{right}$

3. then return l 返回左边点下标

4. else if $\text{direction} = \text{left}$

5. then return r 返回右边点下标

6. else

7. $m = \text{skyline}(S, l, \frac{l+r}{2}, \text{left})$ 左右划分子问题

8. $n = \text{skyline}(S, \frac{l+r}{2}, r, \text{right})$

9. if $S_m.r < S_n.l$ 不相交情况的合并

10. then 输出 $(S_m.r, 0)$ 和 $(S_n.l, S_n.h)$

11. else 依次向右比较直到 $S_m.r < S_n.r$ 相交情况的合并

12. if $S_m.r > S_n.r$ and $S_m.h \neq S_n.h$ 有两轮廓点情况

13. then 输出两个轮廓点 (凸起部分)

14. else if $S_m.r < S_n.r$ and $S_m.h \neq S_n.h$ 一个轮廓点的情况

15. then 输出一个轮廓点

16. return $\text{direction} == \text{right} ? l : r$
根据 direction 判定返回左边界下标还是右边界下标

b) 时间复杂度 排序 $T_1(n) = O(n \log n)$

递归: $T_2(n) = 2 \cdot T(n/2) + O(n)$

$T_3(n) = O(n \log n)$

综上 $T(n) = O(n \log n)$

Exercise 4:

基本思想: 将 n 个元素划分为 m 个非空集合, 可分为两种情况:

① 将前面 $n-1$ 个元素分为 $m-1$ 个集合, 最后一个元素单独一个集合.

② 将前面 $n-1$ 个元素分为 m 个集合, 最后一个元素放入这些集合之一.

由此可得式子 $N(n, m) = N(n-1, m-1) + m N(n-1, m)$,

故可用递归分治算法完成

伪代码: Setnum (n, m)

1. if $m > n$ || $m == 0$ 错误情况

2. then return 0

3. else if $m == n$ || $m == 1$ || $n == 1$ 递归终点,

4. then return 1

5. else

6. then return Setnum ($n-1, m-1$) + m * Setnum ($n-1, m$)