```
/*bar5.c*/
void f()
{
          double x;
          x = -0.0;
}
```

7.9

p2 中的 main 是弱符号,链接后的引用是 foo6. c 中的函数 main。main 的第一个字节就是 0x48,所以能打印出 0x48。

7.11

前 0x228 字节用. data 初始化,后面 0x230-0x228=0x8 对应. bss 节,初始化为 0。

8.9

进程对	并发地?
AB	No
AC	Yes
AD	Yes
ВС	Yes
BD	Yes
CD	Yes

可能的输出:

432

423

243

8.17

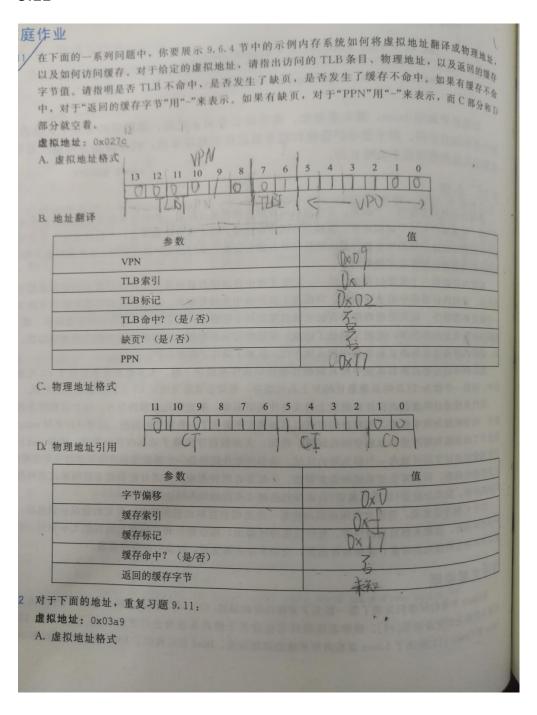
所有可能的输出(本题中直接打出\n):

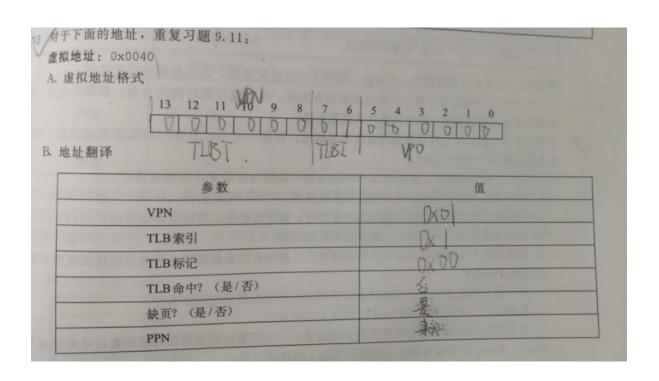
- 1. Hellon 0n 1n Byen 2n Byen
- 2. Hello $n 1\n 0\n Bye\n 2\n Bye\n$
- 3. Hello \n 1 \n Bye \n 0 \n 2 \n Bye \n

8.21

可能的输出序列:

- 1. abc
- 2. bac





请求	块大小 (十进制字节)	块头部 (十六进制)
malloc(3)	8	0x9
malloc(11)	16	0x11
malloc(20)	24	0x19
malloc(21)	32	0x21

- (1) a; a.对于伙伴系统如果要申请大小为 33 的空间,那么需要分配 64 个空间,所以最多可能有约 50%的空间被浪费。b.最佳适配要搜索所有空间,故比首次适配要慢。c.LIFO 顺序使用了边界标记,合并也可以在常数时间内完成。d.任何分配器都可能有外部碎片,只要剩余的空闲块大小和足够但是单个都不够,就会产生外部碎片。
- (2) d; d.块大小递增, 那么最佳适配法找到的块和首次适配找到的块是同一个, 因为最佳适配总是想找一个刚好大于请求块大小的空闲块。a.块大小递减, 首次适配很容易找到, 所以分配性能会很高。b.不一定要按内存地址的递增顺序排序。c.最佳适配方法选择与请求段匹配的最小的空闲块。(3) b;显然。