



### 三、逆向分析工具



# 动态调试



哈爾濱工業大學  
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

- ❖ 动态分析技术最重要的工具是调试器
- ❖ 用户模式：OllyDbg, x64dbg, Visual C++等, 调试应用程序
- ❖ 内核模式：WinDbg, 调试操作系统内核



# OllyDbg 简介



哈爾濱工業大學  
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

- ❖ OllyDbg简称OD，是一款具有可视化界面的用户模式调试器
- ❖ 结合了动态调试和静态分析，具有强大的反汇编引擎
- ❖ 能够识别数千个被C和Windows所使用的函数，并能将其参数注释出，能自动分析函数过程、循环语句、代码中的字符串等
- ❖ 开放式设计赋予了强大的生命力



# OllyDbg 特性



哈爾濱工業大學  
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

- ❖ **支持的处理器:** 支持所有 80x86、奔腾、MMX、3DNOW!、Athlon 扩展指令集、SSE指令集以及相关的数据格式, **但是不支持SSE2指令集**
- ❖ **配置:** 有多达百余个选项用来设置外观和运行
- ❖ **数据格式:** 能够显示的所有数据格式: HEX、ASCII、UNICODE、16/32位有/无符号/HEX整数、32/64/80位浮点数、地址、反汇编 (MASM、IDEAL或是HLA)、PE文件头或线程数据块
- ❖ **调试DLLs:** 可以调试标准动态链接库 (DLLs)。会自动运行一个可执行程序。这个程序会加载链接库, 并允许调用链接库的输出函数
- ❖ **源码级调试:** 可以识别所有 Borland 和 Microsoft 格式的调试信息。这些信息包括源代码、函数名、标签、全局变量、静态变量。有限度的支持动态 (栈) 变量和结构



# OllyDbg 特性



哈爾濱工業大學  
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

- ❖ **代码高亮:** 可以高亮不同类型的指令（如：跳转、条件跳转、入栈、出栈、调用、返回、特殊的或是无效的指令）和不同的操作数（常规、FPU/SSE、段/系统寄存器、在栈或内存中的操作数，常量），可以定制个性化高亮方案
- ❖ **分析:** 分析函数过程、循环语句、选择语句、表、常量、代码中的字符串、欺骗性指令、API调用、函数中参数的数目，import表等。这些分析增加了二进制代码的可读性，减少了出错的可能性，使得调试工作更加容易
- ❖ **名称:** 可以根据 Borland 和 Microsoft 格式的调试信息，显示输入/输出符号及名称。可以识别库函数。其中的名称和注释可任意添加。如果DLL中的某些函数是通过索引号输出的，则可通过挂接输入库来恢复原来的函数名称。不仅如此，OllyDbg还能识别大量的常量符号名（如：窗口消息、错误代码、位域...）并能够解码为已知的函数调用



# OllyDbg 特性



哈爾濱工業大學  
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

- ❖ **已知函数：**可以识别 2300 多个 C 和 Windows API 中的常用函数及其使用的参数。可以添加描述信息、预定义解码。还可以在已知函数设定 Log 断点并可以对参数进行记录
- ❖ **栈：**在栈窗口中，能智能识别返回地址和栈框架。并会留下一些先前的调用。如果程序停在已知函数上，堆栈窗口将会对其参数进行分析解码
- ❖ **窗口：**能够列出关于调试程序中的各种窗口，并且可以在窗口、类甚至选定的消息上设置断点
- ❖ **断点：**支持各种断点：一般断点、条件断点、记录断点（比如记录函数参数到记录窗口）、内存读写断点、硬件断点（只适用于 ME/NT/2000）等。在Hit跟踪情况下，可以在模块的每条命令上都设置INT3断点
- ❖ **句柄：**在基于NT的系统中，OllyDbg 可列出被调试程序的所有系统句柄



# OllyDbg 主界面



哈爾濱工業大學  
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY





# OllyDbg 主界面



哈爾濱工業大學  
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

- ❖ **反汇编窗口**：显示被调试程序的反汇编代码，标题栏上的地址、HEX 数据、反汇编、注释可以通过在窗口中右击出现的菜单。用鼠标左键点击注释标签可以切换注释显示的方式。
  - 地址列：显示相对被单击地址的地址，再次双击返回到标准地址模式；
  - Hex数据列：设置或取消无条件断点，对应的快捷键是F2键；
  - 反汇编列：调用汇编器，可直接修改汇编代码；
  - 注释列：允许增加或编辑注释，对应快捷键是 “;” 键
- ❖ **寄存器窗口**：显示当前所选线程的 CPU 寄存器内容。同样点击标签寄存器 (FPU) 可以切换显示寄存器的方式
- ❖ **信息窗口**：显示反汇编窗口中选中的第一个命令的参数及一些跳转目标地址、字串等
- ❖ **数据窗口**：显示内存或文件的内容。右键菜单可用于切换显示方式
- ❖ **堆栈窗口**：显示当前线程的堆栈



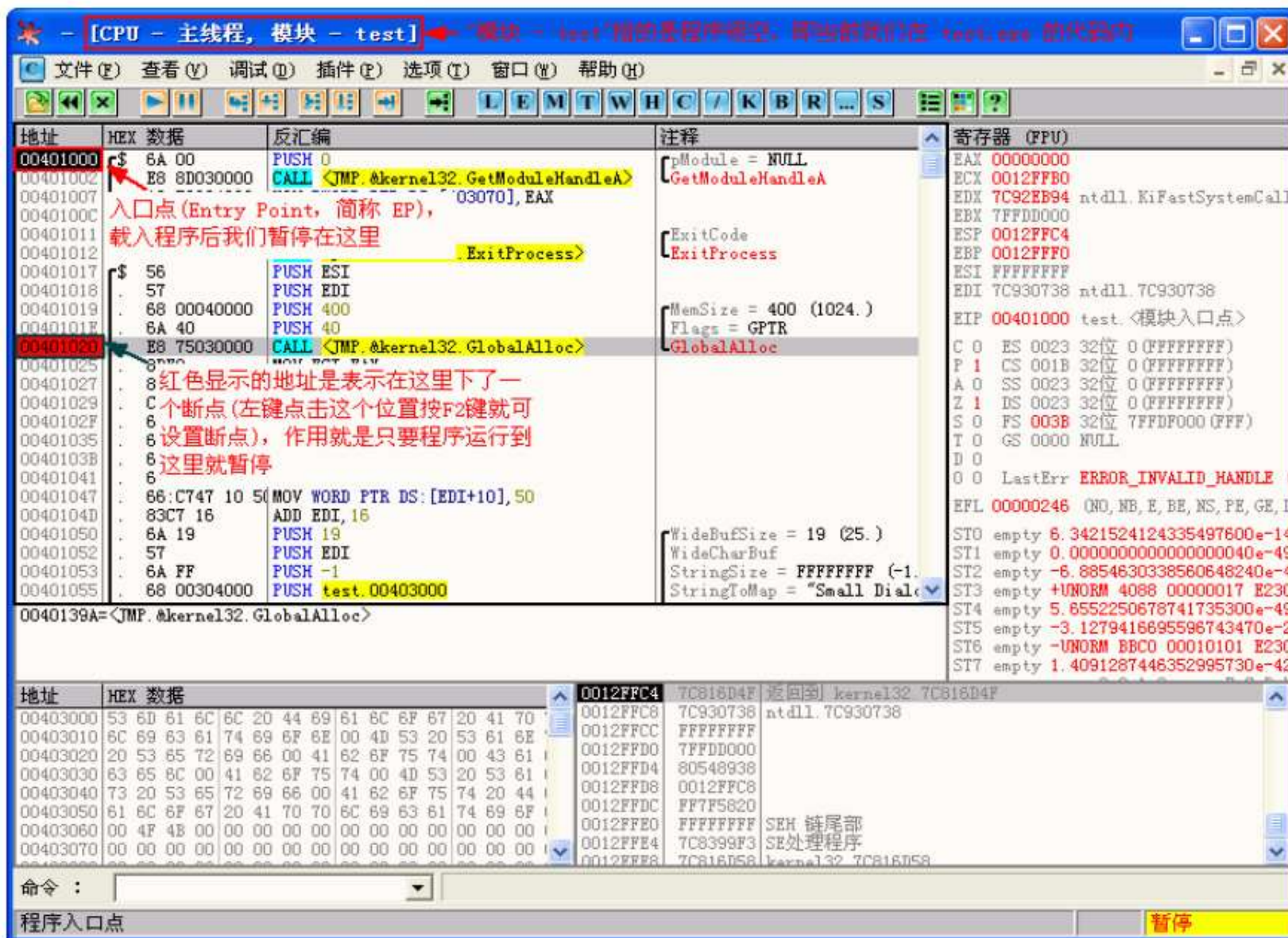


# OllyDbg 快捷键



哈爾濱工業大學  
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

Function	Menu	Hotkey	Button
Run/Play	Debug ► Run	F9	
Pause	Debug ► Pause	F12	
Run to selection	Breakpoint ► Run to Selection	F4	
Run until return	Debug ► Execute till Return	CTRL-F9	
Run until user code	Debug ► Execute till User Code	ALT-F9	
Single-step/step-into	Debug ► Step Into	F7	
Step-over	Debug ► Step Over	F8	





# 基本调试方法



哈爾濱工業大學  
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

## ❖ 设置断点

Function	Right-click menu selection	Hotkey
Software breakpoint	Breakpoint ► Toggle	F2
Conditional breakpoint	Breakpoint ► Conditional	SHIFT-F2
Hardware breakpoint	Breakpoint ► Hardware, on Execution	
Memory breakpoint on access (read, write, or execute)	Breakpoint ► Memory, on Access	F2 (select memory)
Memory breakpoint on write	Breakpoint ► Memory, on Write	



# 基本调试方法



哈爾濱工業大學  
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

## ❖ 设置断点

Address	Hex dump	Disassembly
004013A0	\$ 55	push ebp
004013A1	. 8BEC	mov ebp, esp
004013A3	. 6A FF	push -1
004013A4	. 68 D0404000	push 00404000
004013AA	. 68 D41E4000	push 00401ED4

在此行按“F2”键  
设置断点

Paused										
Address	Module	Active	Disassembly		Comment					
004013AA	TraceMe	Always	push	00401ED4						



# 基本调试方法



哈爾濱工業大學  
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

## ❖ 找到断点位置 (GetDlgItemTextA)

- Ctrl + G
- Ctrl + N
- Bp命令





## ❖ INT 3 断点 (F2)

- CC
- 设置无数个断点
- 改变了原程序的机器码
- 检测是否下了断点

---

```
FARPROC Uaddr ;  
BYTE Mark = 0;  
(FARPROC&) Uaddr =GetProcAddress ( LoadLibrary("user32.dll"), "MessageBoxA");  
Mark = *((BYTE*)Uaddr);           //取 MessageBoxA 函数的第 1 个字节  
if(Mark ==0xCC)                   //如果该字节为“CC”，则认为 MessageBoxA 函数被下断了  
    return TRUE                   //发现断点
```

---



# 常用断点



哈爾濱工業大學  
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

## ❖ 硬件断点

- 最多设置4个断点
- F4
- 更难检测
- 速度快



# 常用断点



哈爾濱工業大學  
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

## ❖ 内存断点

- 对所设的地址赋予不可访问/不可写属性
- 可以对数据的内存访问下内存断点
- 也可以对代码下内存断点

---

```
mov    dword ptr [405528], edx    ;对[405528]处的内存进行写入  
mov    dword ptr edx, [405528]    ;对[405528]处的内存进行读取
```

---

---

```
004013D0  8915 28554000  mov    dword ptr [405528], edx
```

---





# IDA Pro 简介



哈爾濱工業大學  
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

❖ IDA





# IDA Pro 简介



哈爾濱工業大學  
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

## ❖ 设计哲学

- **Nothing beats the Human brain...**
- **Time is the essence...**
- **Static Disassembly is limited...**
- **You know better...**
- **Innovation must be cherished...**
- **Security is of high priority for us...**



# IDA Pro 简介



哈爾濱工業大學  
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

- ❖ **IDA Pro是一款功能强大、操作复杂的交互式反汇编工具**
- ❖ **IDA最主要的特性是交互和多处理器**
- ❖ **IDA不是机器人，而是把锋利的匕首**
- ❖ **支持常见处理器平台上的软件产品**



# IDA Pro 简介



哈爾濱工業大學  
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

- ❖ **IDA是按照区块装载PE文件的，例如.text（代码块），.data（数据块），.rsrc（资源块），.idata（输入表），.edata（输出表）**
- ❖ **IDA的分析需要两个阶段：**
  - 第一阶段：程序与代码分离，标记函数及其参数，分析跳转、调用等指令
  - 第二阶段：识别文件的编译类型，装载编译器特征文件，函数赋名等



- ❖ 合理配置IDA可以大大提供工作效率
- ❖ 通常，在软件内进行的配置仅对当前项目有效
- ❖ 要形成默认配置，需要修改ida.cfg文件

---

OPCODE_BYTES	= 6	; 机器码字节数，默认值是 0
INDENTION	= 0	; 指令缩进，默认值是 16，若设为 0 代码会整洁一些
COMMENTS_INDENTION	= 30	; 注释缩进，默认值是 40
MAX_TAIL	= 16	; 交叉参考的深度，默认值是 16
MAX_XREF_LENGTH	= 80	; 交叉参考显示的右边距
MAX_DATA_LINE_LENGTH	= 100	; 主窗口代码右边距，默认值是 70
SHOW_AUTOCOMMENTS	= NO	; 自动注释
SHOW_BAD_INSTRUCTIONS	= NO	; 坏指令标记
SHOW_BORDERS	= YES	; 数据与代码的分界



# IDA配置



哈爾濱工業大學  
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

IDA Options

Disassembly Analysis Cross-references Strings Browser Graph Misc

Address representation

- ☐ Function offsets
- ☒ Include segment addresses
- ☒ Use segment names

Display disassembly lines

- ☒ Empty lines
- ☒ Borders between data/code (non-graph)
- ☐ Basic block boundaries (non-graph)
- ☒ Source line numbers

Line prefix example: seg000:0FE4

Low suspiciousness limit: 0x401000

High suspiciousness limit: 0x406000

Display disassembly line parts

- ☒ Line prefixes (non-graph)
- ☐ Stack pointer
- ☒ Comments
- ☒ Repeatable comments
- ☐ Auto comments
- ☐ Bad instruction <BAD> marks

Number of opcode bytes (non-graph): 8

Instruction indentation (non-graph): 16

Comments indentation (non-graph): 40

Right margin (non-graph): 70

Spaces for tabulation: 4

OK Cancel Help

函数偏移 → ☐ Function offsets

包含段地址 → ☒ Include segment addresses

使用段名 → ☒ Use segment names

空白行 → ☒ Empty lines

数据/代码分界 → ☒ Borders between data/code (non-graph)

基础块边界 → ☐ Basic block boundaries (non-graph)

源程序行号 → ☒ Source line numbers

行前缀范例 → Line prefix example: seg000:0FE4

空白下限 → Low suspiciousness limit: 0x401000

空白上限 → High suspiciousness limit: 0x406000

行前缀 → ☒ Line prefixes (non-graph)

栈指针 → ☐ Stack pointer

注释 → ☒ Comments

可重复注释 → ☒ Repeatable comments

自动注释 → ☐ Auto comments

坏指令标记 → ☐ Bad instruction <BAD> marks

机器码数 → Number of opcode bytes (non-graph): 8

指令缩进 → Instruction indentation (non-graph): 16

注释缩进 → Comments indentation (non-graph): 40

右边距 → Right margin (non-graph): 70

制表符 → Spaces for tabulation: 4



## ❖ ASCII字符串与符号

---

ASCII_GENNAMES	= YES	;生成符号名
ASCII_TYPE_AUTO	= YES	;自动产生符号名
ASCII_PREFIX	= "a"	;符号名前缀
#define ASCII_STYLE_C	0x00000000	;ASCII 字符串
#define ASCII_STYLE_UNICODE	0x00000003	;Unicode 字符串

---





# IDA窗口

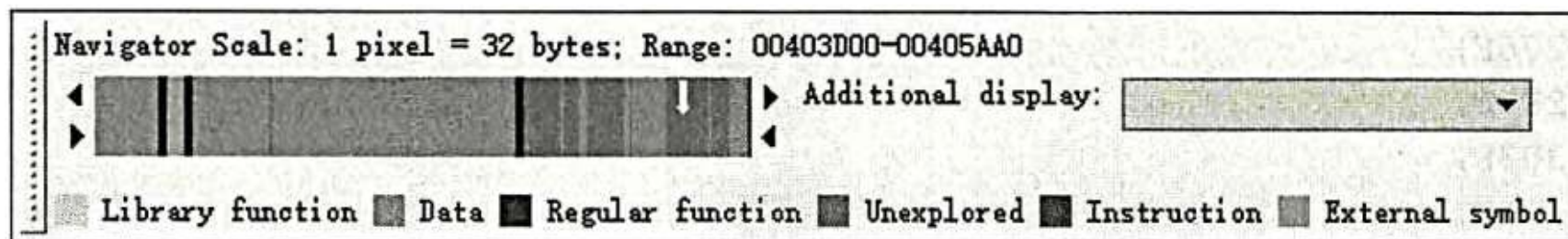


哈爾濱工業大學  
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

## ❖ 反汇编窗口

- 图形视图：流程图形式显示代码
- 文本视图
- 空格切换
- 多窗口

## ❖ 导航栏







# IDA窗口



哈爾濱工業大學  
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

## ❖ 注释

- : 单一注释
- ; 交叉注释

## ❖ 提示窗口

## ❖ 字符串窗口

## ❖ 输入窗口

## ❖ 跳转到地址窗口



# IDA窗口



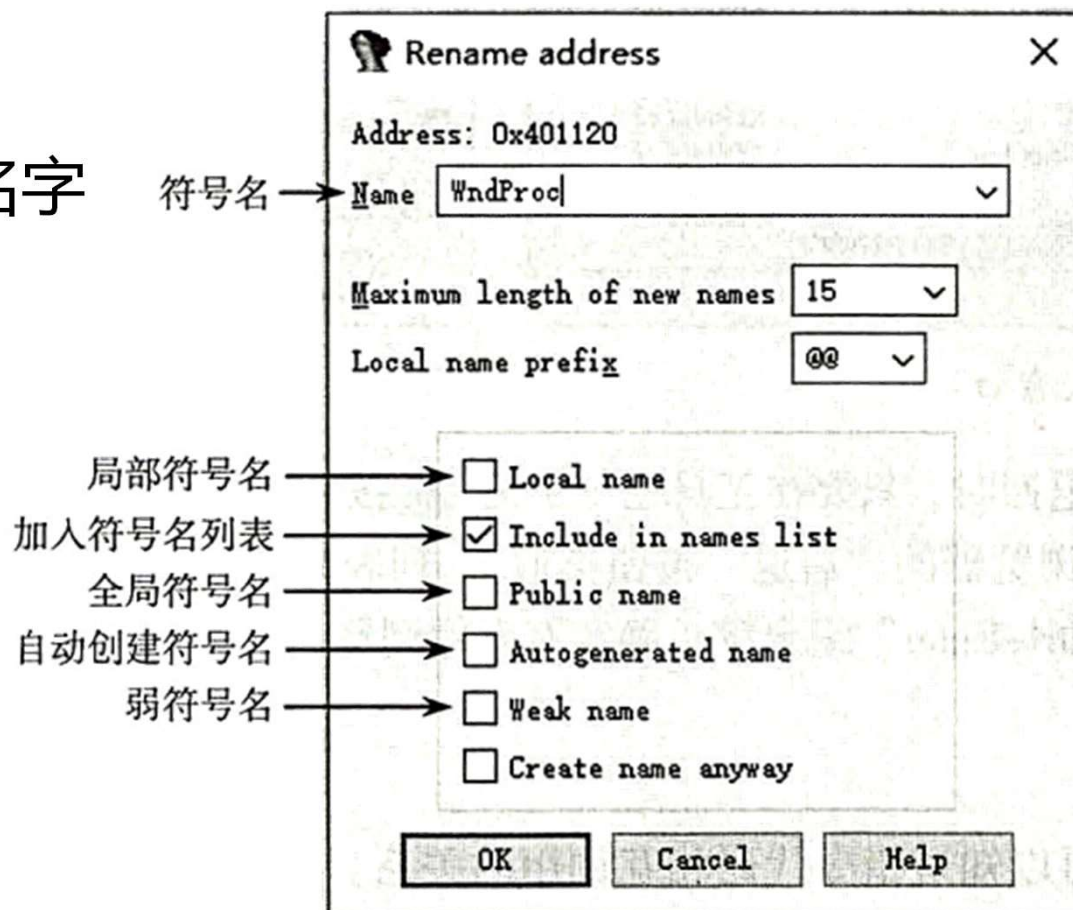
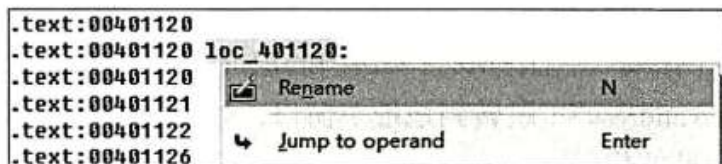
哈爾濱工業大學  
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

## ❖ 交叉参考

- 指令代码间相互调用的关系

## ❖ 参考重命名

- 修改为更有意义的名字
- 提供可读性



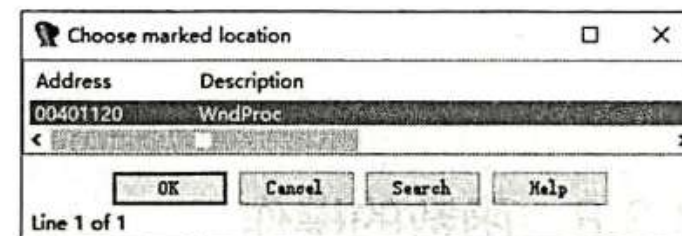
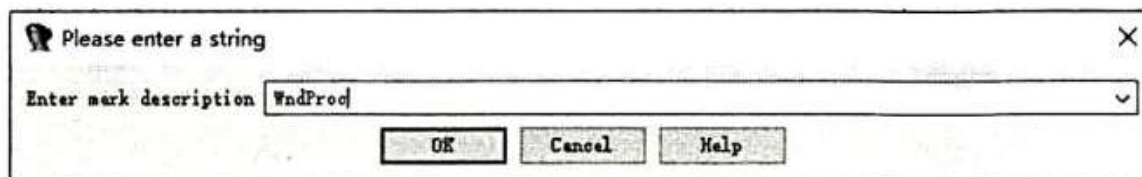


# IDA窗口



哈爾濱工業大學  
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

## ❖ 标签





## ❖ 格式化指令操作数

push	0	[10]	2147483648	H
push	esi	[8]	20000000000o	
push	0	[2]	100000000000000000000000000000000b	B
push	0			
push	80000000h		; nHeight	
push	80000000h		; nWidth	
push	80000000h		; Y	
push	80000000h		; X	
push	0CF0000h		; dwStyle	
push	offset WindowName		; "静态分析技术实例"	
push	offset ClassName		; "chap231"	
push	0		; dwExStyle	
call	ds:CreateWindowExA			



# 交互式代码识别



哈爾濱工業大學  
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

## ❖ 代码和数据转换

.text:00401000	_WinMain@16:	
.text:00401000 6A 00	push	0
.text:00401002 68 50 50 40 00	push	offset Caption
.text:00401007 68 30 50 40 00	push	offset Text
.text:0040100C 6A 00	push	0
.text:0040100E FF 15 94 40 40 00	call	ds:MessageBoxA
.text:00401014 33 C0	xor	eax, eax
.text:00401016 C2 10 00	retn	10h

.text:00401000 6A	_WinMain@16	db	6Ah ; j
.text:00401001 00		db	0
.text:00401002 68		db	68h ; h
.text:00401003 50		db	50h ; P
.text:00401004 50		db	50h ; P
.text:00401005 40		db	40h ; @
.text:00401006 00		db	0
.text:00401007 68		db	68h ; h