

周次	课次	章编号	讲课内容	类型	备注	成绩进度
1	1	1	1-1 软件构造的多维度视图	讲课		
	2	1	1-2 软件构造的质量目标	讲课		
	3			实验1		
2	4	2	2-1 软件生命周期与配置管理	讲课		
	5	2	2-2 软件构造过程与工具	讲课		
	6			实验1	第3周周日提交	1.75%
3	7	7	7-5 测试优先的软件构造	讲课		
	8	3	3-1 数据类型与类型检验	讲课		
	9			实验2		
4	10	3	3-2 设计规约	讲课		
	11	3	3-3 抽象数据类型ADT	讲课		
	12			实验2		
5	13	3	3-3 抽象数据类型ADT	讲课		
	14	3	3-4 面向对象编程OOP	讲课		
	15			实验2	第6周周日提交	8.75%
6	16	3	3-5 ADT与OOP中的等价性	讲课		
	17	5	5-1 面向可复用性的软件构造思想与原则	讲课		
	18			实验3		
7	19	5	5-2 面向可复用性的软件构造技术	讲课		
	20	5	5-2 面向可复用性的设计模式	讲课		
	21			实验3		
8	22	6	6-1 面向可维护性的软件构造思想与原则	讲课		
	23	6	6-2 面向可维护性的设计模式	讲课		
	24			实验3	第10周周日提交	19.25%
9	25	6	6-3 面向可维护性的软件构造技术	讲课		
	26	7	7-1/2 健壮性构造目标、异常与错误处理	讲课		
	27			实验4		
11	28	7	7-3 断言与防御式编程	讲课		
	29	7	7-4 调试方法	讲课		
	30			实验4	第12周周日提交	24.50%
12	31	8	8-1 面向性能的软件构造技术	讲课		
	32	8	8-2 动态性能分析方法与工具	讲课		
	33			实验5		
13	34	8	8-3 代码调优	讲课		
	35	10	10-1 并行程序设计	讲课		
	36			实验5	第14周周日提交	29.75%
14	37	10	10-1 并行程序设计	讲课		
	38	10	10-2 分布式程序设计/GUI程序设计	讲课		
	39			实验6		
15	40			实验6	第16周周日提交	35.00%
16						
17				期末考试		95.00%
		4	4 可理解性编程	自学		
		9	9-1 代码味道	自学		
		9	9-2 软件重构	自学		
			个人博客、课堂表现			100.00%