编译课系统程实验报告

实验 3: 语义分析

姓名	杨富祥		院系	计算机科学与技		学号	i	1171800323		
	王天一			术				1170300220		
	白镇北							1170301005		
任课教师		陈鄞			指导教师	文荟俨				
实验地点		软件学院三楼			实验时间	2020-05-10 13: 00 – 15: 30				
实验课表现		出勤、表现得分			实验报告	ঠা		:验总分		
		操作结果得分			得分		リ	一一一一一		

组内分工情况说明:

• 杨富祥:

翻译方案设计,核心数据结构设计,声明、表达式及赋值、分支语句翻译,报告撰写。

王天一:

错误处理,三地址指令转为四元式,循环、过程调用语句翻译,报告撰写。

• 白镇北:

语义分析信息输出 GUI。

小组群内讨论的截图:





要求: 阐述语义分析系统所要完成的功能。

- 1. 能分析以下几类语句,并生成中间代码(三地址指令和四元式形式):
 - 声明语句(包括变量声明、数组声明、记录声明和过程声明)
 - 表达式及赋值语句(包括数组元素的引用和赋值)
 - 分支语句: if then else
 - 循环语句: do_while
 - 过程调用语句
- 2. 具备语义错误处理能力,包括变量或函数重复声明、变量或函数引用前未声明、运算符和运算分量之间的类型不匹配(如整型变量与数组变量相加减)等错误,能准确给出错误所在位置,并采用可行的错误恢复策略。输出的错误提示信息格式如下:

Error at Line [行号]: [说明文字]

3. 系统的输入形式:要求能够通过文件导入测试用例。测试用例要涵盖第(1)条中列出的各种类型的语句,以及第(2)条中列出的各种类型的错误。

- 4. 系统的输出分为两部分:一部分是打印输出符号表。另一部分是打印输出三地址指令和四元式序列。
- 5. 额外功能,能实现自动类型转换, int 型与 float 型运算时, int 自动转换为 float 型;过程返回类型与声明类型不匹配;过程调用时实参与形参数目或类型不匹配;对非数组型变量使用数组访问操作符"[…]";对普通变量使用过程调用操作符"call";数组访问操作符"[…]"中出现非整数等。

要求:给出如下语言成分所对应的语义动作

- ▶ 声明语句(包括变量声明、数组声明、记录声明和过程声明)
- ▶ 表达式及赋值语句(包括数组元素的引用和赋值)
- ▶ 分支语句: if_then_else
- ➤ 循环语句: do_while
- ▶ 过程调用语句

```
1. Program -> P
2. P -> PM D P | S P | ε
3. PM -> ε
  {offset = 0;}
4. D -> T id ;
                                        // 变量声明,数组声明
   {enter(id.lexeme, T.type, offset);
   offset = offset + T.width;}
   | struct id DM1 { P }
                                      // 记录声明
   | proc X id DM2 ( M ) { P } // 过程声明
5. DM1 \rightarrow \epsilon
   {type = 'record';
   enterrecord(id.lexeme, type, offset);}
6. DM2 -> \epsilon
   {type = 'proc';
   enterproc(id.lexeme, type, offset);}
7. T -> X TM C
   {T.type = C.type; T.width = C.width;}
8. TM \rightarrow \epsilon
  {t = X.type; w = X.width;}
9. X -> int
   {X.type = int; X.width = 4;}
```

```
| float
   {X.type = float; X.width = 8;}
   char
   {X.type = char; X.width = 1;}
10. C -> [ num ] C
  {C.type = array(num.val, C1.type);
  C.width = num.val * C1.width;}
   | ε
  {C.type = t; C.width = w;}
11. M \rightarrow M, X id
  {enter(id.lexeme, X.type, offset);
  offset = offset + X.width;
  M.size = M1.size + 1;}
  | X id
  {enter(id.lexeme, X.type, offset);
  offset = offset + X.width;
  M.size = 1;}
12. S -> L = E;
                                 // 数组元素引用或赋值
   {gen(L.array '[' L.offset ']' '=' E.addr);}
   \mid id = E;
   {p = lookup(id.lexeme);
   if p == null then error
   else gen(p '=' E.addr);}
   | if ( B ) BM then S N else BM S // 分支语句
   {backpatch(B.truelist, BM1.quad);
   backbatch(B.falselist, BM2.quad);
   temp = merge(S1.nextlist, N.nextlist);
   S.nextlist = merge(temp, S2.nextlist);}
   | while BM ( B ) do BM S
                                          // 循环语句
   {backpatch(S1.nextlist, BM1.quad);
   Backpatch(B.truelist, BM2.quad);
   S.nextlist = B.falselist;
   gen('goto' BM1.quad);}
                                        // 过程调用语句
   call id (Elist);
  {n = 0;}
  for q 中的每个t
   do {gen('param' t);
   n = n + 1;
```

```
gen('call' id.addr ',' n);}
   | return E ;
   {gen('return' E.addr);}
13. BM \rightarrow \epsilon
   {BM.quad = nextquad;}
14. N \rightarrow \epsilon
   {N.nextlist = makelist(nextquad);
   gen('goto');}
15. L -> L [ E ]
   {L.array = L1.array;
   L.type = L1.type.elem;
   t = newtemp();
   gen(t '=' E.addr '*' L.type.width);
   L.offset = newtemp();
   gen(L.offset '=' L1.offset '+' t);}
   | id [ E ]
   {p = lookup(id.lexeme);
   if p == null then error
   else L.array = p;
   L.type = p.type.elem;
   L.offset = newtemp();
   gen(L.offset '=' E.addr '*' L.type.width);}
16. E -> E + G
   {E.addr = newtemp();
   gen(E.addr '=' E1.addr '+' G.addr);}
   | G
   {E.addr = G.addr;}
17. G \rightarrow G * F
   {G.addr = newtemp;
   gen(G.addr '=' G1.addr '*' F.addr);}
   | F
   {G.addr = F.addr;}
18. F -> ( E )
   {F.addr = E.addr;}
   num
   {F.addr = num.val;}
   | id
   {F.addr = looup(id.lexeme);
```

```
if F.addr == null then error;}
   real
   {F.addr = real.val;}
   character
   {F.addr = character.val;}
   {F.addr = L.array '[' L.offset ']';}
19. B -> B || BM H
   {B.truelist = merge(B1.truelist, H.truelist);
   B.falselist = H.falselist;
   backpatch(B1.falselist, BM.quad);}
   | H
   {B.truelist = H.truelist;
   B.falselist = H.falselist;}
20. H -> H && BM I
   {H.truelist = I.truelist;
   H.falselist = merge(H1.falselist, I.falselist);
   backpatch(H1.truelist, BM.quad);}
   | I
   {H.truelist = I.truelist;
   H.falselist = I.falselist;}
21. I -> ! I
   {I.truelist = I1.falselist;
   I.falselist = I1.truelist;}
   ( B )
   {I.truelist = B.truelist;
   I.falselist = B.falselist;}
   | E relop E
   {I.truelist = makelist(nextquad);
   I.falselist = mekelist(nextquad + 1);
   gen('if' E1.addr relop E2.addr 'goto');
   gen('goto')}
   true
   {I.truelist = mekelist(nextquad);
   gen('goto')}
   | false
   {I.falselist = makelist(nextquad);
   gen('goto')}
```

```
22. relop -> < | > | <= | >= | != | ==
```

23. Elist -> Elist , E

{将 E.addr 添加到 q 的队尾; }

| E

{将 q 初始化为只包含 E.addr; }

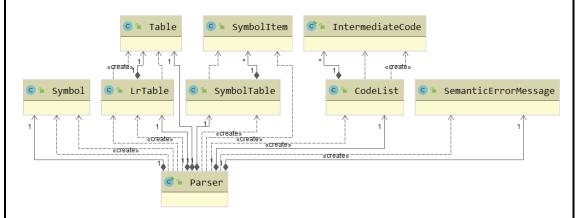
三、系统设计

得分

要求: 分为系统概要设计和系统详细设计。

- (1) 系统概要设计:给出必要的系统宏观层面设计图,如系统框架图、数据流图、功能模块结构图等以及相应的文字说明。
- (2) 系统详细设计: 对如下工作进行展开描述
- ✓ 核心数据结构的设计
- ✓ 主要功能函数说明
- ✔ 程序核心部分的程序流程图

(1) **UML** 图如下所示:



Symbol 代表文法符号栈中元素。

Table 与 LrTable 构建 LR(1)分析表。

SymbolItem 代表符号表表项, SymbolTable 为符号表。

IntermediateCode 代表一条中间代码,CodeList 为中间代码集合。

SemanticErrorMessag 表示语义分析错误信息。

Parser 为语法分析器主类,在内部规约动作时执行语义动作。

(2) 系统详细设计

• 核心数据结构

语法分析阶段维护两个栈:状态栈和符号栈,符号栈中元素就是 String 类型的文法符号。 而进入语义分析阶段,需要扩展语法分析栈。我们要为文法符号增加若干属性,如文法符号 "id",需要为其增加"lexeme"、"lineNum"等属性。故使用 Symbol 这个数据结构作为符号栈中元素,Symbol 中属性字段为:

```
public class Symbol {
    private final String name;
    private final Map<String, String> attributes = new HashMap<>();
    private final Map<String, List<Integer>> listMap = new HashMap<>();
```

其中 name 是文法符号名, attributes 为属性的类型与值的映射关系, listMap 代表控制语句翻译方案中涉及的"nextlist"、"truelist"、"falselist"等概念。

符号表 SymbolTable 类中使用 Map 记录标识符和其对应的符号表条目。

• 主要函数说明

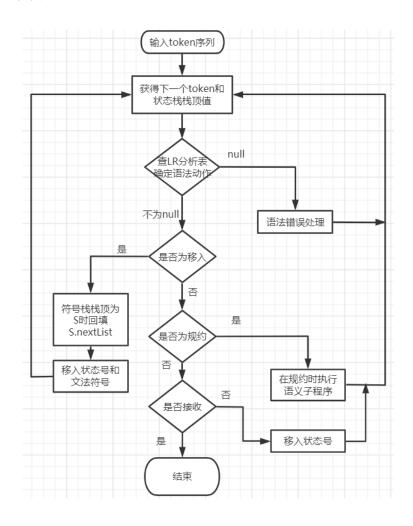
在 Parser 类中,

handle()函数模拟自动机,对两个栈进行操作。

reduce()函数在规约的时候执行相关语义动作,逐步构建符号表、生成中间代码并记录错误信息。

在 IntermediateCode 类中,将三地址指令转变为四元式序列。

• 核心部分流程图



四、系统实现及结果分析

要求:对如下内容展开描述。

- (1) 系统实现过程中遇到的问题;
- (2) 针对一测试程序输出其语义分析结果;
- (3) 输出针对此测试程序经过语义分析后的符号表;
- (4) 输出针对此测试程序对应的语义错误报告;
- (5) 对实验结果进行分析。
- 注: 其中的测试样例需先用已编写的词法分析程序进行处理。

(1) 遇到的问题

- ①、翻译方案设计比较困难,由于是 LR 分析法,要给出 S-属性定义,从 L-属性定义 到 S-属性定义的转换比较麻烦。本文设计的翻译方案并不完全是 S-属性定义,但在工程上能够实现,可以通过使用一些全局变量、直接查找栈中元素对应属性等手段来解决。
- ②、在错误处理中,为了比较和记录错误信息,我们往需要的文法的终结符和非终结符中,添加了翻译方案以外的一些属性,包括每一条的行号,每一个非终结符或者终结符的类型。

(2) 测试用例:

```
1 struct student{
      int id ;
3
        char name ;
    }
4
5
6
    int [2][3] array;
7
     array[0][1] = 2;
8
     int temp;
    temp = array[0][1];
9
10
11
     int a:
     a = 0xf;
12
     int b; int c; int d;
13
    int e; int f;
14
15
    int x; int y; int z;
16
17
     while (a < b)
18
        do
        if (c < 5) then
19
           while (x > y)
20
21
        z = x + 1;
22
23
        else
24
         x = y;
```

```
27 if(a < b || c < d && e < f) then
28
          x = a;
29
       else
30
          x = b;
31 x = 1;
32 proc int getSum(int elem1, int elem2){
33
            int sum;
34
             sum = elem1 + elem2;
35
36 }
             return sum;
37
38 call getSum(a,b);
```

得分

(3) 符号表:

符号表:

id-type-offset-lineNum <student, record, 0, 1> <id, int, 0, 2> <name, char, 4, 3> <array, array(2, array(3, int)), 5, 6> <temp, int, 29, 8> <a, int, 33, 11> <b, int, 37, 13> <c, int, 41, 13> <d, int, 45, 13> <e, int, 49, 14> <f, int, 53, 14> <x, int, 57, 15> <y, int, 61, 15> <z, int, 65, 15> <getSum, proc, 69, 32> <elem1, int, 69, 32> <elem2, int, 73, 32> <sum, int, 77, 33>

(4) 中间代码:

中间代码:

19: x = y 20: goto 9

0: t1 = 0 * 1221: a = 11: t2 = 1 * 4 22: if a < b goto 28 2: t3 = t1 + t223: goto 24 3: array [t3] = 2 24: if c < d goto 26 4: t4 = 0 * 12 25: goto 30 5: t5 = 1 * 4 26: if e < f goto 28 6: t6 = t4 + t527: goto 30 7: temp = array[t6] 28: x = a8: a = 15 29: goto 31 9: if a < b goto 11 30: x = b10: goto 21 31: x = 111: if c < 5 goto 13 32: t8 = elem1 + elem212: goto 19 33: sum = t813: if x > y goto 15 34: return sum 14: goto 9 35: param a 15: t7 = x + 136: param b 16: z = t7 37: call getSum , 2 17: goto 13 18: goto 9

(5) 四元式序列

四元式序列:

0: (*, 0, 12, t1) 1: (*, 1, 4, t2) 2: (+, t1, t2, t3) 3: ([]=, 2, array, t3) 4: (*, 0, 12, t4) 5: (*, 1, 4, t5) 6: (+, t4, t5, t6) 7: (=[], array, t6, temp) 8: (=, 15, _, a) 9: (j<, a, b, 11) 10: (j, _, _, 21) 11: (j<, c, 5, 13) 12: (j, _, _, 19) 13: (j>, x, y, 15) 14: (j, _, _, 9) 15: (+, x, 1, t7) 16: (=, t7, _, z) 17: (j, _, _, 13) 18: (j, _, _, 9) 19: (=, y, _, x)

20: (j, _, _, 9)

21: (=, 1, _, a) 22: (j<, a, b, 28) 23: (j, _, _, 24) 24: (j<, c, d, 26) 25: (j, _, _, 30) 26: (j<, e, f, 28) 27: (j, _, _, 30) 28: (=, a, _, x) 29: (j, _, _, 31) 30: (=, b, _, x) 31: (=, 1, _, x) 32: (+, elem1, elem2, t8) 33: (=, t8, _, sum) 34: (return, sum, _, _) 35: (param, a, _, _) 36: (param, b, _, _) 37: (call, getSum, 2, _)

(6) 错误测试用例:

```
31
                                             a = 1;
       struct student{
2
           int id ;
                                     32
                                             if (a > b) then
3
                                      33
                                                 x = a;
           char name ;
                                      34
                                             else
                                                 x = b;
5
     struct student{
                                     36
6
                                      37
                                             proc int getSum(int elem1, int elem2){
                                     38
       int [2][3] array;
                                                      int sum;
8
     array[0][1.88] = 2;
                                     39
                                                      sum = elem1 + elem2;
                                     40
                                                      return sum;
10
       int temp;
                                     41
11
       temp = array[0][1];
                                             }
                                      42
12
                                      43
                                             int e;
13
       int a;
                                     44
                                             int f;
14
     int b;
       a = <u>5 * 'c'</u>;
                                     45
15
                                             if(a < b || c < d \&\& e < f) then
                                     46
16
     a[2] = 6;
                                      47
17
     g = 5;
                                                 x = a;
       a = 0xf;
                                     48
                                             else
18
                                     49
                                                 x = b;
       int b;
19
                                     50
                                             a = 5;
20
       int c;
       int d;
                                      51
21
                                      52
                                             proc int getSum(int elem3, int elem4){
       int x;
22
                                     53
23
       int y;
                                      54
24
       int z;
                                      55
                                             call getsum(a,b);
25
                                            call f( a ,b);
                                      56
       while (a < b)
26
27
       do if (c < 5) then
         while (x > y) do z = x + 1;
28
29
       else
30
         x = y;
```

(7) 错误信息报告:

语义分析错误信息:

```
Error at line[5]: 重复的记录声明student
Error at line[9]: 数组下标不是整数: 1.88
Error at line[15]: 运算符与运算分量不匹配: 5 * 'c'
Error at line[16]: 非数组类型变量使用了数组操作: a
Error at line[17]: 未经声明就使用的变量: g
Error at line[19]: 重复声明的变量名: b
Error at line[52]: 重复的过程声明getSum
Error at line[55]: 未声明的函数名: getsum
Error at line[56]: 对普通变量使用了过程调用操作符: f
```

(8) 程序运行界面:

