

编译系统课程实验报告

实验 2：语法分析

姓名	杨富祥 王天一 白镇北	院系	计算机科学与技术	学号	1171800323 1170300220 1170301005
任课教师	陈鄞		指导教师	文荟俨	
实验地点	软件学院三楼		实验时间	2020-04-19 13:00 – 15:30	
实验课表现	出勤、表现得分		实验报告得分	实验总分	
	操作结果得分				
组内分工情况说明： 杨富祥： 文法设计、First 集求解、CLOSURE 函数、GOTO 函数、items 函数、LR(1)分析表填充，报告撰写。 王天一： 对 Token 序列分析输出语法动作、错误处理、LR(1)分析表填充、处理 Token 序列符合输入，测试用例，报告修改与补充。 白镇北： 语法分析树构建与输出、LR(1)分析表输出。 小组群内讨论的截图：					

```

2020/4/13 22:48:53

a[a, v, 1]
// 1: character, num, { true, false, id, real}
{ 1, 1}
20[true, proc, bool, char, float, int]
f(character, num, { id, real})
f(character, num, { id, real})
f(character, num, { id, real})
// 1: character, num, { true, false, id, real}
{ 1, 1, character, num, { true, false, id, real}
return[true, v, v, 1, v, 1]
// 1: character, char, float, int]
p[true, real, proc, bool, char, id, char, id, float, id, int, return]
{ 1, 1, 1, id, id, id, return}
1[bool, char, float, int]
// 1: character, char, float, int]
f[1, 1, character, num, { id, real}]

Process finished with exit code 0

```

9

加油

反正到时候等你来整了

这块

0:29:53

所以写的是

短语层次错误恢复

- 检查LR分析表中的每一个报错条目，并根据语言的使用方法来决定程序员所犯的何种错误最有可能引起这个语法错误
- 然后构造出适当的恢复过程

这个

错误处理。。

现在只能识别出一部分错误

有好多错误都是不支持的



我明天再看看吧

我不知道啊

后天演示的话你来搞。正确的测试、错误的测试

还有那个正确的测试用例有了没

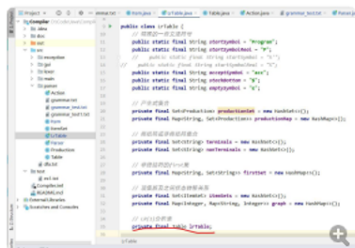
能acc吗

1703010-白镇北

ok

是这样吗

表头和表的内容



1703010-白镇北

把这棵树横过来

1703010-白镇北

就是普通的语法树吧

1703010-白镇北

我试一下行不行

这样也行吧

这里有，它在构造函数中会构造完毕，你可以直接调用getLrTable()获得这个数据结构

2020/4/17 19:11:31

1703010-白镇北

旋转好像不太行

2020/4/17 22:29:50

1703010-白镇北

代码我已经push上去了

这样就是不太好看，如果语法树很大的话

1703010-白镇北

还有一个问题，语法树是默认展开还是默认闭合用手点开好一些？

王天一

已经能识别一种错误了，c = ;

王天一

就是缺少等号右边的值的时候，能了

王天一

别的我还在调试



加油，争取明天晚上之前搞定

都行把

一、需求分析	得分	
<p>要求：采用至少一种句法分析技术（LL(1)、SLR(1)、LR(1)或 LALR(1)）对类高级语言中的基本语句进行句法分析。阐述句法分析系统所要完成的功能。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 能够识别声明语句、表达式及赋值语句、分支语句、循环语句和过程调用语句。 2. 可以自动计算 CLOSURE(I)和 GOTO 函数的程序，并自动生成 LR 分析表。 3. 具备语法错误处理的能力，能够准确给出错误所在位置，并采用可行的错误恢复策略。 4. 将构造好的语法分析树按照先序遍历的方式打印每一个结点的信息。 		
二、文法设计	得分	
<p>要求：给出如下语言成分的文法描述。</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ 声明语句（包括变量声明、数组声明、记录声明和过程声明） ➤ 表达式及赋值语句（包括数组元素的引用和赋值） ➤ 分支语句：if_then_else ➤ 循环语句：do_while ➤ 过程调用语句 <ol style="list-style-type: none"> 1. Program \rightarrow P /*程序入口*/ 2. P \rightarrow D P S P ϵ 3. D \rightarrow T id A ; struct id { P } proc X id (M) { P } /*声明语句*/ 4. T \rightarrow X C 5. X \rightarrow int float bool char /*变量声明的类型*/ 6. C \rightarrow [num] C ϵ /*声明数组类型*/ 7. A \rightarrow = F A , id A ϵ /*声明时赋值，连续声明*/ 8. M \rightarrow M , X id X id /*参数类型声明*/ 9. S \rightarrow L = E ; if (B) then S else S do S while (B) ; call id (Elist) ; return E ; /*赋值，分支，循环，过程调用和返回*/ 10. L \rightarrow L [num] id /*对变量或数组赋值*/ 11. E \rightarrow E + G G /*表达式*/ 12. G \rightarrow G * F F 13. F \rightarrow (E) num id real character 14. B \rightarrow B H H /*逻辑表达式*/ 15. H \rightarrow H && I I 16. I \rightarrow ! I (B) E relop E true false 17. relop \rightarrow < > <= >= != == 18. Elist \rightarrow Elist , E E 		

三、系统设计	得分	
--------	----	--

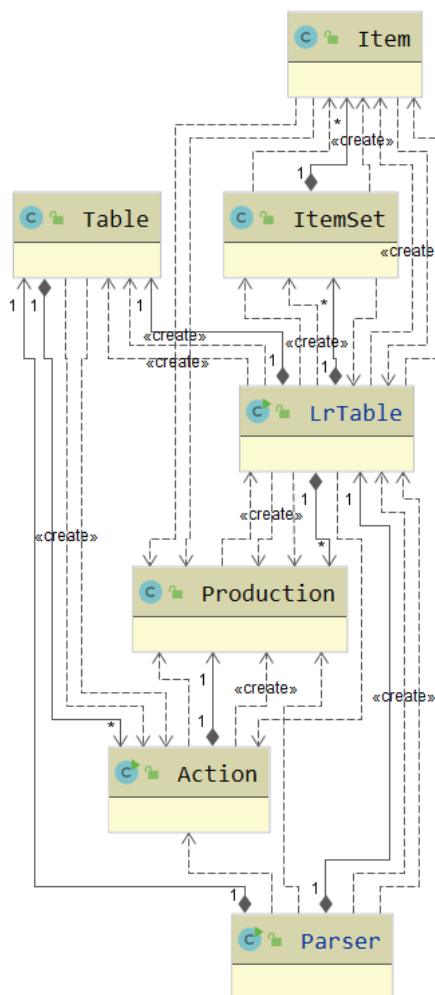
要求：分为系统概要设计和系统详细设计。

（1）系统概要设计：给出必要的系统宏观层面设计图，如系统框架图、数据流图、功能模块结构图等以及相应的文字说明。

（2）系统详细设计：对如下工作进行展开描述

- ✓ 核心数据结构的设计
- ✓ 主要功能函数说明
- ✓ 程序核心部分的程序流程图

（1）语法分析器的 UML 图如下所示



Action 代表移进、规约、跳转、接收和错误处理动作。

Table 为 LR(1)分析表，包含表头、动作等信息。

Item 代表 LR 分析中的项目，包括产生式、状态、展望符等。

ItemSet 为 LR 分析中的项集。

Production 为产生式，包括产生式左部和右部。

LrTable 为核心类，它在这里根据输入的文法解析出产生式，并自动计算 First 集、闭包，构建并使用 GOTO 函数自动求解项集族及其间转移关系，从而得以填充 LR(1)分析表，完成 Table 的构建。

Parser 会根据 LrTable 中构建完成的 LR(1)分析表分析 Token 序列，构建语法分析树，处理错误等。

(2)

• 核心数据结构

最核心数据结构是 Table 这个类，代表 LR(1)分析表，内部使用 List 存储表头信息，包括终结符和非终结符（去除增广文法开始符号和 ϵ ），使用二维数组存放语法分析的各类动作（移入、规约、跳转、接收等）。

LrTable 类内部构造产生式集合 Map、终结符和非终结符集合 Set、非终结符的 First 集 Map、项集族 Set 及之间状态转移关系 Map 等来辅助 Table 的构建。

• 主要函数说明：

在 LrTable 类中：

getFirstSet()函数，求每一个非终结符的 First 集。

getFirstFromList()函数，在求项集闭包的时候需要计算 $\text{First}(\beta a)$ ，因此设置此函数。

getClosure 函数，求解 LR(1)项目集闭包。

gotoFunction()函数，计算项集之间转移关系，根据当前状态和输入符号获得下一个项集。

items()函数，为文法构造 LR(1)项集族。

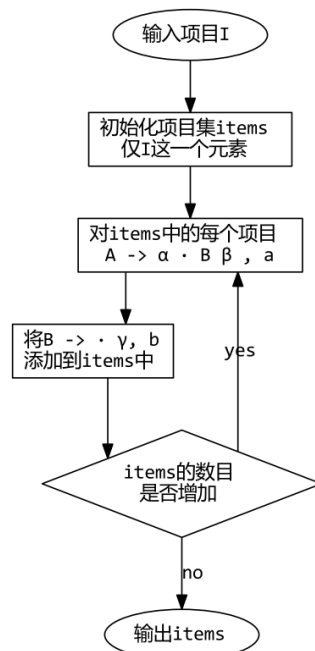
constructLrTable()函数，填充 LR(1)分析表。

在 Parser 类中：

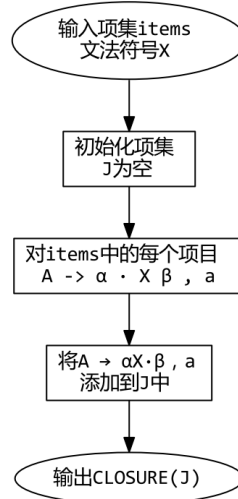
handle()函数，对 Token 序列分析，构建语法分析树。

• 流程图

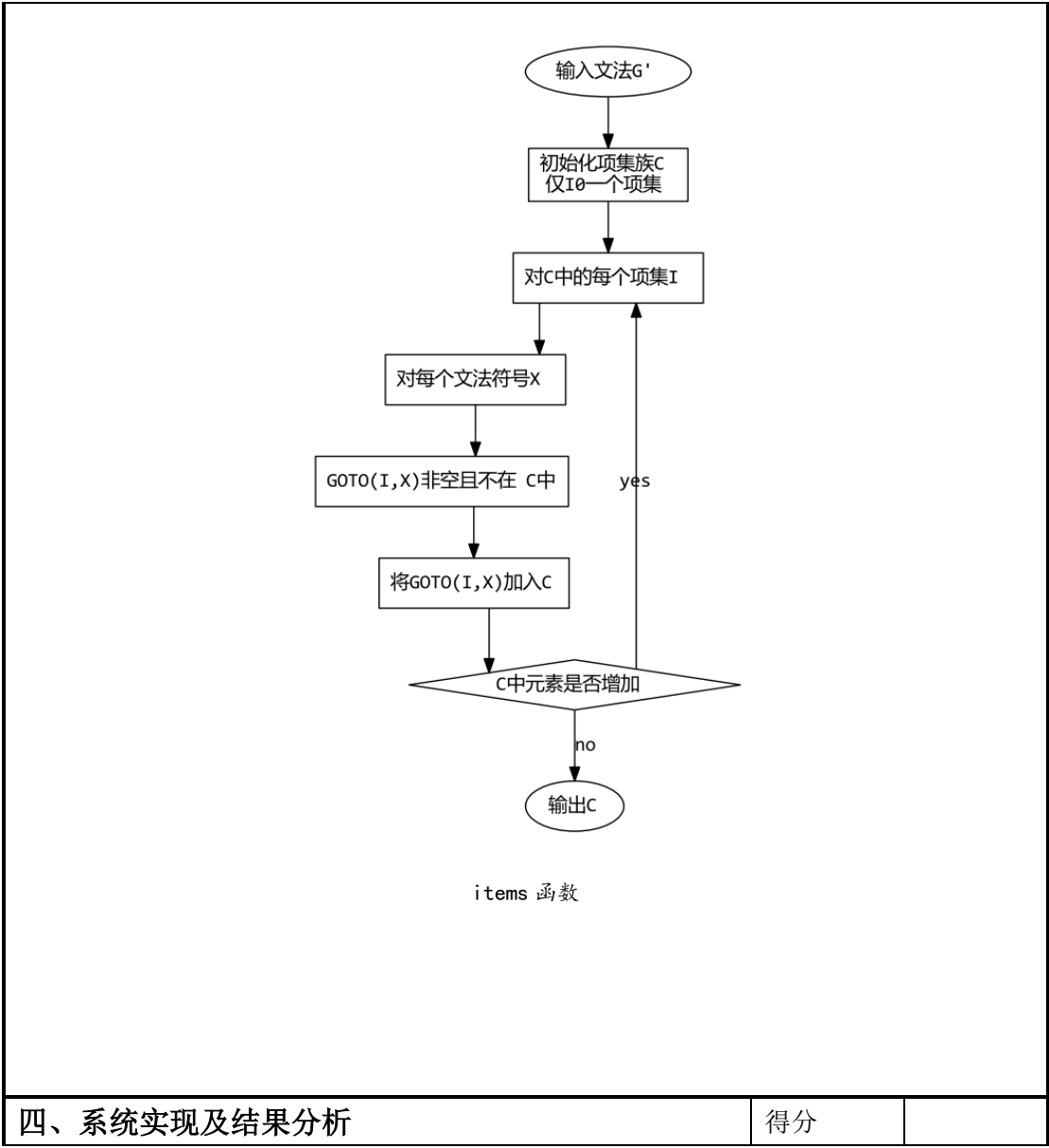
由于处理流程比较复杂，仅给出核心函数的流程图。



图：CLOSURE 函数



图：GOTO 函数



要求：对如下内容展开描述。

- (1) 系统实现过程中遇到的问题；
- (2) 输出该句法分析器的分析表；
- (3) 针对一测试程序输出其句法分析结果；
- (4) 输出针对此测试程序对应的语法错误报告；
- (5) 对实验结果进行分析。

注：其中的测试样例需先用已编写的词法分析程序进行处理。

(1) 系统实现中问题

①、处理流程极为复杂，项集数目非常之多，难以调试验证中间函数是否正确，故利用老师课件中小型文法来进行调试，成功之后再使用我们构建的文法和测试用例进行验证。

②、如何设计适当的数据结构来表示产生式、项目、项集、分析表等概念，比较困难。

③、词法分析中得到的结果 Token 序列，里面存储的全是种别码的形式，在我们开始语法分析之前，需要将 Token 序列进行解析。

比如 ASSIGN 是等号的种别码，那么我们在语法分析规约中需要的是“=”；再例如注释的种别码是 NOTE，在语法分析中，不需要注释的存在，所以就应该将其在 token 中删除。

④、错误处理中遇到的主要问题在错误处理、错误恢复，如果仅仅使用恐慌模式不断弹栈或读入，那么会导致在遇到下一个可归约的字符之前，可能会出现中间太多的字符被跳过，进而由于部分代码缺失，导致后面原本正确的代码段被覆盖或再次出错的情况。

因此，最终采用的是类似恐慌模式、和短语层次错误恢复 相结合的错误处理。为了提高程序容错性与效率，先对一些可能出现的常见错误进行了判断与恢复，例如：在 if 的后面应该紧跟着左括号“{”，但如果 token 中 if 后面直接就是一个 id 的话，说明缺少“{”，所以，在 token 中相应位置添加一个左括号，即可恢复，并且不会影响整个 token 序列的规约，与语法分析树的正确生成。

如果不满足常见的几种语法错误，就采用恐慌模式弹栈，寻找 GOTO 表，构造 follow 集判断是否可跟在后面等等步骤来处理错误。

(2) LR(1)分析表

LR(1)分析表

States	struct		&&	<=	bool	num	do	float	while	character	else	id
10	s1				s7		s2	s3				s4
11												s25
12							s18					s4
13												r. X -> float
14												
15												
16	s1				s7		s2	s3				s4
17												r. X -> bool
18												
19												
110	s1				s7		s2	s3				s4
111												s32
112												r. C -> ε
113					s27			s26				
114												r. X -> int
115												s31
116												r. X -> char
117						s35				s36		s37
118							s18					s4
119												
120												
121									s47			
122												s59
123						s35				s36		s37
124												
125												
126												r. X -> float
127												r. X -> bool
128												s86
129												r. X -> int
130												r. X -> char
131												
132												
133												r. T -> X C
134						s53						
135												
136												
137												
138						s75				s76		s77
139												
140												
141												
142												
143												
144						s61				s62		s63

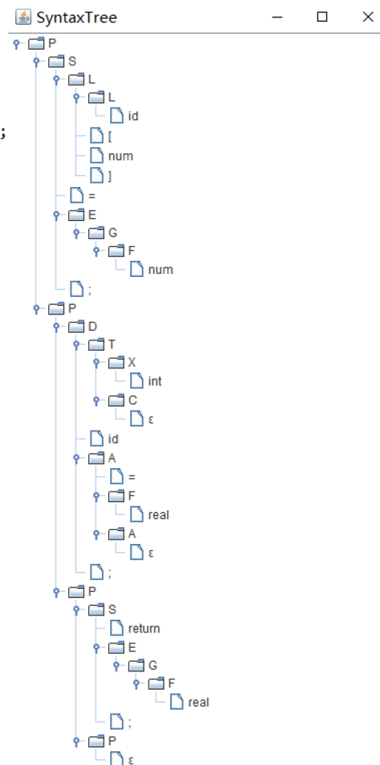
LR(1)分析表

States	struct		&&	<=	bool	num	do	float	while	character	else	id
1268						s35				s36		s37
1269												
1270												
1271											r. S -> retur...	
1272												
1273						s134				s135		s136
1274												
1275									r. S -> do S ...			
1276												
1277		s144										
1278												
1279		s144										
1280	r. D -> struc...				r. D -> struc...		r. D -> struc...	r. D -> struc...				r. D -> struc...
1281							s18					s4
1282												
1283												
1284											r. S -> L = E ;	
1285									r. S -> if (B ...			
1286	r. S -> call i...				r. S -> call i...		r. S -> call i...	r. S -> call i...				r. S -> call i...
1287											s295	
1288						s61				s62		s63
1289						s35				s36		s37
1290												
1291												
1292	r. D -> proc ...				r. D -> proc ...		r. D -> proc ...	r. D -> proc ...				r. D -> proc ...
1293		s144										
1294	s106				s7		s107	s3				s4
1295							s107					s4
1296							s227					s4
1297												
1298	r. S -> do S ...				r. S -> do S ...		r. S -> do S ...	r. S -> do S ...				r. S -> do S ...
1299												
1300											r. S -> call i...	
1301												
1302												
1303												
1304	r. S -> if (B ...				r. S -> if (B ...		r. S -> if (B ...	r. S -> if (B ...				r. S -> if (B ...
1305											s194	
1306						s35				s36		s37
1307											s309	
1308	r. D -> proc ...				r. D -> proc ...		r. D -> proc ...	r. D -> proc ...				r. D -> proc ...
1309							s227					s4
1310											r. S -> do S ...	
1311						s35				s36		s37
1312											r. S -> if (B ...	

(3) 测试用例及其语法分析树

①、首先给出一个小型程序（仅 3 条语句）及其语法树：

```
List<String> tokens = new ArrayList<>();
tokens.add("id");
tokens.add("[");
tokens.add("num");
tokens.add("]");
tokens.add("=");
tokens.add("num");
tokens.add(";");
tokens.add("int");
tokens.add("id");
tokens.add("=");
tokens.add("real");
tokens.add(";");
tokens.add("return");
tokens.add("real");
tokens.add(";");
tokens.add("$");
```



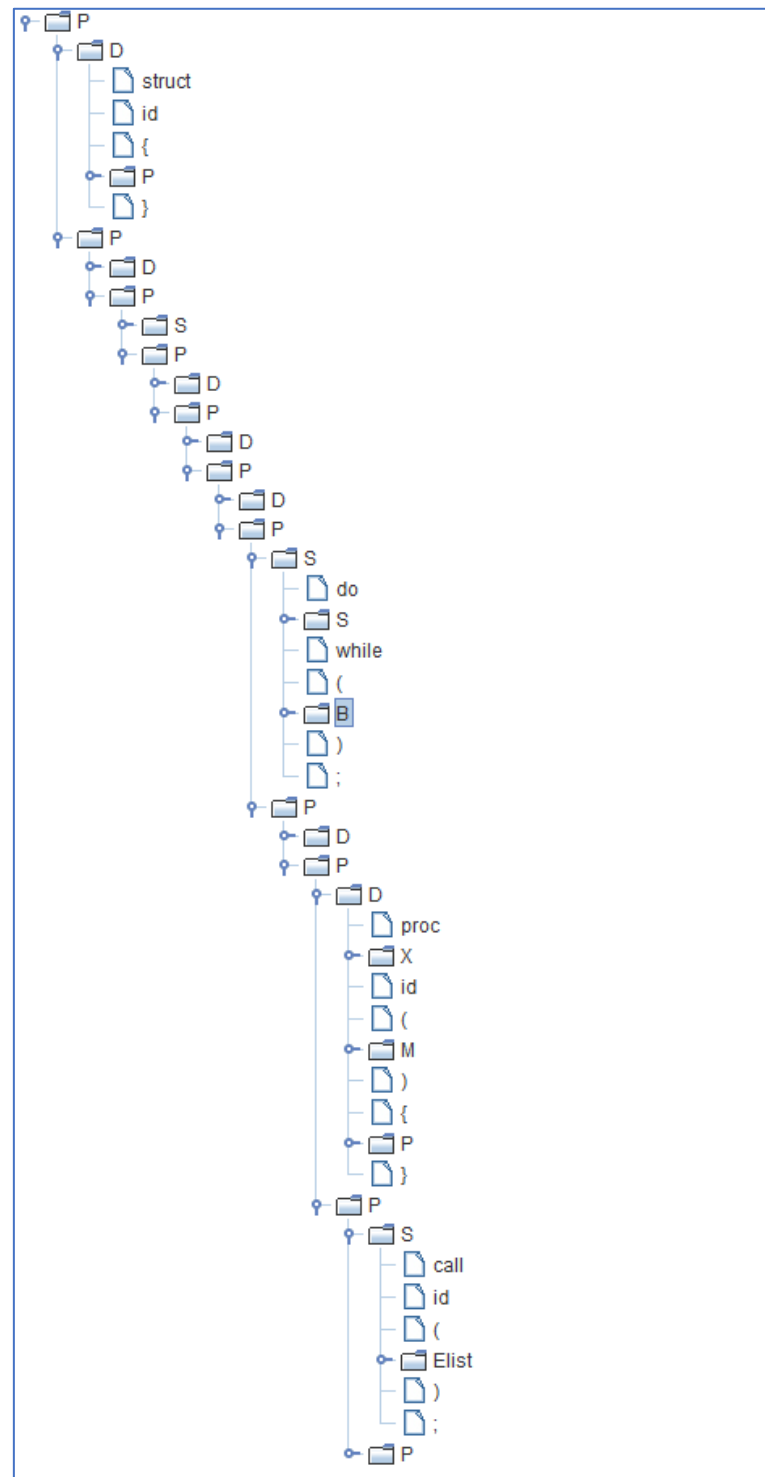
②、完整的测试用例：

```
1 struct student{
2     int id ;
3     char[10] name ;
4 }
5
6 int a = 10;
7 a = x + y;
8 float f = 1e2;
9 bool flag = 1 ;
10 int d = 0;
11
12 do
13     if (a == c) then
14         d = 1;
15     else
16         d = 2;
17 while (a < 20);
18
19 float f = 10.0;
20 /* 声明 */
21 proc int function(int x, int y){
22     y = x + 1;
23     return y;
24 }
25 /* 调用 */
26 call function(a, d);
```

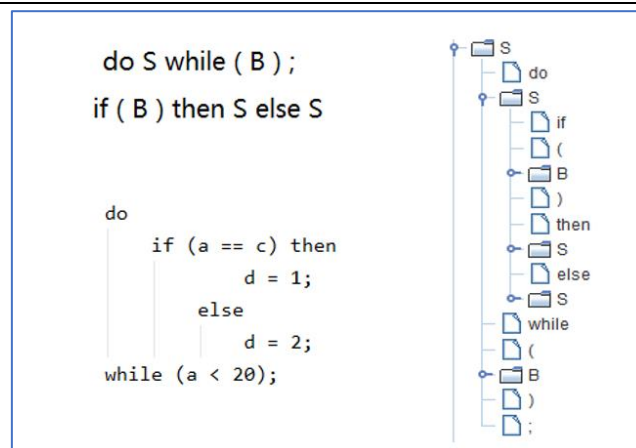
```
1 struct student
2     int id ;
3     char[10] name ;
4 }
5 int int a = 10 ;
6 a = x + y;
7 float f = 1e2;
8 bool flag = ;
9 int d = 0 ;
10
11 do
12     if (a == c) then
13         d = 1;
14     else
15         d = 2
16 while (a < 20) ;
17
18 float f = 10.0;
19 /* 声明 */
20 proc int function(int x, int y){
21     y = x + 1;
22     return y;
23 }
24 /* 调用 */
25 call function(a, d);
```

图：正确示例与错误示例

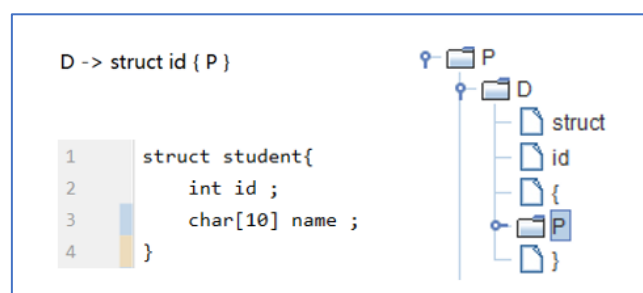
③、语法树：



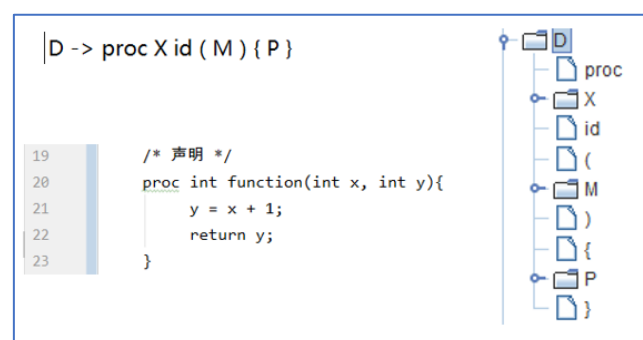
图：正确示例完整语法树（篇幅原因，略收起）



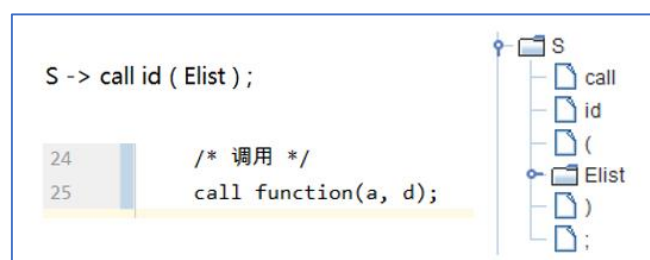
图：在循环中嵌套 if-else 的文法、用例、及语法树



图：结构体定义的文法、用例、及语法树



图：函数声明 文法、用例、及语法树



图：函数调用 文法、用例、及语法树

(4) 错误报告

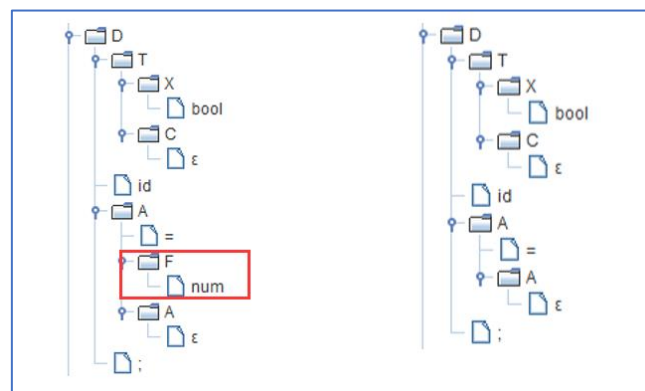
```
acc
Error at Line [1~2]:    int
Error at Line [5]:  'int'
Error at Line [8]:  ';'
Error at Line [12]: 'then'
Error at Line [15~16]: while
```

图：错误报告

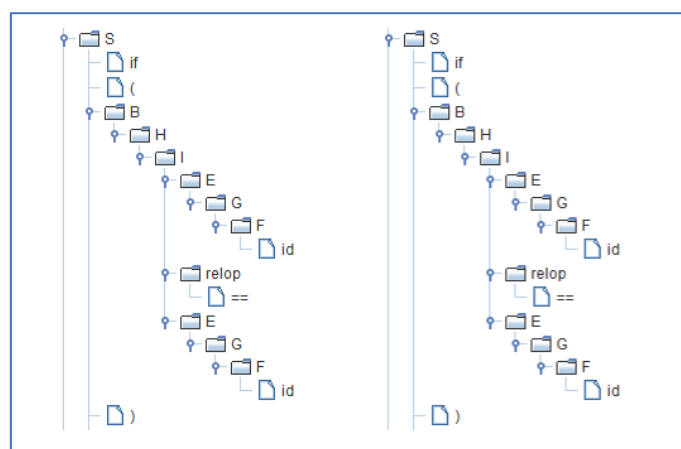
上图为错误报告，第一条对应的是 Struct 结构体缺少左括号的情况，错误提示信息表示在某一行读到哪一个字符时会出现错误。

第一条错误表示：在第一行结束，第二行开始之间，读到 int 会出现错误。

并且程序具备一定的自动纠错能力，并且不影响语法分析树的构建



图：bool flag =1; 和 bool flag = ; 的语法分析树



图：if(a==c) 和 if a==c) 的语法分析树,完全相同，自动纠错

(5) 结果分析

LR 的自底向上分析可以在最后规约出 P，打印 acc，证明分析成功。

词法分析获得的 Token 序列要先进行处理，确保语法分析正常进行。

指导教师评语：

日期：