

# 后盾人 人人做后盾

[www.houdunwang.com](http://www.houdunwang.com)

## 数学对象

后盾人 2011-2017

---

1.取绝对值     `Math.abs();`

2.取近似整数

- `Math.round()` 四舍五入
- `Math.floor()` 对数进行向下取舍
- `Math.ceil()` 对数进行向上取舍

3.取随机数

- `Math.random();`
- 取x到y之间的随机小数：`Math.random()*(y-x)+x;`
- 取随机整数：`Math.floor(Math.random()*(y+1-x)+x);`

# javascript     Math对象

---



## ■ 写一个班级随机点名程序

- 1、创建一个数组
- 2、随机数组下标
- 3、将随机出来的下标对应的数组元素输出出来



## 小练习