

后盾人 人人做后盾

www.houdunwang.com

对象

后盾人 2011-2017

一、名词解释:

1.基于对象

一切皆对象，以对象的概念来编程。

2.面向对象编程(oop Object oriented programming)

A.对象

就是人们要研究的任何事物，不仅能表示具体事物，还能表示抽象的规则，计划或事件。

属性的无序集合，每个属性可以存一个值(原始值，对象，函数)

B.对象的属性和行为

属性:用数据值来描述他的状态

方法:用来改变对象行为的方法

C.类

具有相同或相似的性质的对象的抽象就是类。对象的抽象，就是类，类的具体化(实例化) 就叫做对象

javascript对象

json方法、原生格式

```
var obj={};
```

创建(声明)对象

如果属性的值是函数，我们叫做他是对象的方法，否则叫做是属性。

A.声明的时候添加

```
var obj={属性名:属性值，属性名2:属性值2，属性名3:属性值3，.....};
```

B.声明以后再添加

添加属性和方法

访问属性:

引用值.属性

访问方法:

引用值.属性();

访问对象的属性和方法

delete 对象.属性

删除对象的属性
