

# 后盾人 人人做后盾

[www.houdunwang.com](http://www.houdunwang.com)

## 运算符

后盾人 2011-2017

---

运算符和操作数的组合就称为表达式。

- 算术运算符
- 关系运算符(比较运算符)
- 赋值运算符
- 逻辑运算符
- 三元运算符

# javascript运算符

---



- + - \* / % var++ ++var var-- --var

“+” 加号(字符串连接号)

用于数值的运算

用于字符串的连接

任何的数据类型和字符串相加都是等于相加以后的字符串

- “%” (取余)

一般不用于小数，因为结果不确定。

- var++

先运行，再自增，比较无私，先人后己

- ++var

先自增，再运行，比较自私，先己后人

## 算数运算符

■ < > <= >= == === != !==

■ 他们运算的结果都是布尔值。

■ == 比较两个数的值是否相等

■ === 不但比较值是否相等，还比较类型是否相等。

## 关系运算符(比较运算符)



- 都是数值的时候，他会正常比较
- 都是字符串的时候，他会先转换成ASCII码然后进行比较他们的第一个字母。
- 当一个字符串，另一个是数值的时候，把字符串尝试转换成数值类型，然后进行比较，如果不能转换成数值类型，返回假
- 如果一个数值和布尔值进行比较，会把布尔值转换为数值再进行比较，true为1，false为 0

## **关系运算符(比较运算符)注意**

---

■ = += -= \*= /= %=

■ +=

var num=1 ;num+=3;      num=num+3

## 赋值运算符

---



- 与 and &&    或 or ||    非not !

- &&

- 运算符两边只要有一个是假，那么他的运算结果就是假，只有两个都为真的时候，运算结果才是真的。

- ||

- 算符两边只要有一个是真的那么他就是真的，只有当两个都是假的时候，他才是假的。

- !

- 取反，假的变成真的，真的变成假的。

## 逻辑运算符

- 逻辑运算符可以对任何类型的数据进行运算但是在运算的时候，可以转换为对应的布尔值
- Undefined      false
- Null            false
- Boolean        就是本身的值
- Number        除了0以外都是真的
- String          除了空字符串以外都是真的
- 对象            真的

## 逻辑运算符注意

---



根据表达式的计算结果有条件的为变量赋值

格式:

var 变量= 条件?条件为真的值:条件为假的值

## 三元运算符

---