

后盾网 人人做后盾

www.houdunwang.com

JavaScript

后盾网 2011-2016

一、属性

1.length

设置或返回数组元素的数目。

javascript数组对象

1. 数组对象.push(数组元素.....)

向数组的末尾添加新的元素，返回值是新数组的长度。可以一次添加多个元素

2. 数组对象.unshift(数组元素.....)

向数组的开头加入新的元素，返回值是新数组的长度。可以一次添加多个元素

3. 数组对象.pop()

删除数组的最后一个元素，返回删除的元素

4. 数组对象.shift()

删除数组的第一个元素，返回删除的元素

JavaScript数组对象

5.万能的添加删除函数(用于插入、删除或替换数组的元素。)

数组元素.splice(起始位置,数量,添加的元素.....)

(1) 起始位置 从何处开始添加或删除，必须是数值类型(数组的下标)

(2) 数量 规定了删除的个数，如果是0，则不删除

(3) 需要添加的元素，可以当作替换的元素

JavaScript数组对象

数组的分割

数组.slice()

从截取指定的开始位置，到结束位置(不包括)的元素。

如果不指定结束位置，则从指定的开始位置，取到
结尾(数组的下标)

支持负数(-1开头)

javascript数组对象

- 自定义一个函数(删除数组的重复元素)

- ['a','b','c','a','a','a','d','e','c','f','d']

- 自定义一个函数(对数组中的元素排序)

- [10,75,44,32,30,7]

- 30选7彩票随机号码



小练习