

后盾人 人人做后盾

[www.houdunwang.com](http://www.houdunwang.com)

animation动画

后盾网 2011-2017

---

## animation:

- Animation只应用在页面上已存在的DOM元素上，而且他跟Flash和JavaScript以及jQuery制作出来的动画效果又不一样，因为我们使用CSS3的Animation制作动画我们可以省去复杂的js,jquery代码。

## @Keyframes

- keyframes即关键帧。一般和animation配合使用。用来安排运动过程。

# animation动画

---



- animation: name duration timing-function delay iteration-count direction

### **animation-name:**

- 定义一个动画的名称。

### **animation-duration:**

- 指定动画播放时长，单位为s(秒),默认值为 “0” 。

### **animation-timing-function:**

- 动画的播放方式。和transition中的transition-timing-function一样，具有以下六种变换方式：ease;ease-in;ease-in-out;linear;cubic-bezier。

### **animation-delay:**

- 指定延迟时间。单位为s(秒)，其默认值也是0。这个属性和transition-delay使用方法是一样的。

### **animation-iteration-count:**

- 指定元素播放动画的循环次数，其默认值为 “1” ；infinite为无限次数循环。

## **animation属性**

---

## animation-direction:

- 是否应该轮流反向播放动画
- 如果 animation-direction 值是 "alternate" , 则动画会在奇数次数 ( 1、3、5 等等 ) 正常播放 , 而在偶数次数 ( 2、4、6 等等 ) 向后播放。

## animation-play-state:

- 控制元素动画的播放状态。有两个值 , running和paused其中 running为默认值。他们的作用就类似于我们的音乐播放器一样 , 可以通过paused将正在播放的动画停下了 , 也可以通过running将暂停的动画重新播放。

# animation属性

---