

后盾网 人人做后盾

www.houdunwang.com

JavaScript

后盾网 2011-2016

一、什么是事件对象

用来记录一些事件发生时的相关的信息的对象

- 1.只有当事件发生的时候才产生，只能在处理函数内部访问
- 2.处理函数运行结束后自动销毁。

事件对象

二、如何获取事件对象

IE : window.event

FF: 对象.on事件=function (e){}

事件对象

1.关于鼠标事件

相对于浏览器位置的

clientX 当鼠标事件发生的时候，鼠标相对于浏览器左侧的距离

clientY 当鼠标事件发生的时候，鼠标相对于浏览器Y轴的位置

相对于事件源的位置

IE:

offsetX 当鼠标事件发生的时候，鼠标相对于事件源X轴的位置

offsetY

FF:

layerX 当鼠标事件发生的时候，鼠标相对于事件源X轴的位置

layerY

注意：使用layerX和layerY时需要给事件源元素添加定位属性

事件对象的属性

2.关于键盘事件

keyCode 获得键盘码

altKey 判断alt键是否被按下，按下是true 反之是false 布尔值，用在keydown事件里

ctrlKey

shiftKey

事件对象的属性

- 当页面元素触发事件的时候，该元素的容器以及整个页面都会按照特定顺序响应该元素的触发事件，事件传播的顺序叫做事件流程。
- 事件流的分类
 - 1.冒泡型事件(所有的浏览器都支持)
 - 由明确的事件源到最不确定的事件源依次向上触发。
 - 2.捕获型事件(IE不支持 w3c标准 火狐)
 - 不确定的事件源到明确的事件源依次向下触发。

事件流

- **阻止事件流(事件对象)**

IE: 事件对象.cancelBubble=true;

火狐: 事件对象.stopPropagation();

- **阻止浏览器默认行为**

IE : 事件对象.returnValue = false;

火狐 : 事件对象.preventDefault();

事件流
