## 后盾网人人做后盾

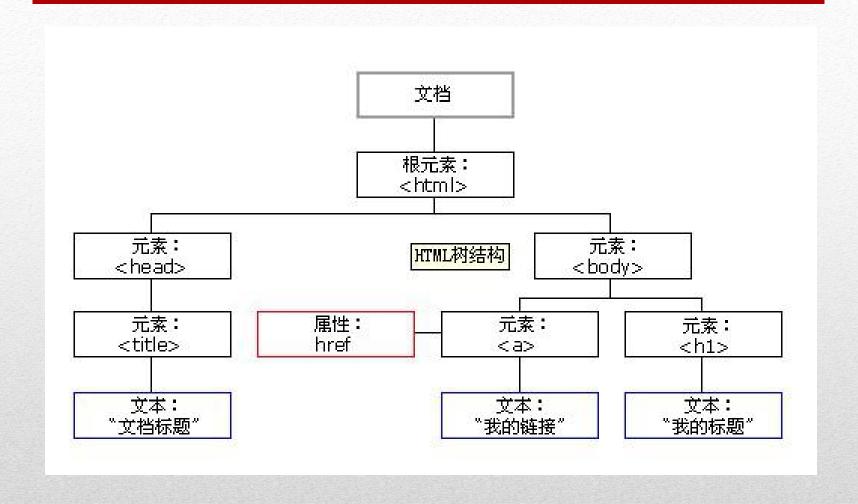
www. houdunwang. com

# JavaScript

后盾网 2011-2016

HTML 文档中的所有节点组成了一个文档树模型, HTML 文档中的每个元素、属性、文本等都代表着树中的一个节点。这些节点相互联系,相互影响,构成一个完整的页面,我们称之为模型。

#### DOM 模型(model)



## DOM 模型(model)

#### HTML 文档中的每个成分都是一个节点。

- ■整个文档是一个文档节点
- ■每个 HTML 标签是一个元素节点
- ■包含在 HTML 元素中的文本是文本节点
- 每一个 HTML 属性是一个属性节点
- ■注释属于注释节点

### 节点

通过节点的属性,能够获取到每个节点之间的关系,并且可以通过这种关系,准确快速的获取到相应节点的对象。

#### 获得节点关系的属性

对象.parentNode 获得父节点的引用

对象.childNodes 获得子节点的集合

对象.firstChild 获得第一个子节点的引用

对象.lastChild 获得最后一个子节点的引用

对象.nextSibling 获得下一个兄弟节点的引用

对象.previousSibling 获得上一个兄弟节点的引用

## 节点的属性

我们之前对页面元素的操作,都是在操作现有的元素,那么我们如何动态的创建、删除、更改、复制元素,给元素添加属性、样式呢?就就需要用到我们节点的方法。

- 一、创建元素节点
- 1>创建空元素节点 document.createElement("元素标签名");
- 2>创建属性节点 对象.setAttribute(属性名,属性值)
- 3>创建文本节点 对象.innerHTML="";

二、追加到页面当中

父对象.appendChild(追加的对象)

在指定元素节点的最后一个子节点之后添加节点

父对象.insertBefore(要插入的对象,之前的对象)插入 到某个对象之前

- ■三、删除节点
- 父对象.removeChild(删除的对象)
- ■如果确定要删除节点,最好也清空内存对象=null;

#### 三、修改(替换)节点

父对象.replaceChild(新节点,被修改的节点);

#### 四、复制节点

待复制的节点.cloneNode()方法创建指定节点的副本。

该方法有一个参数(true 或 false)。如果设置为 true,所有的子节点也会克隆,否则只会克隆本节点。

1.通过节点的属性和方法,通过点击一个按钮,动态的创建一个登录框。

2.通过节点的属性和方法,动态的添加表单的上传控件。

### 小练习