

后盾人 人人做后盾

www.houdunwang.com

数组

后盾人 2011-2017

数组是一个可以存储 一组或是一系列相关数据的容器。

■ 为什么要使用数组。

- 解决大量相关数据的存储和使用的问题。
- 便于程序的开发和维护。

javascript数组

隐形声明的方式

变量=[];

赋值

直接赋值 var a=[1,2,3,4];

声明以后赋值 :var a=[];a[0]=1;a[1]=2;

通过构造函数来声明

new Array();

赋值

直接赋值 var a=new Array(元素1,元素2,元素3..)

声明以后再赋值

声明(创建)数组

for 循环

遍历数组的方式

- 通过数组的(中括号)下标访问。
- 数组下标从0开始，他的最大值，是length属性减一
- 数组的length属性
 - 表示数组的长度

访问(操作)数组

A.一维数组

B.二维数组

声明二维数组:

```
// var arr=[[1,2,3],[4,5,6]];
```

```
// alert(arr[1][1])
```

数组的维度

1.自己写一个函数，用来取得一个数组中的最大的值

```
arr = [1,56,23,6,43,87,3,5,55];
```

2.自己写一个函数,用来取得二维数组中长度最大的子数组的序号。

小练习
