

后盾人 人人做后盾

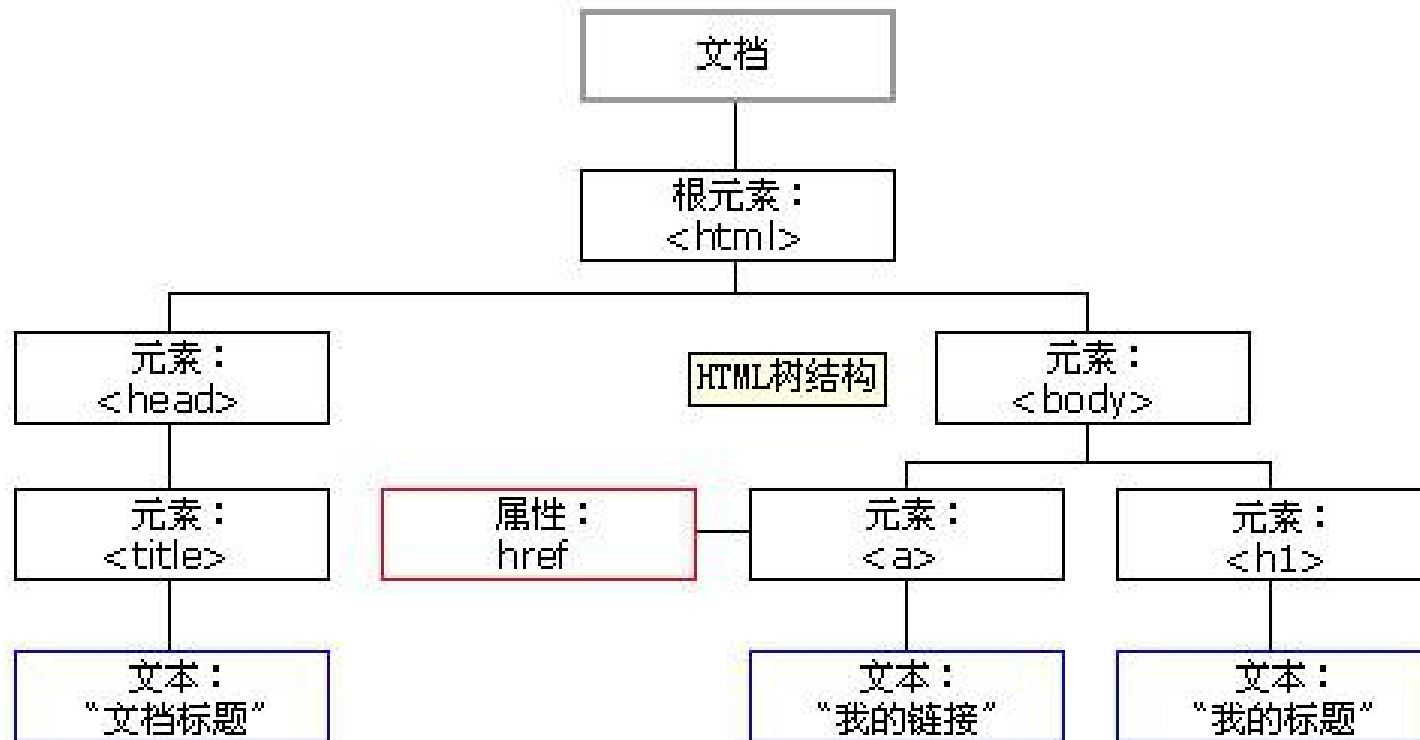
www.houdunwang.com

节点属性

后盾人 2011-2017

HTML 文档中的所有节点组成了一个文档树模型，HTML 文档中的每个元素、属性、文本等都代表着树中的一个节点。这些节点相互联系，相互影响，构成一个完整的页面，我们称之为模型。

DOM 模型(model)



DOM 模型(model)

HTML 文档中的每个成分都是一个节点。

- 整个文档是一个文档节点
- 每个 HTML 标签是一个元素节点
- 包含在 HTML 元素中的文本是文本节点
- 每一个 HTML 属性是一个属性节点
- 注释属于注释节点

节点

通过节点的属性，能够获取到每个节点之间的关系，并且可以通过这种关系，准确快速的获取到相应节点的对象。

获得节点关系的属性

对象.parentNode	获得父节点的引用
对象.childNodes	获得子节点的集合
对象.firstChild	获得第一个子节点的引用
对象.lastChild	获得最后一个子节点的引用
对象.nextSibling	获得下一个兄弟节点的引用
对象.previousSibling	获得上一个兄弟节点的引用

节点的属性

我们之前对页面元素的操作，都是在操作现有的元素，那么我们如何动态的创建、删除、更改、复制元素，给元素添加属性、样式呢？就需要用到我们节点的方法。

节点的方法

一、创建元素节点

1> 创建空元素节点

```
document.createElement("元素标签名");
```

2> 创建属性节点

```
对象.setAttribute(属性名,属性值)
```

3> 创建文本节点

```
对象.innerHTML="";
```

节点的方法

二、追加到页面当中

父对象.appendChild(追加的对象)

在指定元素节点的最后一个子节点之后添加节点

父对象.insertBefore(要插入的对象,之前的对象) 插入到某个对象之前

节点的方法

- 三、删除节点
- 父对象.removeChild(删除的对象)
- 如果确定要删除节点，最好也清空内存 对象=null;

节点的方法

三、修改(替换)节点

父对象.replaceChild(新节点,被修改的节点);

四、复制节点

待复制的节点.cloneNode() 方法创建指定节点的副本。

该方法有一个参数 (true 或 false)。如果设置为 true,所有的子节点也会克隆, 否则只会克隆本节点。

节点的方法

1.通过节点的属性和方法，通过点击一个按钮，动态的创建一个登录框。

2.通过节点的属性和方法,动态的添加表单的上传控件。

小练习
