# 《2018年度总结》

　　自2018年7月任职以来，我在前端技术部领导与同事的正确引导和精心指导下，不断加强了自身技术，努力提高理论和技术水平。下面就是我入职期间的工作总结：

## 一、工作回顾

### 1.1工作概览

8月：

初入职学习Laya，参加到魔法祭项目开始做一些简单的工作（页面制作，数据写入），同时也写了泡泡游戏的官方网站。

9月：

Laya初出茅庐，进入天命风流组开始新游戏的初次游戏开发，《泡泡大冲浪》从游戏制作从页面到核心玩法的制作，.新增换装界面与游戏核心玩法的添加。

10月：

laya2.0的学习以及参与6款小游戏基于laya2.0改造，制作《泡泡大冲浪》基于微信的好友排行榜

11月：

参与到小游戏改版，“输赢随机性”改造，转盘及结算页面输赢豆子与积分的调整，添加与制作积分商城模块。

12月：

老游戏更多游戏+积分商城+转盘+结算页面呼吸改造完成并且测试，通用SDKS图标组件制作；规则组件制作，全部组件优化与修改；积分商城组件与页面的制作sdk通用页面的完善，将通用功能组件化，并且修改bug，“qq轻游戏、一起玩”适配改造，拆散情侣改版改造，接入数据统计与广告。

### 1.2 工作总结

　　在实习期间，我努力做到：在思想上跟上泡泡的发展步骤；在行动上规范自己作为技术人员的行为；在工作上不断增强代码的简洁性，复用性。同时在泡泡发展战略理论和业务技能的学习中摆正工作与学习的关系，首先保障工作的时效性，在此基础上，尽量利用课余时间，始终坚持学习，注重学习效果。用心参加公司业务学习，力求学深、学透、弄懂、弄通，并且做到了理论学习联系实际工作这一点。另外，我还十分重视与单位其他优秀技术人员的思想交流，经常向一些工作经验丰富同事学习，在学习的过程中，及时解决自己的思想问题和实际工作中所遇到的问题。

## 二、存在问题

### 2.1个人方面

在工作过程中，用到很多我所不知道或很多我知道但不太熟悉的领域，在这个领域内，我需要不断的学习。学习的知识不够广泛。对专业知识技能方面还需要努力的加强，这方面也是目前最欠缺的，希望领导能给予指导与培养，一个项目中，涉及的技术往往有很多种，知识多了，就会灵活变通，所以我会加强这方面的学习。

2.2工作方面

在面对产品的需求时，有时遇到些技术门槛问题，又因过程中需求不明，每次交流的过程中都在变更需求，从而导致效率比较低的问题。

## 三、工作目标

1.要提高工作的主动性，做事干脆果断，不拖泥带水。

2.工作要注重实效，注重结果，一切工作围绕着目标完成。

3要提高大局观，是否能让其他人的工作更顺畅作为衡量工作的标尺。

4.精细化工作方式的思考和实践。

5.精心请教比我做的优秀的其他同事，向他们学习经验技术。其实作为一位新员工，所有的地方都是需要学习的，向每个员工学习他们身上的优秀工作习惯，丰富的专业技能，配合实际工作不断进步，不论什么环境下，我都相信这两点：一是三人行必有我师，二是天道酬勤。

　　 张晓旭

2019.1.2