# x86 和 x64 的栈框架分析

----1170300825 李大鑫

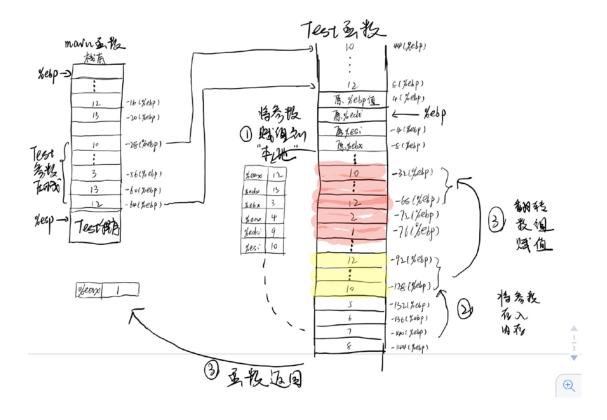
注: 最主要的还是那两个手绘的图 \_(:3 ] ∠)\_

## 程序代码

这里尝试使用 char 来接收一个 byte 内的数字值。

```
void test(char a,char b,char c,char d,char e,char f,char g,char h,char i,char j)
{
   int list[10];
   int ax = 1;
   int bx = 2;
   list[0] = a;
   list[1] = b;
   list[2] = c;
   list[3] = d;
   list[4] = e;
   list[5] = f;
   list[6] = g;
   list[7] = h;
   list[8] = i;
   list[9] = j;
}
int main()
{
   int a = 12;
   int b = 13;
   test(a,b,3,4,5,6,7,8,9,10);
   return 0;
}
```

### X86 的栈框架分析



### Main 函数

#### Test 函数

```
movzbl -144(%ebp), %eax
<u>movb</u> %al, -116(%<u>ebp</u>)
<u>movl</u> %<u>edi</u>, %<u>eax</u>
                 %al, -120(%ebp)
%esi, %eax
%al, -124(%ebp)
%ecx, %eax
                 %gs:20, %eax
%eax, -28(%ebp)
%eax, %eax
                $1, -76(%<u>ebp</u>)
$2, -72(%<u>ebp</u>)
movsbl> -92(%ebp), %eax
movl> %eax, -68(%ebp)
movsbl> -96(%ebp), %eax
movsbl -100(%ebp), %eax
movsbl> -104(%ebp), %eax
movl> %eax, -56(%ebp)
movsbl> -112(%ebp), %eax
movl> %eax, -48(%ebp)
movsbl> -116(%ebp), %eax
movsbl> -120(%ebp), %eax
movl> %eax, -40(%ebp)
movsbl> -124(%ebp), %eax
movl> %eax, -36(%ebp)
                 $1, %<u>eax</u>
-28(%<u>ebp</u>), %<u>edx</u>
```

### 参数如何传递

由上图可以看出, 32 位程序在调用函数 test 的过程中的参数传递的方法是: 按照参数 列表从右到左的顺序将参数依次压入栈中, 因此栈中保存的数字从栈顶到栈底 (从低地址到高地址) 分别是 1.2.3. ...10。

#### 局部变量如何实现

分析在函数内部, 栈的操作:

1) <mark>将十个参数保存到寄存器和本程序栈中</mark>。取参数的顺序是从按照参数列表从左 到右的顺序。保存情况图示:

%eax	%edx	%ebx	%ecx	-132	-136	-140	-144	%edi	%esi
				(%ebp)	(%ebp)	(%ebp)	(%ebp)		
а	b	С	j	d	е	f	g	Н	i

可以看出保存参数的策略是: 先用寄存器, 如果寄存器 eax, edx, ebx, ecx, 不能完全保存,则保存到栈中。

```
movl 8( ebp) eax
movl 12( ebp) edx
movl 16( ebp) ebx
movl 26( ebp) ecx
movl ecx 132( ebp)
movl 24( ebp) esi
movl 28( ebp), edi
movl 28( ebp), edi
movl 32( ebp) ecx
movl ecx, 144( ebp)
movl 36( ebp) edi
movl 46( ebp) esi
movl 46( ebp), esi
movl 46( ebp), essi
```

```
noxb %al, -92(%ebp)
noxl %edx, %eax
noxb %al, -96(%ebp)
noxl %ebx, %eax
noxb %al, -196(%ebp)
noxxbl -132(%ebp), %eax
noxb %al, -194(%ebp)
noxxbl +136(%ebp), %eax
```

```
    movzbl
    -140(%ebp)
    %eax

    movb
    %a1
    -112(%ebp)

    movzbl
    -144(%ebp)
    %eax

    movb
    %a1
    -116(%ebp)

    movl
    %edi
    %eax

    movb
    %a1
    -120(%ebp)

    movb
    %a1
    -124(%ebp)

    movb
    %a1
    -124(%ebp)

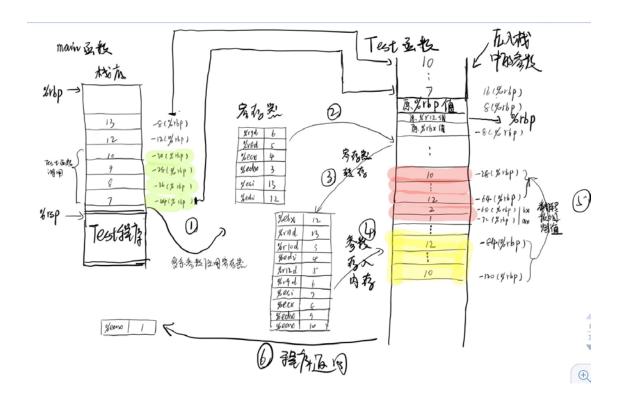
    movl
    %ecx
    %eax

    movb
    %a1
    -128(%ebp)
```

3) 然后进行赋值,将 ax 和 bx 保存到-76(%ebp)和-72(%ebp),数组在栈中是一段连续的空间,-68 (%ebp)~-32 (%ebp)。低地址在前高地址在后,按照顺序将存储在栈中-92(%ebp)~-128(%ebp)的数据 mov 到数组空间-68 (%ebp)~-32 (%ebp)。

```
movsbl, -92(%ebp), %eax
movl) %eax, -68(%ebp)
movsbl, -96(%ebp), %eax
movl) %eax, -64(%ebp)
movsbl, -160(%ebp), %eax
movl) %eax, -60(%ebp)
movsbl, -164(%ebp), %eax
movl) %eax, -56(%ebp)
movsbl, -168(%ebp), %eax
movl) %eax, -52(%ebp)
movsbl, -112(%ebp), %eax
movl) %eax, -48(%ebp)
movsbl, -116(%ebp), %eax
movl) %eax, -44(%ebp)
movsbl, -120(%ebp), %eax
movl) %eax, -44(%ebp)
movsbl, -124(%ebp), %eax
movl) %eax, -40(%ebp)
movsbl, -124(%ebp), %eax
movl) %eax, -36(%ebp)
movsbl, -128(%ebp), %eax
movl) %eax, -36(%ebp)
```

### X64 的栈框架分析



### Test 函数

#### Main 函数

#### 参数如何传递

64位程序: 首先尝试将参数按照自左到右的顺序依次传入%edi,%esi,%edx,%ecx,%r8d.%r9d,如果6个寄存器装不下,就将多余的参数按照从右到左的顺序依次压入栈中。

#### 局部变量如何实现

分析在函数内部, 栈的操作:

1) 将十个参数保存到寄存器和本程序栈中。取参数的顺序是从按照参数列表从左

#### 到右的顺序。保存情况图示:

%ebx	%r11d	%r10d	%edi	%r12d	%9d	%esi	%ecx	%edx	%eax
a(12)	b(13)	c(3)	d(4)	e(5)	f(6)	g(7)	h(8)	i(9)	j(10)

可以看出保存参数的策略是: 先用寄存器, 如果寄存器 eax, edx, ebx, ecx, 不能完全保存, 则保存到栈中。

```
movl *edi, *ebx
movl *esi, *rlld
movl *edx, *rl0d
movl *ecx, *edi
movl *r8d, *rl2d
movl 16(*rbp), *esi
movl 24(*rbp), *ecx
movl 32(*rbp), *edx
movl 40(*rbp), *eax
```

```
movb %c8b, -84(%cbp)
movl %c1id, %c8d
movb %c8b, -88(%cbp)
movl %c10d, %c8d
movb %c8b, -92(%cbp)
movb %dil, -96(%cbp)
movl %c12d, %edi
movb %dil, -160(%cbp)
movl %c9d, %edi
movb %dil, -104(%cbp)
movb %dil, -108(%cbp)
movb %cl, -112(%cbp)
movb %dl, -116(%cbp)
movb %dl, -116(%cbp)
movb %dl, -120(%cbp)
```

3) 然后进行赋值,将 ax 和 bx 保存到-72(%rbp)和-68(%rbp),数组在栈中是一段连续的空间,-64(%rbp)~-28(%rbp)。低地址在前高地址在后,按照顺序将存储在栈中-84(%rbp)~-120(%rbp)的数据 mov 到数组空间-64(%rbp)~-28(%rbp)。

```
movl $1, -72(%rbp)
movl $2, -68(%rbp)
movsbl -84(%rbp), %eax
movl %eax, -64(%rbp)
movsbl -88(%rbp), %eax
movl %eax, -60(%rbp)
movsbl -92(%rbp), %eax
movl %eax, -56(%rbp)
movsbl -96(%rbp), %eax
movl %eax, -52(%rbp)
movsbl -100(%rbp), %eax
movl %eax, -44(%rbp)
movsbl -104(%rbp), %eax
movl %eax, -44(%rbp)
movsbl -108(%rbp), %eax
movl %eax, -44(%rbp)
movsbl -112(%rbp), %eax
movl %eax, -36(%rbp)
movsbl -116(%rbp), %eax
movl %eax, -36(%rbp)
movsbl -116(%rbp), %eax
movl %eax, -32(%rbp)
movsbl -120(%rbp), %eax
movl %eax, -32(%rbp)
movsbl -120(%rbp), %eax
```