

Universidad de San Carlos de Guatemala
Centro Universitario de Occidente División de Ciencias de la Ingeniería
Compiladores 2
Ing. Jose Granados Guevara
Sección: A

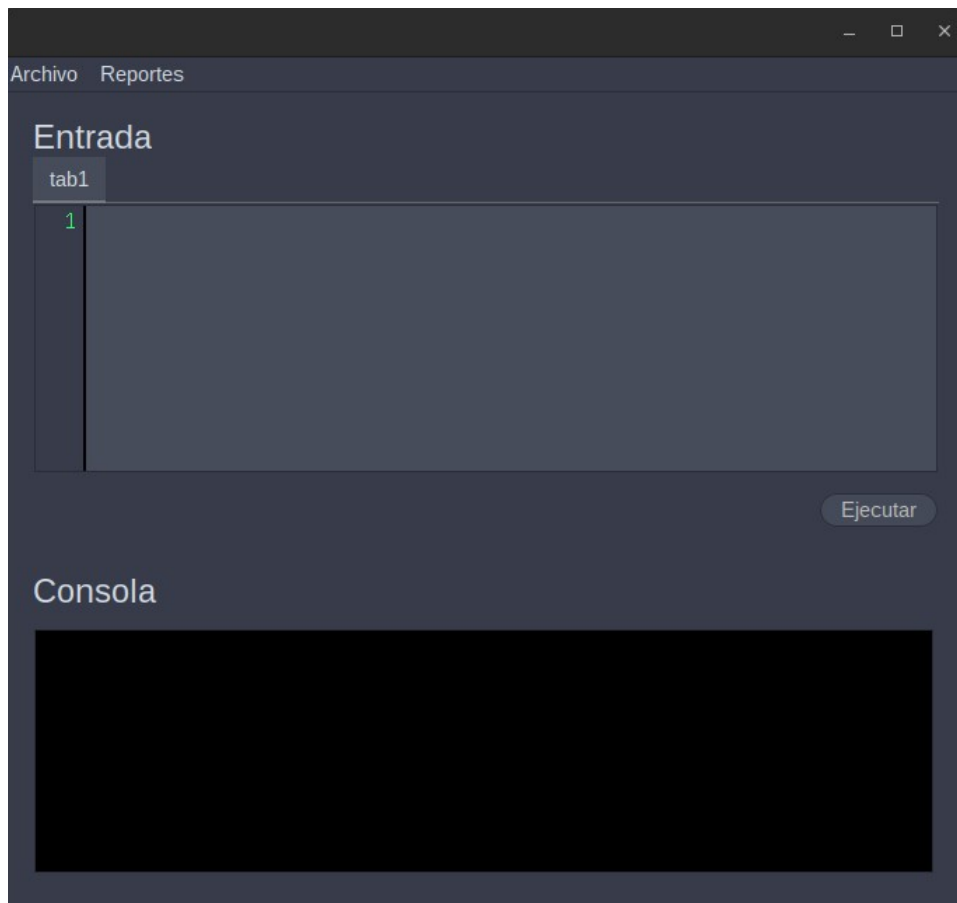


Manual de Usuario

Carlos Raúl Alberto López Peláez 202031871

Quetzaltenango, 10 de Septiembre del 2024

Inicio del programa



Interfaz Principal

La interfaz presenta una apariencia minimista con un fondo oscuro y elementos claros. Se compone de dos secciones principales:

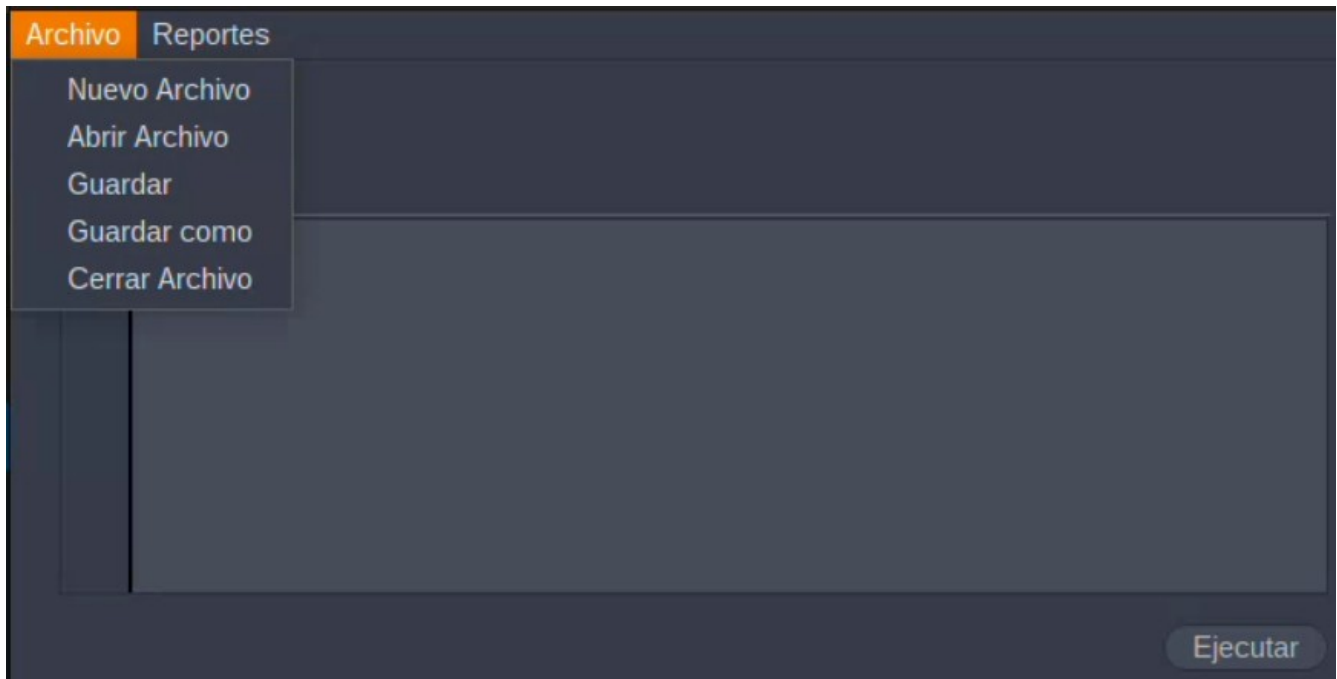
1. Sección de Entrada:

- Título: "Entrada"
- Campos:
 - Un campo de texto etiquetado como "tab1" para el ingreso de datos del usuario.
 - Contador de líneas de número.
 - Botón: "Ejecutar" inicia el proceso de análisis del código.

2. Sección de Consola:

- Título: "Consola"
- Área: Espacio donde se muestran los resultados del análisis del programa.

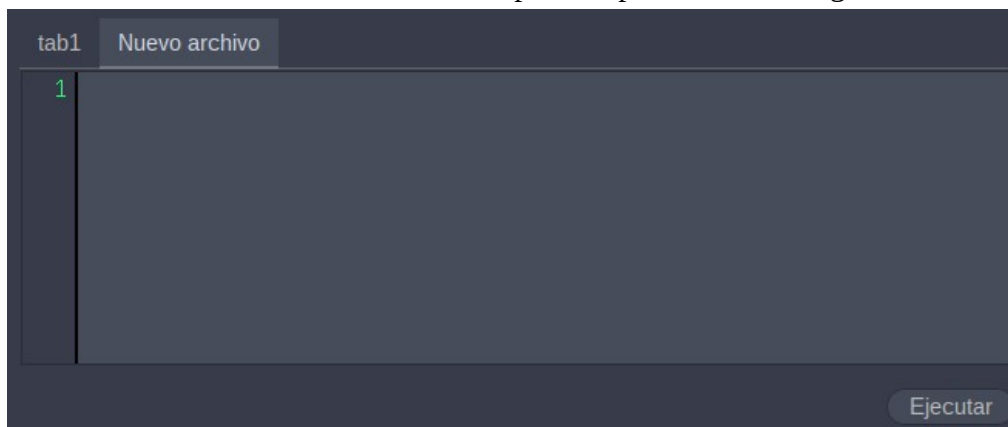
Menú Archivo



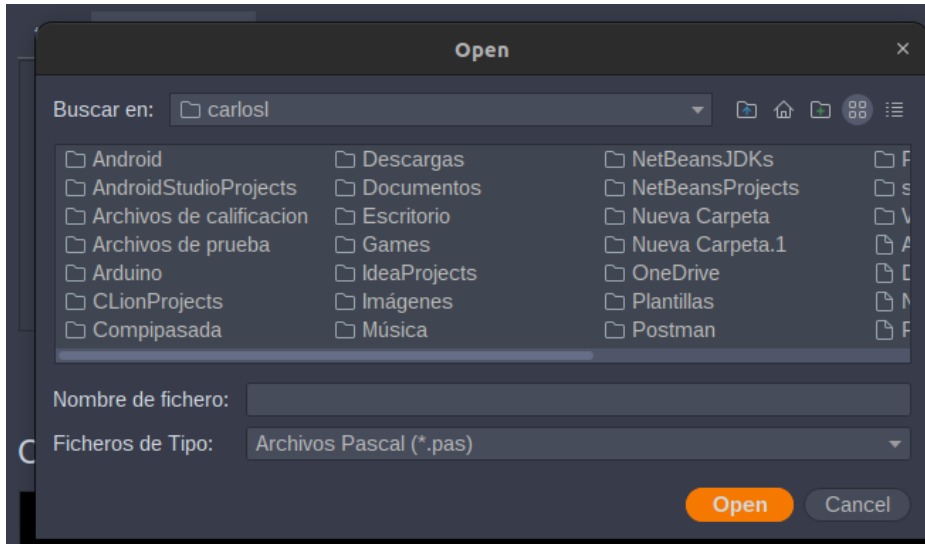
Botón Archivo

Al precionar el boton se despliega un submenu donde se puede presionar cualquiera de los siguiente casos:

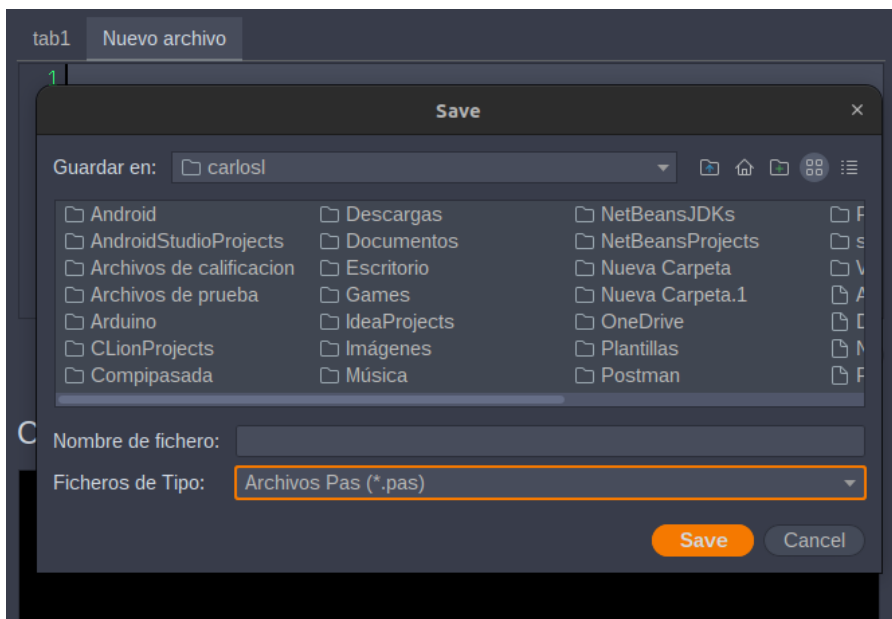
- Nuevo Archivo: Genera una nueva pestaña para escribir codigo.



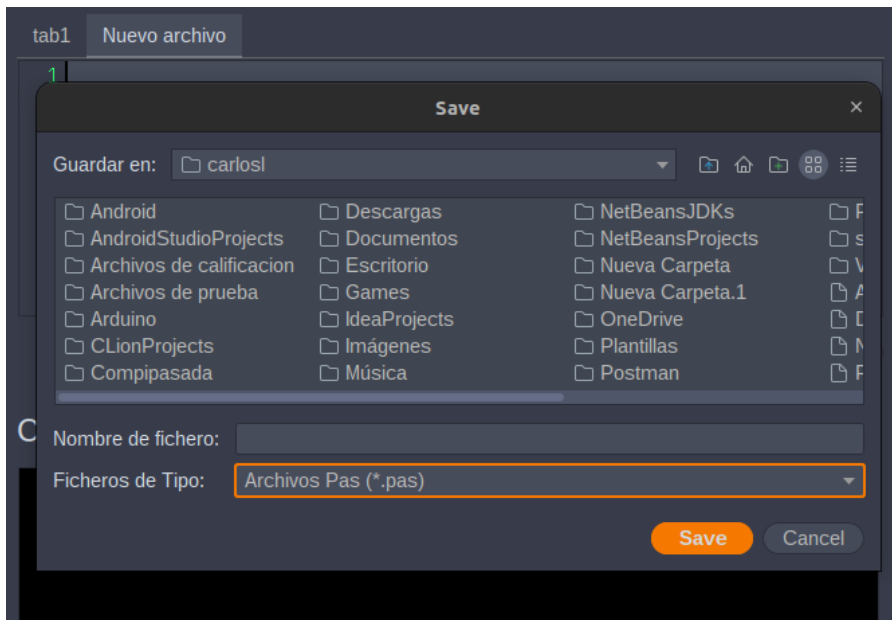
- Abrir Archivo: Abre un espacio para buscar los archivos .pas en el proyecto.



- Guardar: Guarda un nuevo archivo o guarda los cambios que se hayan en hecho en un archivo abierto.



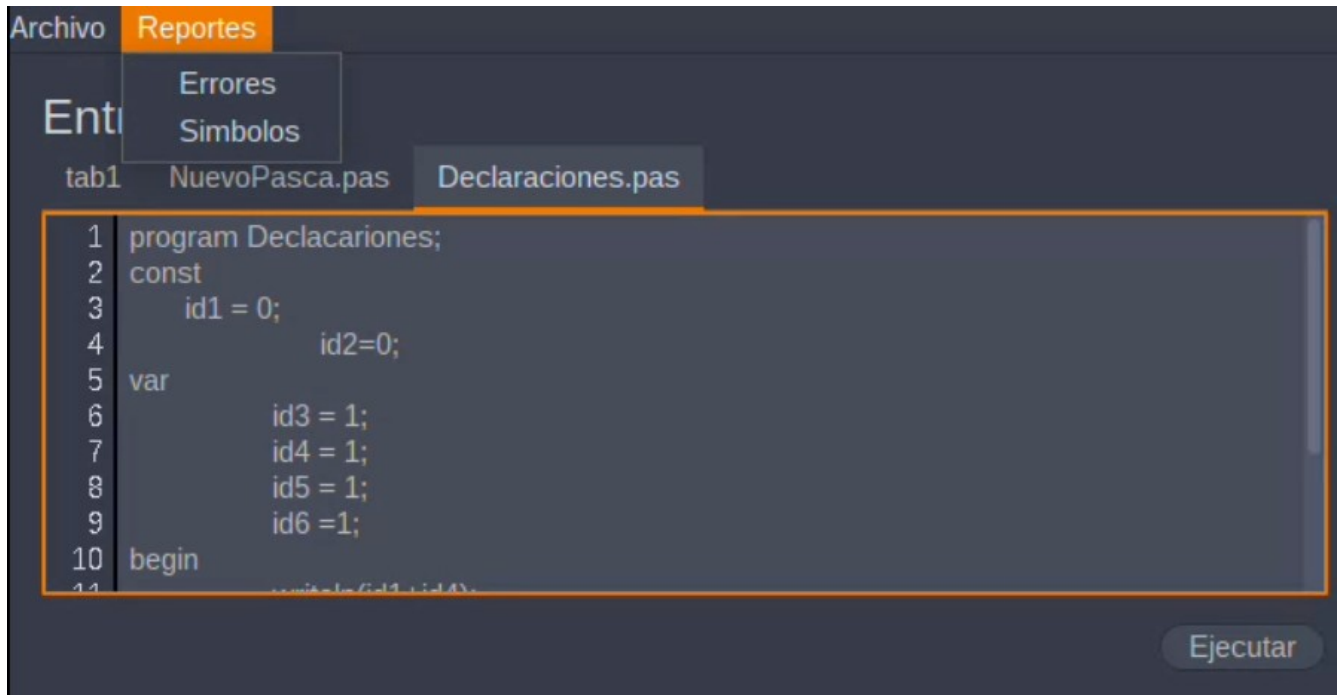
- Guardar Como: Guarda un nuevo archivo con la extension que se desee.



- Cerrar Archivo: Cierra la pestaña en la que este abierta o no un archivo.



Menu reportes



Menu Reporters

La interfaz presenta una apariencia minimista con un fondo oscuro y elementos claros. Se compone de dos secciones principales:

1. Sección de Errores:

Al seleccionar errores se genera una tabla de los errores que muestra los errores que genere dicho código.

Inicio Reportes					
No	Tipo	Descripción	Linea	Columna	
1	SEMANTICA	Variable no existente	16	8	
2	SEMANTICA	Variable no existente	17	8	
3	SEMANTICA	Variable no existente	18	8	

2. Sección de Simbolos:

Al seleccionar simbolo se genera una tabla de simbolos que muestra los las declaraciones, funciones, procedures, arrays y sus datos de id, tipo, tipoprimitivo, entorno, valor , linea, columna.



The screenshot shows a window with a title bar containing standard minimize, maximize, and close buttons. The window's title is "Inicio Reportes". Inside the window is a table with 8 columns and 6 rows of data. The columns are labeled "No", "Id", "Tipo", "Tipo", "Entorno", "Valor", "Linea", and "Columna". The data rows are as follows:

No	Id	Tipo	Tipo	Entorno	Valor	Linea	Columna
1	id2	const	ENTERO	GLOBAL	0	4	7
2	id1	const	ENTERO	GLOBAL	0	3	7
3	id4	var	ENTERO	GLOBAL	1	7	1
4	id3	var	ENTERO	GLOBAL	1	6	1
5	id6	var	ENTERO	GLOBAL	1	9	1
6	id5	var	ENTERO	GLOBAL	1	8	3