Universidad de San Carlos de Guatemala Centro Universitario de Occidente División de Ciencias de la Ingeniería Introducción a la Programación y Computación 2 José Moisés Granados Guevara Sección: A



De Usuario

Carlos Raúl Alberto López Peláez

202031871

Quetzaltenango, Marzo del 2023

Inicio de Sesión

En este apartado el usuario puede acceder a la aplicación web, usando su usuario y contraseña.



Espacio de email

En este espacio se ingresa el usuario o email.

Espacio de password

En este espacio se ingresa la contraseña

Botón Login

Al presionar este botón será redirigido al inicio de la aplicación.

Además de esto encontramos un poco de información, en este caso el nombre tienda, el titulo de iniciar sesión, además de una parte un poco difuminada que dice "Por favor ingresa tu usuario y tu contraseña".

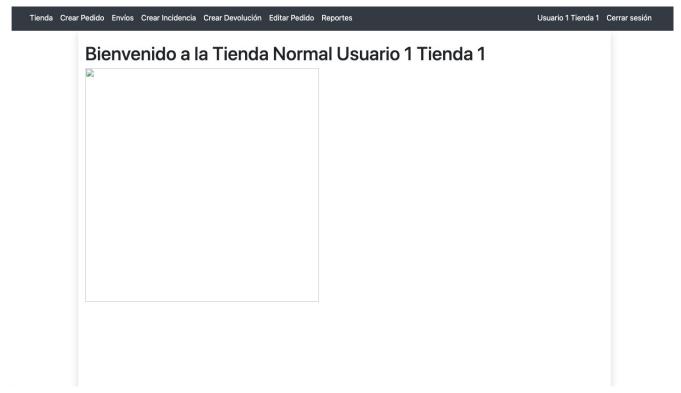
Cerrar Sesión



Botón Cerrar Sesión

Puede tocar el apartado de cerrar sesión y volverá a la página de inicio de sesión, los datos de usuario serán cerrados junto a la sesión

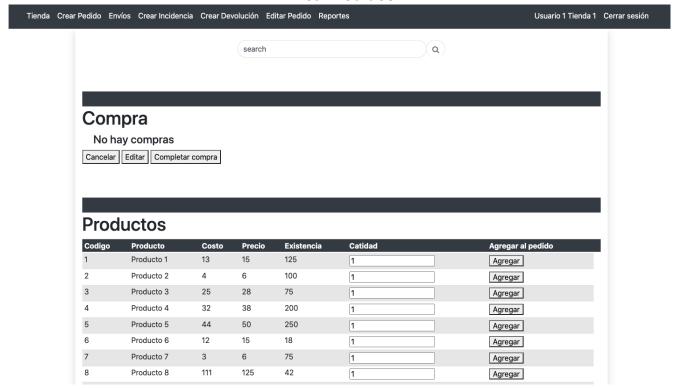
Página de Inicio



Aquí se encuentra todas las funciones a las que podrá acceder dependiendo de su inicio de sesión, depende si su usuario es administrador, supervisor, de bodega o usuario de tienda.

En este caso es del usuario de tienda el cuenta con lo siguiente:

Crear Pedidos

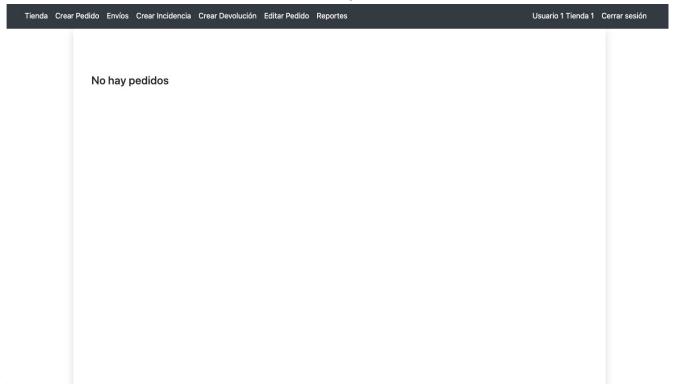


Aquí el usuario tienda puede hacer el pedido eligiendo la cantidad de productos que necesita, al agregar todos sus productos el usuario puede finalizar la compra presionando el botón completar compra.

Botón Completar compra

Guarda a compra y la redirige al usuario de bodega o supervisor dependiendo el usuario de tienda .

Estado de pedidos



Aquí se muestran todos los pedidos que haya hecho y muestra el estado en el que están.