

蔡厚红

- 

出生日期：2002. 10. 17
- 

性别：男
- 

专业：软件工程
- 

籍贯：江西省赣州市
- 

电话：13184522287
- 

邮箱：1183091297@qq. com



教育背景

2020. 9-2024. 7 西南科技大学

软件工程（本科）

主修课程：算法分析与设计实践（92）、C 语言程序设计基础（85）、面向对象程序设计实践 C++（86）、数据结构（93）、Java 程序设计方法与实践（97.2）、Python 程序设计方法与实践（99）、计算机操作系统原理（87）、计算机网络（94）、软件设计模式与重构实践（85）、数据库应用系统综合设计（99）、Linux 系统安全管理及开发（90）、计算机系统基础实验（97）。

在校期间综合绩点专业排名 18（前 10%）。

技术能力

熟练使用 C/C++ 编写程序；熟悉 STL 下常见容器底层数据结构；
熟悉常见的数据结构及算法（包括快速排序、归并排序等）；
熟悉操作系统基础知识，如进程管理、进程调度、内存管理等知识。
熟悉 TCP/UDP、IP 协议；了解 Linux 环境下常用命令及相关工具的使用（gcc、gdb、vim 等）；
熟悉 Windows 下的 C++ 开发，了解 Linux 系统的 C++ 开发；了解 Java、Python 编程；
熟悉 Visual Studio 的开发和调试，熟悉 MySQL 数据库的使用，熟悉 Github 的使用；
熟悉 C# 编程语言和 Unity 引擎 3D 游戏开发。

项目经验

2022. 5-2023. 5 基于 Unity 的 VR 虚拟装修系统

该项目为大学生创新基金项目，需要实现一个虚拟装修软件，用户可以佩戴 VR 设备在软件内自定义装修给定的多个房屋场景，同时也支持 PC 端操作，系统为用户提供默认方案，含有大量家具并且可以保存用户的设计方案。

其中我负责：通过 Unity 引擎和 C# 编程实现了真实感人物移动功能，提升用户在虚拟环境中的互动体验。通过 Unity 提供的真实物理引擎设计并实现了场景物体的交互功能，用户可以与虚拟环境中的物体进行互动和操作。使用 MySQL 数据库存储用户信息和装修方案，为用户提供个性化的体验和保存装修成果。

2021. 9-2022. 9 Universe

该项目为大学生实践基地项目，需要实现一个基于 Unity3D 的开放世界自由探索游戏，玩家可以操作人物移动攻击以及在场景中交互，同时也可跟进任务系统探索地图。

其中我负责：借助 Character Control 组件和动画机实现人物的移动、攻击系统，包括动作控制、碰撞检测等功能。通过 Unity 引擎提供的 Navigation 以及参考 A* 寻路算法设计并实现怪物的攻击索敌系统，包括 AI 行为、路径规划等功能。使用 MySQL 数据库存储用户信息，包括用户账号、游戏进度等数据管理。

荣誉奖项

西南科技大学 ACM 竞赛三等奖 国家励志奖学金 优秀团员 优秀学生干部 优秀团学干部

技能证书

英语 CET6、英语 CET4、机动车驾驶证 C1、CCF 认证 200 分、软件著作权