

Tugas pemrograman 2

Nuha Hanifatul Khonsa'

17 oktober 2019

Chapter 1

1.1 Sejarah Python

Pencipta bahasa pemrograman Python adalah Guido van Rossum di Centrum Wiskunde dan Informatica (CWI) di Belanda pada awal tahun 1990an. Bahasa Python sendiri terinspirasi dari bahasa pemrograman ABC. Bahasa Python sendiri bersifat open source sehingga dapat memungkinkan ribuan orang untuk dapat berkontribusi dalam mengembangkannya. Pada tahun 1995, Guido melanjutkan pembuatan Python di Corporation for National Research Initiative (CNRC) di Virginia Amerika. Lalu pada tahun 2000, Guido dan tim Python pindah ke BeOpen.com dan membentuk Python-Labs hingga pada tahun 2001 terbentuklah organisasi Python ialah Python Software Foundation (PSF.) Python tersedia untuk berbagai macam system operasi seperti Unix (linux), PCs (DOS, Windows, OS/2) dan lainnya.

1.2 Perbedaan Python 2 dan Python 3

Ada 2 versi Python yang sering digunakan saat ini pada lingkungan pengembangan dan produksi yaitu Python 2 dan Python 3

Perbedaan diantara keduanya ialah Python 2 sendiri merupakan versi dari bahasa pemrograman python yang banyak digunakan sementara Python 3 adalah pengembangan dari Python 2 yang memiliki fitur lebih. Sedangkan perintah yang digunakan Python 2 menggunakan perintah python saja, sedangkan Python 3 menggunakan perintah python3

1.3 Implementasi dan penggunaan Python pada Perusahaan

Penggunaan Python sebagai Data Science dan Data Mechine Learning sangat berpengaruh dalam perkembangan tiap lini yang ada baik pada kesehatan, pendidikan bahkan pada kebutuhan sebuah perusahaan terutama bidang IT. **Perusahaan yang menggunakan Python antara lain :**

1. Google : menggunakan Python pada mesin pencarian
2. Youtube : sebagai situs video terbesar dan terpopuler di dunia, sebagian besar kode dalam Youtube ditulis dalam bahasa Python.
3. Facebook : media sosial terbesar di dunia bahkan sebagai media social yang tidak memandang tingkatan ini menggunakan Tornado sebuah framework Python untuk menampilkan timeline.
4. Instagram : Instagram menggunakan Django, framework python sebagai mesin pengolah sisi server dari aplikasinya.

Chapter 2

Instalasi

2.1 Instalasi Anaconda

Berikut Langkah dalam Menginslas Anaconda:

1. Sebagai langkah awal dan langkah penting dalam instalasi anaconda adalah kita harus memiliki Installer Anaconda itu sendiri.
2. Jika belum memilikinya kita dapat mendownload instaleller anaconda terlebih dahulu atau jika tidak mau mendownload sendiri kita dapat meminta installer kepada teman yang punya.
3. Langkah selanjutnya buka file installer lalu klik 2x
4. Pada tahap instalasi pertama ini kita pilih Next
5. Lalu akan muncul License Agreement pilih I Agree
6. Kemudian pada Select Instalation Type ada 2 pilihan yaitu Just Me pilihan ini dimana hanya pada 1 user dan user lain di laptop tidak bisa menggunakannya dan pilihan All User pilihan dimana semua user dapat menggunakannya,
7. Selanjutnya pilih lokasi penyimpanan. Lokasi penyimpanan sesuai keinginan kita lalu klik Next
8. Pada bagian Add Environment ceklis ke 2 nya dan Klik Install
9. Lalu tunggu instalasi sampai selesai
10. Kemudian akan muncul Instalation Complate lalu klik Next.

11. Lalu klik FINISH

12. Kita dapat membuka hasil instalasi pada Anaconda Navigator

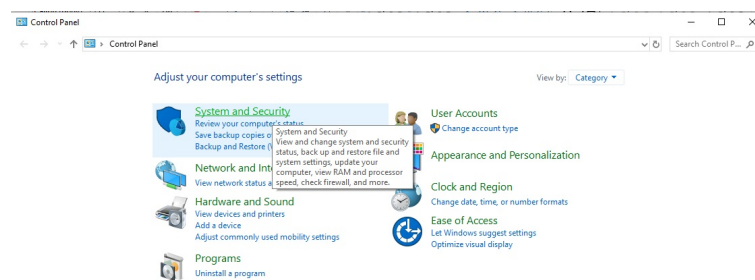
2.2 Cek instalasi Pip

Untuk mengecek apakah 'pip' telah terinstal pada laptop kita dengan cara membuka Command Prompt lalu ketikkan "pip -version".

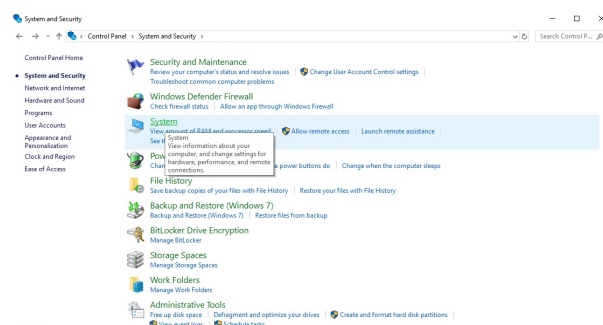
2.3 Setting Environment

Berikut Langkah-Langkah setting Environment:

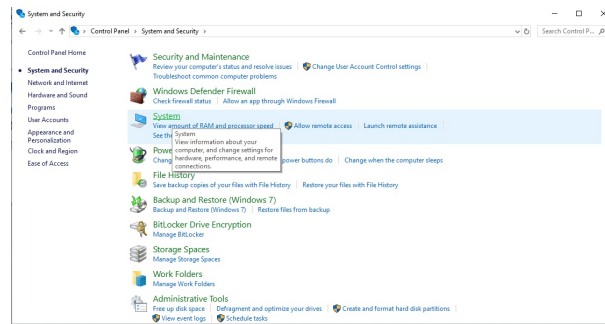
1. Buka Control Panel



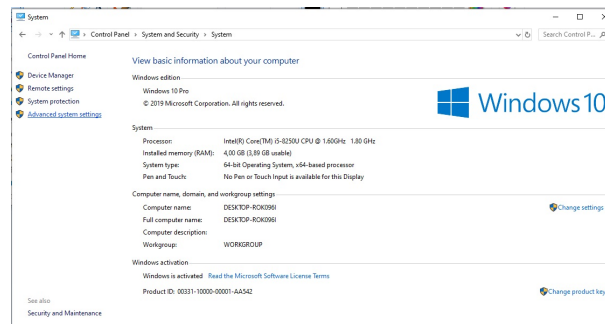
2. Lalu pilih System and Security



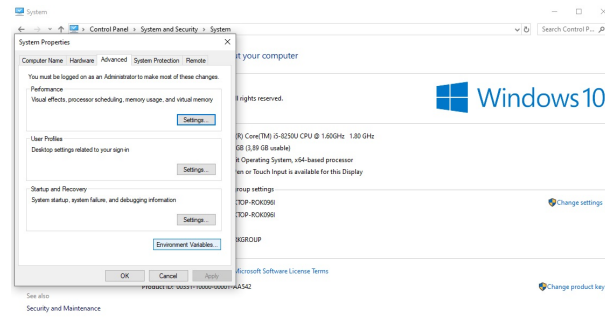
3. Selanjutnya pilih System



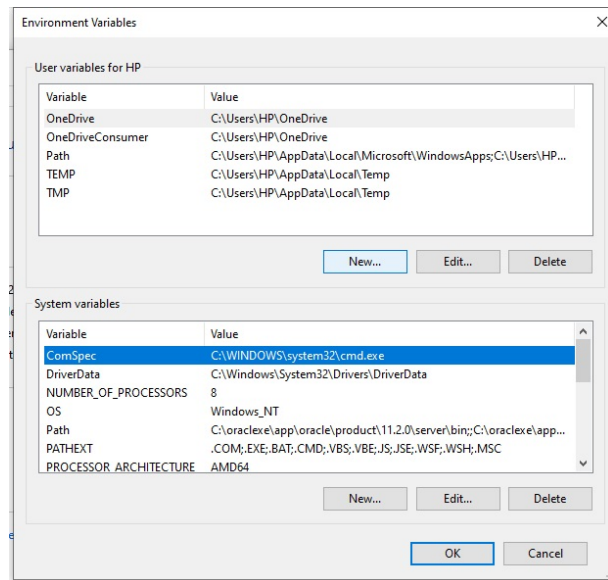
4. Kemudian pilih Advanced system settings pada sisi kiri



5. Pada System Properties pilih Environment Variable



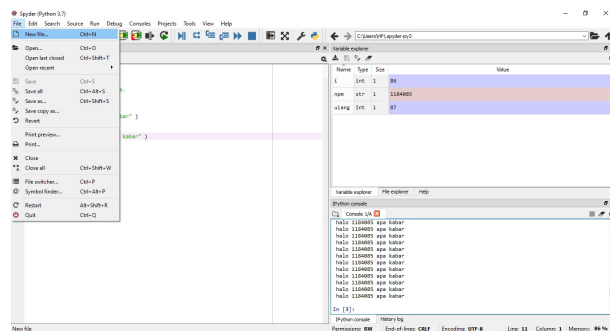
6. Lalu klik Oke pada Environment Variable



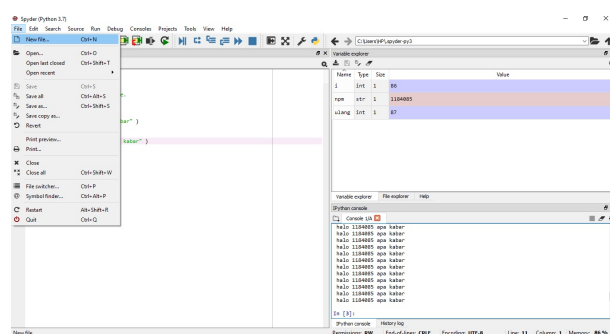
Chapter 3

3.1 Penggunaan Spyder

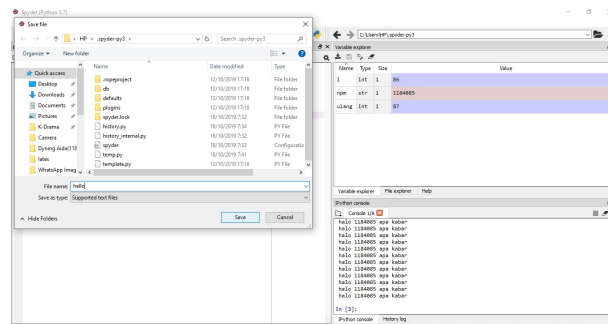
1. Membuat file baru



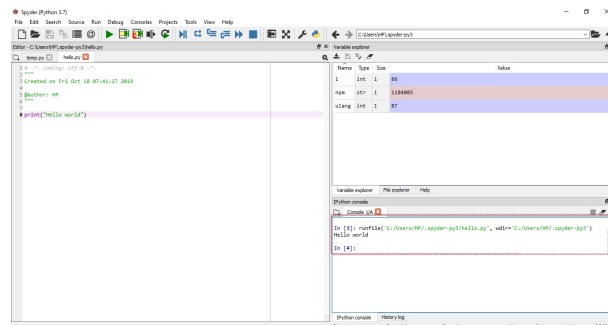
2. Tuliskan ' print("Hello World")'



3. Klik Run pada icon sseperti icon play berwarna hijau
4. Lalu save file

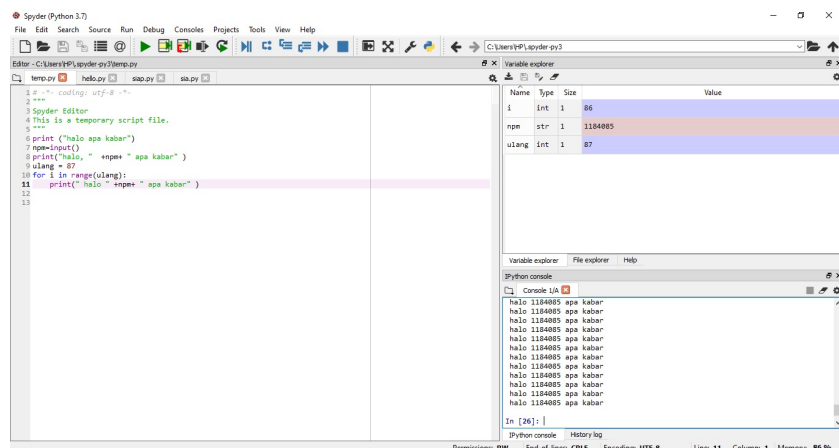


5. Print Hello World pada consule di kanan bawah



3.2 Variable Explorer

Variable Explore berada di bagian kanan atas berisikan Name, Type, Size. Variable sendiri dapat terisi secara otomatis selama kita menginputkan variable



3.3 Identasi

Identasi adalah suatu kesatuan Kode program yang berada pada sisi kiri maka dibaca sebagai satu blok, untuk membuat sub blok maka cukup dengan memberikan jarak spasi atau tab ke kanan. Biasanya dalam Python identasi terjadi saat pencabangan, perulangan, fungsi, class, dan if bersarang.

```
1 # -*- coding: utf-8 -*-
2 """
3 Spyder Editor
4 This is a temporary script file.
5 """
6 print ("halo apa kabar")
7 npm=input()
8 print("halo, " +npm+ " apa kabar" )
9 ulang = 87
10 for i in range(ulang):
11 |     print(" halo " +npm+ " apa kabar" )
12
13
```