# Tugas Pemrograman 2



Rayhan Prastya 1.18.4.069

Program Studi D4 Teknik Informatika  $Politeknik\ Pos\ Indonesia$  2019

## DAFTAR ISI

Ι	Fungsi dan Kelas			1
	I	Fungsi	i	1
		A	Fungsi	1
		В	Parameter	1
		$\mathbf{C}$	Mengembalikan Nilai( $Return$	1
	II	Package		1
		A	Package	1
	III	Class		2
		A	Class	2
		В	Objek	2
		$\mathbf{C}$	Atribut	2
		D	Method	2
	IV	Package		2
		A	Penggunaan Package	2
	V	Import		3
		A	from kalkulator import penambahan	3
	VI	Library		3
		A	Pemanggilan library dalam folder	3
		В	Pemanggilan class dalam folder	3
Π	Tug	gas		4

## BAB I. Fungsi dan Kelas

## I Fungsi

## A Fungsi

Fungsi merupakan suatu blok kode yang berfungsi untuk menampung suatu bari program yang nantinya dapat dieksekusi dengan cara memanggil fungsi tersebut.

#### B Parameter

Parameter adalah sebuah variabel yang dapat menampung suatu nilai yang nantinya dijalah kan pada sebuah fungsi, contohnya.

```
def npm(npm):
   print("hai")
```

## C Mengembalikan Nilai(Return

Return merupakan sebuah fungsi yang digunakan untuk menampilkan output dari fungsi yang sebelumnya telah dibuat

```
def keliling(kotak):
   keliling = p * l
   return keliling
```

## II Package

## A Package

Package adalah sebuah wadah untuk menyimpan sekumpulan file-file modul. Cara memanggil sebuah package adalah sebagai berikut

```
1 form mahasiswa input npm
```

#### III Class

#### A Class

Class merupakan sebuah prototipe/blueprint dari sebuah objek. contohnya class ini akan diberi nama **satu.py** 

```
class Mahasiswa:
    def __init__(self,npm):
        self.npm = npm
    def mhs(self,npm):
        print(npm)
```

## B Objek

Objek merupakan hasil yang telah terdefinisikan dari sebuah class.

```
import satu

test=satu.npm(npm)
```

#### C Atribut

Atribut merupakan variabel yang dimiliki suatu class

```
class Mahasiswa:
def __init__(self,npm):
self.npm = npm
```

#### D Method

Method merupakan kumpulan fungsi-fungsi pada sebuah class

```
class Mahasiswa:
    def __init__(self,npm):
        self.npm = npm
    def mhs(self,npm):
        print(npm)

import satu

test=satu.npm(npm)
```

## IV Package

## A Penggunaan Package

Buat suatu library terlebih dahulu

```
class Mahasiswa:
    def __init__(self,npm):
        self.npm = npm
    def mhs(self,npm):
        print(npm)
```

Import library yang tadi sudah dibuat, dan panggil fungsi yang dibutuhkan

```
import satu

test=satu.npm(npm)
```

## V Import

## A from kalkulator import penambahan

```
1 from kalkulator import penambahan
```

Kode tersebut memiliki arti memanggil package kalkulator dan mengimport fungsi penambahan. Contoh code lainnya adalah sebagai berikut.

```
from mahasiswa import npm
```

## VI Library

## A Pemanggilan library dalam folder

Untuk memanggil sebuah library, pertama kita harus memanggil foldernya terlebih dahulu baru memanggil library yang diinginkan.

```
from mahasiswa import npm
```

## B Pemanggilan class dalam folder

Untuk memanggil sebuah class, pertama kita harus memanggil foldernya terlebih dahulu baru memanggil library yang diinginkan.

## BAB II. Tugas

## Soal 1

```
def Npm(npm):
     mod = int(npm) \% 3
2
     if mod == 0:
3
         print("*")
     elif mod == 1:
         print("#")
6
     elif mod == 2:
        print("+")
10
print("*****
     ******
12 print("*****
13 print("
          ****
              *** ")
15 print("******* ******
16 print("****** ******
     ******* ******** ")
```

#### Soal 2

```
def ulang(npm):
    mod = int(npm) % 100
    for i in range(mod):
        print("hallo",npm,"apa kabar ?")
```

```
def ulangplus(npm):
    mod = int(npm)%1000
    string = str(mod)
    sub = npm[4] + npm[5] + npm[6]

for i in range(int(npm[4])+int(npm[5])+int(npm[6])):
    print("hallo",npm[4] + npm[5] + npm[6], "apa kabar ?")
```

```
def ulangnol(npm):
    sub = npm[4]

print("hallo",npm[4],"apa kabar")
```

#### Soal 5

```
2 def turun(npm):
3
      i = 0
4
      while i<1:
           if len(npm) < 7:
               print("npm kurang dari 7 digit, silahkan masukkan npm
     anda kembali")
           elif len(npm) > 7:
               print("npm yang diinputkan lebih dari 7, silahkan
     masukkan npm anda kembali")
           else:
               i=1
      a=npm[0]
12
      b=npm[1]
      c=npm[2]
14
      d=npm[3]
15
16
      e=npm[4]
      f = npm[5]
17
      g=npm[6]
18
19
      for x in a,b,c,d,e,f,g:
20
          print(x,""),
21
```

```
2 def jumlah(npm):
3
      i = 0
4
      while i<1:
          if len(npm) < 7:
               print("npm kurang dari 7 digit, silahkan masukkan npm
     anda kembali")
          elif len(npm) > 7:
              print("npm yang diinputkan lebih dari 7, silahkan
     masukkan npm anda kembali")
          else:
10
               i=1
      a=npm[0]
12
      b=npm[1]
13
      c=npm[2]
14
      d=npm[3]
```

```
16     e = npm [4]
17     f = npm [5]
18     g = npm [6]
19     y = 0
20
21     for x in a,b,c,d,e,f,g:
22         y += int(x)
23     print(y)
```

```
3 def kali(npm):
4
      i = 0
5
      while i<1:
6
           if len(npm) < 7:
                print("npm kurang dari 7 digit, silahkan masukkan npm
8
      anda kembali")
           elif len(npm) > 7:
9
                print("npm yang diinputkan lebih dari 7, silahkan
      masukkan npm anda kembali")
           else:
11
                i=1
12
      a=npm[0]
13
      b=npm[1]
14
15
      c=npm[2]
      d=npm[3]
16
      e=npm[4]
17
      f = npm [5]
18
19
      g=npm[6]
      y = 0
20
21
      for x in a,b,c,d,e,f,g:
22
           y *= int(x)
      print(y)
24
```

```
2 def genap(npm):
3
      i = 0
4
      while i<1:
5
          if len(npm) < 7:
6
               print("npm kurang dari 7 digit, silahkan masukkan npm
     anda kembali")
          elif len(npm) > 7:
8
               print("npm yang diinputkan lebih dari 7, silahkan
9
     masukkan npm anda kembali")
          else:
10
11
              i=1
```

```
a=npm[0]
12
       b=npm[1]
13
       c=npm[2]
14
15
       d=npm[3]
       e=npm[4]
16
       f = npm[5]
17
       g=npm[6]
18
19
       for x in a,b,c,d,e,f,g:
20
21
            if int(x)%2==0:
22
                if int(x) == 0:
23
                     x=""
24
                 print(x,end ="")
25
```

```
1
2 def ganjil(npm):
3
      i = 0
4
      while i<1:
5
           if len(npm) < 7:
6
                print("npm kurang dari 7 digit, silahkan masukkan npm
      anda kembali")
           elif len(npm) > 7:
8
               print("npm yang diinputkan lebih dari 7, silahkan
9
      masukkan npm anda kembali")
           else:
10
                i = 1
11
      a=npm[0]
12
      b=npm[1]
13
      c=npm[2]
14
      d=npm[3]
15
      e=npm[4]
16
17
      f = npm [5]
      g=npm[6]
18
19
      for x in a,b,c,d,e,f,g:
20
21
           if int(x)%3==0:
22
               if int(x)==0:
23
                    x=""
24
               print(x,end ="")
```

```
import lib3

class Kelas3lib:
    def __init__(self,npm):
        self.npm = npm
```

```
def npm1(self):
           return lib3.Npm(self.npm)
      def npm2(self):
9
          return lib3.ulang(self.npm)
      def npm3(self):
11
          return lib3.ulangplus(self.npm)
12
      def npm4(self):
13
           return lib3.ulangnol(self.npm)
14
      def npm5(self):
          return lib3.turun(self.npm)
16
      def npm6(self):
17
          return lib3.jumlah(self.npm)
18
      def npm7(self):
19
          return lib3.kali(self.npm)
20
      def npm8(self):
          return lib3.genap(self.npm)
22
      def npm9(self):
23
          return lib3.ganjil(self.npm)
24
```

```
2 import kls3lib
3 import lib3
6 npm=input("Input NPM : ")
7i = 0
8 while i<1:</pre>
      if len(npm) < 7:
9
          print("NPM Kurang dari 7 digit")
10
          npm=input("Input NPM : ")
11
      elif len(npm) > 7:
12
          print("NPM lebih dari 7 digit")
13
          npm=input("Input NPM : ")
14
      else:
15
          i=1
16
17
18 #Contoh pemanggilan fungsi pada class
cobakelas=kls3lib.Kelas3lib(npm)
20 hasilkelas=cobakelas.npm1()
21
22 print("")
24 #Contoh pemanggilan fungsi pada library
25 lib3.kali(npm)
26 lib3.turun(npm)
```