# Chapter3

#### Murnia Lestari

### 1184006

# 1 Fungsi

Fungsi adalah blok kode atau bagian dari sebuah program yang dapat dijalankan atau di eksekusi ulang.

Contoh implementasi dari fungsi :

# 2 Package

package merupakan sekumpulan file atau modul yang terdapat sebuah fungsi yang dapat dijalankan. Cara pemanggilannya yaitu sebagai berikut :

### 3 Class

class merupakan blueprint dari sebuah object.

### 3.1 Object

object merupakan bagian dari program yang berada dalam sebuah class.

```
C: > Users > acer > Desktop > PHYTON >  buku.py > ...

1 import buku
2 jenis=buku
3 referensi=buku
```

### 3.2 Atrribute

attribute merupakan bagianyang dimiliki oleh sebuah class.

#### 3.3 Method

method merupakan fungsi atau program yang ada pada dalam sebuah class.

### 4 Penggunaan Library

contoh membuat cara sebuah library:

```
def nama():
    print("apa kabar?")
    import library
4 library.nama()
```

## 5 Pemakaian Package From Kalkulator Import Penambahan

Sebelum mengimport maka terlebih dahulu kita membuat package perhitungan.

```
import kalkulator
    a = 100
    b = |50
    hitung = menghitung.menghitung(a,b)
    hasil1=hitung.penmabahan
```

# 6 Pemanggilan Library dalam Sebuah Folder

untuk memanggil sebuah library dalam sebuah folder yang pertama yang harus di panggil adalah nama foldernya terlebih dahulu lalu dilanjutkan dengan mengimport library contoh :

### 7 Pemanggilan Class dalam Sebuah Folder

untuk memanggil sebuah class yang pertama yang harus dipanggil adalah folder kita perlu menuliskan foldernyalalu dilanjutkan dengan mengimport nama class nya, contoh :

# 8 Keterampilan Pemrograman

8.1

```
        Ф припрыдру X
        Ф (pmn11spy • • • • припру • • • paketpy • • pake
```

8.2

### MAIN.py

```
| 15 manuty | 2 manuty | 2 manuty | 3 manuty
```

# 9 Keterampilan Penanganan Error

Seperti dibawah ini error terjadi karena pemanggilan variable yang tidak tepat

```
1 def salam ():
2 print (1)
3 salam()
4
```

 $\operatorname{Cara}$ mengatasi error diatas adalah try dan except untuk menangkap kesalahan yang ada