# ICS-LAB4 Buflab 缓冲器漏洞攻击

哈尔滨工业大学

计算机科学与技术学院

2021年5月7日

### 一、实验基本信息

- 实验类型:验证型实验
- 实验目的
  - 理解C语言函数的汇编级实现及缓冲器溢出原理
  - 掌握栈帧结构与缓冲器溢出漏洞的攻击设计方法
  - 进一步熟练使用Linux下的调试工具完成机器语言的跟踪调试
- 实验指导教师
  - 任课教师:郑贵滨
- 人数与分组
  - 一人一组

- 实验学时: 2, 15:45 18:10
- 实验学分: 2, 本次实验按100分计算, 折合成总成绩的2分。
- 实验地点: G712、G709
- 实验环境与工具:
  - X64 CPU; 2GHz; 2G RAM; 256GHD Disk 以上
  - Windows7 64位以上; VirtualBox/Vmware 11以上; Ubuntu 16.04 LTS 64位/优麒麟 64位;
  - Visual Studio 2010 64位以上; GDB/OBJDUMP; DDD/EDB等
- 学生实验准备:禁止准备不合格的学生做实验
  - 个人笔记本电脑
  - 实验环境与工具所列明软件
  - 参考手册: Linux环境下的命令; GCC手册; GDB手册
  - <a href="http://docs.huihoo.com/c/linux-c-programming/">http://docs.huihoo.com/c/linux-c-programming/</a> C汇编Linux手册
  - <u>http://csapp.cs.cmu.edu/3e/labs.html</u> CMU的实验参考
  - http://www.linuxidc.com/ http://forum.ubuntu.org.cn/

### 二、实验要求

- 学生应穿鞋套进入实验室
- 进入实验室后在签到簿中签字
- 实验安全与注意事项
  - 禁止使用笔记本电脑以外的设备
  - 学行生不得自行开关空调、投影仪
  - 学生不得自打开窗户
  - 不得使用实验室内的其他实验箱、示波器、导线、工具、遥控器等
  - 认真阅读消防安全撤离路线
  - 突发事件处理: 第一时间告知教师, 同时关闭电源插排开关。
- 遵守学生实验守则,爱护实验设备,遵守操作规程,精心操作,注意安全,严禁乱拆乱动。
- 实验结束后要及时关掉电源,对所用实验设备进行整理,设备摆放和状态恢复到原始状态。
- 桌面整洁、椅子归位,经实验指导教师允许后方可离开

### 三、实验预习

- 上实验课前,必须认真预习实验指导书(PPT或PDF)
- 了解实验的目的、实验环境与软硬件工具、实验操作步骤, 复习与实验有关的理论知识。
- 请按照入栈顺序,写出C语言32位环境下的栈帧结构
- 请按照入栈顺序,写出C语言64位环境下的栈帧结构
- 请简述缓冲区溢出的原理及危害
- 请简述缓冲器溢出漏洞的攻击方法
- 请简述缓冲器溢出漏洞的防范方法

### 四、实验内容与步骤

#### ■ 1.环境建立

- Windows下Visual Studio 2010 64位
- Windows下 OllyDbg(Windows下的破解神器OD)
- Ubuntu下安装EDB(OD的Linux版---有源程序!)
- Ubuntu下GDB调试环境、objdump、DDD

#### ■ 2.获得实验包

- 从实验教师处获得下 bufbomb.tar
- 也可以从课程QQ群下载,也可以从其他同学处获取。
- HIT与CMU的不同。CMU的网站只有一个炸弹。

#### ■ 3.Ubuntu下CodeBlocks的使用

- 程序编写、调试、反汇编、栈帧的查看
- 32/64位、有/无堆栈指针、O0/1/2/3/4分别查看

### ■ 4.CodeBlocks 64位下直接修改返回地址

- 修改Sample例子程序,增加hack子程序
- 演示直接修改栈帧的返回地址,让某一函数返回到hack

### ■ 5.VisualStudio下的32位缓冲器漏洞攻击演示

- 展示: Main的栈帧与CopyString的栈帧结构
- Hack程序的原理: 攻击用的字符串参数的构建
- 攻击实现的步骤演示

### ■ 6.VisualStuidio下的32位缓冲器漏洞防范

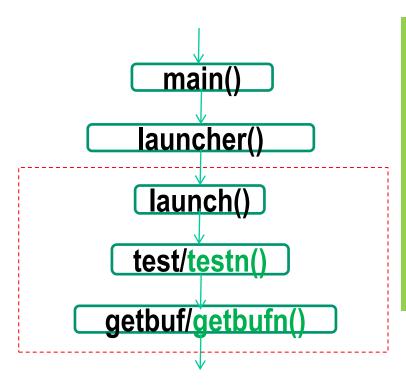
- 安全函数
- 堆栈检查
- 安全检查
- Int3/cc
- 随机地址

### 7. bufbomb实验包分析

- 实验数据包: bufbomb\*.tar 四个版本,任选一个即可
- 解压命令 \$ tar vxf bufbomb\*.tar
- 数据包中包含下面3个文件:
  - bufbomb: 可执行程序,攻击目标程序
  - makecookie: 基于学号产生4字节序列,如0x5f405c9a, 称为"cookie"。
  - hex2raw: 可执行程序,字符串格式转换程序。
- 实验目标程序运行
  - \$./bufbomb -u 160301099 学号 (可选 < ans.txt)
  - \$./makecookie 学号

### 8. bufbomb实验分析

■ 程序通过getcookie函数将学号转换成一个cookie(和使用 makecookie完全一样的cookie),cookie将作为你程序的唯 一标识,使你运行程序的栈帧地址与其他同学不一样。



- ◆ main函数里launcher函数被调用cnt 次,但除了最后Nitro阶段,cnt都只 是1。
- ◆ testn、getbufn仅在Nitro阶段被调用,其余阶段均调用test、getbuf。
- ◆ 正常情况下,如果你的操作不符合预期,会看到信息 "Better luck next time",这时你就要继续尝试了。

### 函数Gets()不判断buf大小,字符串超长,缓冲区溢出

```
int getbuf() {
    char buf[32]; //32字节字符数组
    gets(buf); //从标准输入流输入字符串, gets存在缓冲区溢出漏洞
    return 1; //当输入字符串超过32字节即可破坏栈帧结构
}
```

linux>./bufbomb -u 1160301099

Type string: I love ICS2018

Dud: getbuf returned 0x1 输入字符较短未溢出

linux>./bufbomb -u 1160301099

Type string: It is easier to love this class when you are a TA.

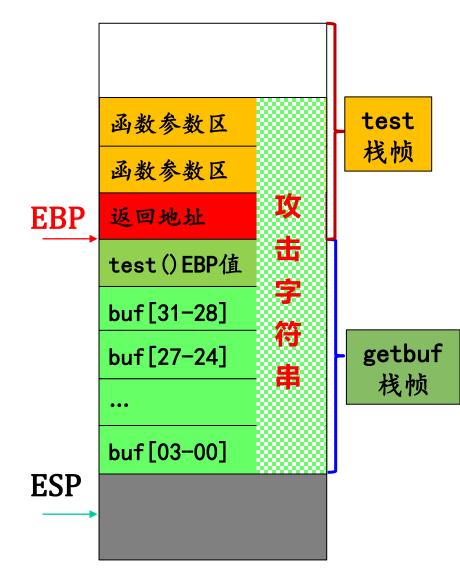
Ouch!: You caused a segmentation fault!

溢出引发段错

### 缓冲区溢出导致程序栈帧结构破坏,产生访存错误

### 攻击手段

- 设计字符串输入给bufbomb, 造成缓冲区溢出,使bufbomb 程序完成一些有趣的事情。
- 攻击字符串:
  - 无符号字节数据,十六进制表示,字节间用空格隔开,如: 68 ef cd ab 00 83 c0
  - 与cookie相关,每位同学的 攻击字串不同
  - 为输入方便将攻击字符串 写在文本文件中



### 9.实验任务

- 构造5个攻击字符串,对目标程序实施缓冲区溢出攻击。
- 5次攻击难度递增,分别命名为
  - 1. Smoke (让目标程序调用smoke函数)
  - 2. Fizz (让目标程序使用特定参数调用Fizz函数)
  - 3. Bang (让目标程序调用Bang函数,并篡改全局变量)
  - 4. Boom (无感攻击,并传递有效返回值)
  - 5. Nitro (栈帧地址变化时的有效攻击)

需要调用的函数均在目标程序中存在

### 任务1: Smoke

■ 构造攻击字符串作为目标程序输入,造成缓冲区溢出,使 getbuf()返回时不返回到test函数,而是转向执行smoke

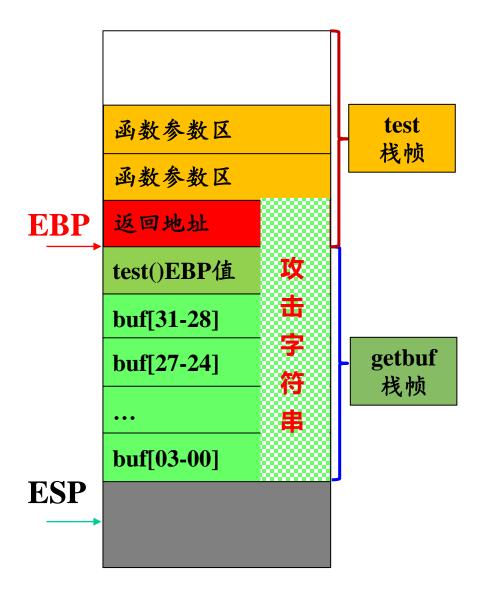
```
void smoke()
{
    printf("Smoke!: You called smoke()\n");
    validate(0);
    exit(0);
}
```

■ 攻击成功界面

```
acd@ubuntu:~/Lab1-3/src$ cat smoke-linuxer.txt |./hex2raw |./bufbomb -u linuxer
Userid: linuxer
Cookie: 0x3b13c308
Type string:Smoke!: You called smoke()
VALID
NICE JOB!
```

### Smoke攻击

- 调用函数
- 只需攻击返回地址区域



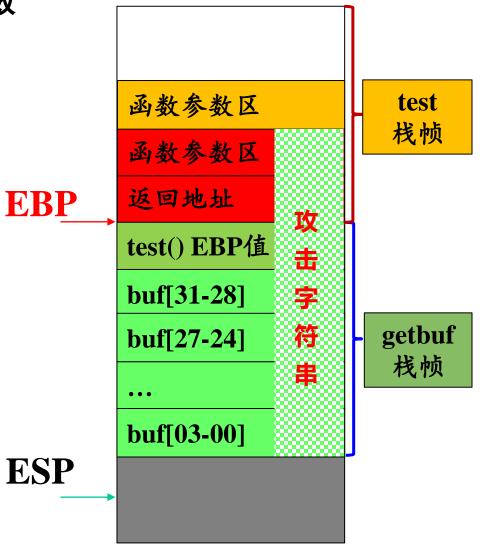
### 任务2: Fizz

构造攻击字串造成缓冲区溢出,使目标程序调用fizz函数,并将cookie值作为参数传递给fizz函数,使fizz函数中的判断成功,需仔细考虑将cookie放置在栈中什么位置。

```
void fizz(int val)
{
   if (val == cookie) {
      printf("Fizz!: You called fizz(0x%x)\n", val);
      validate(1);
   } else
      printf("Misfire: You called fizz(0x%x)\n", val);
   exit(0);
}
```

# fizz攻击

- 用正确参数调用其他函数
  - 攻击返回地址区域
  - 攻击函数参数区



### 任务2: Fizz

■ 生成cookie命令,例如:

linux>./makecookie 1160301099

0x5f405c9a

0x5f405c9a 即为根据学号1160301099生成的cookie

■ 攻击成功界面

```
acd@ubuntu:~/Lab1-3/src$ cat fizz-linuxer.txt |./hex2raw |./bufbomb -u linuxer
Userid: linuxer
Cookie: 0x3b13c308
Type string:Fizz!: You called fizz(0x3b13c308)
VALID
NICE JOB!
```

■ 目标程序也会显示用户cookie, makecookie可不用

## 任务3: Bang

■ 构造攻击字串,使目标程序调用bang函数,要将函数中全局变量global\_value篡改为cookie值,使相应判断成功,需要在缓冲区中注入恶意代码篡改全局变量。

```
int global value = 0;
void bang(int val)
  if (global value == cookie) {
   printf("Bang!: You set global value to 0x%x\n", global value);
   validate(2);
 else
      printf("Misfire: global value = 0x%x\n", global value);
  exit(0);
```

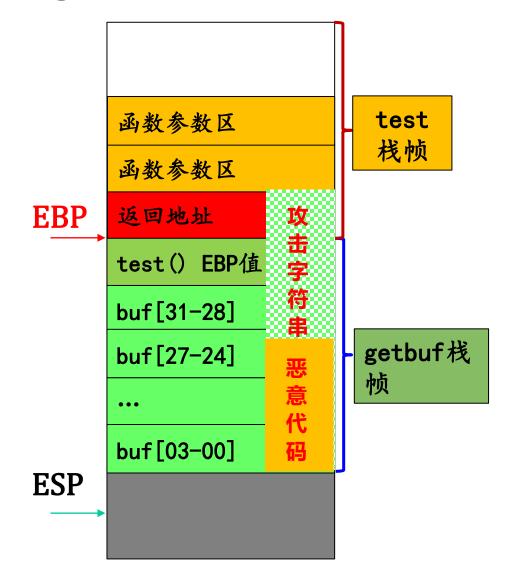
# 任务3: Bang

■ 挑战: 攻击字符串中包含用户自己编写的恶意代码

```
int global_value = 0;
void bang(int val)
{
   if (global_value == cookie) {
      printf("Bang!: You set global_value to 0x%x\n", global_value);
      validate(2);
   }
   else
      printf("Misfire: global_value = 0x%x\n", global_value);
   exit(0);
}
```

## bang攻击

- 调用其他函数
  - 攻击返回地址区域
- 篡改全局变量
  - 简单字符串覆盖做不到
  - 需编写恶意代码,插入到 攻击字符串合适位置
  - 当被调用函数返回时,应先转向这段恶意代码
  - 恶意代码负责篡改全局变量,并跳转到bang函数



# 任务3: Bang

- 如何构造含有恶意攻击代码的攻击字符串?
  - 编写汇编代码文件asm.s,将该文件编译成机器代码
    - gcc -m32 -c asm.s
  - 反汇编asm.o得到恶意代码字节序列,插入攻击字符串适当位置
    - objdump -d asm.o

#### ■ 攻击成功界面

```
acd@ubuntu:~/Lab1-3/src$ cat bang-linuxer.txt |./hex2raw |./bufbomb -u linuxer
Userid: linuxer
Cookie: 0x3b13c308
Type string:Bang!: You set global_value to 0x3b13c308
VALID
NICE JOB!
```

### 任务4: boom

- 前3次攻击都是使目标程序跳转到特定函数,进而利用exit函数结束目标程序运行,攻击造成的栈帧结构破坏是可接受的。
- Boom要求更高明的攻击,要求被攻击程序能返回到原调用 函数test继续执行——即调用函数感觉不到攻击行为。

# ■挑战

■还原对栈帧结构的任何破坏

### 任务4: boom

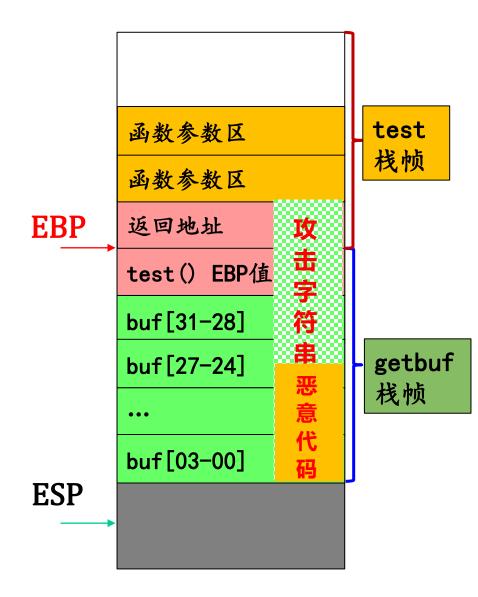
- 构造攻击字符串,使得getbuf都能将正确的cookie值返回给 test函数,而不是返回值1。
- 攻击成功界面

```
acd@ubuntu:~/Lab1-3/src$ cat boom-linuxer.txt |./hex2raw |./bufbomb -u linuxer
Userid: linuxer
Cookie: 0x3b13c308
Type string:Boom!: getbuf returned 0x3b13c308
VALID
NICE JOB!
```

注:这里,boom不是一个函数

## boom攻击 无感攻击

- Boom不是函数
- 将cookie传递给test函数
- 同时要恢复栈帧
- 恢复原始返回地址



### 任务5: Nitro

■ 本阶段你需要增加 "-n" 命令行开关运行bufbomb, 以便开启Nitro模式。

```
acd@ubuntu:~/Lab1-3/src$ cat kaboom-linuxer.txt |./hex2raw |./bufbomb -n -u linux er
Userid: linuxer
Cookie: 0x3b13c308
Type string:KAB00M!: getbufn returned 0x3b13c308
Keep going
Type string:Dud: getbufn returned 0x1
```

- Nitro 模式下,溢出攻击的函数getbufn会连续执行了5次。
- 5次调用只有第一次攻击成功? Why?

### 任务5: Nitro

- 5次调用getbufn的原因 (地址空间随机化)
  - 函数的栈帧的内存地址随程序运行实例的不同而变化
  - 也就是一个函数的栈帧位置每次运行时都不一样。
- 前面攻击实验中,getbuf代码调用经过特殊处理获得了稳定的栈帧地址,这使得基于buf的已知固定起始地址构造攻击字符串成为可能。
- 缓冲区溢出攻击防范: 地址空间随机化
  - 你会发现攻击有时奏效,有时却导致段错误,如何解决

### 任务5: Nitro

- 构造攻击字符串使getbufn函数(注,在kaboom阶段,bufbomb将调用testn函数和getbufn函数),返回cookie值至testn函数,而不是返回值1。
- 需要将cookie值设为函数返回值,复原被破坏的栈帧结构, 并正确地返回到testn函数。
- 挑战: 5次执行栈(ebp)均不同,要想办法保证每次都能够 正确复原栈帧被破坏的状态,并使程序能够正确返回到test。

- 目标是构造一个攻击字符串作为bufbomb的输入,在 getbuf()中造成缓冲区溢出,使得getbuf()返回时不是返回 到test函数,而是转到smoke函数处执行。
  - 1. 在bufbomb的反汇编源代码中找到smoke函数,记下它的地址

```
08048c90 < smoke > :
                                              %ebp
8048c90:
               55
                                        push
               89 e5
                                              %esp,%ebp
8048c91:
                                        ΜOV
                                       sub
8048c93:
               83 ec 18
                                              $0x18,%esp
                                              $0x804a113,(%esp)
8048c96:
               c7 04 24 13 a1 04 08
                                       movl
8048c9d:
               e8 ce fc ff ff
                                       call
                                              8048970 <puts@plt>
                                       movl
                                              $0x0,(%esp)
8048ca2:
               c7 04 24 00 00 00 00
                                       call
                                              8049344 <validate>
8048ca9:
               e8 96 06 00 00
                                       movl
                                              $0x0,(%esp)
8048cae:
               c7 04 24 00 00 00 00
               e8 d6 fc ff ff
8048cb5:
                                       call
                                              8048990 <exit@plt>
```

2. 同样在bufbomb的反汇编源代码中

找到getbuf函数,观察它的栈帧结构:

**EBP** 080491ec <qetbuf>: 80491ec: 55 push %ebp 80491ed: 89 e5 \_%esp,%ebp MOV 80491ef: 83 ec 38 sub \$0x38,%esp 8d 45 d8 -lea<u>-0x</u>2<u>8(%</u>ebp),%eax 80491f2: %eax,(%esp) 80491f5: 89 04 24 MOV e8 55 fb ff ff call 8048d52 <Gets> 80491f8: 80491fd: b8 01 00 00 00 \$0x1,%eax MOV leave 8049202: c9 8049203: c3 ret

■ getbuf的栈帧是0x38+4个字节

■ 而buf缓冲区的大小是0x28(40个字节)

**ESP** 

test 函数参数区 栈帧 函数参数区 返回地址 攻 test() EBP值 击 buf [31-28] 字 符 getbuf buf [27-24] 栈帧 串 buf [03-00]

#### 3. 设计攻击字符串。

攻击字符串的用来覆盖数组buf,进而溢出并覆盖ebp和ebp上面的返回地址,攻击字符串的大小应该是0x28+4+4=48个字节。攻击字符串的最后4字节应是smoke函数的地址0x8048c90。

前44字节可为任意值,最后4字节为smoke地址,小端格式

4. 将上述攻击字符串写在攻击字符串文件中,命名为 smoke\_1160301099.txt,内容可为:

smoke\_1160301099.txt文件中可以带任意的回车。之后通过HexToRaw处理,即可过滤掉所有的注释,还原成没有任何冗余数据的攻击字符串原始数据使用。

/\*和\*/与其后或前的字符之间要用空格隔开,否则异常

#### 5.实施攻击

```
linux> ./hex2raw <smoke_学号.txt >smoke_学号_raw.txt
linux> ./bufbomb -u学号< smoke_学号_raw.txt
Userid:学号
Cookie:0x5f405c9a
Type string:Smoke!: You called smoke()
VALID
NICE JOB!
攻击成功
```

### 11.实验工具和技术技巧

- 实验要求较熟练地使用gdb、objdump、gcc,另外需要使用本实验提供的hex2raw、makecookie等工具。
- objdump: 反汇编bufbomb可执行目标文件。然后查看实验中需要的大量的地址、栈帧结构等信息。
- gdb: 目标程序没有调试信息,无法通过单步跟踪观察程序的执行情况。但依然需要设置断点让程序暂停,并进而观察必要的内存、寄存器内容等,尤其对于阶段2~4,观察寄存器,特别是ebp的内容是非常重要的。

### 11.实验工具和技术技巧...

- gcc: 在阶段3~5, 你需要编写少量的汇编代码, 然后用gcc 编译成机器指令, 再用objdump反汇编成机器码, 以此来构 造包含攻击代码的攻击字符串。
- 返回地址: test函数调用getbuf后的返回地址是getbuf后的下一条指令的地址(通过观察bufbomb反汇编代码可得)。而带有攻击代码的攻击字符串所包含的攻击代码地址,则需要你在深入理解地址概念的基础上,找到它们所在的位置并正确使用它们实现程序控制的转向。

### 11.攻击字符串文件和结果的提交

- 为了使用方便,将攻击字符串写在一个文本文件,该文件称为攻击文件(exploit.txt)。该文件允许类似C语言的注释,使用之前用hex2raw工具将注释去掉,生成相应的raw文件攻击字符串文件(exploit\_raw.txt)。
- 例: 学号1160301099的smoke阶段的攻击字符串文件命名为 smoke\_160301099.txt,

### 11.攻击字符串文件和结果的提交...

- 1. 将攻击字符串写入smoke\_ 1160301099.txt中。
- 2. 用hex2raw进行转换,得到smoke\_1160301099\_raw.txt

方法一: 使用I/O重定向将其输入给bufbomb:

```
$./hex2raw <smoke_1160301099.txt >smoke_1160301099-raw.txt
$./bufbomb -u 1160301099 < smoke_1160301099_raw.txt</pre>
```

#### 方法二: gdb中使用I/O重定向

```
$gdb bufbomb
(gdb) run -u 1160301099 < smoke_1160301099_raw.txt
```

### 方法三:借助linux操作系统管道操作符和cat命令,(推荐)

```
$cat smoke_U201414557.txt | ./hex2raw | ./bufbomb -u 1160301099
```

### 攻击字符串文件和结果的提交

- 对应本实验5个阶段的exploit.txt, 请分别命名为:
  - smoke\_学号.txt 如: smoke\_1160301099.txt
  - fizz\_学号.txt
  - bang\_学号.txt
  - boom\_学号.txt
  - nitro\_学号.txt
- 实验报告的Word格式与PDF格式。
- 7个文件压缩成一个zip包,命名规范:
  - 班级号\_学号\_姓名.zip
- 实验完成 2周内提交到QQ群 "实验4" 作业中。

### 五、实验报告格式

- 按照实验报告模板所要求的格式与内容提交。
- 实验后 2周内提交到QQ群"实验4"作业中。
- 本次实验成绩按100分计
  - 按时上课,签到5分
  - 按时下课,不早退5分
  - 课堂表现:10分,不按操作规程、非法活动扣分。
  - 实验报告: 80分。具体参见实验报告各环节的分值
- 学生提交1个压缩包即可,课代表提交1个包
- 在实验报告中,对你每一任务,用文字详细描述分析与攻击 过程,栈帧内容要截图标注说明。
- 注意:及时记录每一步的地址、变量、函数、参数、数据结构、算法等等。以方便实验报告的撰写。