

Abstract geometric lines in the top left corner, consisting of several thin, light brown lines forming a complex, overlapping pattern of polygons and triangles.

LAPR4 – PROJETO INTEGRADOR SPRINT B

Turma 2DE Grupo 5

Maió 2022

Elementos:

- Pedro Marques – 1191606
- André Teixeira - 1190384
- João Silva - 1200616
- Ivo Oliveira - 1196079
- Fernando Silva - 1190772

ORGANIZAÇÃO DA APRESENTAÇÃO

1. Principais objetivos do sistema;
2. Processo de desenvolvimento adotado e planeamento;
3. Metodologia de trabalho em equipa e estratégia para resolução de conflitos;
4. Resultados obtidos (qualidade do produto e resultados esperados);
5. Formato ‘chave na mão’ para entrega e ‘venda ao cliente’.

PRINCIPAIS OBJETIVOS DO SISTEMA

Os principais objetivos baseiam-se no desenvolvimento de um sistema inteligente para a industria (Smart Systems for Industry-SS4I) que é uma empresa de TI especializada no desenvolvimento de sistemas/aplicações capazes de explorar os mais recentes avanços tecnológicos que estão de acordo com revolução industrial atual, conhecida como Indústria 4.0 (digitalização e automação de todo tipo de processos).

Para isso, foram implementadas as seguintes User Stories (de forma resumida):

- Registrar Clientes;
- Especificar produtos;
- Ver/procurar no catálogo de produtos;
- Configurar a plant do armazem atraves de JSON File;
- Utilizar Bootstrappers para pré-criação de alguns exemplos de Objetos;
- Definir categorias de produtos.



PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO ADOTADO E PLANEAMENTO(I)

- ❖ Para que fosse possível ter uma maior organização e melhores métodos de trabalho, optámos por recorrer à ferramenta de planeamento de Issues no Bitbucket, onde colocámos todas as User Stories a desenvolver neste Sprint, tal como representado na figura.

Issues (1–10 of 10)								
Title ▾	T	P	Status	Votes	Assignee	Created	Updated	
#10: US1005: As Sales Clerk, I want to define a new category of products.	✓	✓	NEW		José Fernando Gr	4 days ago	4 days ago	
#9: US2002: As Warehouse Employee, I want to configure the AGVs available on the warehouse.	✓	✓	NEW		Ivo Oliveira	4 days ago	just now	
#8: US1900: As Project Manager, I intend that, for demonstration purposes, the system has the possibility of being initialized (bootstrap) with some information related to the product catalog and auxiliary information (e.g., categories of products).	✓	✓	NEW			4 days ago	4 days ago	
#7: US9001: As software product client, I want the team (software product supplier) to prepare a presentation.	✓	✓	NEW		Pedro Marques	4 days ago	4 days ago	
#6: US2001: As Warehouse Employee, I want to set up the warehouse plant by uploading a JSON file.	✓	⬆	NEW		José Fernando Gr	4 days ago	4 days ago	
#5: US1004: As Sales Clerk, I want to create a new products order on behalf of a given customer.	✓	⬆	NEW		Ivo Oliveira	4 days ago	4 days ago	
#4: US1003: As Sales Clerk, I want to register a new customer.	✓	⬆	NEW		Pedro Marques	4 days ago	4 days ago	
#3: US1002: As Sales Clerk, I want to view/search the products catalog.	✓	⬆	NEW		João Silva	4 days ago	4 days ago	
#2: US1001: As Sales Clerk, I want to specify a new product for sale.	✓	⬆	NEW		André	4 days ago	4 days ago	
#1: G004: As Project Manager, I want the team to configure the project structure to facilitate / accelerate the development of upcoming user stories.	✓	⬆	NEW			4 days ago	4 days ago	

PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO ADOTADO E PLANEAMENTO(II)

- ❖ As User Stories foram divididas por todos os elementos do grupo de forma equilibrada, ficando também essa divisão registada nos Issues;
- ❖ Com esta ferramenta é possível ter um ponto de vista geral no que toca ao desenvolvimento de cada uma das US's, uma vez que esta ferramenta possibilita tanto a indicação do tempo que iremos demorar a finalizar uma determinada US, como podemos também dar uma US como finalizada.
- ❖ As User Stories que não se encontram atribuídas na imagem do slide anterior foram implementadas em grupo;
- ❖ Todos os membros desenvolveram o seu trabalho através do IntelliJ, de modo a evitar possíveis conflitos.

METODOLOGIA DE TRABALHO EM EQUIPA E ESTRATÉGIA PARA RESOLUÇÃO DE CONFLITOS

- Durante o desenvolvimento do Sprint, no que toca à metodologia de trabalho, foram realizadas reuniões quase todos os dias online, via “Discord” e “Microsoft Teams”, com todos os membros do grupo presentes, com vista a dar a conhecer a cada um dos elementos o progresso exercido por cada elemento;
- Perante alguns conflitos, privilegiamos a comunicação entre todos os membros do grupo, de modo a facilitar a resolução dos mesmos.

RESULTADOS OBTIDOS

- ❑ Em termos de qualidade do produto, tentamos elaborar o produto com sucesso, não tendo acontecido devido a várias razões(e.g: problemas com a base dados e o bootstrap) e consecutivamente não conseguimos implementar todas as funcionalidades pedidas com sucesso;
- ❑ Em termos de resultados esperados aquando do início do Sprint, resultados obtidos ficaram um pouco aquém, uma vez que nem todas as funcionalidades foram implementadas em algumas User Stories, com sucesso;
- ❑ Estas dificuldades que tivemos ao longo do sprint devem a alguns fatores, como por exemplo, a falta de intrusão já que só nos conhecemos este semestre e devido a má gestão na organização do sprint.
- ❑ No próximo sprint tencionamos corrigir os erros que foram feitos neste sprint, como também melhorar a qualidade do mesmo. Ainda assim achamos que houveram progressos ao longo deste sprint em alguns parâmetros de trabalho em equipa.

FORMATO ‘CHAVE NA MÃO’ PARA ENTREGA E VENDA DO SOFTWARE

- Bootstrap - Para efeitos de demonstração, o sistema contempla a possibilidade de ser inicializado (bootstrap) com alguma informação tanto relativa à estrutura orgânica da organização como relativa a catálogos de serviços e serviços;
- Demonstração das Funcionalidades Desenvolvidas – Após a Base de Dados interligada com a nossa aplicação conter informação, procederíamos à demonstração da mesma.



OBRIGADO PELA ATENÇÃO!

LAPR4 Sprint B Turma 2DE Grupo 5