主管 领导 审核 答字

哈尔滨工业大学 2017 学年秋季学期 数据结构与算法试题

题号	(. 	=	Ξ	四	总分
得分					
阅卷人				3	

片纸鉴心 诚信不败

一、单项选择题: (1-10 小题,	每小题1分,	共10分。	在每小题给出的四个选项中,	请说
出一项最符合题目要求的。)				

山一坝取竹石题日安水的。					
1. 一个算法的执行时间	是 2n³+3n²log2n+4n,	其时间复杂度为	().	

A. O (n^3) B. O $(n^2\log_2 n)$ C. O $(n\log_2 n)$ D. O (n^2)

2. 设一组初始记录关键字序列为(315, 205, 674, 924, 627, 893), 则用基数排序需要进 行() 趟的分配和回收才能使得初始关键字序列变成有序序列。

B. 4

3. 某二叉树的前序遍历序列为 3, 1, 2, 4, 中序遍历序列为 1, 2, 3, 4, 则其层序遍历 序列为()。

A. 2, 1, 4, 3

B. 3, 1, 4, 2

C. 3, 4, 2, 1

D. 3, 2, 4, 1

4. 设无向图 G 中有 n 个顶点 m 条边,则其对应的邻接表中,顶点表结点和边表结点的个 数分别为()。

A. m, n B. n, m

C. n. 2m

D. 2m, n

5. 若已排好序的 18 个元素存放在一维数组 A[19]中,第一个元素放 A[1]中,现进行二分(折 半) 查找,则查找 A[3]的比较序列的下标依次为()。

A. 1, 2, 3 B. 9, 5, 2, 3 C. 9, 5, 3 D. 9, 4, 2, 3

6. 设有 n 个关键字具有相同的散列值,则用线性探测法把这 n 个关键字映射到初始为空的 散列表中需要做()次线性探测。

A. n²

B. n (n+1) C. n (n+1) /2 D. n (n-1) /2

7. 无向图的邻接矩阵对应的二维数组是 A, 现将其上三角(即主对角线及以上) 元素按行优先顺序压缩存储在一个足够大的一维数组 Sa 中。若 Sa[0]=A[0][0], Sa[17]=A[2][2],则矩阵元素 A[5][3]的值存放在一维数组 Sa 的第()个单元中。

A. 25 B. 26

C. 27

D. 33

- 8. 对于一棵 m 阶的 B 树, 如下说法不正确的选项是()。
 - A. 树中每个结点至少有 m 棵子树:
 - B. 根结点至少有 2 棵子树;
 - C. 除根结点和失败结点外,所有结点至少有 $\lceil m/2 \rceil$ 棵子树;
 - D. 所有的终端结点(失败结点)都位于同一层。
- 9. 设一组初始记录关键字序列为(50, 40, 95, 20, 15, 70, 60, 45), 则以增量 d=4 的一趟希尔

(Shell)排序结束后前 4 条记录关键字为()。

- A. 40, 50, 20, 95
- B. 15, 40, 60, 20
- C. 15, 20, 40, 45
- D. 45, 40, 15, 20
- 10. 以下四组数据分别顺序存储在一维数组中, 堆结构的选项是 ()。
 - A. 10, 15, 56, 20, 30
- B. 10, 20, 56, 15, 30
- C. 15, 20, 56, 10, 30
- D. 56, 20, 10, 15, 30

二、填空题: (11-15 小题,每空 1 分,共 10 分。)

- 11. 具有 120 个结点的完全二叉树, 其高度的最小值和最大值分别是(7)和(120)。
- 12. 弗洛伊德(Floyd)和迪杰斯特拉(Dijkstra)算法的适用条件分别为(和()。
- 13. 已知一个有向图的邻接表存储结构图 1 所示: 从顶点 a 出发, 深度优先(DFS) 搜索和广度优先搜索(BFS) 的输出序列分别是(acdeb) 和(acbde)。

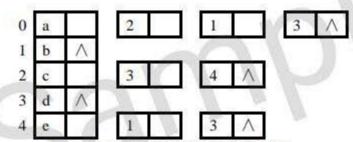


图 1. 图的邻接表存储结构

- 14. 对于含有 n 个顶点 m 条边的无向带权连通图,利用克鲁斯卡尔(Kruskal)算法求解最小生成树的时间复杂度是(mlogm),最小生成树包含(n-1)条边。
- 15. 对 n 个记录的文件进行快速排序,平均情况下所需要的辅助存储空间和时间复杂度分别为(logn)。

三、简答题: (共25分)

- 1. (10 分) 关键字的输入顺序为 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 分别建立初始为空的二叉搜索树 (BST) 和二叉平衡树 (AVL), 要求:
 - (1) 画出所建立的 BST, 并计算其在等概率情况下搜索成功的平均查找长度 ASLb:
 - (2) 画出所建立的 AVL, 并计算其在等概率情况下搜索成功的平均查找长度 ASLa:
 - (3) 比较(1)和(2),说明数据分布与所建二叉树的结构形态关系,以及对搜索效率的影响。

ASLb=(1+2+3+4+5+6+7+8+9)/9=5

ASLa=(1*1+2*2+4*3+2*4)/9=25/9

输入数据局部或全局有序,对BST的结构形态(高度)有影响,使树高增大,从而使ASL增大,降低查找效率;

由于 AVL 在插入过程中可以动态地平衡结点的左右子树高度,因此,输入数据局部或全局有序,不会对 AVL 的结构形态(高度)产生影响,所以,数据分布与 AVL 的查找效率无关。

- 2. (8分)已知某文件预处理后,得到5个初始归并段,归并段中的每个数据占一个磁盘读写单位,初始归并段长度分别为{20,30,10,5,30}。若只有3个内存缓冲区,请设计一个读写磁盘次数最少的排序方案。要求:给出设计步骤,并计算磁盘的读写次数。
 - 3. (7分)北方某市周围有5个镇,分别是西山镇(西)、李桥镇(北)、沙浴镇(东)、马坡镇(西南)和东营镇(东南),为了减少污染,政府计划以最少的投资建设集中供热网。经测算连通热网的管道距离(公里)如下表所示,请问如何设计这个连通的热网,可以在投资最少的前提下

使各地管道相通。

- (1) 画出管网示意图:
- (2) 在投资最少的前提下,管网的总长度是多少?

	某市	西山镇	李桥镇	沙浴镇	马坡镇	东营镇
某市		8	5	15	9	16
西山镇	8		12		11	
李桥镇	5	12	î	10		
沙浴镇	15	2	10			20
马坡镇	9	11				7
东营镇	16			20	7	

四、算法设计题: (共25分)

按以下要求设计算法:

- (1) 给出算法的基本设计思想。
- (2) 使用 C 或 C++或 Java 语言,给出相关的数据类型定义。
- (3) 根据设计思想,采用 C 或 C++或 Java 语言描述算法,关键之处给出注释。
- (4) 说明你所设计算法的时间复杂度。
- 1. (8分)在一个长度为 n 整数序列中,奇数元素和偶数元素各占一半,存放在数组 A[n]中。请设计一个时间和空间尽可能高效的算法 NewSequ(int A[], int n),重新排列这些整数,使 奇数元素存放在奇数单元,偶数元素存放在偶数单元。说明你所设计算法的时间和空间复杂度。
- 2. (10 分)已知二叉树 BT 采用左右链表示法(亦称二叉链表)作为其存储结构,二叉树的结点结构如下: [lchild][data][rchilid]。

请给出二叉树的类型 BTree 定义,并设计一个非递归算法 FirstNode (BTree BT),直接返回 BT 的后序遍历的第一个被访问的结点。说明你所设计算法的时间复杂度。

- "直接"的含义是,不能通过后序遍历得到二叉树的后序序列,然后返回后序序列的第一个结点。
- 3. (7分)设在4地(A, B, C, D)之间架设有6座桥,如图2所示:



图 2:4地6桥图

要求从某一地出发,经过每座桥恰巧一次,最后仍回到原地。

- (1) 试就以上图形说明: 此问题有解的条件是什么?
- (2) 设图中的顶点数为 n, 描述与求解此问题有关的数据结构并编写一个算法, 找出满足要求的一条回路。