软件架构与中间件





涂志莹 tzy_hit@hit.edu.cn

苏统华 thsu@hit.edu.cn

哈尔滨工业大学

软件架构与中间件 Software Architecture and Middleware



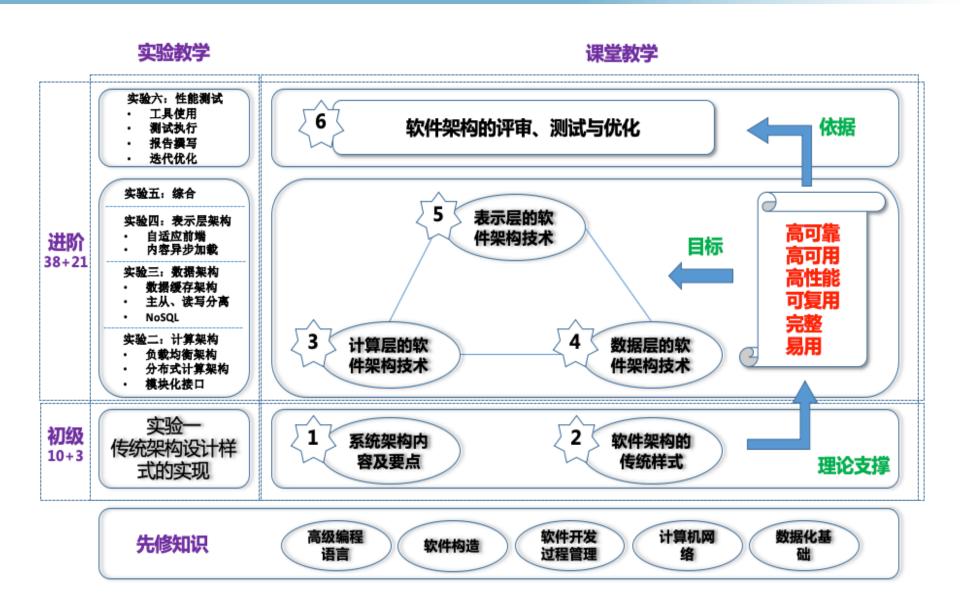
0课程简介



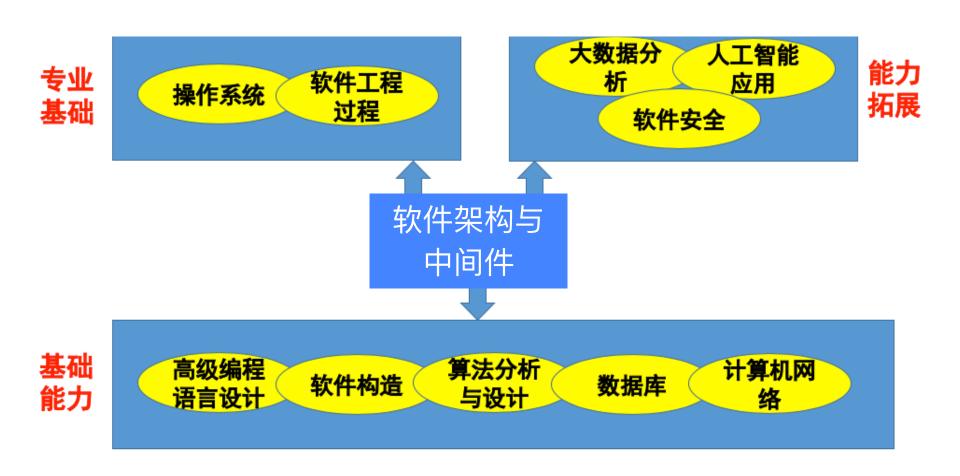
课程目标

- 《软件架构与中间件》大学分课程目标
 - 在理解软件工程过程和初步掌握软件开发方法的基础 上,进一步学习分析复杂的软件工程领域问题的方法
 - 掌握基于架构思维的复杂软件系统开发方法
 - 全面提升学生的复杂工程问题分析能力、系统架构设计能力、典型软件系统开发及维护能力、面向性能的软件系统开发及优化能力等
 - 为学生进入软件企业工作和从事软件工程领域科研工 作奠定良好的技术基础

教学内容的架构



与其他大学分课程之间的关系



软件架构与中间件 Software Architecture and Middleware

欢迎各位同学学习 软件架构与中间件课程!



苏统华

•办公室: 软件学院502

•Email: thsu@hit.edu.cn

•http://homepage.hit.edu.cn/

tonghuasu



徐汉川

•办公室: 新技术楼506

•Email: xhc@hit.edu.cn

课程安排

• 总学时: 48学时(72学时)

➤讲课:48

>(实验:24)

• 上课时间(1-16周):

▶周一 5-6节 正心24

▶周三 7-8节 正心24 (仅双周)



课程安排

- 总学时:48学时(72学时)
 - ➤讲课:48
 - >(实验:24)
- 实验时间(5,7,8,10,12,14-16周):
 - ▶周五 9-10节 格物207
 - ➤软件架构与中间件(上机)



课程安排(前四周)

授课 学时	教学内容	授课方式
4	0. 课程内容与要求 1. 软件架构与中间件的内涵 • 什么是软件架构 • 为什么需要软件架构 • 软件架构的目标与作用 • 软件架构的发展与演化 • 什么是软件中间件 • 软件中间件的作用 • 软件中间件的分类 • 软件架构与中间件的设计过程	实体课堂授课
2	2 软件架构的传统风格 • 架构风格概述 • 软件架构风格分类 • KWIC案例 • 主程序-子过程风格解析 • 主程序-子过程风格应用	实体课堂 授课
2	2 软件架构的传统风格 • 面向对象风格解析 • 面向对象风格应用 • 数据流风格概述 • 管道-过滤器风格解析	实体课堂 授课

课程安排(前四周)

授课 学时	教学内容	授课方式
2	2 软件架构的传统风格 • 管道-过滤器风格应用 • 事件驱动风格概述 • 事件调度机制 • 事件驱动风格应用 • 解释器风格概述 • 解释器风格概述	实体课堂授课
2	2 软件架构的传统风格	实体课堂授 课
2	3 计算层的软件架构技术 • 软件计算层的挑战 • 非功能度量指标 • 软件通讯模式优化概述 • PPC、prefork、TPC、prethread架构 • Reactor、Proactor架构	实体课堂授课

- 长江雨课堂
 - ≻在线签到+测验
 - ➤成绩占比约10%
 - → 微信扫码进入
 - ▶请及时作答







- 长江雨课堂
 - ➤ 在线签到+测验
- 微信群
 - ▶通知+答疑+讨论
 - ➤学习资料等



2022春软件架构与中间件



该二维码7天内(2月28日前)有效, 重新进入将更新

一周内有效

- 长江雨课堂
 - ➤ 在线签到+测验
- 微信群
 - ▶通知+答疑+讨论
- 超星学习通
 - ➤视频学习(预习+复习)
 - ➤备份方案
 - ➤需下载app







- 长江雨课堂
 - ➤ 在线签到+测验
- 微信群
 - ➤通知+答疑+讨论
- 超星学习通
 - ➤视频学习(预习+复习)
- 乐学网
 - https://cms.hit.edu.cn/course/view.php?id=5

田 成绩



🖷 新闻通告

课程学术要求

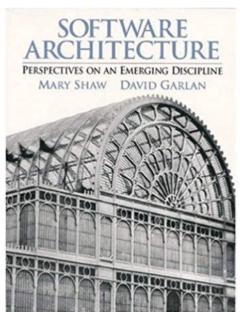
- All work must be your own
- Submitting identical assignments (for example) will be considered cheating
- Giving access to your work to another person is not allowed
- For your own protection, keep scratch paper and old versions of assignments to establish ownership, until after the assignment has been graded.
- It is your responsibility to prevent others from having unauthorized access to your work.
- No cheating in any form will be tolerated.
- Penalties for academic dishonesty may include
 - ➤ a zero grade on the assignment or test,
 - ➤ a failing grade for the course, and even
 - ➤ dismissal from the program.

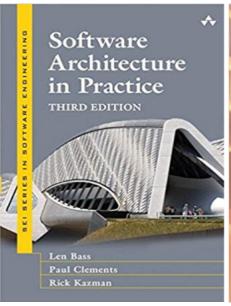
课程考核要求

- 出勤要求:
 - ▶日常随机点名,点名3次未到者,取消考试资格
- 大学分课要求:
 - ➤实验 (30%)+出勤与研讨(20%)+期末考试(50%)
 - ▶实验缺勤3次及3次以上者,取消考试资格
- 选修课要求:
 - ▶课程作业(30%)+出勤与研讨(20%)+期末考试(50%)
 - ▶总共5次作业,缺交2次及2次以上者,取消考试资格

核心参考资料

- Mary Shaw, David Garlan. Software Architecture: Perspectives on an Emerging Discipline. 清华大学出版社. 1998
- Len Bass, et al., Software Architecture in Practice, 3rd Edition,
 2012
- Till Adam, 架构之美. 机械工业出版社, 2009
- Alex Homer, et al., 云计算架构设计模式,华中科技大学出版社,2017









其他参考资料

- Peter Edles, Peter Cripps. The process of software architecting. Pearson.2010
- 张云勇, 等. 中间件技术原理与应用. 清华大学出版社. 2004
- 杨传辉, 等.大规模分布式存储系统:原理解析与架构实战. 机械工业出版社. 2013
- Diomidis Spinellis, et al. Beautiful Architecture. O' Reilly. 2012
- 叶文柯. Spring技术内幕:深入解析Spring架构与设计原理. 机械工业出版社. 2012
- Tom White. Hadoop权威指南. 清华大学出版社. 2010
- 倪超著. 从PAXOS到ZOOKEEPER-分布式一致性原理与实践. 电子工业出版社. 2015
- Josiah L. Carlson. Redis实战. 人民邮电出版社. 2015