JS第四天上课笔记

### 变量类型：

数字、字符串、数组、null、undefined、对象类型、boolean、function；

### 作用域：

1. 全局变量：在顶级代码里面定义的变量，在任何地方都可以使用；
2. 局部变量：函数内部定义（var）的变量，只能在函数内部使用；

### 对象、原型、原型链、this：

宇宙形成之前 null

人 Object

**学生：周治宏、胡友作 Array：[1,2]、[3,4]**

**老师：鲁老师、陶老师 String：’a’、’abc’**

**老板 Date**

**军人 Math**

**医生 JSON**

### 对象运算符：

1，in：检查一个属性是否属于一个对象；

从原型链之上继承过来的属性，也为true；

2，hasOwnProperty：检查一个对象里面是否包含对应的属性，不包括从原型之上继承过来的。

3，instanceof:用于检查一个实例对象是否是使用对应的构造函数创建的。

### 数组的遍历：

For

For…in

For…of

### 数组的判断：

Array.isArray();

arr instanceof Array

### 数组元素的操作：

Pop、shift、unshift、push、splice……、slice（对数组截取）

### 数组和字符串的相互转换：

toString、split、join；