JS第六天上课笔记

### 函数的特征：

1. 一处定义，“处处”使用；
2. 对象里面的函数，称为方法；

### 函数的参数：

1. 形参：形式参数；
2. 实参：调用函数的时候，提供的数据就是实参；
3. 如果说形参多于实参，后面的形参是undefined；
4. 如果说实参多于形参，后面的实参就没用，会放在arguments这个类数组里面；
5. 需要给形参设置默认：在定义函数的时候，可以使用=直接给形参设置一个默认值，需要设置默认值的形参放在最后面；
6. 如何判断形参和实参是否一致：fn.length == arguments.length;
7. 函数的形参支持任意类型；

### 返回值：

1. 如果没有返回值，则返回值是undefined；
2. 使用return返回结果；
3. return后面的代码不会执行；
4. 如果想返回“两个值”：用对象类型；
5. 函数可以作为实参直接使用；
6. 函数还可以作为元素；

### 变量的作用域：

全局变量、局部变量（函数内部定义的变量，var）

如何执行一个函数：fn()

让函数自运行；

(function(){console.log(1)})();

形成一个封闭的空间，防止 变量污染；

如果外边需要使用封闭空间里面的变量或者函数，需要暴露一个接口出来；

链式调用；

this：

### 作用域链：

我们定义一个函数，会有一个列表，里面存的是函数可以使用的变量；

函数：

函数主体；

他可以使用的变量；

引用在，空间不灭；

每次创建一个自己的引用空间，称为快照；

### 构造函数：

Array、Date、String、Number、Object、

自定义构造函数：

function Fn(){

this;

}

this指向使用构造函数创建的实例对象；

构造函数：对一个事物的描述；

原型之上的方法是动态继承的；

构造函数里面只负责相关属性的设置和初始化，不负责动作；

在原型之上定义方法，实现对应功能；