## 杭州电子科技大学

# 全国硕士研究生入学考试业务课考试大纲

### 考试科目名称:数据结构与组成原理

科目代码: 856

#### (一) 数据结构部分

# 一、数据结构的一般概念

- 1. 掌握数据结构的基本概念和术语。
- 2. 了解抽象数据类型的概念。
- 3. 掌握算法的特性,算法的描述和算法的分析。

# 二、线性表

- 1. 理解线性表的逻辑结构。
- 2. 掌握线性表的顺序存贮结构和链式存贮结构; 掌握线性表基本操作的实现。
- 3. 了解线性表的应用。

# 三、其他线性结构

- 1. 掌握栈的定义、栈的存贮结构及基本操作的实现。
- 2. 理解用栈实现表达式的求值,递归过程及其实现。
- 3. 掌握队列的定义、存贮结构及基本操作的实现
- 4. 理解串的逻辑定义及其基本操作; 理解串的存贮结构。
- 5. 理解数组的定义、数组的顺序存贮结构及矩阵的存贮压缩。
- 6. 理解广义表的定义及存贮结构。

# 四、树和二叉树

- 1. 掌握树型结构的定义。
- 2. 掌握二叉树的定义、性质及各种存贮结构。
- 3. 掌握遍历二叉树、线索二叉树及其他基本操作。
- 4. 掌握树、森林与二叉树的相互转换;理解树的遍历;掌握哈夫曼树及其应用。

#### 五、图

- 1. 掌握图的定义和术语。
- 2. 掌握图的存贮结构;理解图的基本操作。
- 3. 掌握图的遍历算法; 了解利用图的遍历解决图的应用问题。
- 4. 理解图的有关应用: 求最小生成树、求最短路径、拓扑排序及关键路径等算法的基本思想。

# 六、查找

- 1. 掌握静态查找表。
- 2. 掌握二叉排序树和平衡二叉树。
- 3. 理解 B-树: 了解 B+树。

- 4. 掌握哈希表。
- 5. 掌握各种查找方法的时间性能分析。

#### 七、内部排序

- 1. 掌握直接插入排序、希尔排序、冒泡排序、快速排序、简单选择排序、堆排序、归并排序; 理解基数排序。
- 2. 学会各种内部排序方法的比较(时间复杂度、空间复杂度、稳定性)。

## 参考书目:

- 1. 《数据结构》(C语言版),严蔚敏 吴伟民编著,清华大学出版社,2006.3
- 2. 《数据结构实用教程》(C++版),万健主编,电子工业出版社,2011.1

### (二) 计算机组成原理部分

#### 一、计算机系统概述

- 1. 计算机系统的发展与分类。
- 2. 计算机系统的组成与层次结构。
- 3. 冯•诺伊曼体系结构计算机的主要特点。
- 4. 计算机硬件系统的组成部件及其功能。
- 5. 计算机的主要性能指标。
- 6. 计算机中的三种语言: 机器语言、汇编语言、高级语言。

### 二、信息编码与数据表示

- 1. 计算机信息编码
- (1) 进位计数制及其相互转换。
- (2) BCD 码。
- (3) 真值、机器数与数据格式。
- (4) 非数值数据的表示:字符、汉字。
- (5) 校验码校验方法及其校验能力。
- 2. 定点机器数的表示
- (1) 无符号数的表示。
- (2) 有符号数的表示: 原码、反码、补码、移码。
- 3. 浮点机器数的表示
- (1) 浮点数的格式与特点。
- (2) 浮点数的规格化表示。
- (3) IEEE754 浮点数标准。

# 三、运算方法与运算器

- 1. 定点机器数的运算方法
- (1) 补码定点机器数的加/减运算。
- (2) 定点机器数的乘/除运算。
- (3) 机器数的移位运算。
- (4) 运算溢出概念和判别方法。

- 2. 浮点机器数的运算方法
- (1) 浮点机器数的加/减运算。
- (2) 浮点机器数的乘/除运算方法。
- 3. 运算器的组成与功能
- (1) 加法器: 串行进位加法器与并行进位加法器。
- (2) 补码加/减运算器。
- (3) 算术逻辑单元 ALU: 功能与结构。
- (4) 定点运算器的结构与数据通路。
- (5) 浮点运算器。
- (6) 标志寄存器。

#### 四、存储体系

- 1. 存储器的分类。
- 2. 存储器的技术指标与层次结构。
- 3. 主存储器
- (1) 主存储器的访问操作与构成。
- (2) 半导体随机存取存储器: SRAM 与 DRAM 的构成及工作原理。
- (3) 只读存储器 ROM。
- 4. 主存储器与 CPU 的连接
- (1) 存储容量的扩展与地址译码。
- (2) 主存储器与 CPU 的连接方法。
- 5. 提高存储器访问速度的方法与高速存储器
- (1) 双端口存储器
- (2) 多体交叉存储器
- (3) 相联存储器
- 6. 高速缓冲存储器(Cache)
- (1) Cache 的特点。
- (2) 设置 Cache 的目的和理论基础。
- (3) Cache 的构成与基本工作原理。
- (4) Cache 的地址映射方法。
- (5) Cache 的替换策略与写策略。
- 7. 虚拟存储器
- (1) 虚拟存储器的基本概念。
- (2) 虚拟存储器的实现方式。
- 8. 外存储器
- (1) 磁盘存储器。
- (2) 光盘存储器。

# 五、指令系统

- 1. 机器指令与指令系统的基本概念。
- 2. 指令格式
- (1) 机器指令的基本格式。
- (2) 指令操作码扩展技术。
- 3. 寻址方式
- (1) 寻址方式的基本概念: 定义、设置的目的与意义。
- (2) 数据寻址与指令寻址。
- (3) 常见的数据寻址方式和指令寻址方式。
- 4. 指令类型。
- 5. CISC 和 RISC 的特点。
- 6. 机器语言程序的编写与阅读。

#### 六、控制器

1. 控制器的组成与功能。

- 2. 两种控制器的特点和区别: 硬布线控制器、微程序控制器。
- 3. 系统结构与数据通路。
- 4. 指令执行过程。
- 5. 指令周期、机器周期与时钟周期。
- 6. 硬布线控制器
- (1) 硬布线控制器的组成。
- (2) 硬布线控制器的设计。
- 7. 微程序控制器
- (1) 基本概念: 微命令、微指令、微程序、微地址、控制存储器。
- (2) 微指令格式与微指令编码。
- (3) 微程序控制器的组成。
- 8. 指令流水线的基本概念。

# 七、输入输出系统

- 1. I/O 系统与接口的基本概念。
- 2. 4种 I/O 传送方式: 原理与特点。
- 3. 中断系统基本概念。

参考书目:《计算机组成原理与系统结构》,包健等,高等教育出版社,2009.9