# МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ "БРЕСТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ" КАФЕДРА ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

# Отчёт

по лабораторной работе №3

Выполнила: студентка группы ПО-9 Матюшик Е.П.

Проверил: Крощенко А. А. **Цель работы:** научиться создавать и использовать классы в программах на языке программирования Java.

# Вариант 3

#### Задание 1.

- Реализовать пользовательский класс по варианту.
- Создать другой класс с методом main, в котором будут находится примеры использования.

пользовательского класса.

Для каждого класса:

- Создать поля классов.
- Создать методы классов.
- Добавьте необходимые get и set методы (по необходимости).
- Укажите соответствующие модификаторы видимости.
- Добавьте конструкторы.
- Переопределить методы toString() и equals().

Прямоугольный треугольник, заданный длинами сторон — Предусмотреть возможность определения площади и периметра, а также логический метод, определяющий существует или такой треугольник. Конструктор должен позволить создавать объекты с начальной инициализацией. Реализовать метод equals, выполняющий сравнение объектов данного типа.

#### Входные данные:

```
Введите длину стороны А:
10
Введите длину стороны В:
9
Введите длину стороны С:
12
```

#### Выходные данные:

```
Площадь треугольника: 45.0
Периметр треугольника: 31.0
Треугольник существует? - true
Длины сторон треугольника: {сторона A=10.0, сторона B=9.0, сторона C=12.0}
Треугольники равны? - true
```

#### Код программы:

```
import java.util.Scanner;
```

```
public class Task1 {
  private double sideA;
  private double sideB;
  private double sideC;
```

```
// Конструктор без параметров
public Task1() {
  this.sideA = 0;
  this.sideB = 0;
  this.sideC = 0;
}
// Конструктор с начальной инициализацией
public Task1(double sideA, double sideB, double sideC) {
  this.sideA = sideA;
  this.sideB = sideB;
  this.sideC = sideC;
}
// Метод определения площади
public double calculateArea() {
  return 0.5 * sideA * sideB;
}
// Метод определения периметра
public double calculatePerimeter() {
  return sideA + sideB + sideC;
}
// Логический метод, определяющий существует ли такой треугольник
public boolean exists() {
  return (sideA + sideB > sideC) && (sideA + sideC > sideB) && (sideB + sideC > sideA);
}
// Переопределение метода toString()
@Override
public String toString() {
  return "{сторона A=" + sideA + ", сторона B=" + sideB + ", сторона C=" + sideC + "}";
}
// Переопределение метода equals()
@Override
public boolean equals(Object obj) {
  if (this == obj) {
    return true;
  }
  if (obj == null | | getClass() != obj.getClass()) {
    return false;
```

```
Task1 other = (Task1) obj;
  return Double.compare(this.sideA, other.sideA) == 0 &&
      Double.compare(this.sideB, other.sideB) == 0 &&
      Double.compare(this.sideC, other.sideC) == 0;
}
// Метод main для примеров использования
public static void main(String[] args) {
  Scanner scanner = new Scanner(System.in);
  System.out.println("Введите длину стороны A:");
  double sideA = scanner.nextDouble();
  System.out.println("Введите длину стороны В:");
  double sideB = scanner.nextDouble();
  System.out.println("Введите длину стороны С:");
  double sideC = scanner.nextDouble();
  scanner.close();
  // Создание объекта треугольника
  Task1 triangle = new Task1(sideA, sideB, sideC);
  // Вычисление и вывод площади треугольника
  double area = triangle.calculateArea();
  System.out.println("Площадь треугольника: " + area);
  // Вычисление и вывод периметра треугольника
  double perimeter = triangle.calculatePerimeter();
  System.out.println("Периметр треугольника: " + perimeter);
  // Проверка существует ли треугольник
  boolean exists = triangle.exists();
  System.out.println("Треугольник существует? - " + exists);
  // Вывод информации о треугольнике с помощью toString()
  System.out.println("Длины сторон треугольника: " + triangle);
 // Создание другого треугольника для сравнения
  Task1 anotherTriangle = new Task1(sideA, sideB, sideC);
```

```
// Сравнение двух треугольников boolean isEqual = triangle.equals(anotherTriangle); System.out.println("Треугольники равны? - " + isEqual); }
```

# Вариант 3

#### Задание 2.

Разработать автоматизированную систему на основе некоторой структуры данных, манипулирующей объектами пользовательского класса. Реализовать требуемые функции обработки данных.

Данные для программы загружаются из файла (формат произволен). Файл создать и написать вручную.

Автоматизированная система в автобусном парке

Составить программу, которая содержит информацию о наличие автобусов в автобусном парке.

Сведения о каждом автобусе содержат (Bus) содержат:

- Фамилия и инициалы водителя;
- Номер автобуса;
- Номер маршрута;
- Марка;
- Год начала эксплуатации;
- Пробег;
- Местонахождение в настоящий момент времени (парк/маршрут).

Программа должна обеспечивать:

- Формирование данных обо всех автобусах в виде списка;
- Формирование списка автобусов, выехавших из парка;
- Формирование списка автобусов, оставшихся в парке;
- Список автобусов для заданного номера маршрута;
- Список автобусов, которые эксплуатируются больше 10 лет;
- Список автобусов, пробег у которых больше 100000 км.
- Вывод сведений об автобусах, находящихся на маршруте и об автобусах, оставшихся в парке.

### Результат программы:

```
Меню:

1. Просмотреть все автобусы

2. Просмотреть автобусы выехавшие из парка

3. Просмотреть автобусы оставшиеся в парке

4. Просмотреть автобусы по номеру маршрута

5. Просмотреть автобусы эксплуатируемые более 10 лет

6. Просмотреть автобусы с пробегом более 100000 км

7. Выйти

Выберите пункт меню: 1
```

```
Bus:ФИО водителя='Иванов И.И.', Номер автобуса='A123BC', Номер маршрута='101', Mapкa='Mercedes', Год начала эксплуатации=2015, Пробег=80000, Местонахождение='маршрут
Выберите пункт меню: 2
Автобусы, выехавшие из парка:
Автобусы, оставшиеся в парке:
Bus:0ИО водителя='Козлов К.К.', Номер автобуса='D012HI', Номер маршрута='103', Марка='Scania', Год начала эксплуатации=2013, Пробег=105000, Местонахождение='парк
Введите номер маршрута: 101
Bus:ФИО водителя='Петров П.П.', Номер автобуса='B456DE', Номер маршрута='102', Марка='Volvo', Год начала эксплуатации=2010, Пробег=120000, Местонахождение='парк
Автобусы с пробегом более 100000 км:
Bus:ФИО водителя='Петров П.П.', Номер автобуса='B456DE', Номер маршрута='102', Марка='Volvo', Год начала эксплуатации=2010, Пробег=120000, Местонахождение='парк
Bus:ФИО водителя='Козлов К.К.', Номер автобуса='D012HI', Номер маршрута='103', Марка='Scania', Год начала эксплуатации=2013, Пробег=105000, Местонахождение='парк
 Выберите пункт меню: 7
 Выход из программы.
 Process finished with exit code 0
```

#### Код программы:

```
System.out.println("2. Просмотреть автобусы выехавшие из парка");
System.out.println("3. Просмотреть автобусы оставшиеся в парке");
System.out.println("4. Просмотреть автобусы по номеру маршрута");
System.out.println("5. Просмотреть автобусы эксплуатируемые более 10 лет");
System.out.println("6. Просмотреть автобусы с пробегом более 100000 км");
System.out.println("7. Выйти");
// Получаем выбор пользователя
System.out.print("Выберите пункт меню: ");
int choice = scanner.nextInt();
scanner.nextLine(); // считываем лишний перевод строк
switch (choice) {
  case 1:
    // Выводим все автобусы
    System.out.println("\nВсе автобусы:");
    busPark.printBuses(busPark.getAllBuses());
    break:
  case 2:
    // Выводим автобусы, выехавшие из парка
    System.out.println("\nАвтобусы, выехавшие из парка:");
    busPark.printBuses(busPark.getBusesLeftPark());
    break;
  case 3:
    // Выводим автобусы, оставшиеся в парке
    System.out.println("\nАвтобусы, оставшиеся в парке:");
    busPark.printBuses(busPark.getBusesInPark());
    break;
  case 4:
    // Запрашиваем номер маршрута у пользователя и выводим эти автобусы
    System.out.print("Введите номер маршрута: ");
    String routeNumber = scanner.nextLine();
    System.out.println("\nАвтобусы на маршруте " + routeNumber + ":");
    busPark.printBuses(busPark.getBusesByRouteNumber(routeNumber));
    break;
  case 5:
    // Выводим автобусы, эксплуатируемые более 10 лет
    System.out.println("\nАвтобусы, эксплуатируемые более 10 лет:");
    busPark.printBuses(busPark.getBusesOverTenYears());
    break:
  case 6:
    // Выводим автобусы с пробегом более 100000 км
    System.out.println("\nАвтобусы с пробегом более 100000 км:");
```

```
busPark.printBuses(busPark.getBusesWithMileageOver100000());
        case 7:
          // Завершаем программу
           System.out.println("Выход из программы.");
        default:
           // Сообщаем о неверном выборе
           System.out.println("Неверный выбор. Попробуйте снова.");
      }
    }
  }
}
class BusPark {
  private List<Bus> buses;
  public BusPark() {
    this.buses = new ArrayList<>();
  }
  // Метод для загрузки данных об автобусах из файла
  public void loadBusesFromFile(String filename) {
    try (BufferedReader reader = new BufferedReader(new FileReader(filename))) {
      String line;
      while ((line = reader.readLine()) != null) {
        String[] parts = line.split(";");
        if (parts.length == 7) {
           String driverName = parts[0];
           String busNumber = parts[1];
           String routeNumber = parts[2];
           String brand = parts[3];
           int startYear = Integer.parseInt(parts[4]);
           int mileage = Integer.parseInt(parts[5]);
           String location = parts[6];
           Bus bus = new Bus(driverName, busNumber, routeNumber, brand, startYear,
mileage, location);
           buses.add(bus);
        } else {
          // Выводим сообщение об ошибке, если формат строки неверный
           System.err.println("Неверный формат строки: " + line);
        }
      }
```

```
} catch (IOException e) {
    // Выводим сообщение об ошибке, если произошла ошибка чтения файла
    System.err.println("Ошибка чтения файла: " + e.getMessage());
  }
}
// Метод для получения всех автобусов
public List<Bus> getAllBuses() {
  return new ArrayList<>(buses);
}
// Метод для получения списка автобусов, выехавших из парка
public List<Bus> getBusesLeftPark() {
  List<Bus> leftPark = new ArrayList<>();
 for (Bus bus: buses) {
    if (bus.getLocation().equalsIgnoreCase("маршрут")) {
      leftPark.add(bus);
    }
  }
  return leftPark;
}
// Метод для получения списка автобусов, оставшихся в парке
public List<Bus> getBusesInPark() {
  List<Bus> inPark = new ArrayList<>();
 for (Bus bus: buses) {
    if (bus.getLocation().equalsIgnoreCase("παρκ")) {
      inPark.add(bus);
    }
  }
  return inPark;
}
// Метод для получения списка автобусов по номеру маршрута
public List<Bus> getBusesByRouteNumber(String routeNumber) {
  List<Bus> byRouteNumber = new ArrayList<>();
 for (Bus bus : buses) {
    if (bus.getRouteNumber().equalsIgnoreCase(routeNumber)) {
      byRouteNumber.add(bus);
    }
  return byRouteNumber;
}
```

```
// Метод для получения списка автобусов, эксплуатируемых более 10 лет
  public List<Bus> getBusesOverTenYears() {
    List<Bus> overTenYears = new ArrayList<>();
    int currentYear = 2024; // Предположим, что текущий год 2024
    for (Bus bus: buses) {
      if (currentYear - bus.getStartYear() > 10) {
        overTenYears.add(bus);
      }
    }
    return overTenYears;
  }
  // Метод для получения списка автобусов с пробегом более 100000 км
  public List<Bus> getBusesWithMileageOver100000() {
    List<Bus> over100000 = new ArrayList<>();
    for (Bus bus : buses) {
      if (bus.getMileage() > 100000) {
        over100000.add(bus);
      }
    }
    return over100000;
  }
  // Метод для вывода списка автобусов
  public void printBuses(List<Bus> buses) {
    for (Bus bus : buses) {
      System.out.println(bus);
    }
  }
}
class Bus {
  private String driverName;
  private String busNumber;
  private String routeNumber;
  private String brand;
  private int startYear;
  private int mileage;
  private String location;
  // Конструктор класса
  public Bus(String driverName, String busNumber, String routeNumber, String brand, int
```

```
startYear, int mileage, String location) {
    this.driverName = driverName;
    this.busNumber = busNumber;
    this.routeNumber = routeNumber;
    this.brand = brand;
    this.startYear = startYear;
    this.mileage = mileage;
    this.location = location;
  }
  // Геттеры и сеттеры для полей класса
  public String getDriverName() {
    return driverName;
  }
  public void setDriverName(String driverName) {
    this.driverName = driverName;
  }
  public String getBusNumber() {
    return busNumber;
  }
  public void setBusNumber(String busNumber) {
    this.busNumber = busNumber;
  }
  public String getRouteNumber() {
    return routeNumber;
  }
  public void setRouteNumber(String routeNumber) {
    this.routeNumber = routeNumber;
  }
  public String getBrand() {
    return brand;
  }
  public void setBrand(String brand) {
    this.brand = brand;
  }
```

```
public int getStartYear() {
  return startYear;
}
public void setStartYear(int startYear) {
  this.startYear = startYear;
}
public int getMileage() {
  return mileage;
}
public void setMileage(int mileage) {
  this.mileage = mileage;
}
public String getLocation() {
  return location;
}
public void setLocation(String location) {
  this.location = location;
}
// Переопределение метода toString для класса Bus
@Override
public String toString() {
  return "Bus:" +
      "ФИО водителя='" + driverName + '\" +
      ", Номер автобуса='" + busNumber + '\'' +
      ", Номер маршрута='" + routeNumber + '\'' +
      ", Марка='" + brand + '\'' +
      ", Год начала эксплуатации=" + startYear +
      ", Пробег=" + mileage +
      ", Местонахождение='" + location + '\";
}
```

}

**Вывод:** в результате выполнения лабораторной были приобретены практические навыки создания и использования классов в программах на языке Java.