МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ "БРЕСТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ" КАФЕДРА ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Отчёт по лабораторной работе №3

Выполнил: студент группы ПО-9 Зеленков К. И.

Проверил: Крощенко А. А.

Вариант 6

Цель работы: научиться создавать и использовать классы в программах на языке программирования Java.

Задание 1

Множество вещественных чисел ограниченной мощности — Предусмотреть возможность объединения двух множеств, вывода на печать элементов множества, а так же метод, определяющий, принадлежит ли указанное значение множеству. Класс должен содержать методы, позволяющие добавлять и удалять элемент в/из множества. Конструктор должен позволить создавать объекты с начальной инициализацией. Мощность множества задается при

создании объекта. Реализацию множества осуществить на базе одномерного массива.

Реализовать метод equals, выполняющий сравнение объектов данного типа.

Код программы:

NumberSet.java:

```
import java.util.Arrays;
public class NumberSet {
    private double[] elements;
    private int capacity;
    private int factSize;

public NumberSet(int capacity) {
        this.capacity = capacity;
        this.elements = new double[capacity];
        this.factSize = 0;
}

private int indexOf(double element) {
        for (int i = 0; i < factSize; i++) {
            if (elements[i] == element) {
                return i;
            }
        }
        return -1;
}

public boolean contains(double element) {
        return indexOf(element) != -1;
}

public void addElement(double element) {
        if (factSize < capacity) {
            elements[factSize++] = element;
            }
            else {
                System.out.println("Множество полное, невозможно добавить новый элемент.");
        }
}</pre>
```

```
int index = indexOf(element);
          System.arraycopy(elements, index + 1, elements, index, factSize
index - 1);
      int newCapacity = this.capacity + otherSet.capacity;
      NumberSet newSet = new NumberSet(newCapacity);
      System.arraycopy(this.elements, 0, newSet.elements, 0,
          if (!newSet.contains(otherSet.elements[i])) {
              newSet.addElement(otherSet.elements[i]);
  @Override
  public String toString() {
      return Arrays.toString(Arrays.copyOf(elements, factSize));
      return Arrays.equals(elements, that.elements);
```

Main1.java:

```
public class Main1 {
    public static void main(String[] args) {
        NumberSet set1 = new NumberSet(5);
        set1.addElement(1.0); //1
        set1.addElement(2.0); //2
        set1.addElement(3.1); //3
        set1.addElement(49.2); //4
        set1.removeElement(3.1); //3
        set1.addElement(3.0); //4
        set1.addElement(2.0); //5
        System.out.println("множество set1: " + set1);
        set1.removeElement(2.0);
        System.out.println("Множество set1 после удаления элемента 2.0: " + set1);
        System.out.println("Принадлежит ли 49.2 множеству set1: " + set1.contains(49.2));
        NumberSet set2 = new NumberSet(5);
        set2.addElement(2.0); //1
        set2.addElement(3.0); //2
```

```
set2.addElement(4.0); //3
set2.addElement(5.0); //4
set2.addElement(6.0); //5
set2.addElement(9.0); // проверка на полноту (6)
System.out.println("множество set2: " + set2);

NumberSet unionSet = set1.union(set2);
System.out.println("Объединение множеств: " + unionSet);

boolean areEqual = set1.equals(set2); //Проверка на равенство двух
множеств

if (areEqual) {
    System.out.println("Множества set1 и set2 равны.");
} else {
    System.out.println("Множества set1 и set2 не равны.");
}
}
```

Результат работы программы:

```
Множество set1: [1.0, 2.0, 24.4, 3.0]
Множество set1 после удаления элемента 2.0: [1.0, 24.4, 3.0]
Принадлежит ли 24.4 множеству set1: true
Множество полное, невозможно добавить новый элемент.
Множество set2: [2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0]
Объединение множеств: [1.0, 24.4, 3.0, 2.0, 4.0, 5.0, 6.0]
Множества set1 и set2 не равны.
```

Задание 2

Автоматизированная система аренды квартир

Составить программу, которая содержит информацию о квартирах, содержащихся в базе данных бюро обмена квартир. Сведения о каждой квартире (Room) содержат:

- количество комнат;
- общую площадь;
- этаж;
- адрес;
- цену аренды.
- сдается ли квартира.

Программа должна обеспечить:

- Формирование списков свободных занятых квартир;
- Поиск подходящего варианта (при равенстве количества комнат и этажа и различии площадей в пределах 10 кв. м.);
- Удаление квартиры из списка свободных квартир и перемещение в список сдаваемых квартир;
- Вывод полного списка.
- Список квартир, имеющих заданное число комнат;

• Список квартир, имеющих заданное число комнат и расположенных на этаже, который

находится в заданном промежутке;

• Список квартир, имеющих площадь, превосходящую заданную.

Код программы

Apartment.java:

```
public class Apartment {
        this.totalArea = totalArea;
```

ApartmentDAO.java:

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.FileReader;
```

```
import java.io.IOException;
public class ApartmentDAO {
    private List<Apartment> availableApartments;
    private List<Apartment> occupiedApartments;
        this.availableApartments = new ArrayList<>();
        this.occupiedApartments = new ArrayList<>();
    public void addApartment(Apartment apartment) {
        availableApartments.add(apartment);
    public List<Apartment> getAvailableApartments() {
        displayAvailableApartments();
        displayOccupiedApartments();
    public void displayAvailableApartments() {
        for (Apartment apartment : availableApartments) {
           System.out.println(apartment);
        System.out.println("Занятые квартиры:");
        for (Apartment apartment: occupiedApartments) {
           System.out.println(apartment);
   public void findMatchingApartment(int numberOfRooms, int floor, double
minArea) {
        for (Apartment apartment: availableApartments) {
            if (apartment.isOccupied()) {
            if (apartment.getNumberOfRooms() == numberOfRooms &&
                    apartment.getFloor() == floor &&
                    Math.abs(apartment.getTotalArea() - minArea) <= 10) {</pre>
                System.out.println("Найдена подходящая квартира: " +
apartment);
    public void rentApartment(Apartment apartment) {
        if (availableApartments.contains(apartment)) {
            availableApartments.remove(apartment);
            apartment.setOccupied(true);
            occupiedApartments.add(apartment);
apartment);
```

```
public List<Apartment> getApartmentsByNumberOfRooms(int numberOfRooms) {
       List<Apartment> result = new ArrayList<>();
        for (Apartment apartment : availableApartments) {
            if (apartment.getNumberOfRooms() == numberOfRooms) {
                result.add(apartment);
   public List<Apartment> getApartmentsByRoomsAndFloor(int numberOfRooms,
int floorRangeStart, int floorRangeEnd) {
        List<Apartment> result = new ArrayList<>();
        for (Apartment apartment : availableApartments) {
            if (apartment.getNumberOfRooms() == numberOfRooms &&
                    apartment.getFloor() >= floorRangeStart &&
                    apartment.getFloor() <= floorRangeEnd) {</pre>
                result.add(apartment);
   public List<Apartment> getApartmentsByArea(double minArea) {
        for (Apartment apartment : availableApartments) {
           if (apartment.getTotalArea() > minArea) {
               result.add(apartment);
   public static void loadFromFile(String fileName, ApartmentDAO system) {
                if (parts.length == 5) {
                    double totalArea = Double.parseDouble(parts[1]);
                    double rentPrice = Double.parseDouble(parts[4]);
                    Apartment apartment = new Apartment (numberOfRooms,
totalArea, floor, address, rentPrice);
                    system.addApartment(apartment);
        } catch (IOException e) {
           System.out.println(e.getMessage());
```

Main2.java:

```
import java.util.List;
public class Main2 {
        ApartmentDAO system = new ApartmentDAO();
        String path =
        ApartmentDAO.loadFromFile(path, system);
        system.displayAllApartments();
        List<Apartment> availableApartments =
system.getAvailableApartments();
        if (!availableApartments.isEmpty()) {
            Apartment apartmentToRent = availableApartments.get(0);
            system.rentApartment(apartmentToRent);
        system.displayAllApartments();
        system.findMatchingApartment(2, 3, 80.0);
        system.findMatchingApartment(2, 4, 75.0);
       List<Apartment> apartmentsByNumberOfRooms =
system.getApartmentsByNumberOfRooms(2);
        System.out.println("Апартаменты с 2 комнатами: " +
apartmentsByNumberOfRooms);
        List<Apartment> apartmentsByRoomsAndFloor =
system.getApartmentsByRoomsAndFloor(2, 1, 5);
        System.out.println("Апартаменты с 2 комнатами и этажом от 1 до 5: "
+ apartmentsByRoomsAndFloor);
        List<Apartment> apartmentsByArea = system.getApartmentsByArea(80.0);
apartmentsByArea);
```

apart.txt:

```
2, 75.5, 6, Sportivnaya 19, 1100.0
2, 90.0, 4, Gavrilova 223, 1530.0
2, 50.0, 2, Sovetkaya 13, 920.0
3, 80.0, 5, Shorsa 29, 1300.0
2, 80.0, 3, Shorsa 30, 1400.0
1, 80.0, 3, Shorsa 14, 1400.0
```

Результат работы программы:

Считываем из файла квартиры и выводим их на экран:

```
Доступные апартаменты:
Apartment{Rooms=2, Area=75.5, floor=6, address='Sportivnaya 19', Price=1100.0, Сдаётся}
Apartment{Rooms=2, Area=90.0, floor=4, address='Gavrilova 223', Price=1530.0, Сдаётся}
Apartment{Rooms=2, Area=50.0, floor=2, address='Sovetkaya 13', Price=920.0, Сдаётся}
Apartment{Rooms=3, Area=80.0, floor=5, address='Shorsa 29', Price=1300.0, Сдаётся}
Apartment{Rooms=2, Area=80.0, floor=3, address='Shorsa 30', Price=1400.0, Сдаётся}
Apartment{Rooms=1, Area=80.0, floor=3, address='Shorsa 14', Price=1400.0, Сдаётся}
```

Арендуем квартиру и выводим список арендованных квартир.

```
Занятые квартиры:
Квартира успешно сдана в аренду: Apartment{Rooms=2, Area=75.5, floor=6, address='Sportivnaya 19', Price=1100.0, Сдана}
```

Выводим все квартиры, проверяем что одна квартира сдана.

```
Доступные апартаменты:
Apartment{Rooms=2, Area=90.0, floor=4, address='Gavrilova 223', Price=1530.0, Сдаётся}
Apartment{Rooms=2, Area=50.0, floor=2, address='Sovetkaya 13', Price=920.0, Сдаётся}
Apartment{Rooms=3, Area=80.0, floor=5, address='Shorsa 29', Price=1300.0, Сдаётся}
Apartment{Rooms=2, Area=80.0, floor=3, address='Shorsa 30', Price=1400.0, Сдаётся}
Apartment{Rooms=1, Area=80.0, floor=3, address='Shorsa 14', Price=1400.0, Сдаётся}
Занятые квартиры:
Apartment{Rooms=2, Area=75.5, floor=6, address='Sportivnaya 19', Price=1100.0, Сдана}
```

Теперь найдем по данным критерием доступные квартиры:

- 1. Количество комнат: 2
- 2. Этаж: 3
- 3. Площадь приближена к 80

```
Найдена подходящая квартира: Apartment{Rooms=2, Area=80.0, floor=3, address='Shorsa 30', Price=1400.0, Сдаётся}
```

- 1. Количество комнат: 2
- 2. Этаж: 4
- 3. Площадь приближена к 85.0

```
Найдена подходящая квартира: Apartment{Rooms=2, Area=90.0, floor=4, address='Gavrilova 223', Price=1530.0, Сдаётся}
```

Найдем квартиры по последним пунктам лабораторной работы:

```
Апартаменты с 2 комнатами: [Apartment{Rooms=2, Area=90.0, floor=4, address='Gavrilova 223', Price=1530.0, Сдаётся}, Apartment{Rooms=2, Area=50.0, floor=2, address='Sovetkaya 13', Price=920.0, Сдаётся}, Apartment{Rooms=2, Area=80.0, floor=3, address='Shorsa 30', Price=1400.0, Сдаётся}]
Апартаменты с 2 комнатами и этажом от 1 до 5: [Apartment{Rooms=2, Area=90.0, floor=4, address='Gavrilova 223', Price=1530.0, Сдаётся}, Apartment{Rooms=2, Area=50.0, floor=2, address='Sovetkaya 13', Price=920.0, Сдаётся}, Apartment{Rooms=2, Area=80.0, floor=3, address='Shorsa 30', Price=1400.0, Сдаётся}]
Квартиры площадью более 80: [Apartment{Rooms=2, Area=90.0, floor=4, address='Gavrilova 223', Price=1530.0, Сдаётся}]
```

Вывод: я научился создавать и использовать классы в программах на языке программирования Java.