**INTRODUCCIÓN**

**Palabras clave:** Front-End, Back-End, API Rest, Framework

Este proyecto consistirá en el desarrollo de una aplicación web que se encargará de ayudar a los usuarios a realizar una correcta organización de los eventos personales, tanto propios como comunes entre varias personas. En este trabajo se desarrollará una plataforma web responsiva mediante la cual los usuarios podrán llevar el control de sus actividades y eventos personales. La web permitirá la opción de definir nuevos eventos que podrán sincronizarse entre varios usuarios. La plataforma se encargará de registrar eventos, buscar huecos para asignación de eventos, notificaciones, etc… Entre otras funcionalidades, las cuales estarán centradas en proporcionar a los usuarios mayor comodidad a la hora de organizarse, de manera individual o en grupo.

**Keywords:** Front-End, Back-End, API Rest, Framework

This project will consist in the development of a web application that will be responsible for helping users to correctly organize personal events, both their own and common among several people. In this work we will develop a responsive web platform through which users can take control of their activities and personal events. The web will allow the option to define new events that can be synchronized between several users. The platform will be responsible for recording events, finding gaps to assign events, notifications, etc ... Among other features, which will focus on providing users with greater convenience when organizing, individually or in groups.

**MOTIVACIÓN**

Nuestra sociedad vive inmersa en una vorágine temporal, en el que los humanos de forma frenética tenemos que planificar miles de reuniones, actos y eventos con otros humanos en un tiempo limitado para así poder desarrollar nuestra actividad profesional y en muchos casos incluso el ocio. Hoy en día existen numerosas plataformas que tratan de ayudar a los usuarios a llevar a cabo la organización personal de sus actividades diarias tanto de trabajo como de ocio. En este tipo de aplicaciones las funcionalidades principales se orientan en facilitar la fijación y consulta de actividades. Sin embargo, aparecen ciertos problemas cuando las actividades de varias personas tienen que sincronizarse, por ejemplo, cuando se tiene que organizar un evento, una cita o una reunión.

En estos casos, las herramientas habituales planteadas para la organización personal como las agendas tienen un carácter individual, por lo que la organización de un evento entre varios asistentes obliga a que cada persona realice de forma independiente un registro del evento en su propio sistema. Por otra parte, la programación de recordatorios en dichos sistemas o bien abusan del envío de notificaciones para asegurar que el usuario es consciente del evento, o bien parten de la asunción del evento por parte del usuario. En cualquiera de los casos, el resultado final es que los organizadores de un evento con varios asistentes pueden tener problemas de sincronización que requieran un retraso de última hora o incluso una cancelación del evento.

Este proyecto surge con la idea de investigar por un lado en las soluciones que ofrece el mercado en este sentido, y por otra, tratar de desarrollar una nueva solución integradora que se adapte mucho más a las necesidades del usuario y sea más intuitivo.

la falta de organización por parte de los asistentes a un evento fuerza a los organizadores de los eventos a realizar modificaciones improvisadas de última hora que muchas veces afectan al transcurso normal del evento planeado. Estos errores de los que estoy hablando consisten en su mayoría de errores humanos, despistes o errores en la coordinación de las personas que a menudo suponen muchos contratiempos a la hora de organizarse.

Después de haber visto y vivido personalmente muchas de estas situaciones puedo decir que existen bastantes carencias a día de hoy en las aplicaciones de organización ya que, aunque existen muchas aplicaciones destinadas a esto, no llegan a cubrir todas las necesidades requeridas por los usuarios.

**OBJETIVOS**

El objetivo principal de este proyecto consiste en desarrollar una nueva plataforma que ayude a la organización de eventos y que sea capaz de mitigar el error humano a la hora de organizar eventos, citas, recordatorios... Esta plataforma se encargará por una parte de proporcionar una herramienta para la organización personal de los eventos a los que tiene que asistir un usuario, así como facilitar la difusión y coordinación de las personas que tienen que asistir a dichos eventos.

Para conseguir dicho objetivo se han establecido otros objetivos específicos:

* Estudiar y analizar las herramientas que hay en el mercado para la organización personal de eventos en los que varios participantes tienen que ponerse de acuerdo.
* Desarrollo de una nueva plataforma web enfocada a solventar la sincronización entre varios participantes de un evento de modo colaborativo.
* Aplicar buenas prácticas de diseño gráfico y usabilidad .
* Conocer y utilizar para el desarrollo de la plataforma web soluciones basadas en Microsoft como C# y servicios cloud como Azure como alternativa a otras soluciones basadas en PHP o Java.
* Aplicar buenas prácticas de ingeniería del software para llevar a cabo el proceso de desarrollo del software.
* Desarrollo de una solución multiplataforma.

**ESTRUCTURA**

A lo largo de este documento voy a explicar el proceso de desarrollo que he seguido explicando los análisis previos, diseño, implementación… en los siguientes capítulos.

* **Capítulo 1: Análisis de los sistemas de organización personal.** En este capítulo explicaré el análisis realizado a las demás plataformas de organización que se encuentran en el mercado.
* **Capítulo 2: Tecnologías web empleadas.** Aquí realizaré un análisis de las tecnologías web que estaban a mi disposición para el desarrollo del proyecto y analizaré las ventajas y desventajas para argumentar mi decisión final.
* **Capítulo 3: Gestión del Proyecto.** En este capítulo hablaré de mi organización seguida a lo largo de este proyecto mostrando el ciclo de vida y la metodología empleada.
* **Capítulo 4: Especificación de requisitos.** Aquí analizaremos los requisitos que deberá cumplir la aplicación y su funcionalidad.
* **Capítulo 5: Análisis.** En este apartado hablare de la extracción de clases dentro del proyecto y como deben de ser las relaciones entre ellas para que la aplicación funcione correctamente.
* **Capítulo 6: Diseño.** En este capítulo mostraré como he decidido diseñar la aplicación tanto a nivel estético como a nivel de arquitectura.
* **Capítulo 7: Implementación.** Aquí voy a hablar de las medidas y las pautas llevadas a cabo a la hora de implementar y desarrollar la aplicación.
* **Capítulo 8: Conclusiones.** Finalmente, en este capítulo se hablará de las conclusiones generales del proyecto y el nivel de satisfacción con los logros obtenidos.