**CAPÍTULO 1**

# **INTRODUCCIÓN**

**Palabras clave:** Front-End, Back-End, API, Framework

Este proyecto consistirá en el desarrollo de una aplicación web que se encargará de ayudar a los usuarios a realizar una correcta organización de los eventos personales, tanto propios como comunes entre varias personas. En este trabajo se desarrollará una plataforma web responsiva mediante la cual los usuarios podrán llevar el control de sus actividades y eventos personales. La web permitirá la opción de definir nuevos eventos que podrán sincronizarse entre varios usuarios. La plataforma se encargará de registrar eventos, buscar huecos para asignación de eventos, notificaciones, etc… Entre otras funcionalidades, las cuales estarán centradas en proporcionar a los usuarios mayor comodidad a la hora de organizarse, de manera individual o en grupo.

**Keywords:** Front-End, Back-End, API, Framework

This project will consist in the development of a web application that will be responsible for helping users to correctly organize personal events, both their own and common among several people. In this work we will develop a responsive web platform through which users can take control of their activities and personal events. The web will allow the option to define new events that can be synchronized between several users. The platform will be responsible for recording events, finding gaps to assign events, notifications, etc ... Among other features, which will focus on providing users with greater convenience when organizing, individually or in groups.

## **MOTIVACIÓN**

Hoy en día existen numerosas plataformas que se encargan de ayudar a la organización personal, pero en muchas ocasiones parecen no ser suficiente. A diario vemos muchas situaciones en las que hay falta de organización por parte de los asistentes a un evento y esto fuerza a los organizadores de los eventos a realizar modificaciones improvisadas de última hora que muchas veces afectan al transcurso normal del evento planeado. Estos errores de los que estoy hablando consisten en su mayoría de errores humanos, despistes o errores en la coordinación de las personas que a menudo suponen muchos contratiempos a la hora de organizarse.

Después de haber visto y vivido personalmente muchas de estas situaciones puedo decir que existen bastantes carencias a día de hoy en las aplicaciones de organización ya que, aunque existen muchas aplicaciones destinadas a esto, no llegan a cubrir todas las necesidades requeridas por los usuarios.

## **OBJETIVOS**

Mi objetivo en este proyecto es crear una plataforma que ayude a la organización de eventos y que sea capaz de mitigar el error humano a la hora de realizar eventos, citas, recordatorios... Esta plataforma se encargará por una parte de proporcionar una herramienta para la organización personal mediante un calendario web, el cual llevará la cuenta de los eventos que nuestro usuario registrado tendrá en nuestro sistema. También tendremos la posibilidad de compartir los eventos con los demás usuarios del sistema, siendo este el que mediante una ayuda visual les mostrará a los usuarios su disponibilidad para asistir a dicho evento y, en caso de que esa disponibilidad sea negativa proporcionará las herramientas necesarias para poder modificar los eventos que ya tiene agregados con el fin de poder asistir al evento que desee. En definitiva, mis objetivos en este trabajo son:

* Calendario interactivo y compartido.
* Sistema de control de notas adhesivas.
* Sala de chat para los usuarios.
* Tablero compartido en las salas de chat.
* Motor de búsqueda de los eventos de la plataforma.
* Sistema de notificaciones por correo electrónico.
* Sistema de administración para el control del estado de la plataforma
* Multiplataforma.
* Mostrar el uso de las tecnologías de Microsoft para la resolución de este tipo de proyectos.

## **ESTRUCTURA**

A lo largo de este documento voy a explicar el proceso de desarrollo que he seguido explicando los análisis previos, diseño, implementación… en los siguientes capítulos.

* **Capítulo 2: Análisis de los sistemas de organización personal.** En este capítulo explicaré el análisis realizado a las demás plataformas de organización que se encuentran en el mercado.
* **Capítulo 3: Tecnologías web empleadas.** Aquí realizaré un análisis de las tecnologías web que estaban a mi disposición para el desarrollo del proyecto y analizaré las ventajas y desventajas para argumentar mi decisión final.
* **Capítulo 4: Gestión del Proyecto.** En este capítulo hablaré de mi organización seguida a lo largo de este proyecto mostrando el ciclo de vida y la metodología empleada.
* **Capítulo 5: Especificación de requisitos.** Aquí analizaremos los requisitos que deberá cumplir la aplicación y su funcionalidad.
* **Capítulo 6: Análisis.** En este apartado hablare de la extracción de clases dentro del proyecto y como deben de ser las relaciones entre ellas para que la aplicación funcione correctamente.
* **Capítulo 7: Diseño.** En este capítulo mostraré como he decidido diseñar la aplicación tanto a nivel estético como a nivel de arquitectura.
* **Capítulo 8: Implementación.** Aquí voy a hablar de las medidas y las pautas llevadas a cabo a la hora de implementar y desarrollar la aplicación.
* **Capítulo 9: Conclusiones.** Finalmente, en este capítulo se hablará de las conclusiones generales del proyecto y el nivel de satisfacción con los logros obtenidos.