

Diseño de Aplicaciones para Internet (2014-2015)

Guión de Prácticas 4(d):

jQuery, AJAX

S. Alonso, J.M. Guirao
zerjioi@ugr.es, jmguirao@ugr.es

Resumen

En esta práctica utilizaremos la librería *jQuery*[1] para añadir funcionalidades a nuestra aplicaciones. *jQuery* es una librería de javascript que permite manejar los elementos html de una manera sencilla, además incluye la posibilidad de hacer llamadas al servidor para cargar contenidos de forma dinámica (AJAX)

Hacer versión con jquery y ajax de alguna de las partes anteriores de la práctica. Por ejemplo, añadir un botón a la página de gráficos, para que al pulsarlo haga una llamada ajax al servidor y recarge los datos (en la página de Highcharts, hay una demo[2]).

Otra posibilidad podría ser añadir un botón para que recarge los tweets, etc. Esta recarga de una parte de la página, se puede hacer 'animada' utilizando alguno de los efectos que ofrece la librería [3]

jQuery se puede cargar desde un 'cdn', content delivery network, en <http://jquery.com/download/#using-jquery-with-a-cdn> está el código

References

- [1] *jQuery*: <http://jquery.com/>
- [2] Ajax Live Demo en *Highcharts*: <http://www.highcharts.com/demo/line-ajax>
- [3] Animaciones con *jQuery*: <http://api.jquery.com/category/effects/>