NAME

STAR WARS

EIGENSCHAFTEN

STÄRKE | GEWANDTHEIT | INTELLIGENZ | LIST | WILLENSKRAFT | CHARISMA

FERTIGKEITEN

GRUNDFERTIGKEITEN	EP	EIG	POOL
○ Astronavigation		Int	
○ Athletik		Str	
○ Charme		Cha	
○ Computertechnik		Int	
○ Coolness		Cha	
○ Disziplin		Wil	
○ Einschüchterung		Wil	
○ Führungsqualität		Cha	
○ Heimlichkeit		Gew	
○ Infiltration		Lis	
○ Körperbeherrschung		Gew	
○ Mechanik		Int	
○ Medizin		Int	
○ Pilot (Planetar)		Gew	
○ Pilot (Weltraum)		Gew	
○ Straßenwissen		Lis	
○ Täuschung		Lis	
○ Überleben		Lis	
○ Verhandeln		Cha	
○ Wachsamkeit		Wil	
○ Wahrnehmung		Lis	
○ Widerstandskraft		Str	

WISSENSFERTIGKEITEN	EP	EIG	POOL
○ Allgemeinbildung		Int	
○ Altes Wissen		Int	
○ Äusserer Rand		Int	
○ Kernwelten		Int	
○ Kriegskunde		Int	
○ Unterwelt		Int	
○ Xenologie		Int	
○		Int	
○		Int	

KAMPFFERTIGKEITEN	EP	EIG	POOL
○ Artillerie		Gew	
○ Handgemenge		Str	
○ Lichtschwertkampf		Str	
○ Leichte Fernkampfwaffen		Gew	
○ Nahkampfwaffen		Str	
○ Schwere Fernkampfwaffen		Gew	
○			

EIGENE FERTIGKEITEN	EP	EIG	POOL
○			
○			
○			
○			

TALENTE

AKT. RANG

WAFFEN

NAME FERT. SCHAD. KRIT. RW. BEL. AP.
EIGENSCH ZUSTAND □□□

NAME FERT. SCHAD. KRIT. RW. BEL. AP.
EIGENSCH ZUSTAND □□□

NAME FERT. SCHAD. KRIT. RW. BEL. AP.
EIGENSCH ZUSTAND □□□

NAME FERT. SCHAD. KRIT. RW. BEL. AP.
EIGENSCH ZUSTAND □□□

BESCHREIBUNG

SPEZIES
BERUF
GESCHLECHT ALTER
GRÖSSE STATUR
HAARE AUGEN
MOTIVATION

VERPFLICHTUNGEN

WERT
WERT
WERT

MORALITÄT

AKTUELL
STÄRKE
SCHWÄCHE
KONFLIKT

ABSORPTION

WERT

WUNDEN

LIMIT AKTUELL

VERTDG

NAHK FERNK

ERSCHÖPFUNG

LIMIT AKTUELL

KRITISCHE VERLETZUNGEN

□□□□
□□□□
□□□□
□□□□
□□□□

AUSRÜSTUNG

BEL

RÜSTUNG

VERTEIDIGUNG ABSORPTION BEL AP

EIGENSCHAFT ZUSTAND

CREDITS

BELASTUNG

LIMIT AKTUELL

TALENTE

AKT. RANG

ERFAHRUNG

GESAMT VERFÜGBAR

ENTWICKLUNG

SPEZIALISIERUNG

SIG. FÄHIGK.

MACHT

NOTIZEN