

现代C++题目（答案与解析）

卢瑟帝国

2023 年 11 月 13 日

目录

1	实现管道运算符	2
1.1	答案	2
1.2	解析	3
2	实现自定义字面量 <code>_f</code>	4
2.1	答案	4
2.2	解析	5
3	实现 <code>print</code> 以及特化 <code>std::formatter</code>	7
4	给定模板类修改，让其对每一个不同类型实例化有不同 ID	7
5	实现 <code>scope_guard</code> 类型	7
6	解释 <code>std::atomic</code> 初始化	7
7	<code>throw new MyException</code>	7
8	定义 <code>array</code> 推导指引	7
9	名字查找的问题	7
10	遍历任意聚合类数据成员	7
11	<code>emplace_back()</code> 的问题	7
12	实现 <code>make_vector()</code>	7
13	关于 <code>return std::move(expr)</code>	7

暂时只有 13 道题目，并无特别难度，有疑问可看[视频教程](#)或答案解析。

1 实现管道运算符

日期：2023/7/21 出题人：mq白

给出以下代码，在不修改已给出代码的前提下使它满足运行结果。

```
1  int main(){
2      std::vector v{1, 2, 3};
3      std::function f {[](const int& i) {std::cout << i << ' '; } };
4      auto f2 = [](int& i) {i *= i; };
5      v | f2 | f;
6  }
```

要求运行结果

1 4 9

• 难度： ★ ★ ☆ ☆ ☆

提示：T& operator|(T& v, const T& f) 。

1.1 答案

```
1  template<typename U, typename F>
2      requires std::regular_invocable<F, U> //可加可不加，不会就不加
3  std::vector<U>& operator|(std::vector<U>& v1, F f) {
4      for (auto& i : v1) {
5          f(i);
6      }
7      return v1;
8  }
```

不使用模板：

```
1  std::vector<int>& operator|(std::vector<int>& v1, const std::function<void(int&)>& f) {
2      for (auto& i : v1) {
```

```

3         f(i);
4     }
5     return v1;
6 }

```

不使用范围 `for`，使用 C++20 简写函数模板：

```

1 std::vector<int>& operator|(auto& v1, const auto& f) {
2     std::ranges::for_each(v1, f);
3     return v1;
4 }

```

各种其他答案的范式无非就是这些改来改去了，没必要再写。

1.2 解析

很明显我们需要重载管道运算符 `|`，根据我们的调用形式 `v | f2 | f`，这种链式的调用，以及根据给出运行结果，我们可以知道，重载函数应当返回 `v` 的引用，并且 `v` 会被修改。

`v | f2` 调用 `operator |`，`operator |` 中使用 `f2` 遍历了 `v` 中的每一个元素，然后返回 `v` 的引用，再 `|` `f`。

形式和原理很简单，那么接下来就是实现；最简单的方式无非就是写一个模板

```

1 template<typename T, typename F>
2 T& operator|(T& v1, F f) {
3     for (auto& i : v1) {
4         f(i);
5     }
6     return v1;
7 }

```

当然了，这个模板还不够好，我们知道了第一个参数会是 `vector`，模板完全可以再准确一点：

```

1 template<typename U, typename F>
2 std::vector<U>& operator|(std::vector<U>& v1, F f)

```

考虑到 `std::function` 的复制开销也不小，第二个模板形参也可以加 `const&`。

范围 `for`，以及 `requires` 不再介绍。

2 实现自定义字面量 `_f`

日期：2023/7/22 出题人：mq白

给出以下代码，在不修改已给出代码的前提下使它满足运行结果。6 为输入，决定 π 的小数点后的位数，可自行输入更大或更小数字。

```
1  int main(){
2      std::cout << "乐 :{} *\\n"_f(5);
3      std::cout << "乐 :{0} {0} *\\n"_f(5);
4      std::cout << "乐 :{:b} *\\n"_f(0b01010101);
5      std::cout << "{:*<10}"_f("卢瑟");
6      std::cout << '\\n';
7      int n{};
8      std::cin >> n;
9      std::cout << "π: {:.{}f}\\n"_f(std::numbers::pi_v<double>, n);
10 }
```

要求运行结果

```
乐 :5 *
乐 :5 5 *
乐 :1010101 *
卢瑟*****
6
π: 3.141593
```

- 难度： ★ ★ ☆ ☆ ☆

提示：C++11 用户定义字面量、C++20 format 库。

2.1 答案

```
1  constexpr auto operator""_f(const char* fmt, size_t) {
2      return [=]<typename... T>(T&&... Args) {
3          return std::vformat(fmt, std::make_format_args(std::forward<T>(Args)...));
4      };
5  }
```

2.2 解析

我们需要使用到 C++11 用户定义字面量，`""_f` 正是用户自定义字面量，但字面量运算符（用户定义字面量所调用的函数被称为字面量运算符）的形参列表有一些限制，我们需要的是（`const char*`，`std::size_t`）这样的形参列表，恰好这是允许的；字面量运算符的返回类型，我们需要自定义，这个类型需要在内部重载（）运算符，以满足上述字面量像函数一样调用的要求。

我们一步一步来：

```

1  void operator""_test(const char* str, std::size_t){
2      std::cout << str << '\n';
3  }
4
5  "luse"_test; //调用了字面量运算符，打印 luse
6
7  std::size_t operator""_test(const char* , std::size_t len){
8      return len;
9  }
10
11 std::size_t len = "luse"_test; //调用了字面量运算符，返回 luse 的长度 4

```

上面这段代码的两个使用示例展示了我们用户定义字面量的基本使用，尤其注意第二段，返回值。如果要做到像 `"xxx"_f(xxx)` 这样调用，就得在返回类型上做点手脚。

```

1  struct X{
2      std::size_t operator()(std::size_t n)const{
3          return n;
4      }
5  };
6
7  X operator""_test(const char* , std::size_t){
8      return {};
9  }
10
11 std::cout<<"无意义"_test(1); //打印 1

```

以上这段简单的代码很好的完成了我们需要的调用形式，那么是时候完成题目要求的功能了。最简单的方式是直接使用 C++20 `format` 库进行格式化。

```

1  namespace impl {
2      struct Helper {
3          const std::string_view s;
4          Helper(const char* s, std::size_t len): s(s, len) {}
5          template <typename... Args>
6          std::string operator()(Args&&... args) const {
7              return std::vformat(s,
              ↪      std::make_format_args(std::forward<Args>(args)...));
8          }
9      };
10 } // namespace impl
11 impl::Helper operator""_f(const char* s, std::size_t len) noexcept {
12     return {s, len};
13 }

```

`operator""_f` 本身非常简单，只是用来把传入的参数（格式字符串）和长度，构造 `impl::Helper` 对象再返回。`Helper` 类型使用了一个 `string_view` 作为数据成员，存储了格式字符串，以供后面格式化使用。

重点只在于 `operator()`。它是一个变参模板，用来接取我们传入的任意类型和个数的参数，然后返回格式化后的字符串。

这里用到的是 `std::vformat` 进行格式化，它的第一个参数是格式字符串，也就是我们要按照什么样的规则去格式化；第二个参数是要格式化的参数，但是我们没有办法直接进行形参包展开，它第二个参数的类型实际上是 `std::format_args`。我们必须使用 `std::make_format_args` 函数传入我们的参数，它会返回 `std::format_args` 类型，其实也就是相当于转换一下，合理。

不过显然标准答案不是这样的，还能简化，直接让 `""_f` 返回一个 `lambda` 表达式即可。

-
- 3 实现 `print` 以及特化 `std::formatter`
 - 4 给定模板类修改，让其对每一个不同类型实例化有不同 ID
 - 5 实现 `scope_guard` 类型
 - 6 解释 `std::atomic` 初始化
 - 7 `throw new MyException`
 - 8 定义 `array` 推导指引
 - 9 名字查找的问题
 - 10 遍历任意聚合类数据成员
 - 11 `emplace_back()` 的问题
 - 12 实现 `make_vector()`
 - 13 关于 `return std::move(expr)`