

## Лабораторная работа 1. Вариант 1.а вычисление чисел Фибоначчи

В процессе работы была написана следующая программа:

main.c

```
1 #include<stdio.h>
2 #include"fibonacci.h"
3
4
5 int main(){
6     int n = 11;
7     printf("Fibonacci element number %d= %lld\n", n, fibonacci(n));
8     return 0;
9 }
```

fibonacci.c

```
1 #include <stdio.h>
2 #include "fibonacci.h"
3
4 long long int fibonacci(int n){
5     if(n == 0){return n;}
6     else if(n == 1){return n;}
7     return fibonacci(n - 1) + fibonacci(n - 2);
8 }
9
```

fibonacci.h

```
1 #ifndef FIBONACCI
2 #define FIBONACCI
3
4
5 long long int fibonacci(int n);
6
7
8 #endif
9
```

Трансляция

```
user@user-VirtualBox:~/Рабочий стол/OS$ gcc -S fibonacci.c -o fibonacci.s
user@user-VirtualBox:~/Рабочий стол/OS$ gcc -S main.c -o main.s
user@user-VirtualBox:~/Рабочий стол/OS$ gcc -S -O1 main.c -o main01.s
user@user-VirtualBox:~/Рабочий стол/OS$ gcc -S -O2 main.c -o main02.s
user@user-VirtualBox:~/Рабочий стол/OS$ gcc -S -O3 main.c -o main02.s
```

## Ассемблер код с комментариями

```
1 .file "main.c" ; Имя исходного файла main.c
2 .section .rodata ; Начало секции только для чтения данных
3 .align 4 ; Выравнивание данных по границе 4 байта
4 .LC0:
5 .string "Fibonacci element number %d= %lld\n" ; Определение строки форматирования для вывода
6 .text ; Начало секции кода
7 .globl main ; Объявление глобальной функции main
8 .type main, @function ; Определение типа функции main как функции
9 main:
10 .LFB0: ; Начало базового блока функции main
11 .cfi_startproc ; Начало процедуры сохранения информации о кадре
12 leal 4(%esp), %ecx ; Получение адреса параметров командной строки в регистр %ecx
13 .cfi_def_cfa 1, 0 ; Определение текущего адреса стека
14 andl $-16, %esp ; Выравнивание стека по границе 16 байт
15 pushl -4(%ecx) ; Занесение значения в стек
16 pushl %ebp ; Сохранение значения регистра %ebp
17 .cfi_escape 0x10,0x5,0x2,0x75,0 ; Управление информацией о кадре
18 movl %esp, %ebp ; Сохранение указателя стека в регистре %ebp
19 pushl %ecx ; Занесение значения %ecx в стек
20 .cfi_escape 0xf,0x3,0x75,0x7c,0x6 ; Управление информацией о кадре
21 subl $20, %esp ; Выделение места для локальных переменных
22 movl $11, -12(%ebp) ; Установка значения переменной на стеке
23 subl $12, %esp ; Выделение места для аргументов функции
24 pushl -12(%ebp) ; Занесение значения переменной в стек
25 call fibonacci ; Вызов функции fibonacci
26 addl $16, %esp ; Очистка стека
27 pushl %edx ; Занесение значения edx в стек
28 pushl %eax ; Занесение значения eax в стек
29 pushl -12(%ebp) ; Занесение значения переменной в стек
30 pushl $.LC0 ; Занесение адреса строки форматирования в стек
31 call printf ; Вызов функции printf
32 addl $16, %esp ; Очистка стека
33 movl $0, %eax ; Установка возвращаемого значения в 0
34 movl -4(%ebp), %ecx ; Восстановление значения регистра ecx
35 .cfi_def_cfa 1, 0 ; Определение текущего адреса стека
36 leave ; Завершение процедуры
37 .cfi_restore 5 ; Восстановление значения регистра ebp
38 leal -4(%ecx), %esp ; Корректировка адреса стека
39 .cfi_def_cfa 4, 4 ; Определение текущего адреса стека
40 ret ; Возврат из функции
41 .cfi_endproc ; Окончание процедуры
42 .LFE0: ; Конец базового блока функции main
43 .size main, .-main ; Размер функции main
44 .ident "GCC: (Ubuntu 4.9.2-10ubuntu13) 4.9.2" ; Информация о компиляторе
45 .section .note.GNU-stack,"",@progbits ; Секция для стека GNU
```

## Усовершенствование программы добавлением параллельного процесса

```
1 #include<stdio.h>
2 #include <unistd.h>
3 #include <string.h>
4 #include <sys/types.h>
5 #include <sys/wait.h>
6 #include "fibonacci.h"
7
8
9 #define MAXBUFSIZE 1024
10 const int STDIO = 1;
11
12
13 int n = 11;
14
15
16 int main(){
17     char buf[MAXBUFSIZE];
18     int p[2];
19     pipe(p);
20     ssize_t rc = fork();
21     if (rc == 0) { // a child process
22         long long int fibonaccii = fibonacci(n);
23         ssize_t l = snprintf(buf, sizeof(buf), "Fibonacci number of %d is %lld\n", n, fibonaccii);
24         close(p[0]);
25         write(p[1], buf, MAXBUFSIZE);
26         close(p[1]);
27         _exit(0);
28     }
29     else if (rc > 0) {
30         int crc;
31         close(p[1]);
32         wait(&crc);
33         ssize_t l = read(p[0], buf, MAXBUFSIZE);
34         write(STDIO, buf, strlen(buf));
35         close(p[0]);
36     }
37     else {
38         printf("Error creating a child process!\n");
39     }
40     return 0;
41 }
```

## Makefile

```
1 .PHONY: clean run asm
2
3 OBJS = main.o fibonacci.o
4 CC = gcc
5 CFLAGS = -Wall -Wextra -Wpedantic -O3 -g
6
7 run: fibonacci
8     ./fibonacci
9
10 fibonacci: $(OBJS)
11     $(CC) $(CFLAGS) -o fibonacci $(OBJS)
12
13 %.o: %.c
14     $(CC) $(CFLAGS) -c -o $@ $<
15
16 clean:
17     rm -f fibonacci $(OBJS)
18
19 asm:
20     $(CC) -S -o fibonacci.s fibonacci.c
21     $(CC) -S -o main.s main.c
```