

Hausübung 4

Der Klassiker des Programmieren-Lernens:

Erstellen Sie eine HTML Datei und eine externe JS Datei. Definieren Sie einen Ausgabebereich. Auf Knopfdruck soll eine ein Schachbrett erzeugt: 8 x 8 Felder, abwechselnd schwarz und weiß. Überlegen Sie welche HTML Elemente sich dafür besonders gut eignen.

(optional: für Fortgeschrittene, sollen die Randfelder oben und unten die Buchstaben A - H enthalten und links und rechts die Ziffern 1-8. Achtung bei den Ecken)

Abgabe

- im Moodle unter Uebung 4
- NACHNAME_SI_Uebung4.zip (kein *.rar)
 - mit allen Files des Projektes
 - bitte keine versteckten Files die sonst in Ihrem Filesystem vorkommen *.ts, *.ps, usw.
- Fragen bitte im Diskussionsforum (Keine Scheu! Wir sind hier um zu Lernen!)
- Arbeiten Sie alleine!