

## Hausübung 3

**Konzipieren (!!)** und programmieren Sie ein Skript mit HTML und JavaScript, das den Benutzer durch einen abstrakten Fastfood Bestellprozess leitet.

- Dazu gibt es folgende Produkte: Cheesburger: EUR 5,00, Pommes EUR 3,50 oder Salat: EUR 2,00, Getränk: EUR 3,00
- Der Benutzer kann zwischen Salat und Pommes wählen, aber nicht beides nehmen.
- Ist die Bestellung > als EUR 10,00 bekommt der Kunde 15% Rabatt.
- (Optional: man kann ein Produkt mehrmals auswählen)
- Die Ausgabe soll als Kundenbeleg folgendes Enthalten:
  - je gewähltes Produkt eine Zeile mit der Bezeichnung und dem Preis
  - eine Zeile, die etwas darüber aussagt, ob ein Rabatt gewährt wurde, und wenn ja in welcher Höhe
  - die Gesamtsumme abzgl. eines eventuellen Rabatts.

Wie Sie Eingabe und Ausgabe organisieren, wie Ihr Userinterface aussieht, das ist Ihnen überlassen. Finden Sie in den Folien Beispiele dazu und probieren Sie aus, was für Sie am besten zu verwenden ist. Probieren Sie gerne verschiedene Lösungswege. Teilen Sie Ihr Programm gut auf.

Ziel ist es, sich mit den gelernten Konzepten auseinander zu setzen. Binden Sie keine externen Services ein, suchen Sie nicht im Internet nach fertigen Lösungen. Es geht ums Verständnis der Entscheidungslogik, dem Schaffen von Funktionen und der Arbeit mit Variablen, Ein- und Ausgabe.

## Abgabe

- im Moodle unter Uebung 3
- NACHNAME\_SI\_Uebung3.zip (kein \*.rar)
  - mit allen Files des Projektes
  - bitte keine versteckten Files die sonst in Ihrem Filesystem vorkommen \*.ts, \*.ps, usw.
- Fragen bitte im Diskussionsforum (Keine Scheu! Wir sind hier um zu Lernen!)
- Arbeiten Sie alleine!